



Zasady gry Stickers™

- Stickers™ to 5-bębnowy, 3-rzędowy automat wideo z zastąpieniami symbolami Wild i Sticky Wild oraz Sticky Spins.
- Gra odbywa się na 20 linii stawki (stałych), 1-10 poziomach stawki i przy różnych wartościach monety.
- Poziom zakładu jest ustawiany przy pomocy selektora **POZIOMU**.
- Wartość monety jest ustawiana przy pomocy selektora **WARTOŚĆ MONETY**.
- W polu **MONETY** wyświetlana jest liczba dostępnych monet.
- Podczas gry przy najwyższym poziomie stawki **MAKS. STAWKA** powoduje rozegranie gry przy maksymalnej liczbie linii stawek i przy bieżącej wartości żetonu. Podczas gry na dowolnym niższym poziomie stawki, aby rozegrać grę na wybranym poziomie, należy dwukrotnie kliknąć **MAKS. STAWKA**.
- **AUTOGRA** - gra automatyczna przez wybraną liczbę rund.
- Zwycięskie kombinacje i wypłaty są zgodne z **TABELĄ WYPŁAT**.
- Poziom stawki oznacza liczbę monet postawionych na linię stawki.
- Linia stawki w monetach jest równa wartości pokazanej w **TABELA WYPŁAT** pomnożonej przez poziom stawki. Wartość ta jest także mnożona przez dowolny mający zastosowanie mnożnik.
- Wygrana linii zakładu w walucie równa jest wygranej w monetach przemnożonej przez wartość monety.
- Wypłacana jest tylko najwyższa wygrana na linii stawki.
- Wygrane z linii zakładu płacą, jeśli występują w kolejności od lewej do prawej rolki.
- Jednoczesne wygrane na liniach stawki są dodawane.
- Wszystkie wygrane monet są wypłacane tylko za linie stawek.

Sticky Spins

- Gdy na bębnach pojawi się symbol Wild, pełni rolę symbolu Sticky Wild i przyznaje jeden Sticky Spin.
- Symbole Wild zastępują dowolne symbole.
- Symbole Wild zastępują najwyższą możliwą kombinację wygranych na linii zakładu zgodnie z **TABELĄ WYPŁAT**.
- Gdy na bębnach pojawi się symbol Sticky Wild, przyznawany jest Sticky Spin.

- W grze głównej i podczas rundy Sticky Spins symbole Sticky Wild mogą pojawiać się w dowolnych miejscach na bębnach.
- Podczas rundy Sticky Spin na bębnach pozostają wszystkie symbole Sticky Wild, które pojawiły się podczas pierwszego zakręcenia.
- Wiele symboli Sticky Wild na bębnach przyznaje jeden Sticky Spin.
- Symbole Sticky Wild zastępują wszystkie symbole.
- Symbol Sticky Wild daje najwyższą możliwą kombinację wygrywającą w linii zakładu zgodnie z **TABELĄ WYPŁAT**.
- Dodatkowe Sticky Spins można uaktywnić podczas rundy Sticky Spin.
- Jeśli podczas rundy Sticky Spin pojawi się więcej symboli Sticky Wild, przyznawanych jest więcej Sticky Spins.
- Sticky Spins są rozgrywane przy takich samych poziomach stawki i wartości żetonu jak zakręcenie, które uaktywniło Sticky Spins.
- Wygrane Sticky Spin są dodawane do wygranych z pierwszego zakręcenia.

Obsługa gry

- Poniższa tabela zawiera listę przycisków dostępnych oraz opis funkcji każdego z nich.

Przycisk

Funkcja



Kliknij, aby rozpocząć rundę gry z bieżącym poziomem stawki i aktualną wartością monety (lub naciśnij spację).



Kliknij, aby otworzyć menu ustawień gry i wybrać opcje gry. Więcej informacji w części Ustawienia gry poniżej.



Kliknij, aby wyłączyć dźwięki w grze lub użyj suwaka, aby dostosować głośność.



Kliknij, aby wyświetlić zasady gry.



Kliknij, aby otworzyć menu ustawień autogry i rozpocząć grę automatyczną. Wybierz liczbę zakręceń do rozegrania w Autogra lub otwórz menu ustawień zaawansowanych, aby skonfigurować opcje wstrzymania Autogra.



Kliknij strzałki w lewo lub w prawo, aby przewijać strony **TABELA WYPŁAT**. Kliknij środkowy przycisk, aby powrócić do gry.



Kliknij, aby wyświetlić **TABELĘ WYPŁAT**

Opcje ustawień gry

- Aby otworzyć okno ustawień gry, kliknij ikonę klucza w oknie gry.
- **Szybka gra.** Włącza lub wyłącza tryb szybkiej gry (w niektórych kasynach opcja ta jest niedostępna).
- **Ekran powitalny.** Włącza lub wyłącza ekran powitalny.
- **Spacja, aby zakreślić.** Włącza lub wyłącza działanie spacji.
- **Historia gry.** Kliknij, aby wyświetlić najnowszą historię gry (Niedostępne w trybie **GRY DLA ZABAWY**).

Automatyczną - opcje zaawansowane

- Aby ustawić zaawansowane opcje gry automatycznej, kliknij przycisk **AUTOGRA**, a następnie wybierz opcję **Ustawienia zaawansowane**.
- **Przy dowolnej wygranej.** Przerwanie Autoplay po wygraniu rundy.
- **Jeśli jedna wygrana przekroczy.** Przerzywa grę automatyczną, jeśli wygrana kwota jest równa określonej kwocie lub większa.
- **Jeśli gotówka wzrośnie o.** Przerzywa grę automatyczną, jeśli ilość gotówki wzrośnie o określoną kwotę.
- **Jeśli gotówka spadnie o.** Przerzywa grę automatyczną, jeśli ilość gotówki zmniejszy się o określoną kwotę.
- Kliknij **Resetuj**, aby zresetować wszystkie wybrane opcje zatrzymania Autoplay.
- **Uwaga:** Przy zmianie ustawień Autoplay podczas rundy gry wszystkie ustawienia zostaną zastosowane po ukończeniu rundy gry lub zakończeniu funkcji.
- **Uwaga:** W przypadku utraty połączenia podczas gry wszystkie ustawienia autogry przy ponownym uruchomieniu gry powrócą do ustawień domyślnych.

Informacje dodatkowe

- Następujące funkcje gry i ustawienia mogą podlegać regulaminowi witryny. Więcej informacji na poniższe tematy można znaleźć w witrynie:
 - Procedury wykorzystywane w przypadku niezakończonych rund gier.

- Czas, po którym nieaktywne sesje gry zostają automatycznie zakończone.
- W przypadku usterki sprzętu lub oprogramowania do gier, wszystkie stawki i wypłaty dotknięte usterką są uznane za nieważne, a wszystkie stawki zwrócone.

Zysk dla gracza

- Teoretyczny zysk dla gracza w tej grze to 96.69%

Tłumaczenia terminologii gry

Uwaga: Poniższa tabela ma zastosowanie tylko, jeśli gra rozgrywana jest w języku innym niż angielski.

Termin angielski	Termin przetłumaczony
Wild	symbol wild
Sticky Wild	Lepki uniwersalny
Sticky Spin	Klejące zakręcenie