



Stickers™ mängureglid

- Stickers™ on õnnemäng, millel on 5 rullikut, igal 3 rida. Mängus on kasutusel Wild'id ja Sticky Wild'id ning Sticky Spin'id.
- Mängu mängitakse 20-1 panusereal (paika pandud), 1-10 panusetasemel ja erinevatel mündiväärtustel.
- Panusetase määratakse kasutades **TASAND** valikut.
- Mündiväärtus määratakse kasutades **MÜNDI VÄÄRTUS** valikut.
- **MÜNDID** kuvab panustamiseks kasutada olevate müntide hulga.
- Kõige kõrgemal panusetasandil käib **MAX BET**'i mäng maksimaalsetel panuseliinidel ja jooksva mündisummaga. Sellest madalamatel tasanditel tuleb **MAX BET**'i mängu käivitamiseks klõpsata selle nupul topelt.
- **AUTOPLAY** mängib automaatselt mängu valitud mänguringide jooksul.
- Võidukombinatsioonid ja väljamaksed tehakse vastavalt **VÕIDUTABEL**.
- Panuse tase on panuserea kohta panustatud müntide arv.
- Panuserea võit müntides on võrdne väärtusega, mis on näidatud **VÕIDUTABELIS**, korrutatuna panusetasemega. See hulk on ka korrutatud kõikide kohalduvate kordajatega.
- Panuserea võit valuutas on võrdne võiduga müntides, korrutatuna mündiväärtusega.
- Makstakse üksnes suurim võit panuserea kohta.
- Panuserea võidud maksavad, kui on järjestuses vasakpoolseimalt rullikult parempoolseimani.
- Lisatakse erinevate panuseridade samaaegsed võidud.
- Kõik mündivõidud maksavad vaid panuseridadel.

Sticky Spins

- Kui rullikutele ilmub Wild'i sümbol, toimib see nagu Sticky Wild'i sümbol ja annab auhinnaks ühe Sticky Spin'i.
- Wild sümboolid asendavad kõiki sümboleid.
- Wildi sümboli asendus maksab **VÕIDUTABEL** kohaselt panuserea suurima võimaliku võidukombinatsiooni.
- Kui rullikutele ilmub Sticky Wild'i sümbol, annab see auhinnaks Sticky Spin'i.
- Sticky Wild'i sümboolid võivad rullikutele ilmuda põhimängus ja Sticky Spins'ide ajal.
- Kõik algse keerutuse ajal rullikutele ilmunud Sticky Wild'i sümboolid jäävad Sticky Spin'i ajal oma kohale püsima.

- Kui rullikutele ilmub korraga mitu Sticky Wild'i sümbolit, annab see auhinnaks ühe Sticky Spin'i.
- Sticky Wild sümbolid asendavad kõiki sümboleid.
- Sticky Wild sümboli asendus maksab **VÕIDUTABELI** järgi panusereal suurima võimaliku võidukombinatsiooni.
- Sticky Spin'i ajal võib võita täiendavaid Sticky Spin'e.
- Kui Sticky Spin'i ajal ilmub rohkem Sticky Wild'i sümboleid, võid võita veel Sticky Spin'e.
- Sticky Spin'ide ajal kehtivad samad panused ja mündiväärtused kui need käivitanud keerutuse ajal.
- Sticky Spin'i võidud liidetakse algse keerutuse võitudele.

Mängu funktsioonid

- Allolev tabel annab mängus leiduvate erinevate nuppude nimekirja ja kirjeldab nende funktsioone.

Nupp

Funktsioon



Klõpsake, et alustada mänguringi olemasoleva panuse taseme ja mündi väärtusega (alternatiivina vajutage tühikut).



Klõpsake, et avada mängu seadete menüü ja valida mängu valikute vahel. Vaadake allolevat mängu valikute rubriiki.



Klõpsake mänguheli vaigistamiseks või kasutage helitugevuse reguleerimiseks liugurit.



Klõpsake, et avada mängureeglid.



Klõpsake, et avada automaadmängu seadete menüü ja mängida mängu automaatselt. Valige Autoplay keerutuste arv või avage täiendavad seaded, et seadistada Autoplay peatumise valikud.



Klõpsake vasakule või paremale osutavatele nooltele, et sirvida **VÕIDUTABEL**lehekülgi. Mängu tagasi pöördumiseks klõpsake keskmist nuppu.



Klõpsa **VÕIDUTABEL** vaatamiseks.

Mängu seadete valikud

- Mängu seadetele ligi pääsemiseks klõpsake nutrivõtme ikooni mängu juhtlaual.
- **Kiire spin.** Lülitab kiirkeerutuse võimaluse sisse või välja (ei ole saadaval kõikides kasiinodes).
- **Tutvustuskuva.** Lülitab avakuva sisse või välja.
- **Tühikuklahv keerutab.** Lülitab tühikuklahvi funktsiooni sisse või välja.
- **Mängu ajalugu.** Klõpsake, et näha oma mängu ajalugu (ei ole kättesaadav, kui **MÄNGI OMA LÕBUKS**).

Täpsemad Autoplay valikud

- Määramaks autoplay täpsemaid valikuid, klõpsake **AUTOPLAY** ning seejärel klõpsake **Täpsemad seaded**.
- **Ükskõik millise võidu puhul.** Peatage Autoplay, kui võidate ringi.
- **Kui üksik võit ületab summa.** Peatab Automaatmängu, kui võidetud summa ületab või on samaväärne teie poolt määratud summaga.
- **Kui raha suureneb.** Peatab Automaatmängu, kui sularaha suureneb teie poolt märgitud summa võrra.
- **Kui raha väheneb.** Peatab Automaatmängu, kui sularaha väheneb teie poolt määratud summa võrra.
- Klõpsake **Lähtesta**, tühistamiseks kõik valitud Autoplay peatamise valikud.
- **Märkus:** Kui muudate automaatmängu seadeid mänguraundi vältel, rakenduvad kõik seaded pärast mänguraundi või funktsiooni lõppu.
- **Märkus:** Kui teie ühendus mängimise vältel katkeb, muutuvad mängu uuesti laadides kõik Autoplay seaded vaikimisi määratuks.

Lisateave

- Alljärgnevad mänguomadused ja seadistused võivad muutuda olenevalt mängukoha tingimustest. Alljärgneva kohta lisateabe saamiseks vaadake mängude veebilehte.
 - Lõpetamata mänguringide haldamiseks kasutatavad toimingud.
 - Aeg, mille möödudes mitteaktiivsed mänguseansid lõppevad automaatselt.
- Mänguriistvara/-tarkvara tõrke korral kuulutatakse kõik seotud mängupanused ja väljamaksed tühisteks ning kõik seotud panused makstakse tagasi.

Mängija tasu

- Mängija teoreetiline tasuvus selle mängu eest on 96.69%

Mängu terminoloogia tõlked

Märkus: Järgnev tabel kohaldub vaid siis, kui te ei mängi inglise keeles.

Inglisekeelne termin	Tõlgitud termin
Wild	Wild
Sticky Wild	Kleepuv Wild
Sticky Spin	Kleepuv keerutus