

## GONZO'S QUEST TOUCH™

Typ hry: Touch Game

Návratnost hráči: 96,0%

S velkou radostí představujeme náš první platinový video automat Gonzo's Quest™ ve verzi optimalizované pro mobilní dotyková zařízení. Nové, uživatelsky příjemné dotykové rozhraní dává hře bohatší, dosud nevídaný rozměr.

Conquistador Gonzo se zde stejně jako ve verzi pro počítače vydává pátrat po ztraceném městě ze zlata – Eldoradu. Místo tradičního otáčení válců hra využívá funkci Avalanche™, při níž symboly padají shora na své pozice.



Verze karty hry: 1.0

Datum: 2017-03-15

**NETENT**

## VŠEOBECNÉ INFORMACE

Typ hry	Touch Game
Typ válců	Avalanche™
Válce, řady	5 sloupce(ů), 3 řádky(ů), 20 sázkové řady (fixní)
Standardní úroveň sázky	1 - 5
Standardní hodnoty mince (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Standardní minimální/maximální sázka (€)	0.2 / 50
Standardní hodnoty kola zdarma	Úroveň sázky 1, 20 sázkové řady, €0.01 hodnota mince (cena €0.20)
Jazyková podpora	23 Languages

## HERNÍ FUNKCE

- Avalanche System™ x1–x5
- Režim Free Falls s násobitelem x3–x15
- Zástupné symboly Wild

## VÝHRY

Návratnost hráči (%)	96,0%
Standardní maximální výhra	93 750 € / 187 500 mince(i) – na jednu sázkovou řadu
Frekvence výher (%)	41.10%

## ZODPOVĚDNÉ HRANÍ

Herní limity	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hráè a provozovatel kasina mohou nastavit následující herní limity: Sázka a výhra na relaci, den, týden nebo měsíc. Blokování všech her po určité časové období. Omezení délky herní relace na určený počet minut.</li> <li>• Hraní o skuteènè peníze je omezeno množstvím prostředků na uživateli úètu (tj. nelze hrát na dluh).</li> <li>• (Pouze italská jurisdikce) Hráè nemùže mít na začátku v penìženke víc než 1000 €. Jelikož je každá hra uživatelskou relací, mùže èástka v penìženke bihem hry tento limit pøekroèit.</li> </ul>
Ostatní	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hra pro zábavu</li> <li>• Možnost úpravy hodnoty mince</li> <li>• Možnost úpravy úrovnì sázky</li> <li>• Režim G4</li> </ul>

## TECHNICKÉ INFORMACE

ID hry	eldorado_mobile_html (základní penìženka) eldorado_mobile_html_sw (univerzální penìženka)
Kompatibilní operační systémy	iOS Android Windows
Rozlišení obrazu	960 x 600
Poměr stran	16:1
Technologie	HTML5
Nasazení	Informace o spuštění her pro CasinoModule najdete v nápovědě ke CasinoModule.



Gonzovo Eldorado



Prezentace vysoké výhry



Oblast hlavní hry

## Motiv hry a grafické zpracování

Tato hra byla vytvořena tak, aby nebyla jen dalším video automatem z mnoha – díky svým vysoce kvalitním animovaným sekvencím a zvuku, jenž výtečně dokresluje překrásné prostředí amazonského pralesa, zde před hráčovým očima ožívá klasický příběh ze 16. století.

Gonzo je volně inspirován historickými událostmi z roku 1541 a kráčí ve stopách conquistadora Gonzala Pizarra, který se ze své základny na pobřeží Peru vypravil hledat ztracené město ze zlata zvané Eldorado. V našem příběhu je ovšem Gonzo hamižný, takže se rozhodne ukrást mapu a nechat si nalezený poklad pro sebe.

Ve hře se nacházejí tyto specifické animace:

- 1 speciální animace vysoké výhry, která se spustí, když hráč získá vysokou výhru (15násobek vsazené částky)
- Animace padajících symbolů
- Speciální animace symbolů na začátku funkce Free Falls
- Animace zobrazující počet zbývajících Free Falls

## Hlavní hra

Gonzo's Quest Touch™ je video automat vytvořený pro mobilní zařízení.

- **Herní kola.** Když hráč klepne na tlačítko Roztočit, odečte se mu od aktuálního zůstatku (uváděného v mincích a kreditu) částka odpovídající výši sázky. Symboly automaticky spadnou na své pozice na válčích.
- **Výsledky hry.** Uživatel může získat výhru na libovolné ze zdejších 20 sázkových řad. Hra na každé sázkové řadě zvýrazní symboly, které tvoří vítěznou kombinaci, a zobrazí výši výhry. Pro umocnění prožitku ze hry se částka zobrazená v poli Mince postupně navýší o vyhranou sumu. Herní kolo mezitím pokračuje a tato hodnota se zvyšuje o další získané výhry. Po skončení herního kola se celková výhra připočte k hráčově zůstatku a zobrazí v polích pro mince a dostupné prostředky.



Symbol Wild nahrazuje libovolný jiný symbol

## Zástupné symboly Wild

Ve hře Gonzo's Quest se nachází zástupný symbol Wild, na kterém se přehraje animace, kdykoliv se ocitne v nějaké vítězné kombinaci.

- **Nahrazování běžných symbolů symbolem Wild.** Zástupné symboly Wild nahrazují všechny ostatní symboly včetně symbolů Free Fall tak, aby vznikla vítězná sázková řada. Symbol Wild se změní, aby bylo patrné, jaký symbol ve vítězné sázkové řadě zastupuje.

X1 X2 X3  
X5

Lavinové násobitele v hlavní hře

X3 X6 X9  
X15

Lavinové násobitele v režimu Free Falls

## Laviny

Herní kolo se skládá ze série tzv. „lavin“ a případně též získaného režimu Free Falls.

Po klepnutí na tlačítko Roztočit se spustí úvodní lavina symbolů pro dané herní kolo. Jakmile se symboly usadí, proběhne zvýraznění vítězných sázkových řad. Pokud hráč získal nějakou vítěznou sázkovou řadu, připočte se výhra k zobrazeným mincím i zůstatku, zvýší se násobitel a proběhne druhá lavina symbolů.

Počet lavin, jež mohou proběhnout během jednoho herního kola, není nijak omezený, v základní hře je však maximální násobitel 5 a během režimu Free Fall nemůže přesáhnout hodnotu 15.

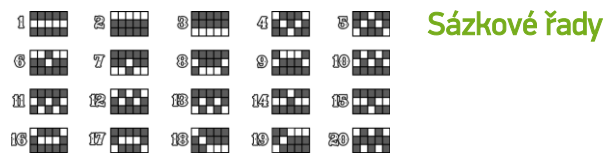


Prezentace výhry z funkce Free Fall

## Free Fall

Ve hře Gonzo's Quest Touch™ se nachází animovaný symbol Free Fall, jehož prostřednictvím může hráč spustit funkci Free Fall.

- **Funkce Free Fall.** Když se vedle sebe na nějaké sázkové řadě objeví 3 symboly Free Fall, dojde k výhře 10 Free Falls. Pokud se 3 symboly Free Fall objeví na dvou sázkových řadách, bude uděleno 20 Free Falls.
- **Animace.** Proběhne krátká animace, ve které se symboly rozdělí, jako by se otvírala brána, a hráči se zobrazí informace o počtu získaných Free Falls.



## Shrnutí výher

### NÁVRATNOST HRÁČI (RTP)

- Hra celkem: 96,0 %
- Sázkové řady v hlavní hře: 65,3 %
- Sázkové řady v režimu Free Falls: 30,7 %

### FREKVENCE VÝHER

- Hlavní hra / Free Falls
- Jakákoliv výhra: 41,1 % / 54,4 %
- Lavina 1 – jakákoliv výhra: 12,5 % / 25,2 %
- Lavina 2 – jakákoliv výhra: 3,1 % / 11,5 %
- Lavina 3 – jakákoliv výhra: 0,5 % / 4,7 %
- Lavina 4 – jakákoliv výhra: 0,03 % / 1,7 %
- Lavina 5 – jakákoliv výhra: 0,003 % / 0,6 %
- Lavina 6 – jakákoliv výhra

### MAXIMÁLNÍ VÝŠE VÝHRY

- Hlavní hra: €18 750 / 37 500 mince - na jednu sázkovou řadu
- Hlavní hra: €93 750 / 187 500 mince - max okamžití win
- Free Spins: €93 750 / 187 500 mince - na jednu sázkovou řadu
- Free Spins: €113 715 / 227 430 mince - max okamžití win

**Poznámka:** Maximální výhra z herního kola může být vyšší než maximální okamžitá výhra, neboť herní kolo se může skládat z několika roztočení.

### PRAVIDLA PRO VYPLÁCENÍ VÝHER Z HLAVNÍ HRY

- Násobitel výher se zvyšuje s každou další lavinou, která proběhne v témže herním kole.
- Maximální násobitel výhry je x5.

### PRAVIDLA PRO VYPLÁCENÍ VÝHER Z REŽIMU FREE SPINS

- V režimu Free Fall se proplácí výhra x násobitel. Maximální násobitel výher je 15.
- Násobitel výher se zvyšuje s každou další lavinou, která proběhne v též sérii Free Fall.
- V průběhu režimu Free Fall lze vyhrát další Free Falls.

## Tabulka výplat

### Winning Combinations and Payouts

#### AVALANCHE MULTIPLIERS

The win multiplier increases with each new Avalanche in a game round.

Avalanche	Multiplier	Free Falls Multiplier
Initial Avalanche	X1	X3
2nd Avalanche	X2	X6
3rd Avalanche	X3	X9
4+ Avalanches	X5	X15



Each bet line containing 3 or more Free Fall symbols activates 10 Free Falls. Free Fall symbols must appear in succession, starting from the leftmost reel. Additional Free Falls can be won during Free Fall.



Wild symbol substitutes for all symbols.

**Symbol Payout Values**



**5 2500**  
**4 250**  
**3 50**



**5 1000**  
**4 100**  
**3 20**



**5 500**  
**4 50**  
**3 15**



**5 200**  
**4 25**  
**3 10**



**5 100**  
**4 20**  
**3 5**



**5 75**  
**4 15**  
**3 4**



**5 50**  
**4 10**  
**3 3**



## Randomizace

### GENERÁTOR NÁHODNÝCH ČÍSEL (RNG)

Algoritmem použitým pro generování náhodných čísel (RNG) je Fortuna, kryptograficky zabezpečený generátor pseudonáhodných čísel (PRNG) vytvořený Bruce Schneierem a Nielsem Fergusonem. Podrobnější informace najdete v dokumentu Generování náhodných čísel.

Testování generátoru náhodných čísel včetně jeho implementace a schválení/certifikace náhodnosti výsledků v souladu s obecnými standardy odvětví proběhly v akreditované, nezávislé, externí testovací laboratoři.

### ALGORITMUS PRO NÁHODNOU POZICI NA VÁLCI

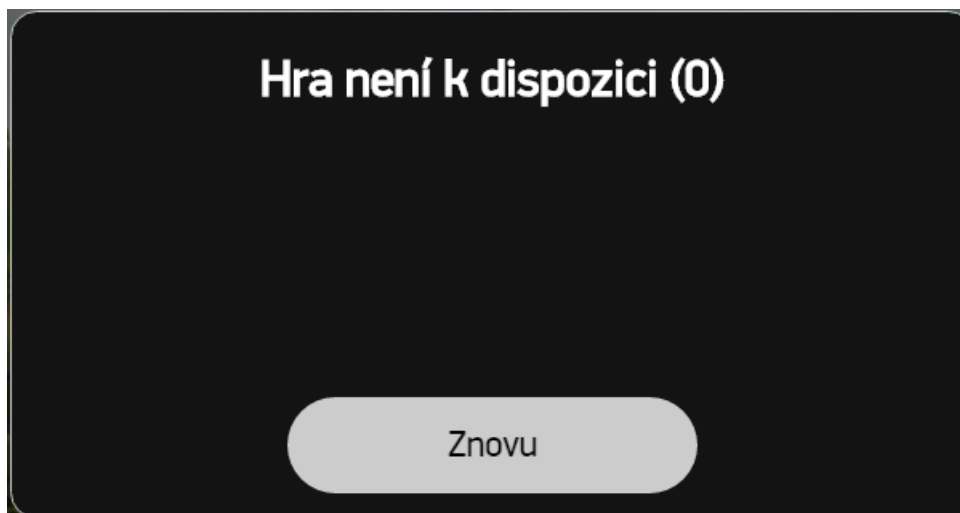
Válec představuje pole symbolů, ve kterém má každý symbol svůj index („pozici“).

1. Proběhne získání náhodného čísla v rozmezí od 0 (nuly) do délky válce.
2. Toto náhodné číslo se přidá do hry jako „nová pozice na válci, která bude použita příště“.

### Postupy při výskytu chyby

Pokud se hráč pokusí komunikovat s hrou prostřednictvím zneplatněné relace (například kvůli neaktivitě nebo restartování systému), zobrazí se ve hře hlášení o chybě. Uživatel se může poté přihlásit znovu a pokračovat v hraní. Stav hry je pokaždé ukládán, aby mohl uživatel pokračovat v hraní přesně tam, kde skončil.

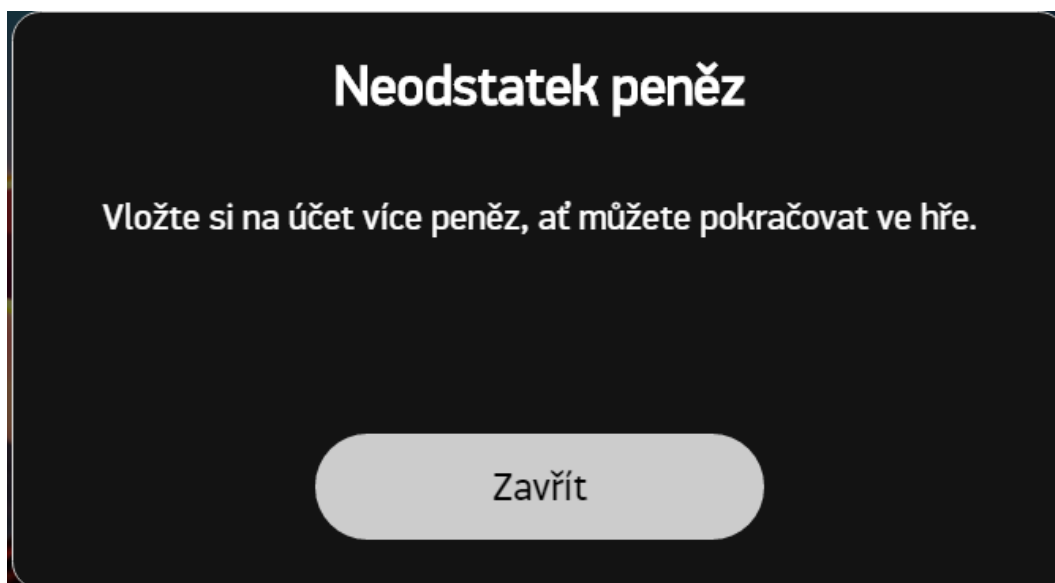
V případě chyby HTTP, vypršení časového limitu sítě nebo chybě serveru se uživateli zobrazí zpráva o „technické chybě“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte poté, co bude hra opět k dispozici.



Vyprší-li časový limit relace, objeví se uživateli zpráva o „vypršení časového limitu relace“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.



Jestliže nastane „vyčerpání prostředků“, objeví se uživateli zpráva o „vyčerpání prostředků“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.



(Pouze italská jurisdikce) Podrobnější informace o postupech při výskytu chyby jsou také popsány v sekci 3.2.1 dokumentu Herní platforma (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Ten obsahuje podrobnosti o tom, jakým způsobem je uživatel informován o výplatách zůstatku a technickém procesu.

Informace o vypršení časového limitu relace a provozních chybách jsou hráči k dispozici v pravidlech hry. Konkrétně je v nich uvedeno: „V případě selhání herního hardwaru/software jsou všechny ovlivněné sázky a výplaty prohlášeny za neplatné a veškeré ovlivněné sázky se navrátí hráčům.“

### Informace pro hráče

Po každé hodině souvislého hraní se uživateli objeví okno, které vyžaduje jeho reakci: uživatel nemůže pokračovat v hraní, dokud nezareaguje na zprávu, která jej informuje o celkové výši sázek a výher z aktuální herní relace.

Uživatel si může také přímo ze hry kdykoliv otevřít historii své herní relace a pravidla hry.

### Simulace hry

Ukázková verze hry je k dispozici na adrese <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>.

## HISTORIE VERZÍ DOKUMENTU

Gonzo's Quest Touch™ Karta hry  
Verze 1.0, 2017-03-15

VERZE	KDY	CO
1.0	2017-03-15	První verze.