

GONZO'S QUEST TOUCH™

Tipo di gioco: Touch Game

Ritorno per il giocatore: 96,0%

Siamo lieti di presentare Gonzo's Quest™, la nostra prima video slot Platinum, in una versione ottimizzata per i dispositivi mobili con touchscreen. La nuova e intuitiva interfaccia touch regala un'esperienza ancora più ricca rispetto al passato.

Come per la versione per computer, Gonzo il conquistador inizia la ricerca di Eldorado, la città dell'oro perduta. Eliminando il tradizionale giro dei rulli, il gioco presenta la funzione Avalanche™ con i simboli che formano delle combinazioni cadendo dall'alto.



Versione scheda del gioco: 1.2

Data: 2014-05-29

NETENT

INFORMAZIONI GENERALI

Tipo di gioco	Touch Game
Tipo di rulli	Avalanche™
Rulli, linee	5 colonne, 3 righe, 20 linee di puntata (fisse)
Livelli di puntata predefiniti	1-5
Valore predefinito dei gettoni (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.10, 0.20, 0.50
Puntata predefinita minima/massima (€)	0,20 / 50
Valore preimpostato dei round gratuiti	1 livello di puntata, 20 linee di puntata, €0.01 valore gettone (costo €0.20)

FUNZIONI DI GIOCO

- Avalanche System™ x1-x5
- Free Falls con moltiplicatore x3-x15
- Wild sostitutivi

PAGAMENTI

Ritorno per il giocatore (%)	96,0
Vincita massima predefinita	€93 750 / 1 87 500 gettoni – su una singola linea di puntata
Frequenza di vincita (%)	41,1

GIOCO RESPONSABILE

Limiti per il giocatore	<ul style="list-style-type: none"> • Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti. • La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito". • All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.
Altro	<ul style="list-style-type: none"> • Gioco per divertimento • Livelli di puntata e valore dei gettoni variabili

INFORMAZIONI TECNICHE

Piattaforma del dispositivo	iOS Android
ID del gioco	eldorado_mobile_html
Versione del gioco	1.0
Versione della tabella dei pagamenti	1.0
Browser Web	iOS: Safari 4.0 o successiva Android: Browser Stock di Android
Dimensione del file (MB)	1.0
Tecnologia	HTML5
Sviluppo	Fare riferimento alla Guida di CasinoModule per informazioni sul lancio dei giochi CasinoModule.



Eldorado di Gonzo



Presentazione di una grande vincita



Area del gioco principale

Tema e grafica del gioco

Questo gioco è stato sviluppato per essere qualcosa in più di una semplice video slot: con le sue sequenze animate di alta qualità e un suono che si abbina alla perfezione con il bellissimo sfondo della foresta Amazzonica, riporta alla vita la storia del 16° secolo.

Con una vicenda ispirata a eventi realmente accaduti nel 1541, il nostro Gonzo segue le orme del conquistador Gonzalo Pizarro che esplorò la costa del Perù per trovare Eldorado, la città dell'oro. Il nostro personaggio è avido e deciso a trovare la mappa per portare a casa il tesoro.

Tra le animazioni specifiche per il gioco:

- 1 animazione speciale che si attiva quando il giocatore ottiene una grande vincita (15 volte l'importo della puntata)
- Animazione della caduta dei simboli
- Animazione speciale dei simboli all'avvio della funzione Free Falls
- Animazione che mostra il numero di Free Falls rimanenti

Gioco principale

Gonzo's Quest Touch™ è una video slot sviluppata per i dispositivi mobili.

- **Round di gioco.** Quando il giocatore tocca il pulsante di avvio, l'importo della puntata viene prelevato dal credito corrente (dal credito e dai gettoni disponibili). I simboli cadono automaticamente in posizione sui rulli.
- **Risultati del gioco.** Il giocatore può vincere su ognuna delle 20 linee di puntata. Il gioco evidenzia i simboli delle combinazioni vincenti e l'importo vinto su ogni linea di puntata. Per migliorare ulteriormente l'esperienza del giocatore, l'importo nel campo dei gettoni aumenta per raggiungere il valore della vincita. Intanto il gioco continua e l'importo della vincita diventa più alto grazie alle vincite aggiuntive. Alla fine del round di gioco, le vincite totali si aggiungono ai crediti del giocatore e vengono visualizzate nel campo dei gettoni e del denaro disponibile.



Il simbolo Wild sostituisce qualsiasi altro simbolo

Wild sostitutivi

Gonzo's Quest presenta un simbolo Wild che si anima quando viene visualizzato su una linea di puntata vincente.

- **Wild standard sostitutivo.** Il simbolo Wild sostituisce qualsiasi altro simbolo per completare una linea di puntata vincente, inclusi i simboli Free Fall. L'aspetto del simbolo Wild cambia per assomigliare al simbolo che sostituisce sulla linea di puntata vincente.



Moltiplicatori Avalanche nel gioco principale



Moltiplicatori Avalanche nei Free Spins

Avalanche

Un round di gioco è formato da una serie di Avalanche e, in caso di vincita, da un certo numero di Free Falls.

Quando il giocatore tocca il pulsante di avvio, la prima Avalanche di simboli avvia il round di gioco. Quando i simboli si fermano, vengono evidenziate le linee di puntata vincenti. Se il giocatore ottiene una linea di puntata vincente, l'importo viene aggiunto al campo dei gettoni e del denaro disponibili e il moltiplicatore aumenta. Quindi viene attivata la seconda Avalanche di simboli.

Non ci sono limiti al numero di Avalanche che il giocatore può ottenere durante un round di gioco, tuttavia il moltiplicatore massimo è 5 nel gioco principale e 15 nella giocata Free Fall.



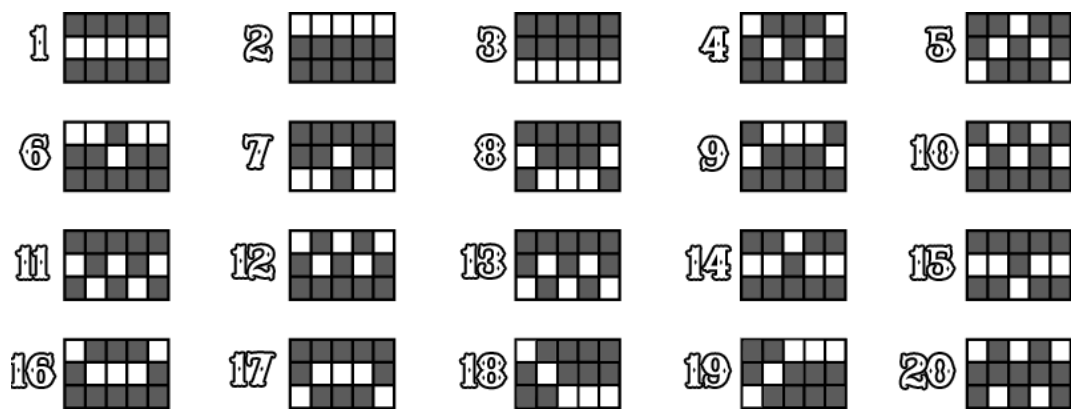
Presentazione della vincita delle Free Fall

Free Fall

Gonzo's Quest Touch™ presenta un simbolo animato Free Fall che offre al giocatore la possibilità di attivare la giocata Free Fall.

- **Giocata Free Fall.** Quando vengono visualizzati 3 simboli Free Fall in successione su una linea di pagamento, il giocatore ottiene 10 Free Falls. Quando su due linee di puntata vengono visualizzati 3 simboli Free Fall, il giocatore ottiene 20 Free Falls.
- **Animazione.** Una breve sequenza animata vede i simboli aprirsi e rivelare un passaggio segreto. Il giocatore viene informato sul numero di Free Falls vinte.

Linee di puntata



Riepilogo dei pagamenti

RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

- Totale gioco: 96,0%
- Linee di puntata nel gioco principale: 65,3%
- Bet lines in Free Falls: 30,7%

FREQUENZA DELLE VINCITE

- Gioco principale / Free Falls
- Qualunque vincita: 41,1 / 54,4
- Avalanche 1 – Qualunque vincita: 12,5 / 25,2
- Avalanche 2 – Qualunque vincita: 3,1 / 11,5
- Avalanche 3 – Qualunque vincita: 0,5 / 4,7
- Avalanche 4 – Qualunque vincita: 0,03 / 1,7
- Avalanche 5 – Qualunque vincita: 0,003 / 0,6
- Avalanche 6 – Qualunque vincita: - / 0,2
- Avalanche 7 – Qualunque vincita: - / 0,05
- Avalanche 8 – Qualunque vincita: - / 0,007

PAGAMENTO MASSIMO

- Gioco principale: €18 750 / 37 500 gettoni - su una singola linea di puntata
- Free spins: €93 750 / 1 87 500 gettoni - su una singola linea di puntata

REGOLE PER I PAGAMENTI NEL GIOCO PRINCIPALE

- Il moltiplicatore di vincita aumenta a ogni nuova Avalanche in un round di gioco.
- Moltiplicatore delle vincite massimo x5.

REGOLE PER I PAGAMENTI NEI FREE SPINS

- Le Free Falls pagano la vincita per il moltiplicatore. Il moltiplicatore Wild massimo è 15.
- Il moltiplicatore di vincita aumenta a ogni nuova Avalanche in un Free Fall.
- Durante le Free Falls è possibile vincere altre Free Falls.

Tabella pagamenti

Winning Combinations and Payouts

AVALANCHE MULTIPLIERS

The win multiplier increases with each new Avalanche in a game round.

Avalanche	Multiplier	Free Falls Multiplier
Initial Avalanche	X1	X3
2nd Avalanche	X2	X6
3rd Avalanche	X3	X9
4+ Avalanches	X5	X15



Each bet line containing 3 or more Free Fall symbols activates 10 Free Falls. Free Fall symbols must appear in succession, starting from the leftmost reel. Additional Free Falls can be won during Free Fall.



Wild symbol substitutes for all symbols.

Symbol Payout Values

	5 2500 4 250 3 50		5 1000 4 100 3 20
	5 500 4 50 3 15		5 200 4 25 3 10
<hr/>			
	5 100 4 20 3 5		5 75 4 15 3 4
	5 50 4 10 3 3		

Randomizzazione

GENERATORE CASUALE DI NUMERI (RNG)

L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

ALGORITMO PER LA POSIZIONE CASUALE DEI RULLI

Un rullo rappresenta un assortimento di simboli, a ciascuno dei quali è assegnato un indice (una "posizione").

1. Viene acquisito un numero casuale tra 0 (zero) e la lunghezza del rullo.
2. Il numero casuale viene aggiunto al gioco come "nuova posizione sul rullo da utilizzare".

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

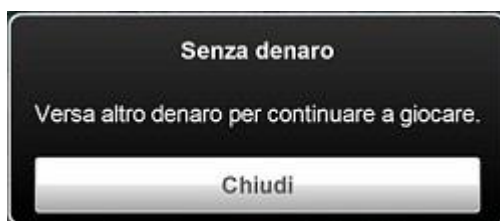
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco.

In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

Versione Demo

Sul sito <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/> è disponibile una versione dimostrativa del gioco.

CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

Foglio informativo Gonzo's Quest Touch™
Versione 1.2, 2014-05-29

VERSIONE	QUANDO	COSA
1.2	2014-05-29	Nuovo layout generico.
1.1	2013-05-20	Layout aggiornato.
1.0	2013-05-03	Prima pubblicazione del documento.