

TWIN SPIN DELUXE TOUCH

Tipo de jogo: Touch Game
Retorno para o jogador: 96,61%

Prepare-se para uma festa de luxo estilo anos 80 com música enérgica e lâmpadas de néon coloridas piscando em cada volta.

Apresentando a funcionalidade dos Carretéis Associados, misturada com o mecanismo Cluster Pays™, o Twin Spin Deluxe™ Touch pela NetEnt™ é uma continuação empolgante da popular slot de vídeo Twin Spin.



INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Touch Game
Tipo de carretel	Girar carretéis
Carretéis, Linhas	6 carretéis, 5 filas, Clusters (no linhas de aposta)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 10
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.1/100
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, fixed bet 10 fichas, €0.01 valor de ficha (custo €0.10)
Suporte linguístico	23 Languages

FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Cluster Pays
- Carretéis Twin

PRÉMIO

Retorno para o jogador (%)	96,61%
Prémio máx. predefinido	€100000 / 100000 fichas – coincidente
Frequência de ganhos (%)	21.9%

JOGO RESPONSÁVEL

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"> • O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos. • Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito). • (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.
Outro	<ul style="list-style-type: none"> • Jogar por diversão • Valores de ficha variáveis • Níveis de aposta variáveis • Modo G4

INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	twinspindeluxe_mobile_html (carteira básica) twinspindeluxe_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android Windows
Resolução de apresentação	960 x 540
Proporção	16:9
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.



Gráficos Twin Spin DeLuxe™ Touch



Ecrã inicial

Tema e Grafismo do Jogo


Twin Spin DeLuxe™ Touch é um jogo dinâmico com símbolos coloridos, uma placa comandada no fundo e luzes de néon estilo Las Vegas a piscar constantemente.

Twin Spin DeLuxe™ Touch tem ainda uma banda sonora incrivelmente enérgica que porá os seus pés a dançar!

Jogo Principal

Os jogadores podem seleccionar o valor de moeda e nível de aposta antes de rodarem os carretéis.

- **Ações de jogo.** Os botões no teclado desempenham as diferentes ações no jogo que se seguem:

NÍVEL DE APOSTA	Arrastar ou tocar no controlo deslizante faz subir e descer o nível de aposta (ou seja, o número de moedas por aposta) 1 vez.
	Tocar no botão de Girar inicia uma ronda de jogo ao nível de aposta atual e valor de moeda.
VALOR DE MOEDA	Arrastar ou tocar no cursor faz subir e descer o valor de moeda para o nível seguinte.
JOGO AUTOMÁTICO	Tocar no botão de Jogo Automático dá automaticamente início a uma ronda de jogo.
+	Tocar no sinal de mais no botão Menu Definições Rápidas abre o menu de definições rápidas. O jogador pode escolher uma volta rápida e começar o jogo automático sem ir ao menu de definições.



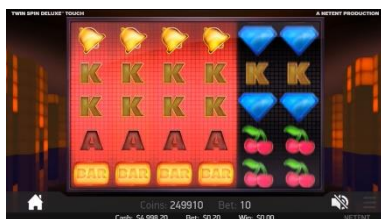
Funcionalidade Cluster Pays™

Cluster Pays™

Um símbolo é parte integrante de um grupo se estiver horizontal ou verticalmente adjacente ao mesmo símbolo.

Apenas grupos com 9 ou mais símbolos concedem um prémio.

Grupos múltiplos do mesmo símbolo que não estão adjacentes uns aos outros contam como grupos separados e pagam separadamente.



Funcionalidade Carretéis Gémeos

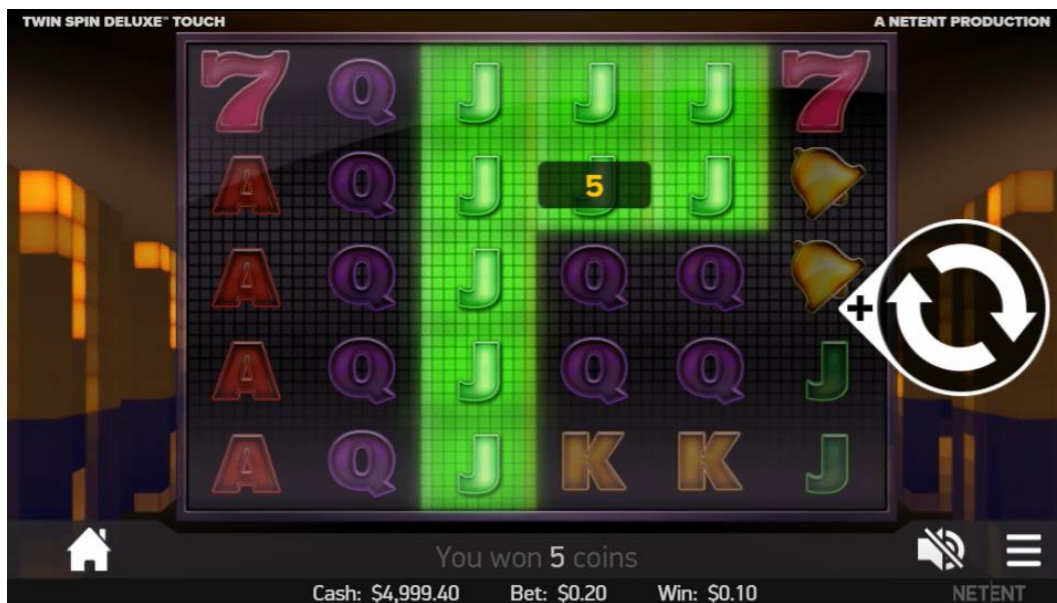
Funcionalidade Carretel Twin

Cada volta começa de modo idêntico, com carretéis gémeos associados entre si e que podem aparecer adjacente em qualquer um dos 6 carretéis.

Durante a volta, os carretéis gémeos podem expandir-se tornando-se três, quatro, cinco ou até seis carretéis adjacentes associados.

O número de carretéis associados entre si é aleatório e ocorre independentemente de cada volta.

Cluster Pays™



Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total RMJ: 96,61%

FREQUÊNCIA DE GANHOS

- 21,9%

PRÉMIO MÁXIMO

- Jogo Principal: €100 000 / 100 000 fichas - max coincidente win

Nota: O prémio máximo de uma ronda de jogo pode ser superior à vitória coincidente máxima, visto que uma ronda de jogo pode incluir várias voltas.










REGRAS DE PAGAMENTO NO JOGO PRINCIPAL

- Não existem linhas de aposta, o jogo utiliza o mecanismo Cluster Pays™.
- Um símbolo é parte integrante de um grupo se estiver horizontal ou verticalmente adjacente ao mesmo símbolo.
- 9 ou mais símbolos a aparecerem num grupo concedem um prémio de acordo com a tabela de pagamentos.
- Grupos múltiplos do mesmo símbolo que não estão adjacentes uns aos outros pagam como grupos separados.
- Prémios simultâneos de grupos diferentes são adicionados.

Tabela de prémios

PAYTABLE	
<p>CLUSTER PAYS™</p> <p>A symbol is part of a cluster if it is horizontally or vertically adjacent to the same symbol.</p> <p>9 or more of the same symbols appearing in a cluster award a win.</p>	
<p>TWIN REEL FEATURE</p> <p>Each spin starts with identical, adjacent twin reels that are linked together. During the spin the twin reels can expand to become three, four, five or even six linked adjacent reels.</p>	
<p>At the beginning of each spin, the identical twin reels can appear adjacently on any of the 6 reels.</p> <p>The number of reels that are linked together is random and occurs independently for each spin.</p>	

SYMBOL PAYOUT VALUES

									
x30	10000	5000	5000	2500	2500	1000	1000	1000	1000
x29	9000	4000	4000	2000	2000	900	900	900	900
x28	8000	3500	3500	1800	1800	800	800	800	800
x27	7000	3000	3000	1500	1500	700	700	700	700
x26	6000	2500	2500	1200	1200	600	600	600	600
x25	5000	2100	2100	1000	1000	500	500	500	500
x24	4000	1700	1700	800	800	400	400	400	400
x23	3500	1400	1400	600	600	300	300	300	300
x22	3000	1100	1100	500	500	210	210	210	210
x21	2500	800	800	400	400	180	180	180	180
x20	2000	600	600	300	300	150	150	150	150
x19	1500	500	500	250	250	120	120	120	120
x18	1200	400	400	210	210	100	100	100	100
x17	900	300	300	170	170	80	80	80	80
x16	650	250	250	130	130	60	60	60	60
x15	500	200	200	100	100	40	40	40	40
x14	350	160	160	80	80	30	30	30	30
x13	250	110	110	60	60	25	25	25	25
x12	200	80	80	40	40	20	20	20	20
x11	150	60	60	25	25	15	15	15	15
x10	75	40	40	15	15	10	10	10	10
x9	50	20	20	10	10	5	5	5	5

The coin payout values are based on bet level 1.
9 or more same symbols in a cluster award a win.
Only the highest win per cluster is paid.
Malfunction voids all pays and plays.
For more information, see the Game Rules.

Cash: \$5,000.00 Bet: \$0.20 Win: \$0.00 NETENT

Aleatorização

GERADOR DE NÚMEROS ALEATÓRIOS (RNG)

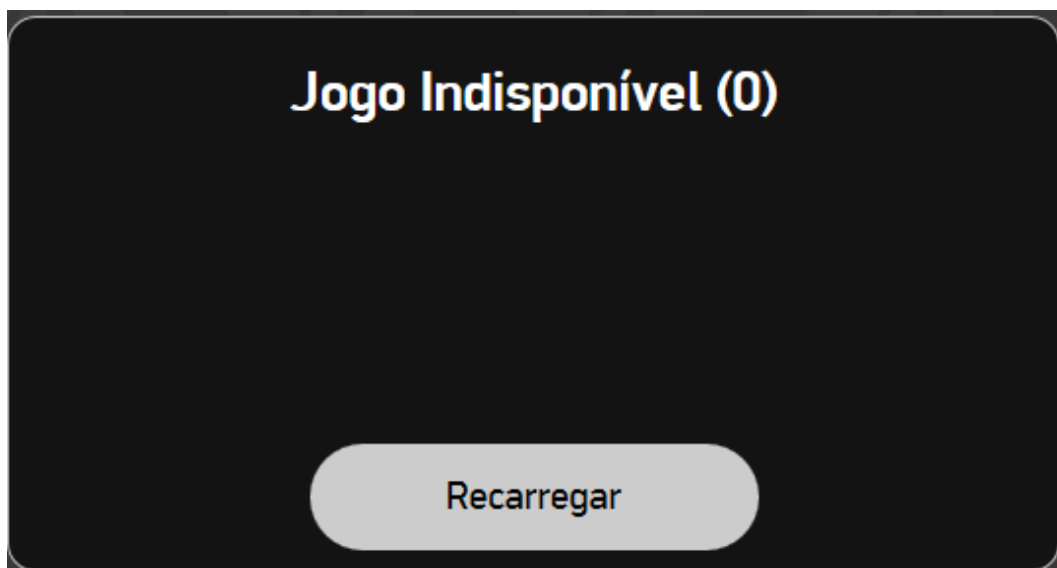
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

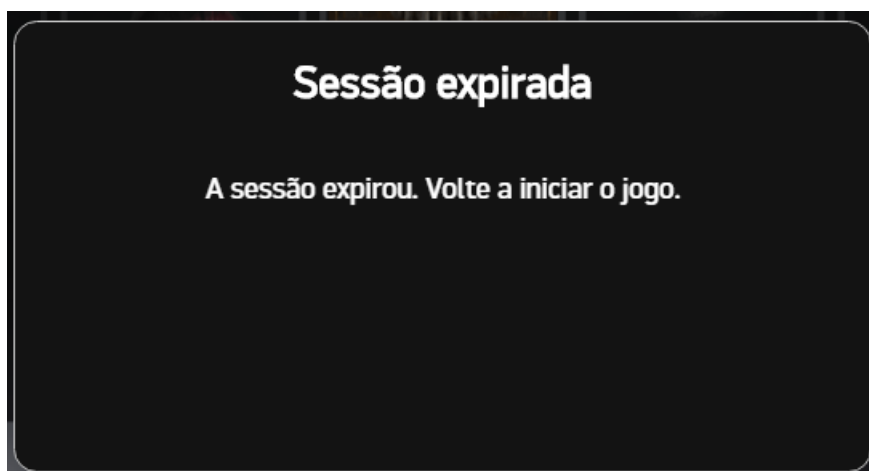
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

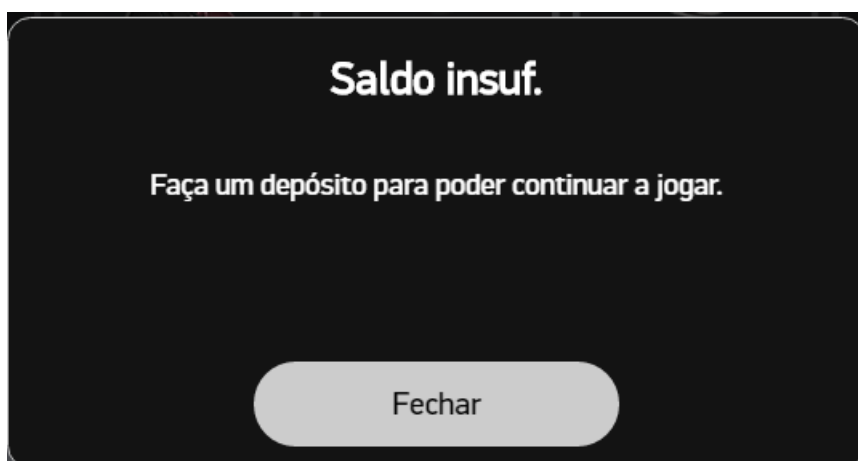
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico.

São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

Twin Spin DeLuxe Touch Versão da
ficha de jogo 1.0, 2017-07-17

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2017-07-17	Primeira versão.