

# TWIN SPIN DELUXE TOUCH

Tipo di gioco: Touch Game

Ritorno per il giocatore: 96,61%

Preparati per un party in stile anni '80 con musica piena di energia e neon colorati che lampeggiano a ogni giro.

Grazie alla funzione Rulli collegati e alla meccanica Cluster Pays™, Twin Spin Deluxe™ Touch rappresenta un sequel mozzafiato per la popolarissima video slot Twin Spin.



Versione scheda del gioco: 1.0

Data: 2017-07-17

**NETENT**

**INFORMAZIONI GENERALI**

Tipo di gioco	Touch Game
Tipo di rulli	Rulli che girano
Rulli, linee	6 rulli, 5 righe, Clusters (no linee di puntata)
Livelli di puntata predefiniti	1 - 10
Valore predefinito dei gettoni (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Puntata predefinita minima/massima (€)	0.1 / 100
Valori minimi di Free Round (Si prega di controllare i valori di Free Round attuali)	Livello di puntata 1, fixed bet 10 gettoni, €0.01 valore gettone (costo €0.10)

**FUNZIONI DI GIOCO**

- Cluster Pays
- Rullo Gemello

**PAGAMENTI**

Ritorno per il giocatore (%)	96,61%
Vincita massima predefinita	€100000 / 100000 gettoni – coincidenza
Frequenza di vincita (%)	21.9%

**GIOCO RESPONSABILE**

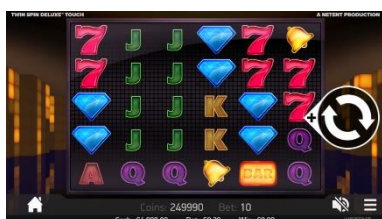
Limiti per il giocatore	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti.</li> <li>• La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito".</li> <li>• All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.</li> </ul>
Altro	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gioco per divertimento</li> <li>• Livelli di valore dei gettoni variabili</li> <li>• Livelli di puntata variabili</li> </ul>

**INFORMAZIONI TECNICHE**

ID del gioco	twinspindeluxe_mobile_html (portafoglio di base) twinspindeluxe_mobile_html_sw (portafoglio integrato)
Sistemi operativi supportati	iOS Android Windows
Risoluzione display	960 x 540
Proporzioni	16:9
Tecnologia	HTML5
Sviluppo	Fare riferimento alla Guida di CasinoModule per informazioni sul lancio dei giochi CasinoModule.



Grafiche di Twin Spin DeLuxe™ Touch



Schermata

## Tema e grafica del gioco



Twin Spin DeLuxe™ Touch è un gioco vibrante con simboli colorati, un tabellone LED sullo sfondo e neon in puro stile Las Vegas che lampeggiano di continuo.

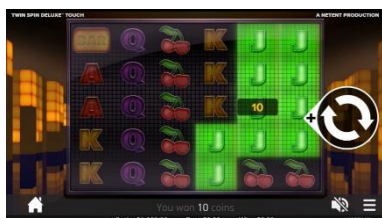
Twin Spin DeLuxe™ Touch offre una colonna sonora energetica e piacevole che ti farà battere i piedi a tempo!

## Gioco principale

I giocatori possono scegliere il valore dei gettoni e il livello di puntata prima di avviare i rulli.

- **Azioni di gioco.** I pulsanti sul tastierino consentono di effettuare diverse azioni di gioco:

LIVELLO DI PUNTATA	Trascinando o toccando il cursore, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per puntata, aumenta e diminuisce di 1.
	Toccando il pulsante Gira, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.
VALORE DEI GETTONI	Trascinando o toccando il cursore, il valore dei gettoni viene aumentato o diminuito al livello successivo.
GIOCO AUTOM.	Toccando sul pulsante Gioco autom. viene attivato il round di gioco.
	Toccando il segno più nel menu delle impostazioni rapide si accede al menu corrispondente. Il giocatore può scegliere il giro rapido dei rulli e di avviare il gioco automatico senza accedere al menu delle impostazioni.



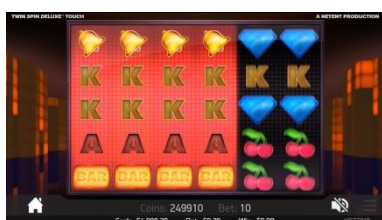
Funzione Cluster Pays™

### Cluster Pays™

Un simbolo fa parte di un gruppo se è posizionato orizzontalmente o verticalmente accanto allo stesso simbolo.

Solo i gruppi che comprendono 9 o più simboli assegnano un premio.

Gruppi multipli dello stesso simbolo che non sono adiacenti l'uno all'altro valgono come gruppi distinti e pagano in maniera distinta.



Funzione Rulli gemelli

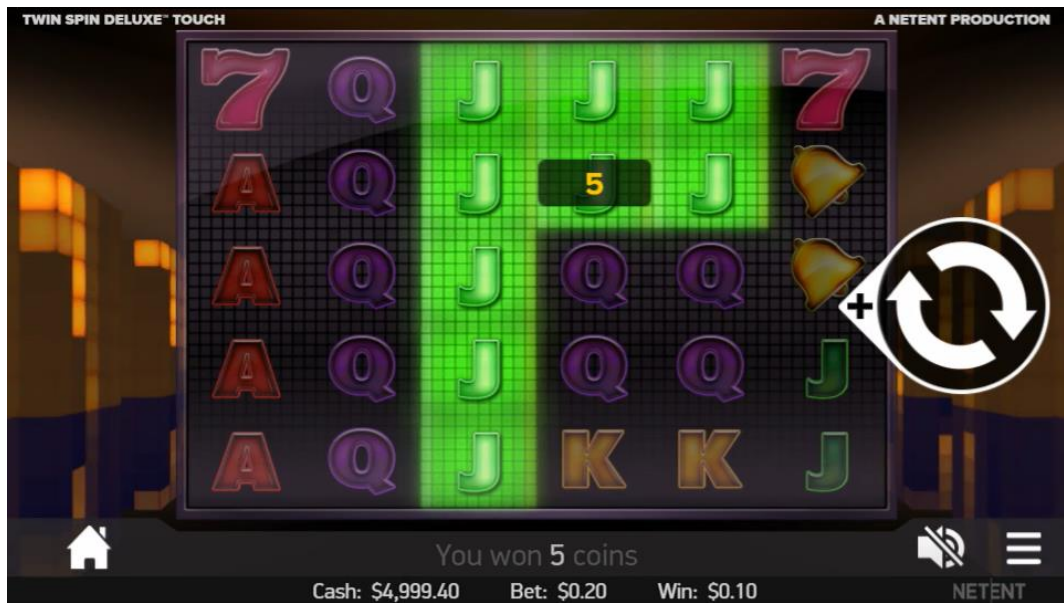
### Funzione Rulli gemelli

Ciascun giro comincia con rulli gemetti identici e vicini che sono collegati e che possono apparire accanto a uno qualsiasi dei 6 rulli.

Durante il giro, i rulli gemelli possono espandersi fino a diventare tre, quattro, cinque o perfino sei rulli adiacenti collegati.

Il numero di rulli collegati è casuale e si verifica in maniera indipendente per ciascun giro.

### Cluster Pays™



### Riepilogo dei pagamenti

#### RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

- RTP Totale: 96,61%

#### FREQUENZA DELLE VINCITE

- 21,9%

#### PAGAMENTO MASSIMO



- Gioco principale: €100 000 / 100 000 gettoni - max coincidenza win

**Nota:** La vincita massima del round di gioco potrebbe essere superiore alla vincita coincidente massima, poiché il round di gioco può comprendere diversi giri.

#### REGOLE PER I PAGAMENTI NEL GIOCO PRINCIPALE










- Non ci sono linee di puntata, il gioco utilizza la meccanica Cluster Pays™.
- Un simbolo fa parte di un gruppo se è posizionato orizzontalmente o verticalmente accanto allo stesso simbolo.
- 9 o più simboli che compaiono in un gruppo assegnano una vincita.
- Gruppi multipli dello stesso simbolo che non sono adiacenti l'uno all'altro pagano come gruppi distinti.
- Le vincite simultanee ottenute da gruppi diversi vengono sommate.

## Tabella pagamenti

PAYTABLE	
<p><b>CLUSTER PAYS™</b></p> <p>A symbol is part of a cluster if it is horizontally or vertically adjacent to the same symbol.</p> <p>9 or more of the same symbols appearing in a cluster award a win.</p>	
<p><b>TWIN REEL FEATURE</b></p> <p>Each spin starts with identical, adjacent twin reels that are linked together. During the spin the twin reels can expand to become three, four, five or even six linked adjacent reels.</p>	
<p>At the beginning of each spin, the identical twin reels can appear adjacently on any of the 6 reels.</p> <p>The number of reels that are linked together is random and occurs independently for each spin.</p>	



**SYMBOL PAYOUT VALUES**

									
x30	10000	5000	5000	2500	2500	1000	1000	1000	1000
x29	9000	4000	4000	2000	2000	900	900	900	900
x28	8000	3500	3500	1800	1800	800	800	800	800
x27	7000	3000	3000	1500	1500	700	700	700	700
x26	6000	2500	2500	1200	1200	600	600	600	600
x25	5000	2100	2100	1000	1000	500	500	500	500
x24	4000	1700	1700	800	800	400	400	400	400
x23	3500	1400	1400	600	600	300	300	300	300
x22	3000	1100	1100	500	500	210	210	210	210
x21	2500	800	800	400	400	180	180	180	180
x20	2000	600	600	300	300	150	150	150	150
x19	1500	500	500	250	250	120	120	120	120
x18	1200	400	400	210	210	100	100	100	100
x17	900	300	300	170	170	80	80	80	80
x16	650	250	250	130	130	60	60	60	60
x15	500	200	200	100	100	40	40	40	40
x14	350	160	160	80	80	30	30	30	30
x13	250	110	110	60	60	25	25	25	25
x12	200	80	80	40	40	20	20	20	20
x11	150	60	60	25	25	15	15	15	15
x10	75	40	40	15	15	10	10	10	10
x9	50	20	20	10	10	5	5	5	5

The coin payout values are based on bet level 1.  
9 or more same symbols in a cluster award a win.  
Only the highest win per cluster is paid.  
Malfunction voids all pays and plays.  
For more information, see the Game Rules.

Cash: \$5,000.00    Bet: \$0.20    Win: \$0.00    NETENT



## Randomizzazione

### GENERATORE CASUALE DI NUMERI (RNG)

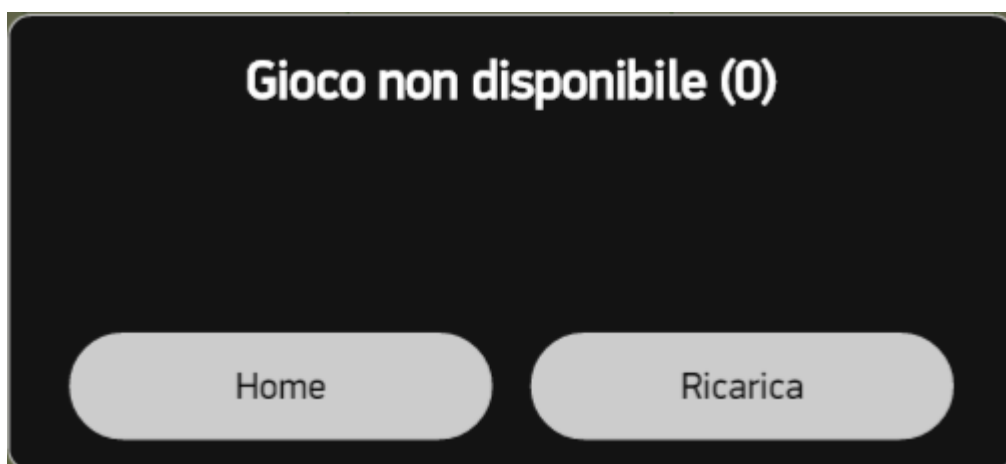
L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

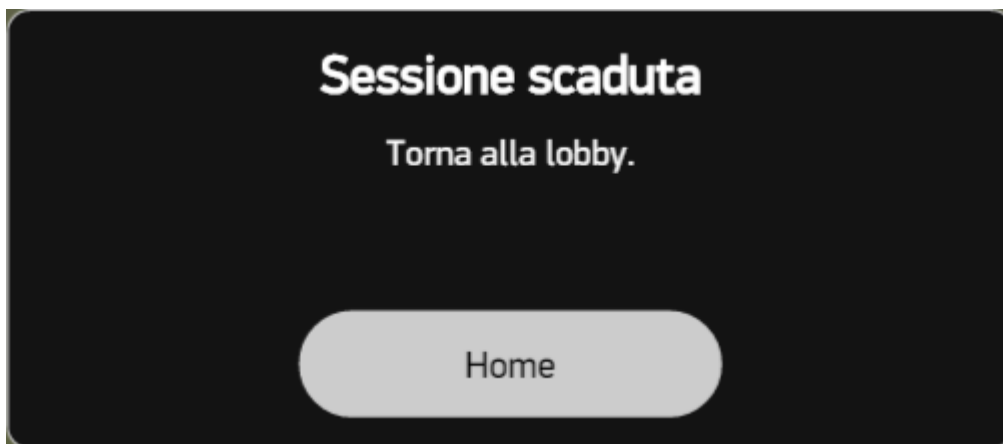
## Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

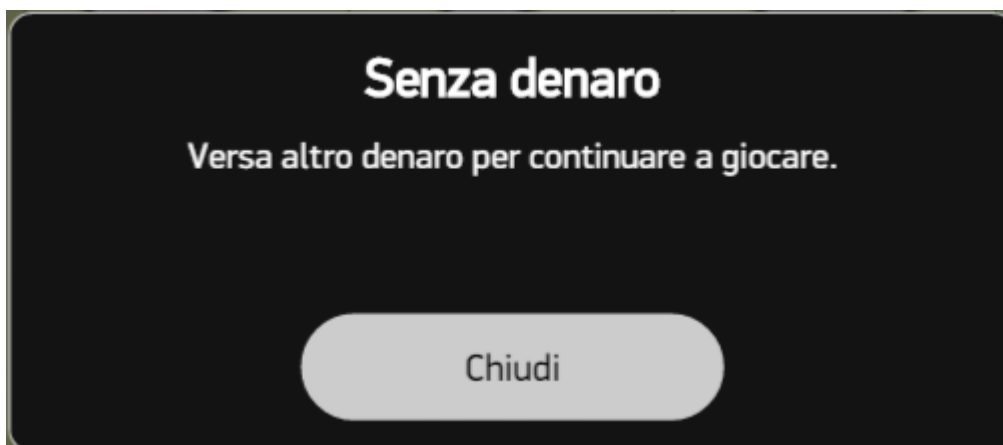
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

### Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco.

In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

### Versione Demo

Sul sito <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/> è disponibile una versione dimostrativa del gioco.

## CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

Foglio informativo Twin Spin DeLuxe Touch  
Versione 1.0, 2017-07-17

VERSIONE	QUANDO	COSA
1.0	2017-07-17	Prima pubblicazione del documento.