

TWIN SPIN DELUXE TOUCH

Spieltyp: Touch Game

Rückgabe an Spieler: 96,61%

Machen Sie sich bereit für eine Deluxe-Party im Stil der 1980er mit belebender Musik und farbenfrohen Neonleuchten, die bei jedem Spiel aufleuchten.

Twin Spin Deluxe™ Touch von NetEnt enthält die Twin-Rollen-Funktion gemischt mit der Cluster Pays™-Mechanik, was dieses Spiel zu einer aufregenden Fortsetzung des immer beliebten Twin Spin-Spielautomaten macht.



Spielblatt-Version: 1.0

Datum: 2017-07-17

NETENT

ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Spieltyp	Touch Game
Walzentyp	sich drehende Walzen
Walzen, Linien	6 Walzen, 5 Reihen, Clusters (no Einsatzlinien)
Normale Einsatzlevels	1 - 10
Normale Münzwerte (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Normaler Mindest-/Maximaleinsatz (€)	0.1 / 100
Minimum Freispiel Wert (Bitte überprüfe den Freispiel Wert)	Bet level 1, fixed bet 10 Münzen, €0.01 Münzwert (Kosten €0.10)

SPIELEIGENSCHAFTEN

- Cluster-Auszahlungen
- Twin-Rollen

AUSZAHLUNG

Rückgabe an Spieler (%)	96,61%
Normaler Maximalgewinn	€100000 / 100000 Münzen – Übereinstimmend
Trefferhäufigkeit (%)	21.9%

VERANTWORTLICHES SPIELEN

Spielergrenzen	<ul style="list-style-type: none"> • Der Spieler und der Casino-Betreiber können die folgenden Spiellimits setzen: Bet & Loss per Session, Tag, Woche oder Monat. Den ganzen Tag für eine spezifische Zeitperiode blockieren. Länge der Play-Session auf (folgende) Minuten beschränken. • Das echte Spiel ist durch das Guthaben auf dem Spielerkonto limitiert (z.B. kann man nicht auf Kredit spielen). • (nur für die italienische Rechtsprechung gültig). Der Spieler kann anfangs maximal über 1.000 € im Geldbeutel verfügen. Da jedes Spiel eine Benutzer-Session darstellt, kann dieses Limit während des Spiels durch die Summe im Geldbeutel des Spielers überschritten werden.
Andere	<ul style="list-style-type: none"> • Play for Fun • Variable Münzwerte • Variable Einsatzebenen • G4 Modus

TECHNISCHE INFORMATIONEN

Spiel-ID	twinspindeluxe_mobile_html (basetui) twinspindeluxe_mobile_html_sw (nahtloses Etui)
Unterstützte Betriebssysteme	iOS Android Windows
Bildschirmauflösung	960 x 540
Seitenverhältnis	16:9
Technologie	HTML5
Einsatz	Wenden Sie sich an CasinoModule-Hilfe, um zu erfahren, wie man CasinoModule-Spiele beginnt.



Grafiken in Twin Spin DeLuxe™ Touch



Startbildschirm

Spielhandlung und Grafiken



Twin Spin DeLuxe™ Touch ist ein dynamisches Spiel mit farbenfrohen Symbolen, einer LED-Tafel im Hintergrund und Neonleuchten im Las Vegas-Stil, die anhaltend blinken.

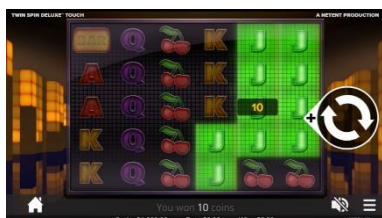
Twin Spin DeLuxe™ Touch enthält einen lebendigen und dennoch coolen Soundtrack, bei dem Sie Ihre Füße nicht still halten können!

Hauptspiel

Der Spieler wählt vor der Spielrunde den Münzwert und den Einsatzlevel aus.

- **Spielhandlungen.** Die Schaltflächen auf dem Bedienfeld führen folgende, unterschiedliche Spielhandlungen aus:

EINSATZE NE	Das Antippen oder Ziehen des Schiebereglers erhöht bzw. senkt die Einsatzebene (d. h. die Anzahl an Münzen je Einsatz) um 1.
	Ein Antippen der Schaltfläche „Spin“ startet die Spielrunde bei aktuellem Einsatzlevel und dem aktuellen Münzwert.
MÜNZWERT	Das Antippen oder Ziehen des Schiebereglers erhöht bzw. senkt den Münzwert auf die nächste Stufe.
AUTOPLAY	Das Antippen der Schaltfläche Autoplay startet eine Spielrunde automatisch.
	Das Plus-Zeichen an der Schaltfläche „Schnelleinstellungsmenü“ öffnet das Schnelleinstellungsmenü. Der Spieler kann einen Schnelldurchlauf wählen und Autoplay starten, ohne ins Einstellungsmenü zu gehen.



Cluster Pays™-Feature

Cluster Pays™

Ein Symbol ist Teil eines Clusters, wenn es horizontal oder vertikal an dasselbe Symbol angrenzt.

Nur Cluster aus 9 oder mehr Symbolen vergeben einen Gewinn.

Mehrere Cluster des gleichen Symbols, die nicht nebeneinander liegen, werden als separate Cluster getrennt voneinander ausgezahlt.



Twin-Rollen-Funktion

Twin-Rollen-Funktion

Jedes Spiel startet mit identischen, benachbarten Twin-Rollen, die verknüpft sind und nebeneinander auf den 6 Rollen erscheinen.

Während des Spiels können sich die Twin-Rollen erweitern und in dreifache, vierfache oder sogar fünffache Rollen verwandeln.

Die Anzahl der verknüpften Rollen ist zufällig und geschieht unabhängig für jedes Spiel.

Cluster Pays™



Auszahlungssumme

SPIELRÜCKGABE AN SPIELER (RTP)

- Gesamtauszahlungsquote: 96,61 %

TREFFERHÄUFIGKEIT

- 21,9%

MAXIMALE AUSZAHLUNG

- Hauptspiel: €100 000 / 100 000 Münzen - max Übereinstimmend win

Bemerkung: Der maximale Gewinn einer Spielrunde kann höher als der maximale zusammenfallende Gewinn sein, da eine Spielrunde mehrere Spiele enthalten kann.

AUSZAHLUNGSREGELN IM HAUPTSPIEL

- Es gibt keine Einsatzlinien, da das Spiel die Cluster Pays™-Mechanik nutzt.
- Ein Symbol ist Teil eines Clusters, wenn es horizontal oder vertikal an dasselbe Symbol angrenzt.
- Neun oder mehr Symbole, die in einem Cluster erscheinen, führen zu einem Gewinn gemäß der Auszahlungstabelle.
- Mehrere Cluster des gleichen Symbols, die nicht nebeneinander liegen, werden als separate Cluster ausgezahlt.
- Gleichzeitige Gewinne aus unterschiedlichen Clustern werden addiert.


Zahlungstabelle

PAYTABLE

CLUSTER PAYS™


A symbol is part of a cluster if it is horizontally or vertically adjacent to the same symbol.

9 or more of the same symbols appearing in a cluster award a win.



TWIN REEL FEATURE







Each spin starts with identical, adjacent twin reels that are linked together. During the spin the twin reels can expand to become three, four, five or even six linked adjacent reels.



At the beginning of each spin, the identical twin reels can appear adjacently on any of the 6 reels.

The number of reels that are linked together is random and occurs independently for each spin.

SYMBOL PAYOUT VALUES

									
x30	10000	5000	5000	2500	2500	1000	1000	1000	1000
x29	9000	4000	4000	2000	2000	900	900	900	900
x28	8000	3500	3500	1800	1800	800	800	800	800
x27	7000	3000	3000	1500	1500	700	700	700	700
x26	6000	2500	2500	1200	1200	600	600	600	600
x25	5000	2100	2100	1000	1000	500	500	500	500
x24	4000	1700	1700	800	800	400	400	400	400
x23	3500	1400	1400	600	600	300	300	300	300
x22	3000	1100	1100	500	500	210	210	210	210
x21	2500	800	800	400	400	180	180	180	180
x20	2000	600	600	300	300	150	150	150	150
x19	1500	500	500	250	250	120	120	120	120
x18	1200	400	400	210	210	100	100	100	100
x17	900	300	300	170	170	80	80	80	80
x16	650	250	250	130	130	60	60	60	60
x15	500	200	200	100	100	40	40	40	40
x14	350	160	160	80	80	30	30	30	30
x13	250	110	110	60	60	25	25	25	25
x12	200	80	80	40	40	20	20	20	20
x11	150	60	60	25	25	15	15	15	15
x10	75	40	40	15	15	10	10	10	10
x9	50	20	20	10	10	5	5	5	5

The coin payout values are based on bet level 1.
9 or more same symbols in a cluster award a win.
Only the highest win per cluster is paid.
Malfunction voids all pays and plays.
For more information, see the Game Rules.

Cash: \$5,000.00 Bet: \$0.20 Win: \$0.00 NETENT

Randomisierung

ZUFALLSZAHLENGENERATOR (RNG)

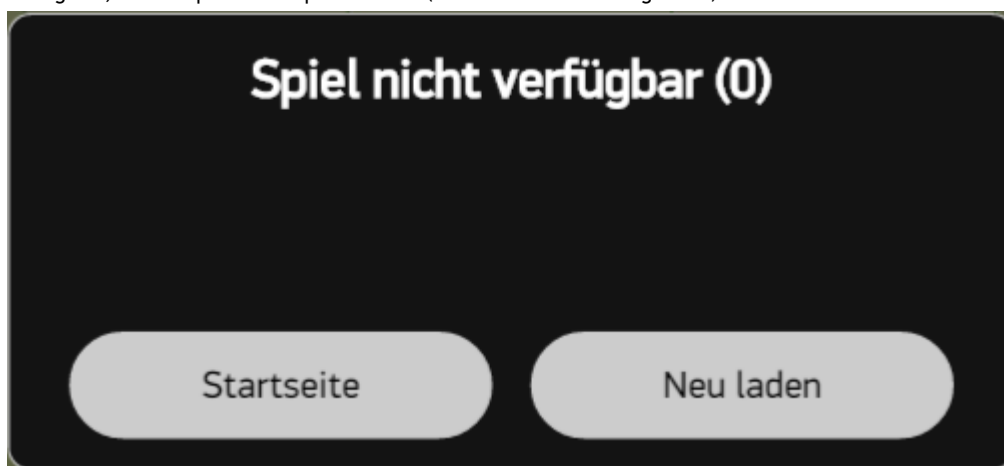
Als Algorithmus und Zufallszahlengenerator (RNG) dient Fortuna, ein kryptografisch sicherer Zufallszahlengenerator (RNG), der von Bruce Schneider und Niels Ferguson entwickelt wurde. Siehe für nähere Informationen das Zufallszahlengenerator-Dokument.

Der Zufallszahlengenerator und dessen Implementierung wurden getestet und für die Zufälligkeit entsprechend den gegebenen Industrienormen zugelassen/zertifiziert. Die Verifikation erfolgte durch eine geeignete unabhängige Drittpartei, Technical Systems Testing in Kanada.

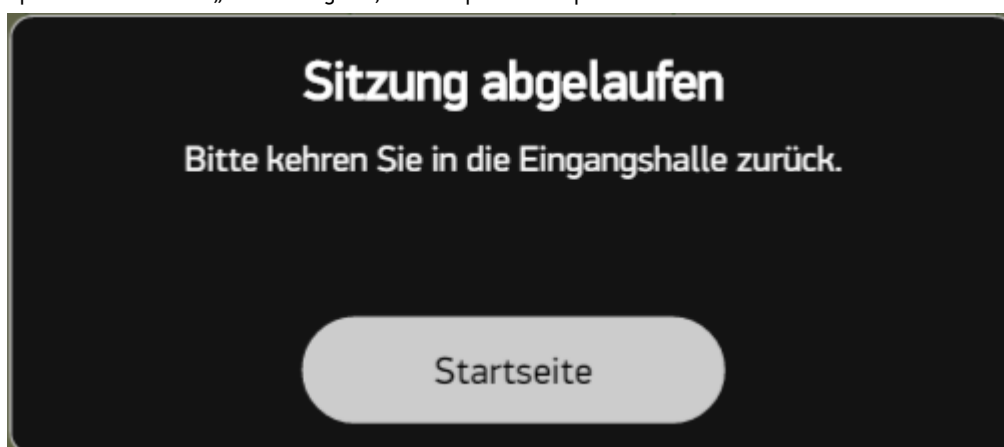
Störungsmanagement

Wenn der Spieler versucht, auf ein Spiel mit einer ungültigen Session zuzugreifen (zum Beispiel durch Inaktivität oder einen System-Neustart), scheint eine Fehlermeldung im Spiel auf. Der Spieler hat die Möglichkeit, sich neu einzuloggen und weiter zu spielen. Der Spielstatus wird immer aufrechterhalten, so dass der Spieler das Spiel genau da wieder aufnehmen kann, wo er es verlassen hat.

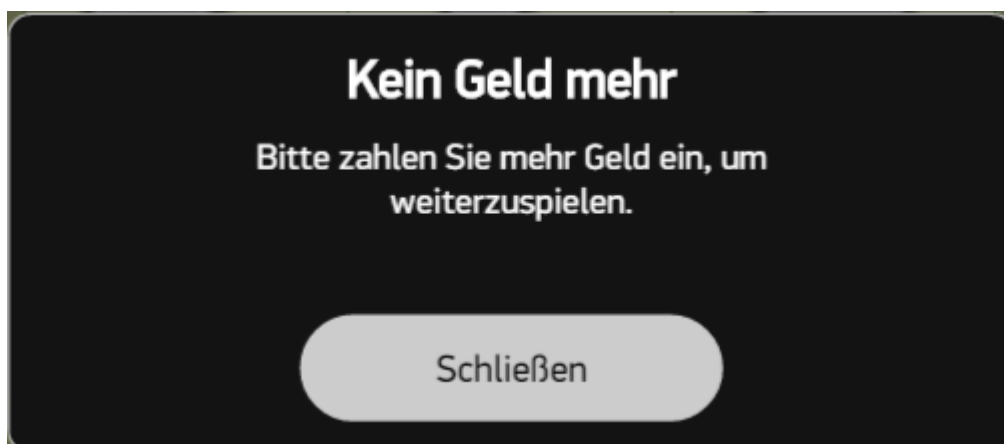
Im Fall eines HTTP-Fehlers, eines Netzwerk-Timeouts oder eines Serverproblems wird eine technische Fehlermeldung angezeigt, die im Spieler-Display aufscheint. Der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt (sobald es wieder verfügbar ist).



Wenn die Spielsession abgelaufen ist, wird dem Spieler eine „Session-Timeout“ Nachricht angezeigt, und das Spiel bleibt im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Im Fall eines Out-of-Money Events scheint im Display des Spielers eine „Out-of-Money“ Nachricht auf, und der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Nähere Informationen zum Störungsmanagement finden Sie in Sektion 3.2.1 des Spielplattform-Dokuments (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Im Dokument wird der Spieler detailliert über die Rückforderung von Zahlungen und die technischen Verfahren informiert.

Informationen betreffend Session-Timeouts und Fehlfunktionen werden dem Spieler in den Spielregeln zur Verfügung gestellt. Der Spieler wird insbesondere darüber informiert, dass „im Fall von Fehlfunktionen der Hard- und / oder Software des Spiels alle betroffenen Spieleinsätze und Ausschüttungen automatisch erlöschen und alle betroffenen Einsätze zurückerstattet werden.

Informationen, die dem Spieler vorliegen

Die Spieler erhalten stündlich während des fortlaufenden Spiels eine antwortbedingte Nachricht. Sie können nicht weiterspielen, sofern sie nicht auf die Nachricht antworten, die einen detaillierten Einblick in die Einsatzbeträge bietet und die bisher während des Spiels gewonnenen Summen anzeigt.

Die Spieler haben ebenfalls Zugang zum Spielverlauf und zu den Spielregeln, die jederzeit vom Spiel aus zur Verfügung stehen.

Spiel-Simulation

Eine Demo-Version des Spiels ist auf der Website <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/> verfügbar.

GESCHICHTE DER DOKUMENTIERTEN VERSION

Twin Spin DeLuxe Touch Spiel blatt
Version 1.0, 2017-07-17

VERSION	WANN	WAS
1.0	2017-07-17	Erste Version.