

# TWIN SPIN DELUXE TOUCH

Typ hry: Touch Game

Návratnost hráči: 96,61%

Připravte se na luxusní párty ve stylu 80. let plnou dynamické hudby a barevných neonů, jež blikají při každém roztočení.

Hra Twin Spin Deluxe™ Touch od NetEnt™, která využívá funkci Linked Reels a mechanismus Cluster Pays™, je skvělým pokračováním nesmírně oblíbeného video automatu Twin Spin.



Verze karty hry: 1.0

Datum: 2017-07-31

**NETENT**

## VŠEOBECNÉ INFORMACE

Typ hry	Touch Game
Typ válců	Točení válců
Válce, řady	6 válců(ů), 5 řádky(ů), Clusters (no sázkové řady)
Standardní úroveň sázky	1 - 10
Standardní hodnoty mince (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Standardní minimální/maximální sázka (€)	0.1 / 100
Standardní hodnoty kola zdarma	Úroveň sázky 1, fixed bet 10 mince, €0.01 hodnota mince (cena €0.10)
Jazyková podpora	23 Languages

## HERNÍ FUNKCE

- Cluster Pays
- Twin Reels

## VÝHRY

Návratnost hráči (%)	96,61%
Standardní maximální výhra	€100000 / 100000 mince(i) – okamžitě
Frekvence výher (%)	21.9%

## ZODPOVĚDNÉ HRANÍ

Herní limity	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hráč a provozovatel kasina mohou nastavit následující herní limity: Sázka a výhra na relaci, den, týden nebo měsíc. Blokování všech her po určité časové období. Omezení délky herní relace na určený počet minut.</li> <li>• Hraní o skutečné peníze je omezeno množstvím prostředků na uživatelském účtu (tj. nelze hrát na dluh).</li> <li>• (Pouze italská jurisdikce) Hráč nemůže mít na začátku v peněžence víc než 1000 €. Jelikož je každá hra uživatelskou relací, může částka v peněžence během hry tento limit překročit.</li> </ul>
Ostatní	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hra pro zábavu</li> <li>• Možnost úpravy hodnoty mince</li> <li>• Možnost úpravy úrovně sázky</li> <li>• Režim G4</li> </ul>

## TECHNICKÉ INFORMACE

ID hry	twinspindeluxe_mobile_html (základní peněženka) twinspindeluxe_mobile_html_sw (univerzální peněženka)
Kompatibilní operační systémy	iOS Android Windows
Rozlišení obrazu	960 x 540
Poměr stran	16:9
Technologie	HTML5
Nasazení	Informace o spuštění her pro CasinoModule najdete v nápovědě ke CasinoModule.



Grafické zpracování hry Twin Spin DeLuxe™ Touch



Úvodní obrazovka

## Motiv hry a grafické zpracování



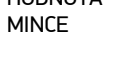

Twin Spin DeLuxe™ Touch je hra plná života s různobarevnými symboly, LED tabulí v pozadí a neustále blikajícími neony ve stylu Las Vegas.

Twin Spin DeLuxe™ Touch má dynamický podmanivý soundtrack, při kterém si budete neustále podupávat do rytmu!

## Hlavní hra

Uživatelé si mohou před roztočením válců určit hodnotu mince a úroveň sázky.

- **Herní akce.** Tlačítka na ovládacím panelu vykonávají následující různé herní akce:

	<p>ÚROVEŇ SÁZKY</p> <p>Přetažením posuvníku nebo klepnutím na něj se zvyšuje a snižuje úroveň sázky (tj. počet vsazených mincí) o 1.</p>
	<p>HODNOTA MINCE</p> <p>Klepnutím na tlačítko Roztočit se spustí herní kolo s aktuální úrovní sázky a hodnotou mince.</p>
	<p>AUTOMATIC KÁ HRA</p> <p>Přetažením posuvníku nebo klepnutím na něj se zvyšuje a snižuje hodnota mince na následující úroveň.</p>
	<p>Klepnutím na tlačítko Automatická hra se spustí herní kolo automaticky.</p> <p>Klepnutím na znaménko plus na tlačítku nabídky rychlých nastavení se otevře nabídka rychlých nastavení.</p> <p>Hráč si může aktivovat rychlá roztočení nebo spustit automatickou hru, aniž by bylo nutné otevírat nabídku nastavení.</p>



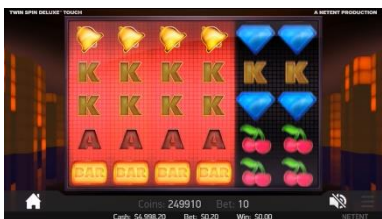
Funkce Cluster Pays™

### Cluster Pays™

Symbol se počítá za součást shluku, pokud horizontálně nebo vertikálně sousedí s dalším shodným symbolem.

Výhru udělují pouze shluky složené z alespoň 9 symbolů.

Shluky shodných symbolů, které spolu navzájem nesousedí, se považují za samostatné a proplácají se samostatně.



Funkce Twin Reels

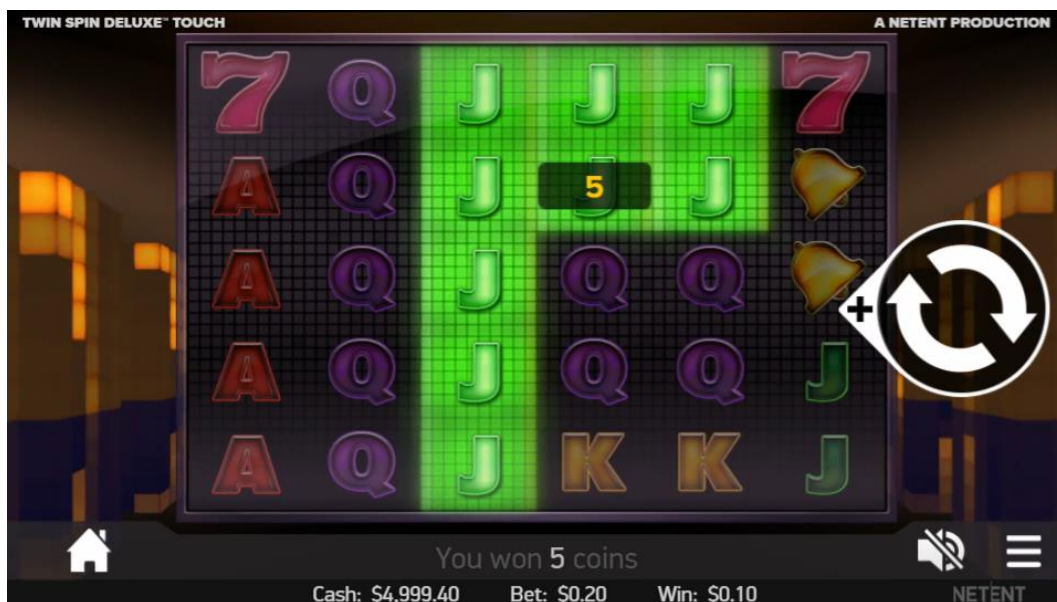
### Funkce Twin Reel

Na začátku každého roztočení se nějaká dvojice sousedících válců propojí, může se jednat o kterékoliv sousedící válce ze 6, jež se ve hře nacházejí.

V průběhu otáčení se ovšem může propojení rozšířit i na tři, čtyři, pět nebo dokonce šest sousedících válců.

Počet propojených válců je náhodný a při každém roztočení může být jiný.

### Cluster Pays™



## Shrnutí výher

### NÁVRATNOST HRÁČI (RTP)

- Celková návratnost: 96,61 %

### FREKVENCE VÝHER

- 21,9%

### MAXIMÁLNÍ VÝŠE VÝHRY

- Hlavní hra: €100 000 / 100 000 mince - max okamžití win

**Poznámka:** Maximální výhra z herního kola může být vyšší než maximální okamžitá výhra, neboť herní kolo se může skládat z několika roztočení.

### PRAVIDLA PRO VYPLÁCENÍ VÝHER Z HLAVNÍ HRY

- Ve hře se nenacházejí žádné sázkové řady, místo nich přichází ke slovu mechanismus Cluster Pays™.
- Symbol se počítá za součást shluku, pokud horizontálně nebo vertikálně sousedí s dalším shodným symbolem.
- Objeví-li se shluk 9 nebo více symbolů, proplatí se výhra dle tabulky výplat.
- Shluky shodných symbolů, které spolu navzájem nesousedí, se proplácují samostatně.
- Souběžně získané výhry z různých shluků se sčítají.


## Tabulka výplat

### PAYTABLE

#### CLUSTER PAYS™

A symbol is part of a cluster if it is horizontally or vertically adjacent to the same symbol.

9 or more of the same symbols appearing in a cluster award a win.



#### TWIN REEL FEATURE










Each spin starts with identical, adjacent twin reels that are linked together. During the spin the twin reels can expand to become three, four, five or even six linked adjacent reels.



At the beginning of each spin, the identical twin reels can appear adjacently on any of the 6 reels.

The number of reels that are linked together is random and occurs independently for each spin.

**SYMBOL PAYOUT VALUES**

									
x30	10000	5000	5000	2500	2500	1000	1000	1000	1000
x29	9000	4000	4000	2000	2000	900	900	900	900
x28	8000	3500	3500	1800	1800	800	800	800	800
x27	7000	3000	3000	1500	1500	700	700	700	700
x26	6000	2500	2500	1200	1200	600	600	600	600
x25	5000	2100	2100	1000	1000	500	500	500	500
x24	4000	1700	1700	800	800	400	400	400	400

x23	3500	1400	1400	600	600	300	300	300	300
x22	3000	1100	1100	500	500	210	210	210	210
x21	2500	800	800	400	400	180	180	180	180
x20	2000	600	600	300	300	150	150	150	150
x19	1500	500	500	250	250	120	120	120	120
x18	1200	400	400	210	210	100	100	100	100
x17	900	300	300	170	170	80	80	80	80
x16	650	250	250	130	130	60	60	60	60
x15	500	200	200	100	100	40	40	40	40
x14	350	160	160	80	80	30	30	30	30
x13	250	110	110	60	60	25	25	25	25
x12	200	80	80	40	40	20	20	20	20

x11	150	60	60	25	25	15	15	15	15
x10	75	40	40	15	15	10	10	10	10
x9	50	20	20	10	10	5	5	5	5

The coin payout values are based on bet level 1.  
9 or more same symbols in a cluster award a win.  
Only the highest win per cluster is paid.  
Malfunction voids all pays and plays.  
For more information, see the Game Rules.



Cash: \$5,000.00

Bet: \$0.20

Win: \$0.00

NETENT



## Randomizace

### GENERÁTOR NÁHODNÝCH ČÍSEL (RNG)

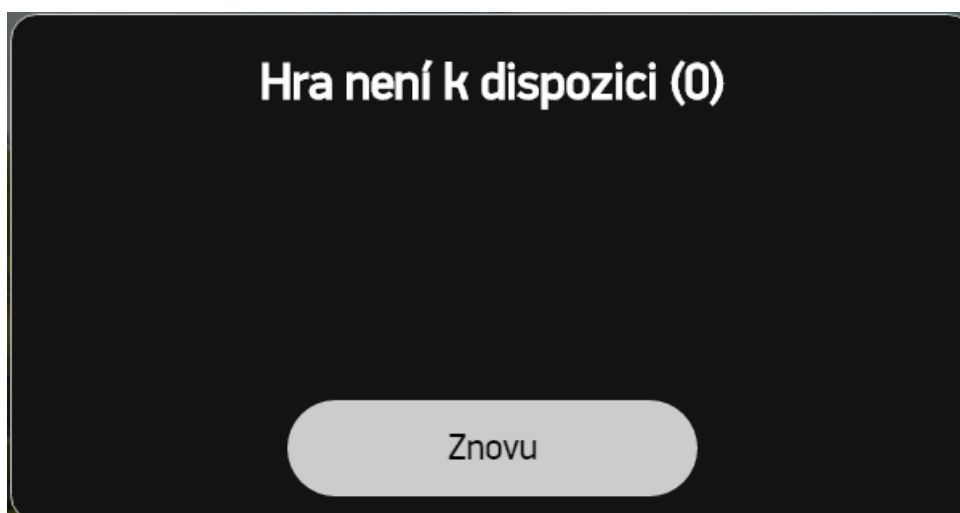
Algoritmem použitým pro generování náhodných čísel (RNG) je Fortuna, kryptograficky zabezpečený generátor pseudonáhodných čísel (PRNG) vytvořený Brucem Schneierem a Nielsem Fergusonem. Podrobnější informace najdete v dokumentu Generování náhodných čísel.

Testování generátoru náhodných čísel včetně jeho implementace a schválení/certifikace náhodnosti výsledků v souladu s obecnými standardy odvětví proběhly v akreditované, nezávislé, externí testovací laboratoři.

## Postupy při výskytu chyby

Pokud se hráč pokusí komunikovat s hrou prostřednictvím zneplatněné relace (například kvůli neaktivitě nebo restartování systému), zobrazí se ve hře hlášení o chybě. Uživatel se může poté přihlásit znovu a pokračovat v hraní. Stav hry je pokaždé ukládán, aby mohl uživatel pokračovat v hraní přesně tam, kde skončil.

V případě chyby HTTP, vypršení časového limitu sítě nebo chybě serveru se uživateli zobrazí zpráva o „technické chybě“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte poté, co bude hra opět k dispozici.



Vyprší-li časový limit relace, objeví se uživateli zpráva o „vypršení časového limitu relace“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.



Jestliže nastane „vyčerpání prostředků“, objeví se uživateli zpráva o „vyčerpání prostředků“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.



(Pouze italská jurisdikce) Podrobnější informace o postupech při výskytu chyby jsou také popsány v sekci 3.2.1 dokumentu Herní platforma (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Ten obsahuje podrobnosti o tom, jakým způsobem je uživatel informován o výplatách zůstatku a technickém procesu.

Informace o vypršení časového limitu relace a provozních chybách jsou hráči k dispozici v pravidlech hry. Konkrétně je v nich uvedeno: „V případě selhání herního hardwaru/software jsou všechny ovlivněné sázky a výplaty prohlášeny za neplatné a veškeré ovlivněné sázky se navrátí hráčům.“

### Informace pro hráče

Po každé hodině souvislého hraní se uživateli objeví okno, které vyžaduje jeho reakci: uživatel nemůže pokračovat v hraní, dokud nezareaguje na zprávu, která jej informuje o celkové výši sázek a výher z aktuální herní relace.

Uživatel si může také přímo ze hry kdykoliv otevřít historii své herní relace a pravidla hry.

### Simulace hry

Ukázková verze hry je k dispozici na adrese <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>.

## HISTORIE VERZÍ DOKUMENTU

Twin Spin DeLuxe Touch Karta hry  
Verze 1.0, 2017-07-31

VERZE	KDY	CO
1.0	2017-07-31	První verze.