

# TWIN SPIN DELUXE TOUCH

Тип на играта: Touch Game

Възвръщаемост за играча: 96,61%

Пригответе се за стилин купон в стил 80-те със зареждаща музика и цветни неоновы светлини, примигващи при всяко завъртане.

Включваща функцията „Свързани барабани“ и механизма Cluster Pays™, Twin Spin Deluxe™ за сензорен екран от NetEnt™ е вълнуващо продължение на видео ротативката Twin Spin.



Версия на протокола от играта: 1.0

Дата: 2017-07-31

**NETENT**

ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ	
Тип на играта	Touch Game
Тип на барабана	Завъртане на барабани
Барабани, линии	6 барабани, 5 редове, Clusters (по линии на залагане)
Линии на залагане по подразбиране	1 - 10
Стойности на жетоните по подразбиране (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Мин./макс. залог по подразбиране (€)	0.1 / 100
Стойности на безплатни рунд по подразбиране	Ниво на залагане 1, fixed bet 10 жетони, €0.01 стойност на жетоните (разход €0.10)
Поддръжка на език	23 Languages
ФУНКЦИИ НА ИГРАТА	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Барабани Twin</li> <li>• Група Pays</li> </ul>
ПЛАЩАНЕ	
Възвръщаемост за играча (%)	96,61%
Максимална печалба по подразбиране	€100000 / 100000 жетони – съвпадащ
Честота на уцелване (%)	21.9%
ОТГОВОРНА ИГРА	
Лимити на играча	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Играчът и операторът на казиното могат да зададат следните лимити на играта: Залог и загуба на сесия, ден, седмица или месец. Блокиране на всички игри за определен период от време. Ограничена дължина на игровата сесия в минути.</li> <li>• Играта с истински пари е ограничена от средствата в акаунта на играча (т.е. не може да се играе на кредит).</li> <li>• (Само за италианската юрисдикция) Първоначално играчите могат да имат максимум 1 000 € в портфейла. Тъй като всяка игра е потребителска сесия, портфейлът на играча може да надвиши този лимит по време на играта.</li> </ul>
Други	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Игра за забавление</li> <li>• Различни стойности на жетоните</li> <li>• Различни нива на залагане</li> <li>• Режим G4</li> </ul>

**ТЕХНИЧЕСКА ИНФОРМАЦИЯ**

Идентификатор на играта	twinspindeluxe_mobile_html (основен портфейл) twinspindeluxe_mobile_html_sw (безшевен портфейл)
Съвместими операционни системи	iOS Android Windows
Резолюция на дисплея	960 x 540
Съотношение	16:9
Технология	HTML5
Разгръщане	Вижте CasinoModule Help за информация за пускането на CasinoModule игрите.



Графика на Twin Spin Deluxe™ за сензорен екран



Изскачащ екран

## Тема и графика на играта



Twin Spin Deluxe™ за сензорен екран е оживена игра с цветни символи, LED табло на фона и неонов светлини тип Лас Вегас, които светят през цялото време.

Twin Spin Deluxe™ за сензорен екран има енергичен, но як саундтрак, който ще ви накара да тактувате!

## Основна игра

Играчите могат да изберат стойността на жетоните и нивото на залагане, преди да завъртят барабаните.

- **Действия по време на играта.** Бутоните на клавиатурата изпълняват следните различни действия по време на играта:

НИВО НА ЗАЛАГАНЕ	Плъзгането и натискането на плъзгача увеличава и намалява нивото на залагане (напр. броя на жетоните на залагане) с 1.
	Натискането на бутона „Завърти“ стартира игровия рунд при текущите ниво на залагане и стойност на жетоните.
СТОЙНОСТ НА ЖЕТОНИТЕ	Плъзгането или натискането на плъзгача увеличава и намалява стойността на жетоните за следващото ниво.
АВТОМАТИЧ НА ИГРА	Натискането на бутона „Autoplay“ стартира игровия рунд автоматично.
	Натискането на знака плюс на бутона „Quick Settings Menu“ отваря менюто за бързи настройки. Играчът може да избере за завърти бързо и стартира автоматичната игра без влизане в менюто за настройките.



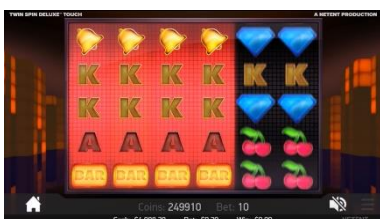
Функция Cluster Pays™

### Cluster Pays™

Символ става част от група, ако е хоризонтално или вертикално съседен на същия символ.

Само групи, съдържащи 9 или повече символа, дават награда.

Множество групи с еднакъв символ, които не са съседни един с друг, се считат за отделни групи и се плащат отделно.



Функция „Двойни барабани“

### Функция „Двоен барабан“

Всяко завъртане започва с идентични, съседни двойни барабани, които са свързани помежду си, и могат да се появяват в съседство на всеки от 6-те барабана.

По време на завъртането двойните барабани могат да се разширят и да станат тройни, четворни, петорни или дори шесторни свързани съседни барабани.

Броят на свързаните по между си барабани е случаен и е независим за всяко завъртане.

### Cluster Pays™



## Обобщение на плащането

### ВЪЗВРЪЩАЕМОСТ ОТ ИГРИТЕ ЗА ИГРАЧА (RTP)

- RTP общо: 96,61%

### ЧЕСТОТА НА УЦЕЛВАНЕ

- 21,9%

### МАКСИМАЛНА ПЕЧАЛБА

- Основна игра: €100 000 / 100 000 жетони - max съвпадащ win

**Забележка:** Максималната печалба от игрови рунд може да е по-висока от максималната съвпадаща печалба, тъй като игровият рунд може да включва няколко завъртания.

### ПРАВИЛА ЗА ПЛАЩАНЕ В ОСНОВНАТА ИГРА

- Няма линии на залагане, играта използва механизъм Cluster Pays™.
- Символ става част от група, ако е хоризонтално или вертикално съседен на същия символ.
- 9 или повече символа, показващи се в група, носят награда според таблицата на печалбите.
- Множество групи с еднакъв символ, които не са съседни един с друг, се плащат като отделни групи.
- Добавят се едновременни печалби от различни групи.


Таблица на печалбите

**PAYTABLE**

**CLUSTER PAYS™**


A symbol is part of a cluster if it is horizontally or vertically adjacent to the same symbol.

9 or more of the same symbols appearing in a cluster award a win.



**TWIN REEL FEATURE**

Each spin starts with identical, adjacent twin reels that are linked together. During the spin the twin reels can expand to become three, four, five or even six linked adjacent reels.





At the beginning of each spin, the identical twin reels can appear adjacently on any of the 6 reels.

The number of reels that are linked together is random and occurs independently for each spin.

**SYMBOL PAYOUT VALUES**



x30	10000	5000	5000	2500	2500	1000	1000	1000	1000
x29	9000	4000	4000	2000	2000	900	900	900	900
x28	8000	3500	3500	1800	1800	800	800	800	800
x27	7000	3000	3000	1500	1500	700	700	700	700
x26	6000	2500	2500	1200	1200	600	600	600	600
x25	5000	2100	2100	1000	1000	500	500	500	500
x24	4000	1700	1700	800	800	400	400	400	400

x23	3500	1400	1400	600	600	300	300	300	300
x22	3000	1100	1100	500	500	210	210	210	210
x21	2500	800	800	400	400	180	180	180	180
x20	2000	600	600	300	300	150	150	150	150
x19	1500	500	500	250	250	120	120	120	120
x18	1200	400	400	210	210	100	100	100	100
x17	900	300	300	170	170	80	80	80	80
x16	650	250	250	130	130	60	60	60	60
x15	500	200	200	100	100	40	40	40	40
x14	350	160	160	80	80	30	30	30	30
x13	250	110	110	60	60	25	25	25	25
x12	200	80	80	40	40	20	20	20	20

x11	150	60	60	25	25	15	15	15	15
x10	75	40	40	15	15	10	10	10	10
x9	50	20	20	10	10	5	5	5	5

The coin payout values are based on bet level 1.  
9 or more same symbols in a cluster award a win.  
Only the highest win per cluster is paid.  
Malfunction voids all pays and plays.  
For more information, see the Game Rules.

Cash: \$5,000.00    Bet: \$0.20    Win: \$0.00    NETENT

## Рандомизация

### ГЕНЕРАТОР НА ПРОИЗВОЛНИ ЧИСЛА (RNG)

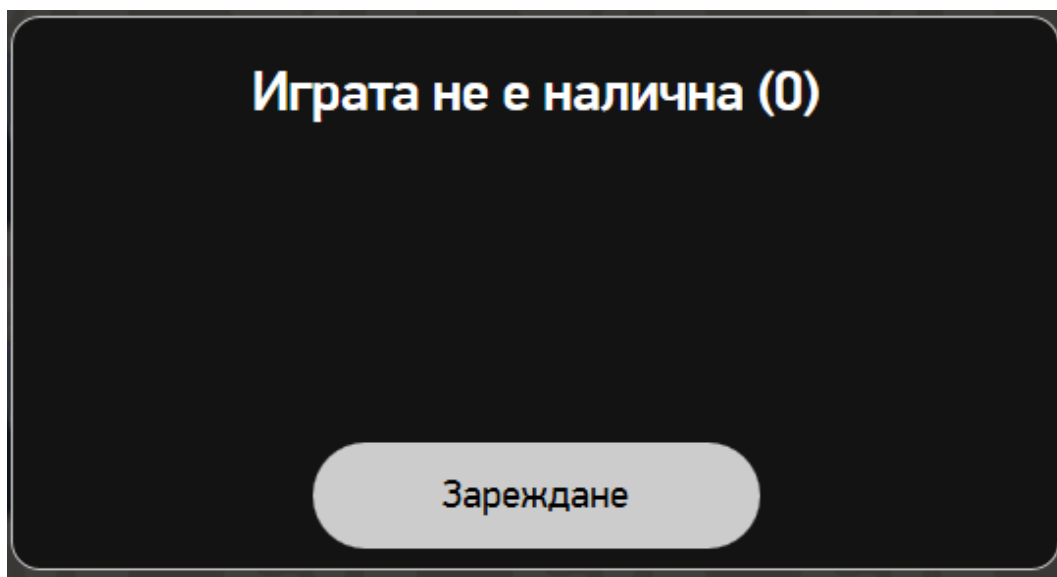
Алгоритъмът, използван за генериране на произволни числа (RNG), е Фортуна, криптографски псевдослучаен генератор на числа (PRNG), разработен от Брус Шнайер и Нилс Фъргюсън. За повече информация вижте документ "Генериране на произволни числа".

Генераторът на произволни числа и неговото изпълнение са тествани и одобрени/сертифицирани за случайност според преобладаващите стандарти в индустрията от акредитирано, независимо тестовото съоръжение трета страна.

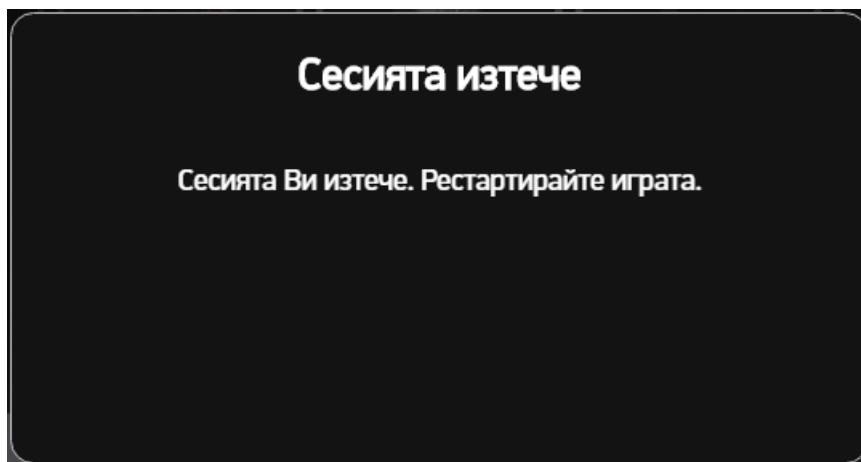
## Управление на неизправностите

Ако играч се опитва да получи достъп до игра с помощта на недействителна сесия (например поради бездействие или рестартиране на системата), в играта се показва съобщение за грешка. След това играчът може да влезе отново и да продължи да играе. Състоянието на играта винаги се запаметява, така че играчът може да продължи играта точно от там, където той или тя са я спрели.

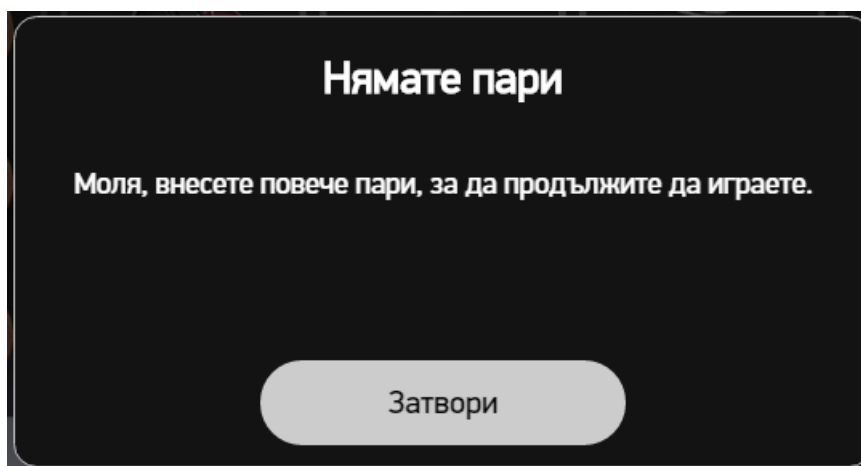
В случай на HTTP грешка, мрежови таймаут или сървърна грешка на играча ще бъде показано съобщение за "техническа грешка" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта в момента, в който играта стане налична.



Ако времето на сесията изтече, на играча ще бъде показано съобщение "таймаут на сесия" и играта ще остане в "неналично състояние", докато играчът не презареди играта.



В случай на събитие "без пари", на играча ще бъде показано съобщение "без пари" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта.



(Само за италианската юрисдикция) Допълнителна информация за управлението на неизправностите можете да намерите в раздел 3.2.1 на документ "Платформа на играта" (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Този документ дава подробности за това как един играч бива информиран за плащания за връщане по салдото и техническия процес.

Информация относно таймаутите на сесиите и неизправностите се предоставя на играча и чрез правилата на играта. По-специално играчът е информиран, че "В случай на неизправност на хардуера/софтуера на играта всички засегнати залози и плащания се считат за невалидни и всички засегнати залози се възстановяват."

### Информация за играча

На всеки час непрекъснатата игра играчите получават съобщение, изискващо отговор: Те не могат да продължат да играят, докато не отговорят на съобщението, което им предоставя информация за размера на залога и печалбата досега по време на играта.

Освен това играчите имат достъп до историята на тяхната игрова сесия и правилата на играта по всяко време.

### Симулация на играта

Демо версия на играта е на разположение на адрес <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

## ИСТОРИЯ НА ВЕРСИЯТА НА ДОКУМЕНТА

Twin Spin DeLuxe Touch Версия на протокола  
от играта 1.0, 2017-07-31

ВЕРСИЯ	КОГА	КАКВО
1.0	2017-07-31	Първа версия.