

GEMS OF ADORIA™

Tipo de juego: Juego de tragamonedas

Devolución al jugador: 96.13%

NetEnt™ sigue innovando en los rodillos con uno de sus últimos juegos; la tragamonedas 3D en tiempo real Gems of Adoria Touch™. Con gráficos de última generación, una banda sonora única y una jugabilidad fascinante, NetEnt™ entra en el mundo del 3D en tiempo real. Al combinar esta nueva experiencia de jugador con funciones tradicionales y mecánica nunca antes vista, NetEnt™ presenta una experiencia de casino online sin igual.

Gems of Adoria Touch™ es una máquina tragamonedas con vídeo de 5 rodillos, 3 filas y 15 líneas (fijas) con Striking Wilds, símbolos Flipping y Free Spins. ¡Esta tragamonedas ambientada en la ciencia ficción y la fantasía con sus símbolos tridimensionales, ofrece a los jugadores acción en tiempo real y una experiencia de juego inolvidable!



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0
Fecha: 2020-04-16

NETENT

INFORMACIÓN GEMS OF ADORIA™

INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Tipo de rodillo	Girando rodillos
Rodillos, líneas	5 rodillos, 3 filas, 15 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1

Apuesta Máx / Mín predeterminada (€) 0.10 / 200.00

Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis) Nivel de apuesta 1, 15 líneas de apuesta, €0.01 valor de monedas (coste €0.1)

CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- Striking Wilds
- Símbolos Flipping
- Free Spins

PAGOS

Devolución al jugador	96.13%
Frecuencia de aciertos (%)	22.1%

JUEGO RESPONSABLE

Límites del jugador

- El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos.
- El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito.
- (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.

Otros

- Jugar por diversión
- Valores de moneda variables
- Niveles de apuesta variables
- Modo G4

INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	mayhammer_not_mobile (monedero básico) mayhammer_not_mobile_sw (monedero directo)
Resolución de la pantalla	1280 x 720
Relación de aspecto	16:9
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.

DISEÑO DEL JUEGO



Símbolo de Scatter

Símbolo de Scatter

3 o más símbolos Scatter que aparezcan en cualquier lugar de los rodillos del juego principal activan Free Spins.



Símbolo de Wild

Símbolo de Wild

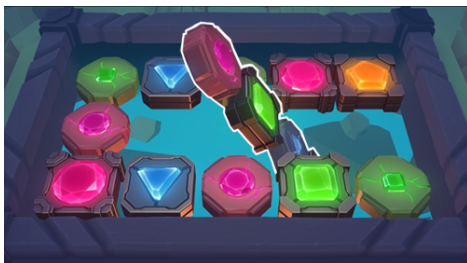
Los símbolos Wild aparecen en cualquier posición de los rodillos del juego principal y de los Free Spins y sustituyen a todos los símbolos, a excepción de los símbolos Scatter.



Striking Wilds

Striking Wilds

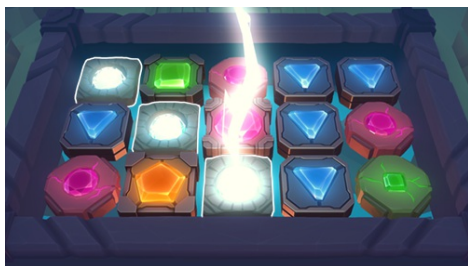
Cuando se activa esta función, de 2 a 9 Striking Wilds se sitúan al azar en los rodillos.



Símbolos Flipping

Símbolos Flipping

Cuando se activa esta función, de 2 a 5 símbolos consecutivos se eligen al azar en fila y pueden darse la vuelta, horizontal o verticalmente. Cada vuelta resulta en una mejora del pago con respecto al resultado o vuelta anteriores.



Free Spins

Free Spins

3 o más símbolos Scatter que aparezcan en cualquier lugar de los rodillos del juego principal activan Free Spins:

3 símbolos Scatter = 10 Free Spins

4 símbolos Scatter = 20 Free Spins

5 símbolos Scatter = 50 Free Spins

PAGOS

Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- RTP total: 96,13%
- Devolución teórica al jugador en la partida principal: 73,1%
- Devolución teórica al jugador en Free Spins: 23,0%

FRECUENCIA DE ACIERTOS (%)

- Frecuencia de acierto: 22,1%
- Frecuencia de activación de los Free Spins: 1 de 164
- Frecuencia de símbolos Flipping en el juego principal: 5,1%
- Frecuencia de Striking Wilds en el juego principal: 2,6%

INFORMACIÓN SOBRE EL PREMIO

CANT. DEL PREMIO	FRECUENCIA	EN 1 MILLÓN DE RONDAS DE JUEGO, TENDRÁ UNA FRECUENCIA DE APROXIMADAMENTE	VALOR MONETARIO CORRESPONDIENTE AL TAMAÑO DE APUESTA MÁXIMO PREDETERMINADO (€ 200)
100 veces la apuesta o más	Una vez cada 4,867 rondas	205 veces	€ 20,000
250 veces la apuesta o más	Una vez cada 2,590,718 rondas	<1 veces	€ 50,000
500 veces la apuesta o más	Una vez cada 34,878,909,142 rondas	<1 veces	€ 100,000
1,250 veces la apuesta o más	Una vez cada 0 rondas	0 veces	€ 250,000

Nota: Valores obtenidos durante una simulación de 140 billones de rondas de juego.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Aleatorización

Generador de números aleatorios (RNG por sus siglas en inglés)

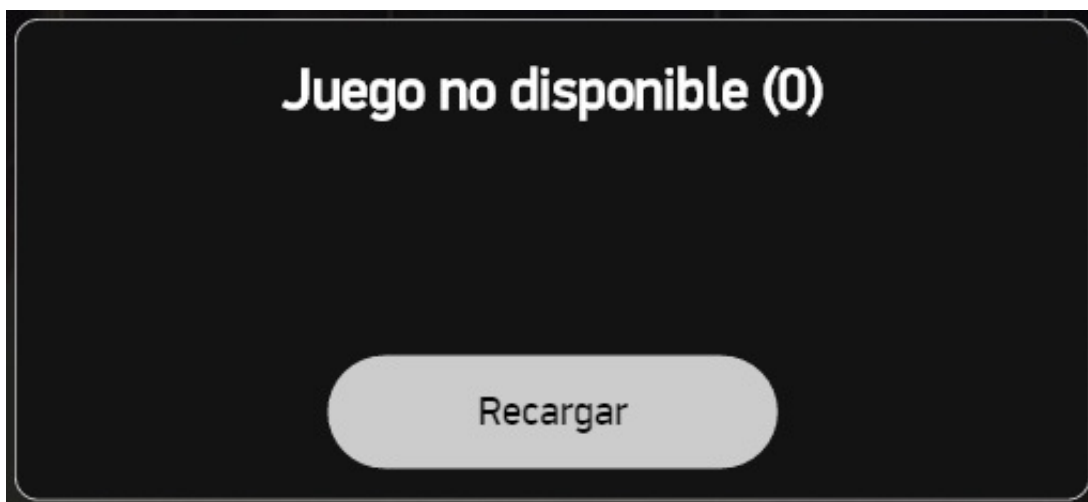
El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

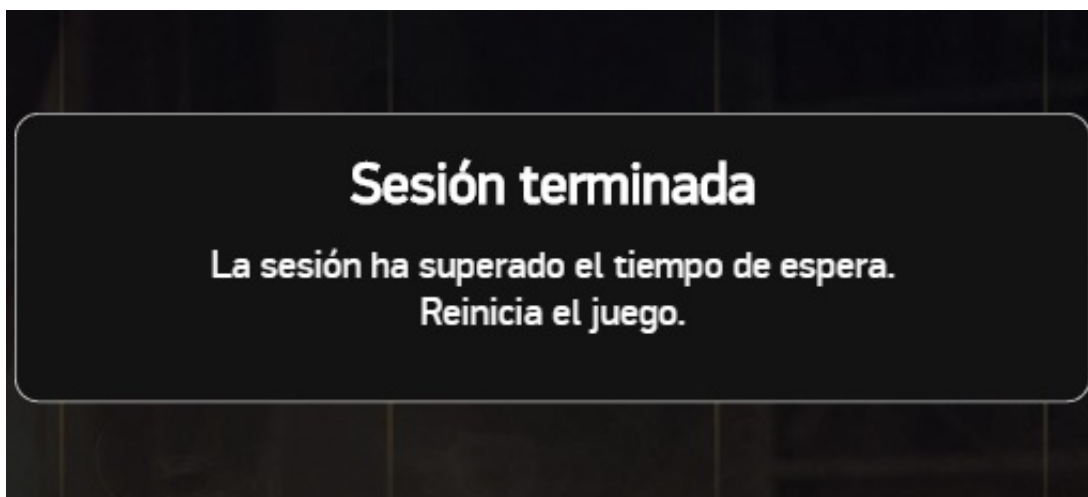
Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

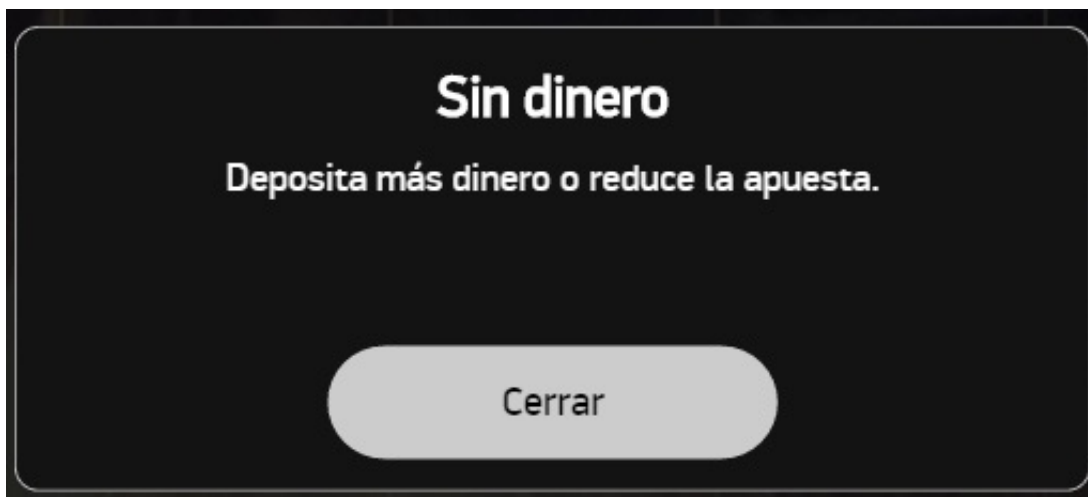
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2020-04-16	First version