

GEMS OF ADORIA™

游戏类型: 视频老虎机游戏

玩家回报率: 96.13%

NetEnt™ 不断创新, 这次带来最新游戏 - 实时 3D 视频老虎机“亚德里亚宝石™”。凭借一流的画面、独特的声音和令人兴奋的游戏玩法, NetEnt™ 打造出实时 3D 世界。通过将新玩家体验与传统功能和前所未有的机制相结合, NetEnt™ 提供绝无仅有的在线娱乐场体验。

“亚德里亚宝石™”是一款 5 卷轴、3 行、15 线（固定）的视频老虎机游戏, 拥有击打百搭符号、翻转符号和免费旋转。这款科幻主题的视频老虎机拥有三维符号, 让玩家享受实时精彩和令人难忘的新游戏体验!



游戏表版本: 1.0
日期: 2020-04-16

NETENT

关于 GEMS OF ADORIA™

一般信息	
游戏类型	视频老虎机游戏
卷轴类型	旋转卷轴
卷轴, 线	5 卷轴, 3 行, 15 投注线 (固定)
默认的赌注等级	1
默认最小/最大赌注 (€)	0.10 / 200.00
最小免费回合值 (请检查您当前的免费回合值)	赌注等级 1, 15 投注线, €0.01 币值 (成本 €0.1)
游戏特色	
	<ul style="list-style-type: none">• 击打百搭符号• 翻转符号• 免费旋转
赔付	
玩家回报率	96.13%
中奖频率	22.1%
负责任博彩	
玩家限制	<ul style="list-style-type: none">• 玩家和娱乐场经营者可以设置以下游戏限制：每次会话、每日、每周或每月的投注和损失。在指定的时间段内阻止所有游戏。以分钟为单位限制会话游戏时长。• 真钱游戏受到玩家帐户资金的限制（即不能借贷玩游戏）。• （仅限意大利）玩家钱包中最初最多可有 1,000 欧元。由于每局游戏都是一个用户会话，因此玩家的钱包在游戏过程中可能超过此限制。
其他	<ul style="list-style-type: none">• 玩娱乐局• 可变的硬币值• 可变的赌注等级• G4 模式
技术信息	
游戏编号	mayhammer_not_mobile (基本钱包) mayhammer_not_mobile_sw (无缝钱包)
显示分辨率	1280 x 720
宽高比	16:9
技术	HTML5
部署	有关启动 CasinoModule 游戏的信息，请参阅 CasinoModule 帮助。

游戏设计



散布符号

散布符号

在主游戏中，3 个或多个散布符号出现在卷轴上的任意位置时，将会激活免费旋转。



百搭符号

百搭符号

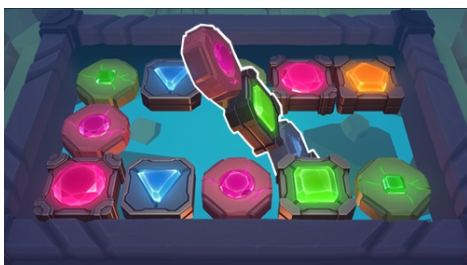
百搭符号可在主游戏和免费旋转中出现在卷轴上的任意位置，并代替除散布符号外的所有符号。



击打百搭符号

击打百搭符号

此特色游戏激活时，2 - 9 个击打百搭符号被随机放置在卷轴上。



翻转符号

翻转符号

此特色游戏激活时，2 - 5 个连续符号被连续随机选择，并可以水平或垂直翻转。每次翻转都会比以前的结果或翻转产生更好的赔付。



免费旋转

免费旋转

在主游戏中，3 个或多个散布符号出现在卷轴上的任意位置时，将会激活免费旋转：

3 个散布符号 = 10 次免费旋转

4 个散布符号 = 20 次免费旋转

5 个散布符号 = 50 次免费旋转

赔付

赔付摘要

游戏玩家回报率 (RTP)

- 总玩家回报率：96.13%
- 主游戏玩家回报率：73.1%
- 免费旋转玩家回报率：23.0%

中奖频率

- 中奖频率：22.1%
- 免费旋转触发频率：1/164
- 主游戏翻转符号频率：5.1%
- 主游戏击打百搭符号频率：2.6%

赢奖信息

赢奖额	出现	在 1 万次游戏回合中, 将出现大约	默认最大投注额对应的现金价值 (€ 200)
100 倍投注或更多	每 4,867 次旋转一次	205 次	€ 20,000
250 倍投注或更多	每 2,590,718 次旋转一次	<1 次	€ 50,000
500 倍投注或更多	每 34,878,909,142 次旋转一次	<1 次	€ 100,000
1,250 倍投注或更多	每 0 次旋转一次	0 次	€ 250,000

备注: 模拟 140 亿次游戏回合期间获得的值。

附加信息

随机化

随机数生成器 (RNG)

用于随机数生成 (RNG) 的算法是 Fortuna, 这是一种由 Bruce Schneier 和 Niels Ferguson 设计的加密安全伪随机数生成器 (PRNG)。

有关更多信息, 请参阅随机数生成文档。

随机数生成器及其实施已由经认证的独立第三方测试设施根据行业现行标准进行了随机性测试以及批准/认证。

故障管理

如果玩家尝试使用无效会话访问游戏 (如由于不活动或系统重启), 游戏中会显示错误消息。

然后玩家可以再次登录并恢复游戏。

游戏状态始终存储, 以便玩家从中断处继续游戏。

如出现 HTTP 错误、网络超时或服务器错误, 将向玩家显示“技术错误”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家在游戏可用时重新加载游戏。



如果会话超时, 将向玩家显示“会话超时”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家重新加载游戏。



在“资金不足”的情况下, 将向玩家显示“资金不足”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家重新加载游戏。



(仅限意大利) 有关故障管理的更多信息，请参阅游戏平台 (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 文档的第 3.2.1 节。

本文档详细介绍了玩家如何得知余额退回以及技术流程。

关于会话超时和故障的信息通过游戏规则提供给玩家。

具体而言，玩家被告知“游戏硬件/软件发生故障的情况下，所有受影响的游戏赌注和奖励均将作废处理，且所有受影响的赌注将被退还。”

给玩家的信息

玩家每连续玩一小时就会收到一条要求响应的消息：

除非他们响应这条消息，否则他们无法继续游戏。消息为他们显示了目前为止游戏期间的赌注金额和赢得的奖金。

玩家还可以随时在游戏中访问他们的游戏会话历史和游戏规则。

游戏模拟

有关游戏的演示版本，请访问 <http://www.netent.com/games/>

文档版本历史

版本	何时	什么
1.0	2020-04-16	First version