

GEMS OF ADORIA™

Játéktípus: Érintéses játék

Játékos megtérülése (RTP): 96.13%

A NetEnt™ folytatja a tárcsák innovációját egyik legújabb játékában, a valós idejű 3D videó nyerőgépben, amelynek neve: Gems of Adoria™. A NetEnt™ élen járó grafikával, egyedi hangvilággal és izgalmas játékkal lép a valós idejű 3D világába. Az újfajta játékelmény és a hagyományos funkciók eddig még sosem látott mechanikával való kombinációja által a NetEnt™ minden eddigit felülmúló online kaszinó élményt nyújt.

A Gems of Adoria™ egy 5 tárcsás, 3 vonalas, 15 tétsoros (rögzített) videó nyerőgép Striking Wilds-szal, Átforduló szimbólumokkal és Free Spins-szel. A sci-fi és fantázia témájú videó nyerőgép három dimenziós szimbólumokkal valós idejű működést és felejthetetlen játékelményt kínál!



Játéklap verzió: 1.0
Dátum: 2020-04-16

NETENT

INFORMÁCIÓ GEMS OF ADORIA™ TOUCH

ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓ	
Játéktípus	Érintéses játék
Tárcsa típus	Pörgő tárcsák
Tárcsák, Sorok	5 tárcsák, 3 vonalak, 15 tétsorok (rögzített)
Alapértelmezett Tétszintek	1
Alapértelmezett Min / Max Tét (€)	0.10 / 200.00
Minimum Ingyenes Kör Értékek (Kérjük, ellenőrizze az aktuális ingyenes kör értékeit)	Tétszint 1, 15 tétsorok, €0.01 érmeérték (költség €0.1)
JÁTÉK FUNKCIÓK	
	<ul style="list-style-type: none">• Striking Wilds• Átforduló szimbólumok• Free Spins
KIFIZETÉS	
Játékos megtérülése (RTP)	96.13%
Találat gyakorisága	22.1%
FELELŐS SZERENCSEJÁTÉK	
Játékos limitek	<ul style="list-style-type: none">• A játékos és a kaszinó üzemeltető a következő játék limiteket állíthatja be: Tét és veszteség munkamenetenként, naponta, hetente vagy havonta. Minden játék blokkolása meghatározott időtartamra. Munkamenet játékidéjének a korlátozása percekben.• A valós játékot a játékos fiókjának az egyenlege korlátozza (azaz nem játszhat hitel fejében).• (Csak olasz joghatóságban) Kezdetben a játékosnak maximum 1 000 €-ja lehet a pénztárcában. Mivel minden játék egy felhasználói munkamenet, a játékos pénztárcája meghaladhatja ezt a határértéket játék közben.
Egyéb	<ul style="list-style-type: none">• Demo játék• Változó érmeértékek• Változó tétszintek• G4 mód
MŰSZAKI INFORMÁCIÓ	
Játék azonosító	mayhammer_mobile_html (alap pénztárca) mayhammer_mobile_html_sw (transzparens pénztárca)
Kompatibilis operációs rendszerek	iOS Android
Képernyőfelbontás	960 x 540
Oldalarány	16:9
Technológia	HTML5
Bevezetés	Tekintse meg a CasinoModule Súlyt információkért a CasinoModule játékokról.

JÁTÉK TERV



Scatter szimbólum

Scatter szimbólum

Ha 3 vagy több Scatter szimbólum jelenik meg bárhol a tárcsákon a fő játékban, az aktiválja a Free Spins-t.



Wild szimbólum

Wild szimbólum

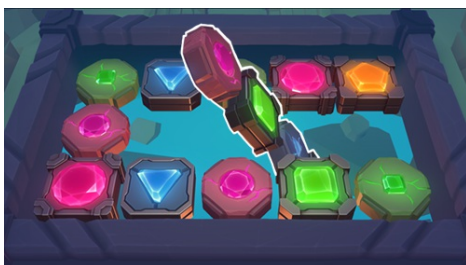
A Wild szimbólumok bárhol megjelenhetnek a tárcsákon a fő játékban és a Free Spins során, és minden szimbólumot helyettesítenek a Scatter szimbólumok kivételével.



Striking Wilds

Striking Wilds

A funkció aktiválásakor 2-9 Striking Wilds kerül véletlenszerűen a tárcsákra.



Átforduló szimbólumok

Átforduló szimbólumok

A funkció aktiválásakor 2-5, egy sorban egymás után következő, véletlenszerűen kiválasztott szimbólum vízszintesen vagy függőlegesen átfordul. Minden átfordult szimbólum jobb kifizetést ad, mint az előző eredmény vagy átfordulás.



Free Spins

Free Spins

Ha 3 vagy több Scatter szimbólum jelenik meg bárhol a tárcsákon a fő játékban, az aktiválja a Free Spins-t:

3 Scatter szimbólum = 10 Free Spins

4 Scatter szimbólum = 20 Free Spins

5 Scatter szimbólum = 50 Free Spins

KIFIZETÉS

Kifizetés összefoglalás

JÁTÉKOS MEGTÉRÜLÉSE A JÁTÉKBAN (RTP)

- Teljes játék elméleti megtérülése: 96,13%
- Fő játék elméleti megtérülése: 73,1%
- Free Spins elméleti megtérülése: 23,0%

TALÁLAT GYAKORISÁGA

- Találat gyakorisága: 22,1%
- Free Spins elindításának a gyakorisága: 164 az 1-hez
- Fő játék Átforduló Szimbólumok gyakorisága: 5,1%
- Fő játék Striking Wild gyakorisága: 2,6%

NYEREMÉNY INFORMÁCIÓ

NYEREMÉNY ÖSSZEGE	ELŐFORDUL	1 MILLIÓ JÁTÉKÓRBN ELŐFORDULÁSA KB.	A MEGFELELŐ PÉNZÉRTÉK AZ ALAPBEÁLLÍTOTT MAXIMUM TÉT MÉRET (€ 200)
A tét 100-szerese vagy több	Egyszer 4,867 pörgetésenként	205-szer	€ 20,000
A tét 250-szerese vagy több	Egyszer 2,590,718 pörgetésenként	<1-szer	€ 50,000
A tét 500-szerese vagy több	Egyszer 34,878,909,142 pörgetésenként	<1-szer	€ 100,000
A tét 1,250-szerese vagy több	Egyszer 0 pörgetésenként	0-szer	€ 250,000

Megjegyzés: Az értékeket 140 milliárd játékkör szimuláció alapján szereztük.

TOVÁBBI INFORMÁCIÓ

Randomizálás

Véletlenszerű szám generátor (RNG)

A véletlenszerű számgeneráció (RNG) algoritmus a Fortuna, egy kriptográfiailag biztonságos álvéletlen számgenerátor (PRNG), amelyet Bruce Schneier és Niels Ferguson hozott létre. További információért lásd a dokumentum Véletlenszerű számgeneráció részét.

A Véletlenszerű számgenerátort és annak alkalmazását egy akkreditált, független külső fél tesztelte és jóváhagyta/igazolta véletlenszerűség szempontjából az iparág normáinak megfelelően.

Hibakezelés

Ha a játékos érvénytelenített munkamenet (például inaktivitás vagy rendszer újraindítás miatt) során próbál hozzáférni a játékhoz, a játékban hibaüzenet jelenik meg. A játékos ilyenkor újra bejelentkezhet és folytathatja a játékot. A játékállapot mindig tárolva lesz, így a játékos pontosan ott folytathatja a játékot, ahol abbahagyta.

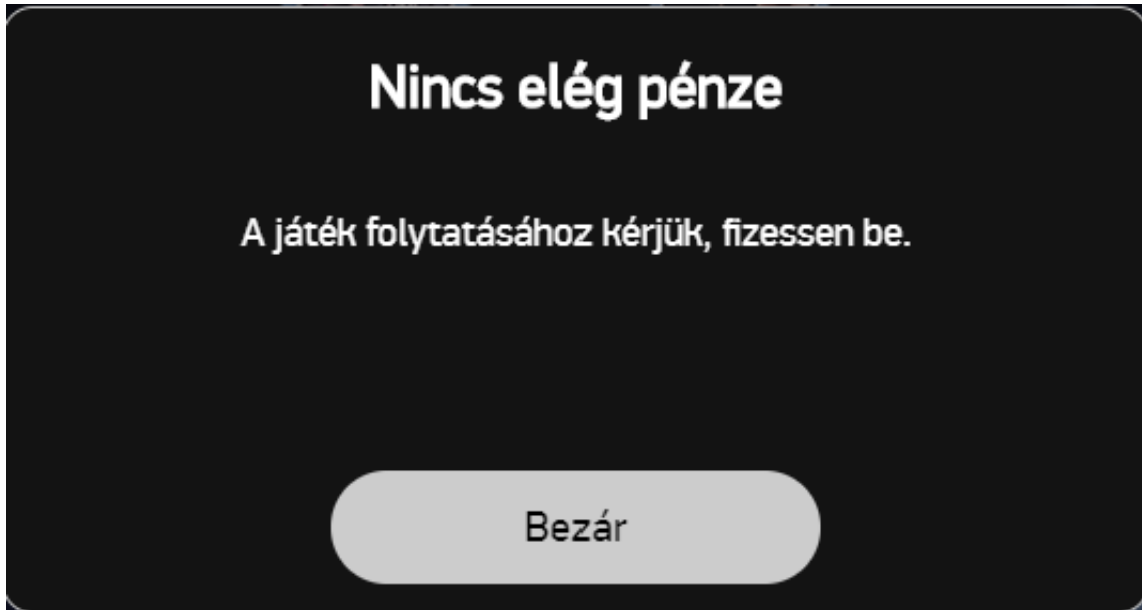
HTTP hiba, hálózati időtúllépés vagy szerverhiba esetén egy „műszaki hiba” üzenet jelenik meg, és a játékos nem lesz elérhető, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot akkor, amikor a játék újra elérhető lesz.



Ha lejár egy munkamenet, a játékosnak megjelenik a „munkamenet lejárt” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.



Ha „elfogy a pénz” a játékosnak megjelenik az „elfogyott a pénz” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.



(Csak az olasz joghatóság területén) A hibakezelésről további információ található a Játékplatform (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) dokumentum 3.2.1. részében. Ebben a dokumentumban található a részletek arról, hogy a játékost hogyan tájékoztatjuk az egyenleg visszafizetéséről és a műszaki eljárásról.

A tájékoztatás a lejárt munkamenetekről és hibákról a játékszabályokban található. Konkrétan, a játékost tájékoztatjuk, hogy „A játék hardver/szoftver hibája esetén minden érintett fogadás és kifizetés érvénytelennek minősül, és minden érintett fogadást visszatérítünk.”

Információ a játékos részére

A játékosok megválaszolandó üzeneteket kapnak a folyamatos játék minden órájában: Nem folytathatják a játékot, ha nem válaszolnak az üzenetre, amely tartalmazza a játék során felmerült eddigi tétek és nyeremények összegét.

A játékosok a játékból mindig hozzáférhetnek a játék munkamenet előzményekhez és a játékszabályokhoz.

Játék szimuláció

A játék demo változata a <http://www.netent.com/games/> oldalon található

DOKUMENTUM VERZIÓ ELŐZMÉNYEK

VERZIÓ	MIKOR	MI
1.0	2020-04-16	First version