

DAZZLE ME™

Tipo de jogo: Jogo de slot de vídeo

Retorno para o jogador: 96,90%

Senhoras e senhores, preparem-se para se deslumbrarem com a nova luxuosa slot de vídeo da NetEnt™: Dazzle Me™! Este jogo brilhante proporciona uma experiência inesquecível com pedras brilhantes que aparecem nos carretéis irradiantes!

Dazzle Me™ é uma maravilhosa slot de vídeo com 5 carretéis diferenciados e 76 linhas de aposta deslumbrantes. O jogo apresenta Dazzling Wild Reels, Free Spins e Linked Reels.

Dazzle Me™ mantém o suspense alto enquanto os Dazzling Wild Reels aparecem aleatoriamente durante o jogo principal, enquanto os Free Spins apresentam os clássicos instantâneos Linked Reels para acrescentar ainda mais emoção a esta slot de vídeo cintilante!



Versão da ficha de jogo: 1.1

Data: 2016-10-28

NETENT

INFORMAÇÕES GERAIS	
Tipo de jogo	Jogo de slot de vídeo
Tipo de carretel	Girar carretéis
Carretéis, Linhas	5 carretéis, 3,3,4,4,5 filas, 76 linhas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 10
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Valores de Moeda Extra (€)	2,00 estão sujeitos a pedido e aprovação
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.2/200
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, 76 linhas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.20)
Suporte linguístico	24 idiomas
FUNCIONALIDADES DO JOGO	
	<ul style="list-style-type: none"> • Dazzling Wild Reels • Free Spins • Linked Reels
PRÉMIO	
Retorno para o jogador	96,90%
Prémio máx. predefinido	€2 000/2 000 fichas – numa única linha de aposta
Frequência de ganhos	19.00%
JOGO RESPONSÁVEL	
Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"> • O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos. • Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito). • (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.
Outro	<ul style="list-style-type: none"> • Jogar por diversão • Valores de ficha variáveis • Níveis de aposta variáveis • Modo G4
INFORMAÇÕES TÉCNICAS	
ID do jogo	dazzle_not_mobile (carteira básica) dazzle_not_mobile_sw (carteira harmoniosa)
Resolução de apresentação	1280 x 720
Proporção	16:9
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.



Grafismo Dazzle Me™

Tema e Grafismo do Jogo

Com 76 linhas de aposta deslumbrantes, Dazzle Me™ é uma slot de vídeo que os jogadores se mantêm a jogar ao serem mergulhados num mundo cheio de pedras coloridas!

Dazzle Me™ oferece aos jogadores uma experiência de jogo intensa com a sua jogabilidade única a ativar Dazzling Wild Reels aleatoriamente no jogo principal!

A funcionalidade Linked Reels foi sempre das preferidas dos jogadores pelo que irão ficar entusiasmados ao verem Linked Reels idênticos a aparecerem no início de cada volta em Free Spins!



Prémio Grande

Jogo Principal

Os jogadores podem selecionar o valor de moeda e nível de aposta antes de começarem a ronda de jogo.

- **Ações de jogo.** Os botões no teclado desempenham as diferentes ações no jogo que se seguem:

	Clicar nas setas esquerda e direita faz subir e descer o nível de aposta (i.e. número de moedas por linha de aposta) 1 vez. Para subir ou descer mais rápido, o jogador pode clicar e arrastar o cursor abaixo.
	Clicar no botão de Girar inicia uma ronda de jogo com o valor de moeda e nível de aposta atual.
	APOSTA MÁX joga o jogo ao nível de aposta mais alto e valor de moeda atual.
	Clicar nas setas esquerda e direita faz subir e descer o valor de moeda para o nível seguinte. Para subir ou descer mais rápido, o jogador pode clicar e arrastar o cursor abaixo.
	Clicar em JOGO AUTOMÁTICO inicia automaticamente o jogo para o número de rondas selecionadas.



Dazzling Wild Reels

Dazzling Wild Reels

Os Dazzling Wild Reels aparecem aleatoriamente durante o jogo principal como carretel sobreposto apenas com símbolos Wild.

1-5 carretéis podem transformar-se em Dazzling Wild Reels.

Símbolos Wild substituem todos os símbolos exceto símbolos Free Spin.



Símbolo Free Spin

Free Spins com Linked Reels

3 ou mais símbolos Free Spin que apareçam em qualquer lado nos carretéis no jogo principal ativam Free Spins.

3 símbolos Free Spin = 8 Free Spins

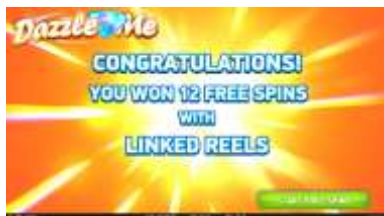
4 símbolos Free Spin = 12 Free Spins

5 símbolos Free Spin = 16 Free Spins

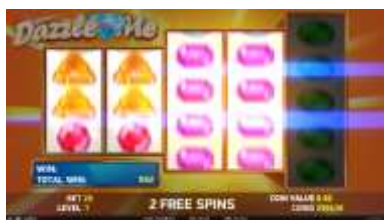
A funcionalidade Linked Reels aparece apenas durante Free Spins.

No início de cada volta, carretéis interligados idênticos aparecem contigualmente em qualquer dos carretéis 1-4.

O carretel direito é uma cópia do carretel esquerdo, com o carretel 1 ligado ao carretel 2 e/ou carretel 3 ligado ao carretel 4.

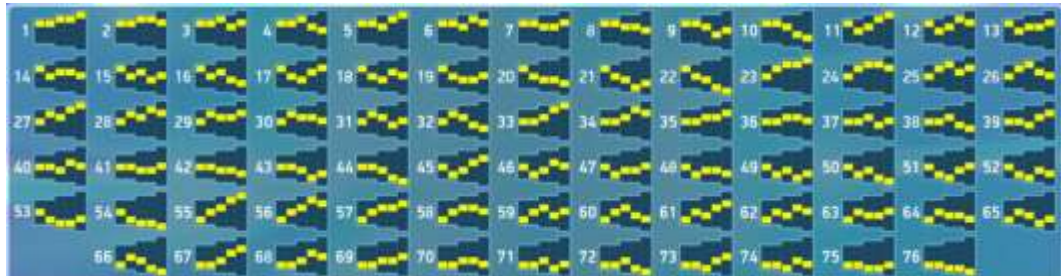


Ecrã inicial Free Spins



Linked Reels

Linhas de Aposta



Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total: 96,9%
- Jogo Principal: 68,88%
- Free Spins: 14,87%
- Dazzling Wild Reels: 13,15%

FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Qualquer prémio: 19,00%
- Dentro dos Free Spins: 0,51%
- Dazzling Wild Reels: 1,53%

PRÉMIO MÁXIMO

- Dazzling Wild Reels: €2 000 / 2 000 fichas
- Dazzling Wild Reels: €152 000 / 152 000 fichas - total win
- Free Spins: €2 000 / 2 000 fichas - numa única linha de aposta
- Free Spins: €152 000 / 152 000 fichas - total win
- Base game: €2 000 / 2 000 fichas - numa única linha de aposta
- Base game: €152 000 / 152 000 fichas - total win

Nota: O prémio máximo de uma ronda de jogo pode ser superior à vitória coincidente máxima, visto que uma ronda de jogo pode incluir várias voltas.

REGRAS DE PAGAMENTO NO JOGO PRINCIPAL

- Prémios de linha de aposta pagam se em sequência do carretel mais à esquerda para o carretel mais à direita.
- Um prémio de linha de aposta em moedas é igual ao valor apresentado na tabela de pagamentos multiplicado pelo nível de aposta.
- Um prémio de linha de aposta em moeda corrente é igual ao prémio em moedas multiplicado pelo valor da moeda.
- Apenas o prémio mais alto por linha de aposta é pago.
- Prémios simultâneos em diferentes linhas de aposta são adicionados.
- Todos os prémios de moeda pagam apenas em linhas de aposta.

REGRAS DE PAGAMENTO NOS FREE SPINS

- O símbolo Free Spin é um símbolo Scatter.
- 3 ou mais símbolos Free Spin que apareçam em qualquer lado nos carretéis no jogo principal ativam Free Spins.
- Os Free Spins são jogados ao mesmo nível de aposta e valor de moeda da ronda que ativou Free Spins.
- Prémios Free Spin são adicionados a quaisquer prémios de linha de aposta.
- O campo de prémio total inclui quaisquer prémios durante os Free Spins adicionados a quaisquer prémios da ronda que ativou os Free Spins.
- Free Spins iniciais não podem ser ganhos durante Free Spins.

Tabela de prémios





Aleatorização

GERADOR DE NÚMEROS ALEATÓRIOS (RNG)

O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

ALGORITMO PARA UMA POSIÇÃO DE CARRETEL ALEATÓRIO

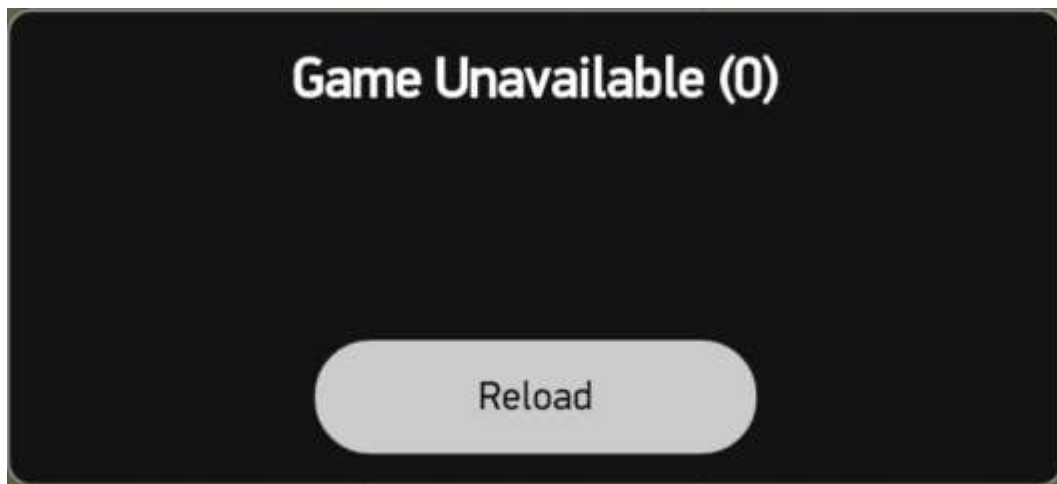
Um carretel representa um conjunto de símbolos, sendo que cada símbolo possui um índice (“uma posição”).

1. É adquirido um número aleatório entre o (zero) e o comprimento do carretel.
2. O número aleatório é adicionado ao jogo como “a próxima posição do carretel a utilizar”.

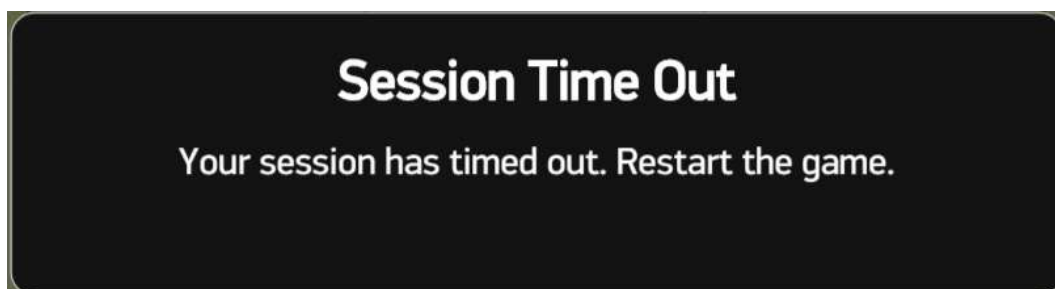
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

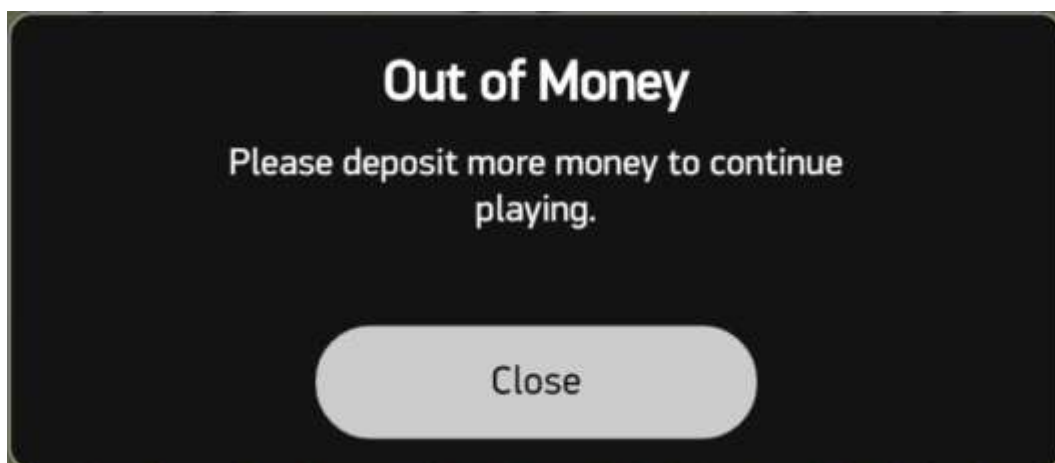
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico. São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

Dazzle Me™ Versão da
ficha de jogo 1.1, 2016-10-28

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.1	2016-10-28	Valores de moeda predefinidos atualizados.
1.0	2016-10-07	Primeira versão.