

CASH NOIRE TOUCH™

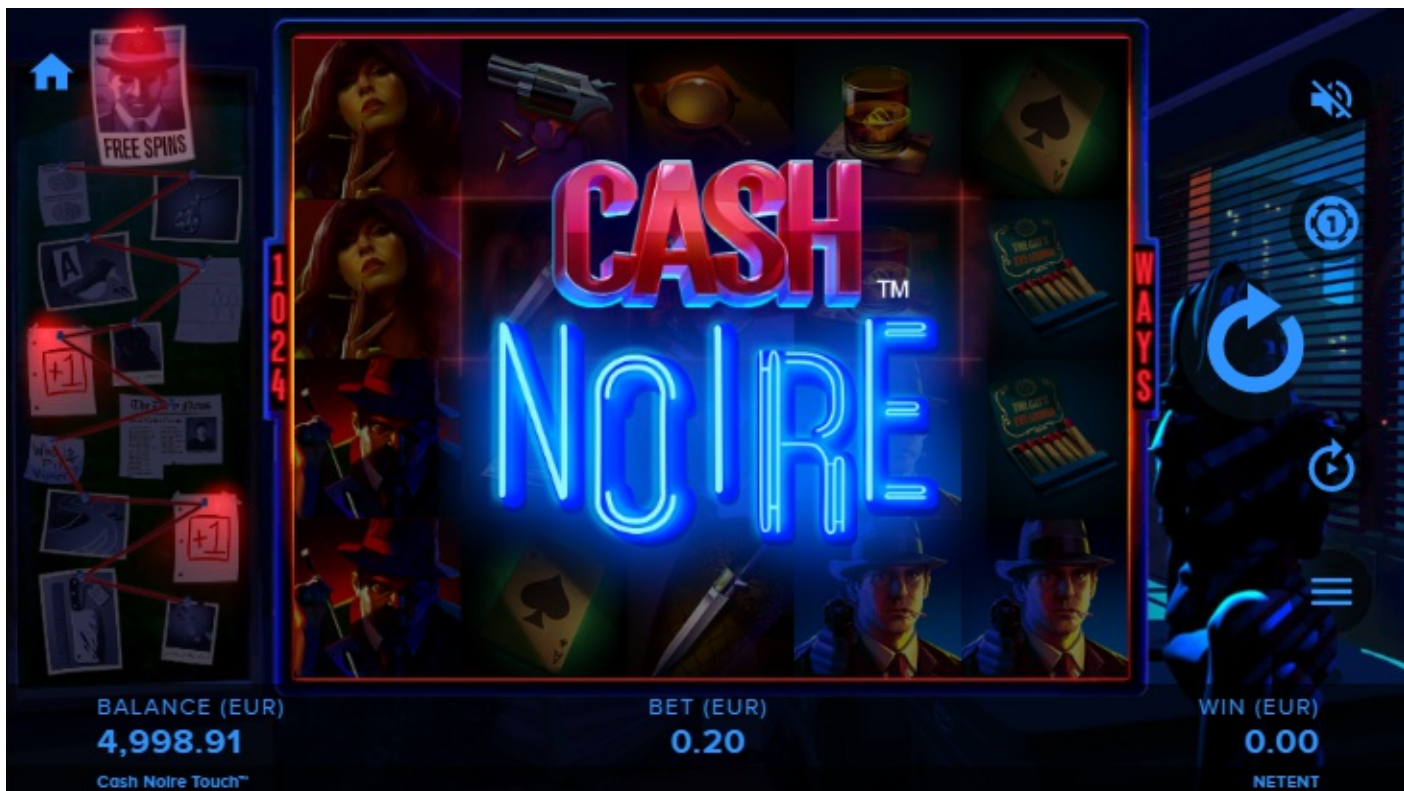
Typ hry: Dotyková hra

Návratnosť hráčovi: 96.06%

Spoločnosť NetEnt™ vás víta vo svojej najnovšej, neskutočne živej a mechanicky napínavej hre Cash Noire Touch™!

Hra Cash Noire Touch™ je 5 valcový herný automat so 4 radmi a s príbehom vraždy v pozadí, ktorý ponúka 1024 kombinácií stávky, funkciu Avalanche™, symbol Mystery, funkciu Crime Zone, Clue List a režim Free Spins s funkciou City Chase.

S týmto rozsiahlym súborom funkcií, ktoré sa zvyšujú smerom k vyriešeniu vraždy, preskúmate miesto činu Crime Zone, pozbierajte dôkazy, ktoré aktivujú zoznam stôp Clue List, a odhaľte vraha ... a Free Spins. Po vstupe do režimu Free Spins precítite vzrušenie z lovu a vaše výhry sa vynásobia, ako sa budete predierať cez ulice tejto temnej detektívky. Prejdite do hry Cash Noire Touch™ a spoznajte jej temné postavy - vyriešte vraždy San Cayetano - vyhrajte!



Verzia listu hry: 0.0

Dátum: 2020-05-18

NETENT

O CASH NOIRE TOUCH

VŠEOBECNÉ INFORMÁCIE	
Typ hry	Dotyková hra
Typ valca	Avalanche™
Valce, línie	5 Stĺpce, 4 rady, 1024 stávkové spôsoby (Fixné)
Predvolené stávky	1
Predvolená min/max stávka (€)	0.2 / 200
Minimálne zaokrúhlené hodnoty zadarmo (skontrolujte svoje aktuálne hodnoty zadarmo)	€0.01
FUNKCIE HRY	
	<ul style="list-style-type: none">• Symbol Mystery• Funkcia Crime Zone• Free Spins s Multiplier
VÝPLATA	
Návratnosť hráčovi	96.06%
Frekvencia zásahov	21.87%
ZODPOVEDNÉ HRANIE	
Obmedzenia hráča	<ul style="list-style-type: none">• Hráč a prevádzkovateľ kasína môžu nastaviť tieto hracie limity: Stávka a strata na reláciu, deň, týždeň alebo mesiac. Zablokovať všetky hry na určité časové obdobie. Obmedziť dĺžku hracej relácie v minútach.• Hranie za skutočné peniaze je obmedzené prostriedkami na účte hráča (t. J. nie je možné hrať na úver).• (Iba talianska jurisdikcia) Hráč môže mať na začiatku v peňaženke maximálne 1 000 EUR. Pretože je každá hra reláciou používateľa, peňaženka hráča môže počas hry presiahnuť tento limit.
Iné	<ul style="list-style-type: none">• Hra pre zábavu• Variabilné hodnoty mince• Variabilné úrovne stávok• Režim G4
TECHNICKÉ INFORMÁCIE	
ID hry	cashnoire_mobile_html (základná peňaženka) cashnoire_mobile_html_sw (bezšvíková peňaženka)
Kompatibilné operačné systémy	iOS Android
Rozlíšenie displeja	960 x 540
Pomer strán	16:9
Technológia	HTML5
Využitie	Informácie o spúšťaní hier CasinoModule nájdete v Pomocníkovi CasinoModule.

DIZAJN HRY



Symbol Mystery

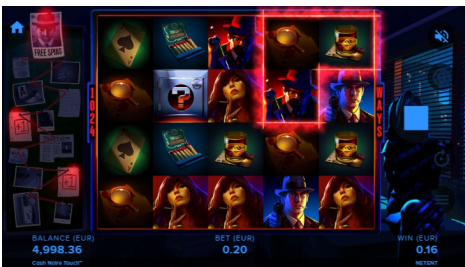
Symbol Mystery

Počas hlavnej hry alebo v režime Free Spins sa môže objaviť jeden symbol Mystery.

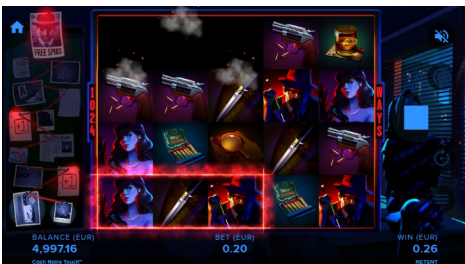
Keď sa tento symbol Mystery objaví mimo oblasť Crime Zone, odhalí náhodný symbol z výplatnej tabuľky. Keď sa objaví vo vnútri oblasti Crime Zone, naklonuje sa cez všetky miesta vzorca, pričom odhalí náhodný symbol z výplatnej tabuľky a vytvorí tak priestor pre väčšie výhry.



Symbol Mystery vo vnútri oblasti Crime Zone



Symbol Mystery mimo oblasti Crime Zone



Odstránené symboly počas Avalanche

Funkcia Avalanche™

Výherná kombinácia stávky spustí Avalanche a z valcov sa odstránia symboly vo výhernej kombinácii. Potom spadne na prázdne miesta viacej symbolov, čím sa vytvorí priestor pre možné nové kombinácie stávky.

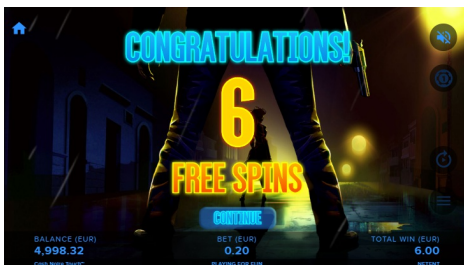
Počas režimu Free Spins sa výhry získané počas Avalanches vynásobia Multiplier.



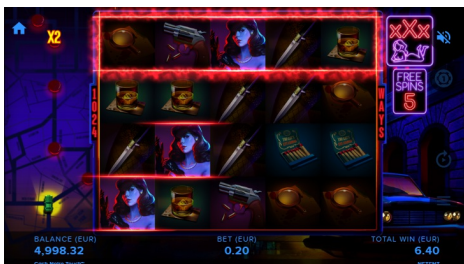
Crime Zone



Crime Zone a Clue List



Získané Free Spins



Režim Free Spins s mapou City Chase a Multiplier

Crime Zone a Clue List

Tento červený vzor hotspotov sa aktivuje pri každom otočení. Pri počiatočnej veľkosti 3 miesta na valcoch sa po aktivovaní špecifických stôp zo zoznamu stôp Clue List zväčší na 4 a 5 miest.

Každý výherný symbol vo vnútri Crime Zone aktivuje položku zo zoznamu stôp Clue List.

Zoznam Clue List je meradlo, ktoré zobrazuje postup hry smerom k Free Spins. Po aktivovaní 3-6 stôp sa oblasť Crime Zone rozšíri na 4 miesta. Po aktivovaní 7 stôp sa oblasť Crime Zone rozšíri na 5 miest. Hráč vyhrá Free Spins po aktivovaní 13 stôp.

Free Spins s mapou City Chase a Multiplier

V režime Free Spins pokrýva oblasť Crime Zone 5 miest a zostane aktívna počas celého režimu Free Spins. Má rovnaký ako vzor, ktorý aktivoval režim Free Spins, hoci môže náhodne zmeniť pozíciu na valcoch.

V hernej oblasti sa zobrazí mapa City Chase, čo je meradlo, ktoré zobrazuje pozície, ako postupuje Multiplier a ako získava hráč ďalšie Extra Free Spins. Symboly v oblasti Crime Zone, ktoré sú súčasťou výhernej kombinácie stávky, odomknú rovnaký počet lokalít na mape City Chase.

Vždy, keď dosiahne auto 13 lokalít, zobrazí značka, že hráč získal ďalšie 2 Extra Free Spins.

Multiplier začína hodnotou x1 a rastie v prírastkoch po 1 po dosiahnutí 7 lokalít; čo znamená, že keď sa dostane na 7. miesto, výhry sa od ďalšieho kola vynásobia x2.

Po dosiahnutí poslednej lokality na mape City Chase sa naháňacia skončí, Multiplier sa zastaví na hodnote x10 a hráč získa za hru najmenej 3 ďalšie Extra Free Spins.

VÝPLATA

Prehľad platieb

NÁVRATNOSŤ HRÁČOVI

- Celkom: 96,06 %
- Hlavná hra: 73,95 %
- Roztočenia zdarma: 22,11 %

FREKVENCIA ZÁSAHOV

- Celkom: 21,87 %
- Roztočenia zdarma: 0,42 (1 v 238)
- x10 Multiplier: 0,09 % (1 zo 1111)

INFORMÁCIE O VÝHRE

VÝŠKA VÝHRY	VYSKYTUJE SA	V 1 MILIÓNOCH HERNÝCH KOLÁCH SA OBJAVÍ PŘIBLIŽNE	ZODPOVEDAJÚCA HODNOTA HOTOVOSTI V PREDVOLENOM NASTAVENÍ MAXIMÁLNEJ STÁVKY (€ 200)
500 krát stávka alebo viac	Raz za každé 601,649 roztočenie	2 krát	€ 100,000
1,250 krát stávka alebo viac	Raz za každé 159,745,720 roztočenie	0 krát	€ 250,000
2,500 krát stávka alebo viac	Raz za každé 19,297,282,928 roztočenie	0 krát	€ 500,000
5,000 krát stávka alebo viac	Raz za každé 1,929,272,829,283 roztočenie	0 krát	€ 1,000,000

Poznámka: Hodnoty získané počas simulácie 193 miliárd herných kôl.

DOPLŇUJÚCE INFORMÁCIE

Randomizácia

Generátor náhodných čísel (RNG)

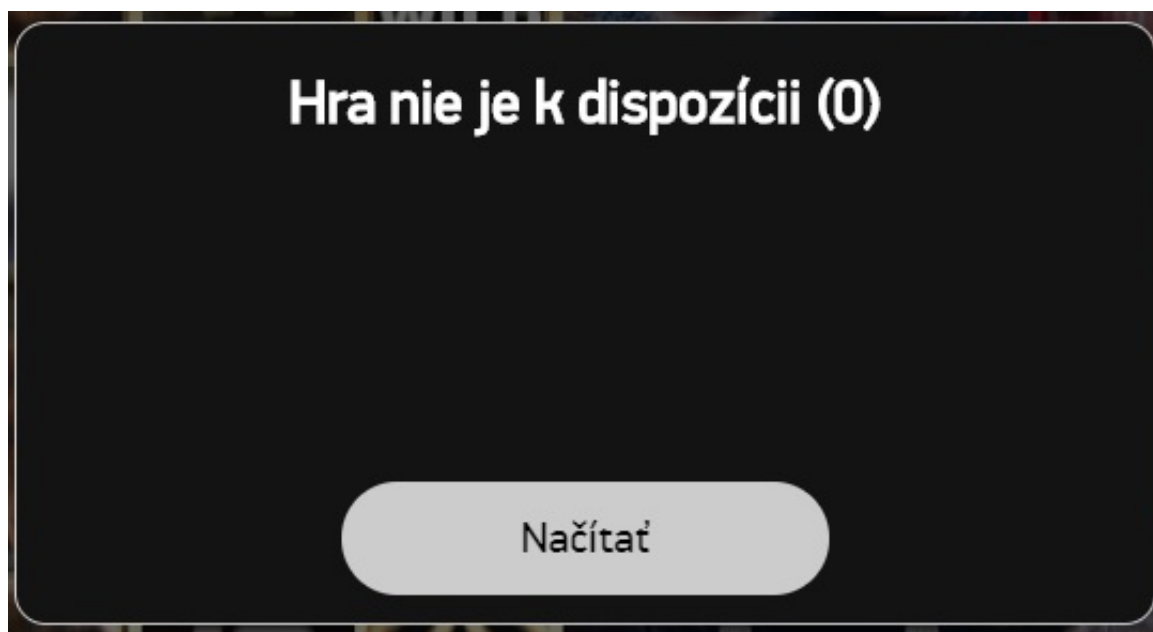
Algoritmus, ktorý sa používa na generovanie náhodných čísel (RNG) je Fortuna, kryptograficky bezpečný generátor pseudonáhodných čísel (PRNG), ktorý navrhli Bruce Schneier a Niels Ferguson. Viac informácií nájdete v dokumente Generovanie náhodných čísel.

Generátor náhodných čísel a jeho implementáciu otestovalo a schválilo/certifikovalo akreditované nezávislé zariadenie tretej strany na náhodnosť podľa prevládajúcich štandardov odvetvia

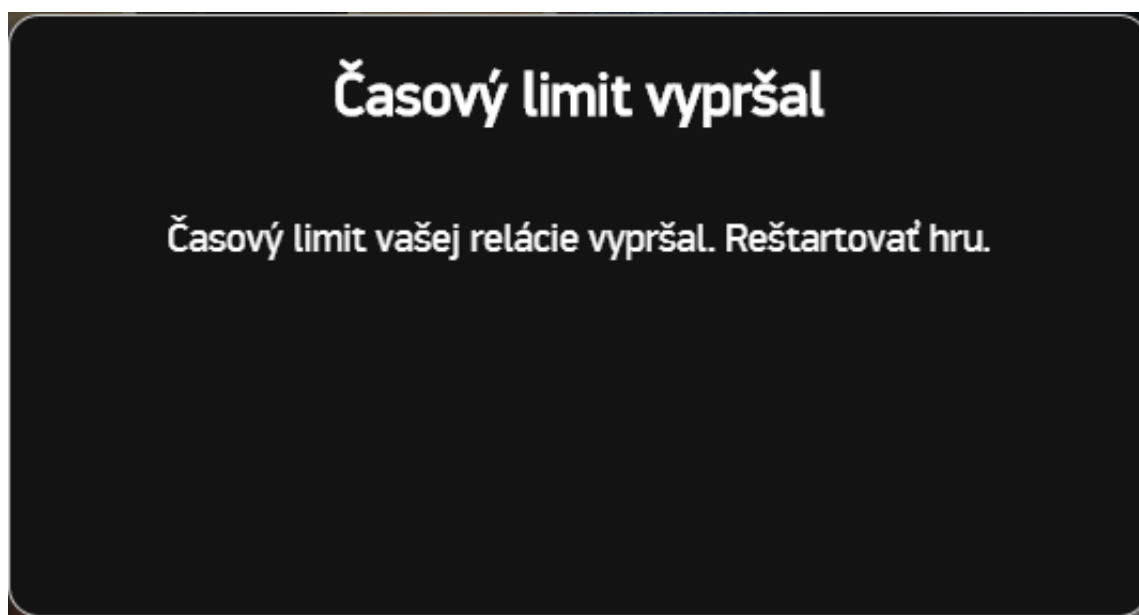
Správa porúch

Ak sa hráč pokúsi získať prístup k hre pomocou neplatnej relácie (napr. z dôvodu nečinnosti alebo reštartovaniu systému), v hre sa zobrazí chybová správa. Hráč sa potom môže znovu prihlásiť a pokračovať v hre. Stav hry sa vždy ukladá tak, aby mohol hráč pokračovať v hre presne tam, kde prestal.

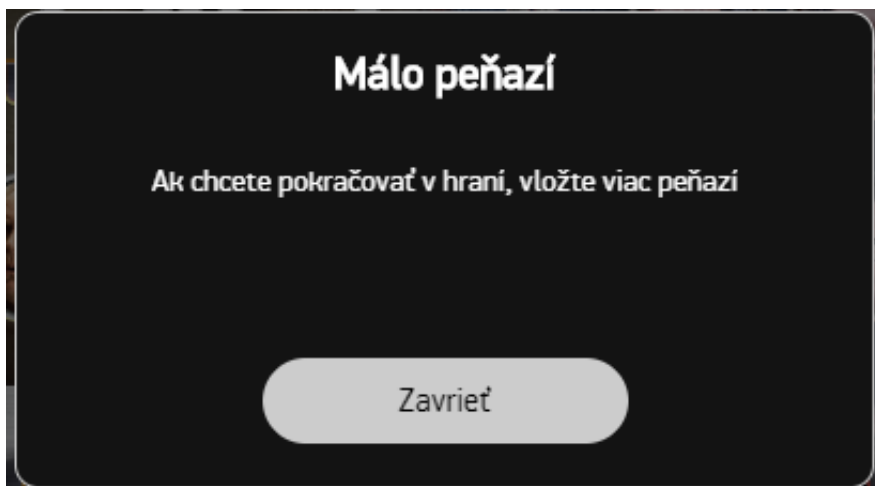
V prípade chyby HTTP, časového limitu siete alebo chyby servera sa hráčovi zobrazí správa „technická chyba“ a hra zostane v statuse „nedostupné“, až kým hráč znovu načíta hru v čase, kedy bude znovu k dispozícii.



Po vypršaní časového limitu relácie sa hráčovi zobrazí správa „Časový limit relácie“ a hra zostane v statuse „nedostupné“, až kým hráč znovu načíta hru.



V prípade udalosti „minuté všetky peniaze“, hráčovi sa zobrazí správa „Minuté všetky peniaze“ a hra zostane v statuse „nedostupná“, až kým hráč znovu nenačíta hru.



(Iba talianska jurisdikcia) Ďalšie informácie o správe porúch sa nachádza aj v dokumente časti 3.2.1 Herná platforma (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) Tento dokument poskytuje podrobné informuje hráča o výplatách zostatku a o technickom procese.

Hráč je informovaný o vypršaní časového limitu relácie a poruchách prostredníctvom herných pravidiel. Hráč dostane informácie najmä o tom, že „V prípade poruchy herného hardvéru/software sú dotknuté stávky a výplaty hier neplatné a všetky dotknuté stávky budú vrátené hráčovi“.

Informácie pre hráča

Každú hodinu nepretržitého hrania dostanú hráči správu, na ktorú musia reagovať: Nemôžu pokračovať v hre, pokiaľ neodpovedajú na správu, v ktorej sú uvedené podrobnosti o čiastke stávky a doteraz vyhranej sume v priebehu hry.

Hráči majú tiež kedykoľvek prístup k histórii svojej hernej relácie a pravidlám hrania v rámci danej hry.

Simulácia hry

Demo verzia hry je k dispozícii na <http://www.netent.com/games/>

HISTÓRIA VERZIÍ DOKUMENTU

VERZIA	KEDY	ČO
--------	------	----