

CASH NOIRE TOUCH™

Tipo de jogo: Touch Game

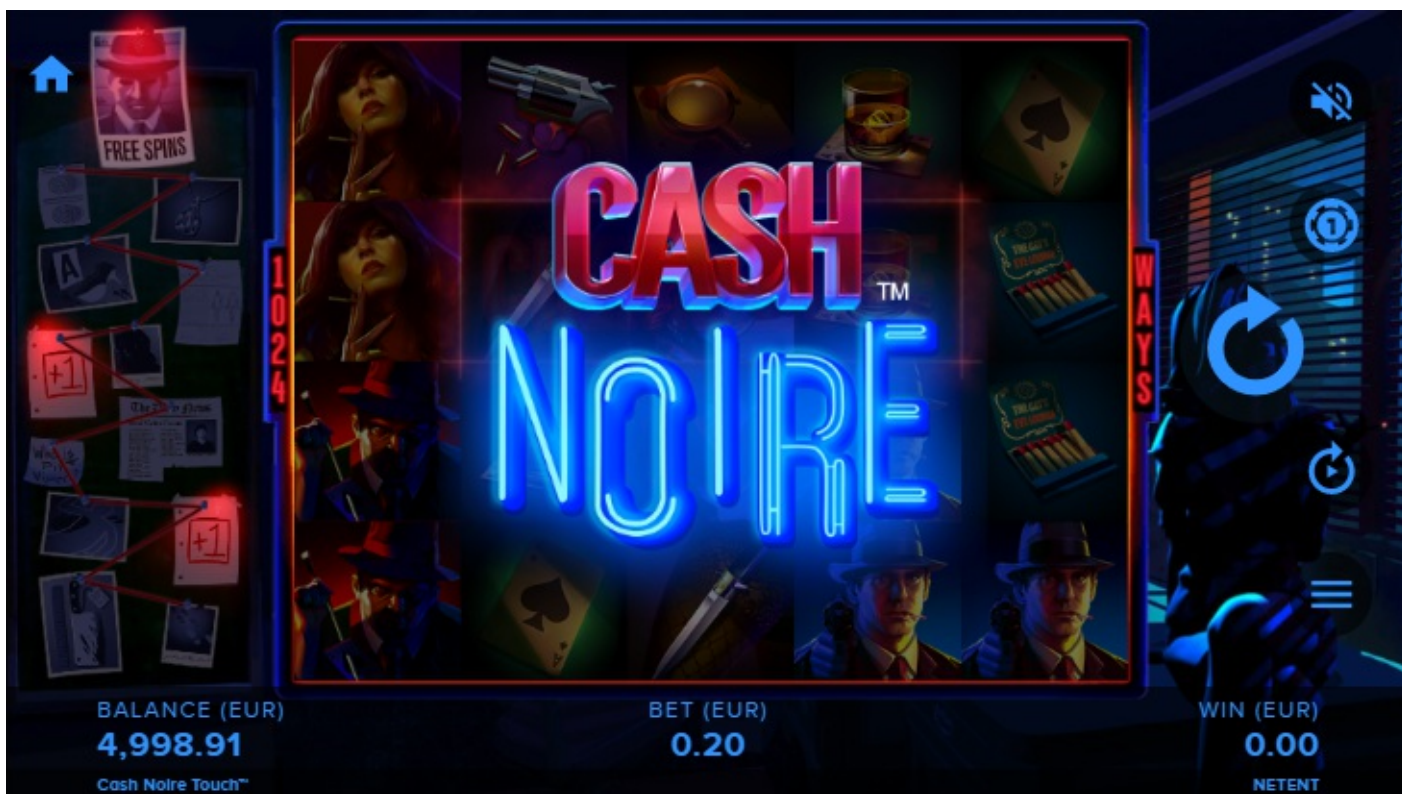
Retorno para o jogador: 96.06%

A NetEnt™ dá-lhe as boas-vindas ao seu mais recente jogo, o descaradamente energético e mecanicamente empolgante Cash Noire Touch™!

Com um cenário envolvido na história de um assassinato, Cash Noire Touch™ é um jogo de slot de vídeo com 5 carretéis e 4 filas, e 1024 formas de aposta, que apresenta a funcionalidade Avalanche™, o símbolo Mystery, a funcionalidade Crime Zone, uma Clue List, e Free Spins com uma City Chase.

Com este expansivo conjunto de funcionalidades que o ajudarão a resolver o massacre, investigue a Crime Zone e recolha provas que ativam uma Clue List, revelando assim o assassino... e Free Spins. Logo que se encontre no modo Free Spins, sinta a empolgante caça ao homem e os seus prémios multiplicados enquanto percorre as ruas desta história de detetives “neo-noir”.

Aceda a Cash Noire Touch™ e conheça os seus personagens obscuras - Resolva os assassinatos de San Cayetano - Ganhe!



Versão da ficha de jogo: 0.0

Data: 2020-05-18

NETENT

ACERCA DE CASH NOIRE TOUCH

INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Touch Game
Tipo de carretel	Avalanche™
Carretéis, Linhas	5 colunas, 4 filas, 1024 formas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.2 / 200
Valores de rondas grátis predefinidos	€0.01

FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Símbolo Mystery
- Funcionalidade Crime Zone
- Free Spins com um Multiplier

PRÉMIO

Retorno para o jogador	96.06%
Frequência de ganhos	21.87%

JOGO RESPONSÁVEL

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"> • O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos. • Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito). • (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.
Outro	<ul style="list-style-type: none"> • Jogar por diversão • Valores de ficha variáveis • Níveis de aposta variáveis • Modo G4

INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	cashnoire_mobile_html (carteira básica) cashnoire_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android
Resolução de apresentação	960 x 540
Proporção	16:9
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.

CONCEÇÃO DO JOGO



Símbolo Mystery

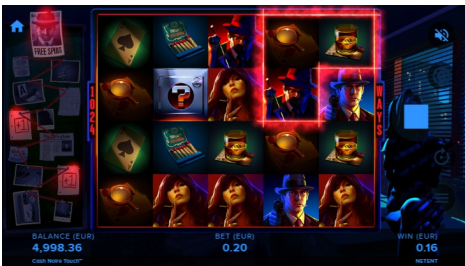
Símbolo Mystery

Um símbolo Mystery pode pousar nos carretéis no jogo principal ou nas Free Spins.

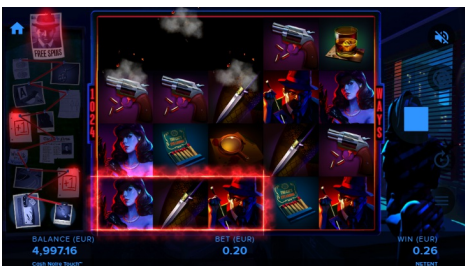
Quando este símbolo Mystery pousar fora da Crime Zone, revela um símbolo aleatório a partir da Tabela de Pagamentos. Quando pousa no interior do padrão da Crime Zone, o símbolo Mystery clona-se a si mesmo através de todos os pontos do padrão, revelando um símbolo aleatório da Tabela de Pagamentos, abrindo caminho para prémios maiores.



Símbolo Mystery no interior da Crime Zone



Símbolo Mystery no exterior da Crime Zone

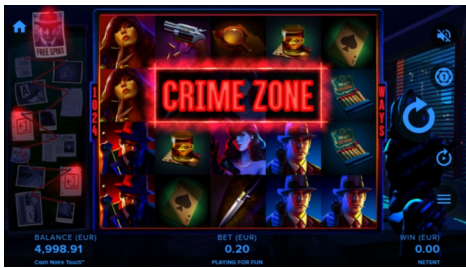


Símbolos removidos durante uma Avalanche

Funcionalidade Avalanche™

Uma forma de aposta vencedora inicia uma Avalanche e os símbolos numa combinação vencedora são removidos dos carretéis. Mais símbolos caem depois nos lugares vazios, possibilitando novas formas de aposta.

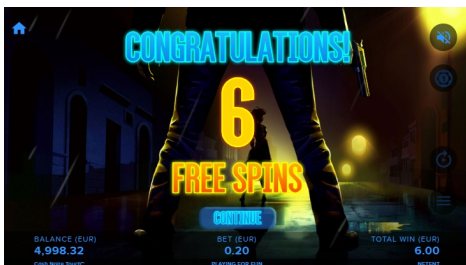
Nas Free Spins, os prémios obtidos durante as Avalanches são multiplicados pelo Multiplier.



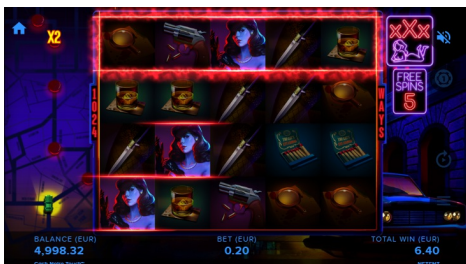
Crime Zone



Crime Zone e Clue List



Free Spins concedidas



Modo de Free Spins com o mapa City Chase e Multiplier

Crime Zone e Clue List

Este padrão vermelho de “hotspots” é ativado em cada volta. Com um tamanho inicial de 3 pontos nos carretéis, aumenta para 4 e 5 quando as pistas específicas são ativadas a partir da Clue List.

Cada símbolo vencedor situado no interior da Crime Zone ativa um item a partir da Clue List.

A Clue Lista é um medidor que exibe o progresso do jogo no âmbito das Free Spins. Quando são ativadas 3 a 6 pistas, a Crime Zone expande-se para 4 pontos. Quando são ativadas 7 ou mais pistas, a Crime Zone expande-se para 5 pontos. São atribuídas Free Spins quando forem ativadas 13 pistas.

Free Spins com o mapa City Chase e Multiplier

No modo de Free Spins, a Crime Zone abrange 5 pontos e encontra-se ativa durante as Free Spins. Possui o mesmo padrão que ativou as Free Spins, embora possa mudar de posição aleatoriamente nos carretéis.

A zona de jogo exibe um mapa City Chase, que se trata de um medidor que exibe as posições nas quais o Multiplier vai progredindo e as Extra Free Spins são atribuídas. Os símbolos no padrão da Crime Zone que façam parte de uma forma de aposta vencedora, desbloqueiam o mesmo número de locais neste mapa City Chase.

Sempre que o carro atinja 13 locais, um marcador indica a atribuição de 2 Extra Free Spins.

Um Multiplier é iniciado com o valor de x1 e aumenta em incrementos de 1 a cada 7 locais; o que significa que, ao atingir o 7º local, os prémios são multiplicados x2 a partir da volta seguinte.

Ao atingir o local final no mapa City Chase, o caso é encerrado, o Multiplier para em x10 e o jogo atribui as últimas 3 Extra Free Spins.

PRÉMIO

Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total: 96,06%
- Jogo principal: 73,95%
- Free Spins: 22,11%

FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Total: 21,87%
- Free Spins: 0,42 (1 em 238)
- x10 Multiplier: 0,09% (1 em 1111)

INFORMAÇÃO SOBRE PRÉMIOS

MONTANTE DO PRÉMIO	OCORRE	NUM 1 MILHÃO DE RONDAS DE JOGO, OCORRERÁ APROXIMADAMENTE	VALOR EM DINHEIRO CORRESPONDENTE COM DIMENSÃO DE APOSTA MÁXIMA PREDEFINIDA (€ 200)
500 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 601,649 voltas	2 vezes	€ 100,000
1,250 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 159,745,720 voltas	0 vezes	€ 250,000
2,500 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 19,297,282,928 voltas	0 vezes	€ 500,000
5,000 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 1,929,272,829,283 voltas	0 vezes	€ 1,000,000

Nota: Valores obtidos durante uma simulação de 193 mil milhões de rondas de jogo.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Aleatorização

Gerador de números aleatórios (RNG)

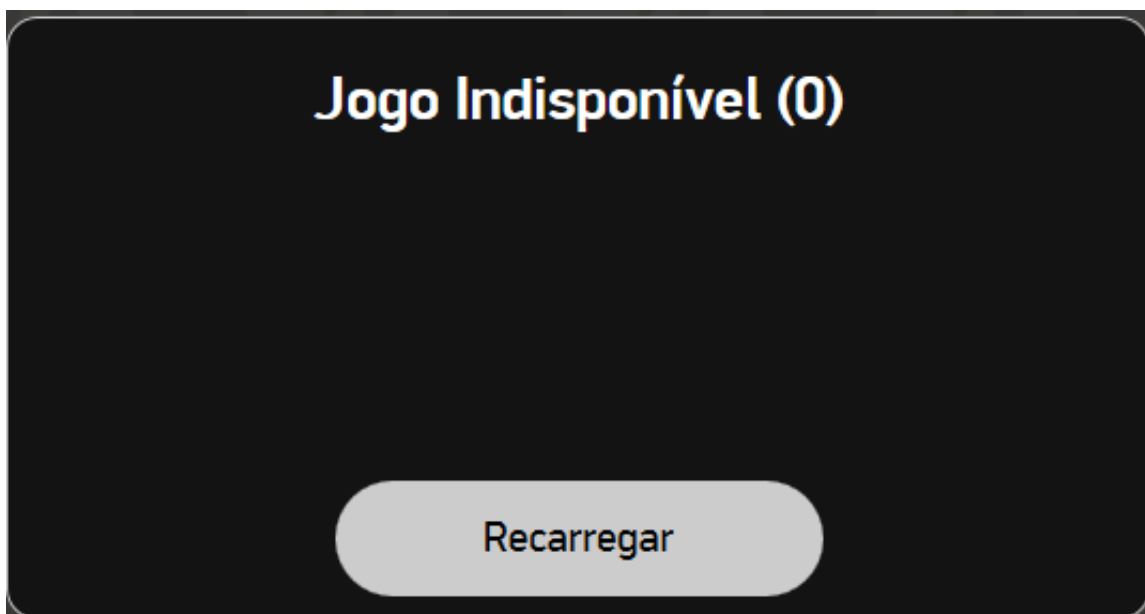
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

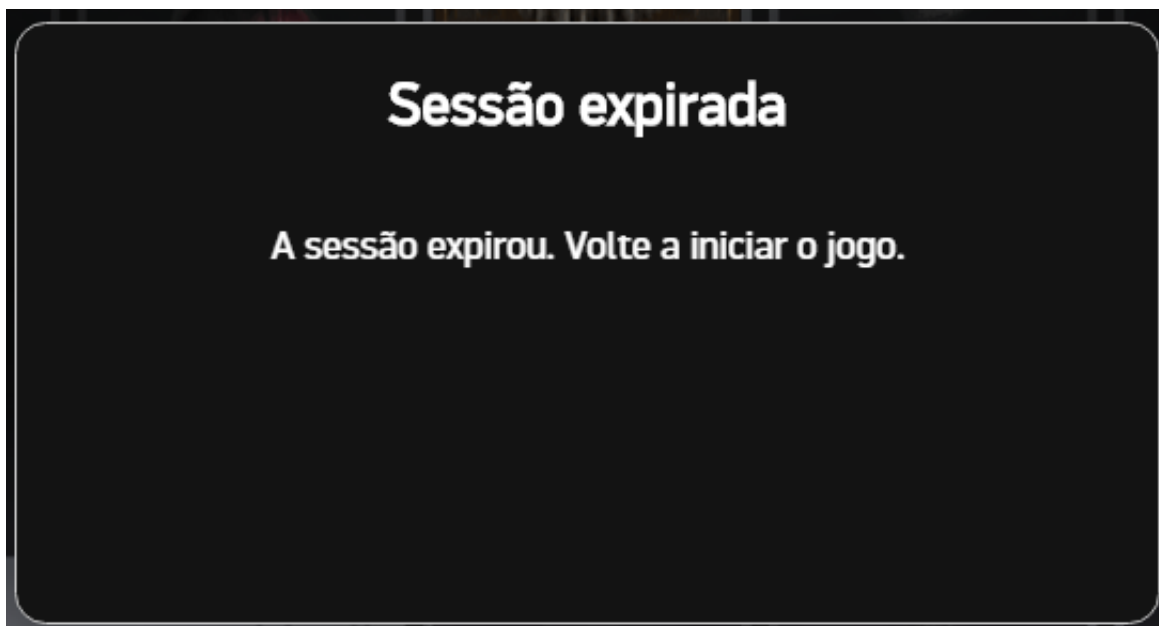
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

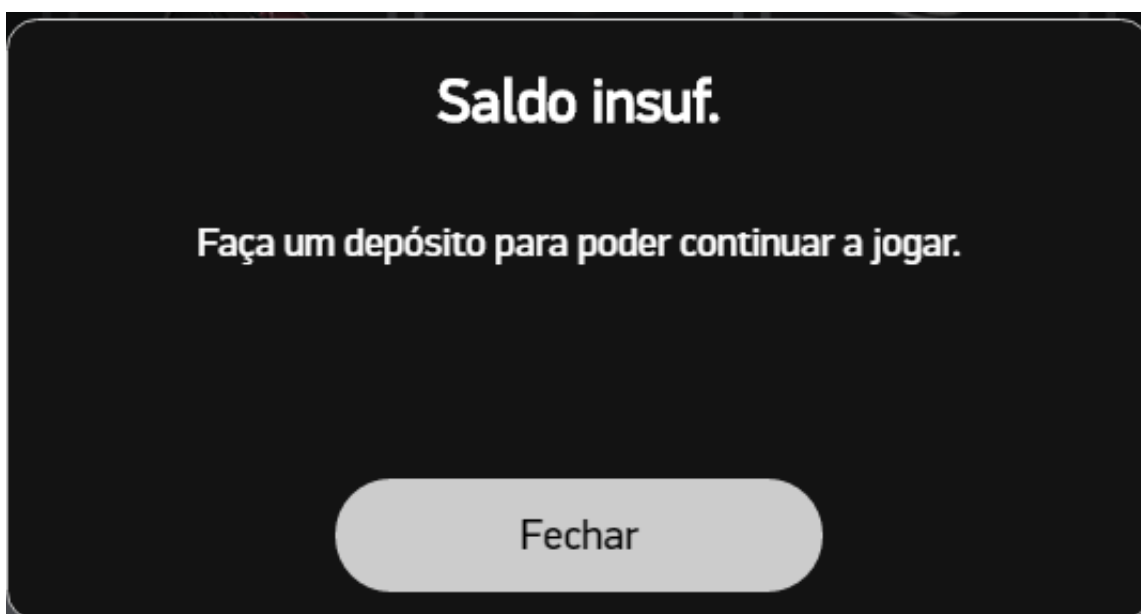
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico.

São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
--------	--------	-------