

CASH NOIRE TOUCH™

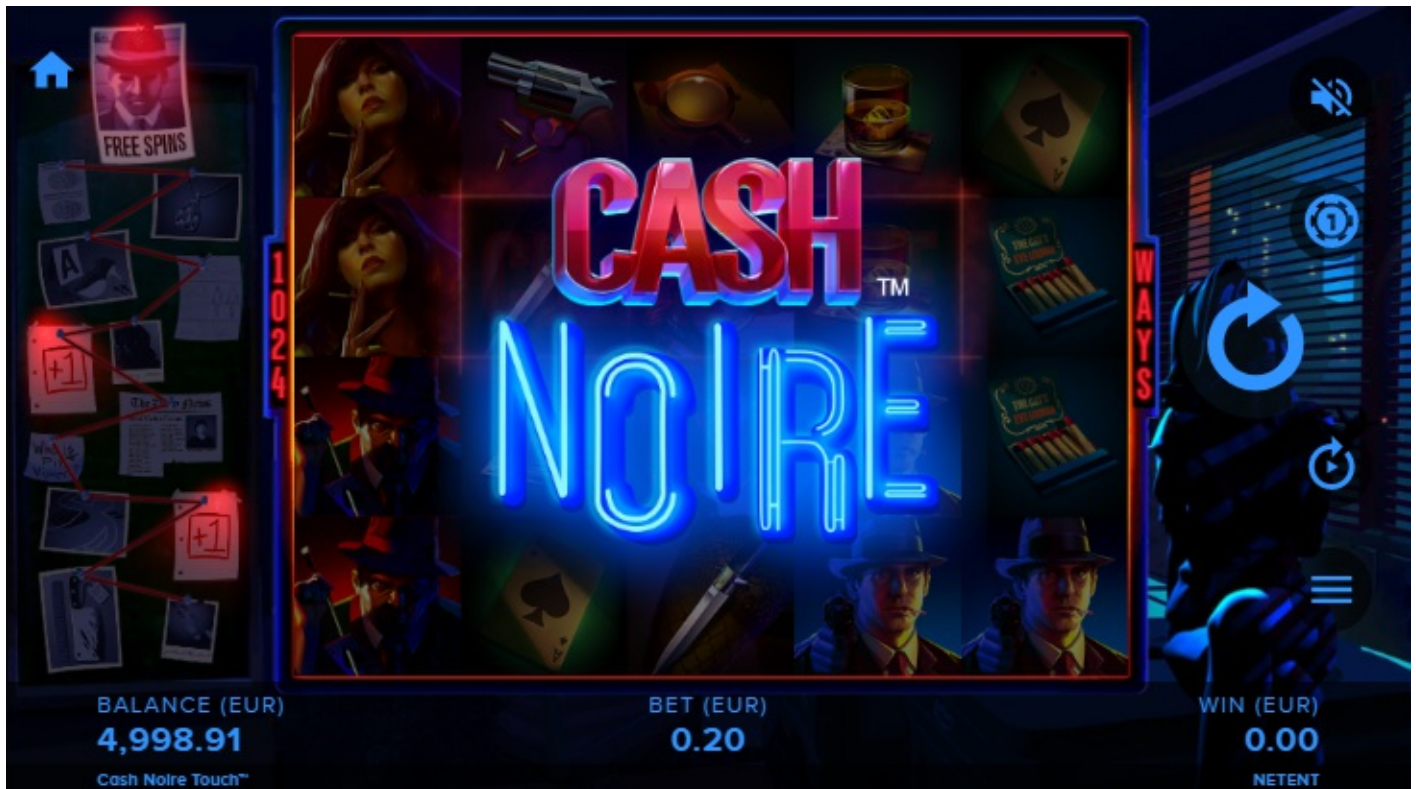
Jáértípus: Érintéses játék

Jáértos megtérülése (RTP): 96.06%

Üdvözlí Önt a NetEnt™ legújabb játéka, az élénk és mechanikusan izgalmas Cash Noire Touch™ alkalmából!

Egy gyilkosság története áll a Cash Noire Touch™ háttérében, amely egy 5 tárcsás, 4 soros videó nyerőgép 1024 tétiránnyal, Avalanche™ funkcióval, Mystery szimbólummal, Tethely funkcióval, Bűnjel listával és Városi üldözést tartalmazó Free Spins-szel.

Egyre szélesül a funkciók köre, ahogy a gyilkosságok megoldásához közeledik. Nyomozzon a Tethelyen, a bizonyítékok összegyűjtésével aktiválja a Bűnjel listát, amely felfedi a gyilkost... és a FreeSpins-t! A Free Spins módban átértezheti a nyomozás izgalmát és a szorzódó nyereményeket, amint a gyilkost üldözi neo-noir detektív történetünkben. Lépjen be a Cash Noire Touch™ játékba, ismerje meg a sötét karaktereket - Oldja meg a San Cayetano gyilkosságot - Nyerjen!



Játékklap verzió: 0.0
Dátum: 2020-05-18

NETENT

INFORMÁCIÓ CASH NOIRE TOUCH

| ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓ | |
|--|--|
| Játéktípus | Érintéses játék |
| Tárcsa típus | Avalanche™ |
| Tárcsák, Sorok | 5 oszlopok, 4 vonalak, 1024 tétirányok (rögzített) |
| Alapértelmezett Tét szintek | 1 |
| Alapértelmezett Min / Max Tét (€) | 0.2 / 200 |
| Minimum Ingyenes Kör Értékek (Kérjük, ellenőrizze az aktuális ingyenes kör értékeit) | €0.01 |
| JÁTÉK FUNKCIÓK | |
| | <ul style="list-style-type: none"> • Mystery szimbólum • Tetthely funkció • Free Spins szorzóval |
| KIFIZETÉS | |
| Játékos megtérülése (RTP) | 96.06% |
| Találat gyakorisága | 21.87% |
| FELELŐS SZERENCSEJÁTÉK | |
| Játékos limitek | <ul style="list-style-type: none"> • A játékos és a kaszinó üzemeltető a következő játék limiteket állíthatja be: Tét és veszteség munkamenetenként, naponta, hetente vagy havonta. Minden játék blokkolása meghatározott időtartamra. Munkamenet játékidéjének a korlátozása percekben. • A valós játékot a játékos fiókjának az egyenlege korlátozza (azaz nem játszhat hitel fejében). • (Csak olasz joghatóságban) Kezdetben a játékosnak maximum 1 000 €-ja lehet a pénztárcában. Mivel minden játék egy felhasználói munkamenet, a játékos pénztárcája meghaladhatja ezt a határértéket játék közben. |
| Egyéb | <ul style="list-style-type: none"> • Demo játék • Változó érmeértékek • Változó tét szintek • G4 mód |
| MŰSZAKI INFORMÁCIÓ | |
| Játék azonosító | cashnoire_mobile_html (alap pénztárca) cashnoire_mobile_html_sw (transzparens pénztárca) |
| Kompatibilis operációs rendszerek | iOS Android |
| Képernyőfelbontás | 960 x 540 |
| Oldalarány | 16:9 |
| Technológia | HTML5 |
| Bevezetés | Tekintse meg a CasinoModule Súlyt információkért a CasinoModule játékokról. |

JÁTÉK TERV



Mystery szimbólum

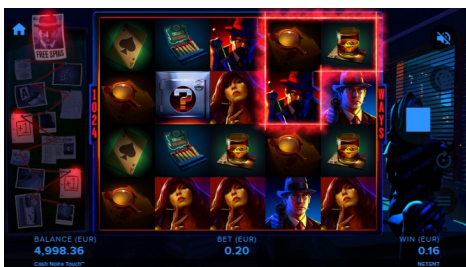
Mystery szimbólum

Egy Mystery szimbólum érkezik a tárcsákra a fő játékban és a Free Spins-ben.

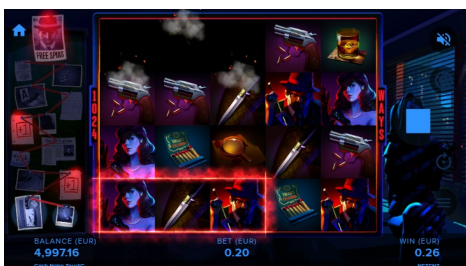
Amikor a Mystery szimbólum a Tethelyen kívül érkezik, egy véletlenszerű szimbólumot fed fel a Kifizetési táblázatból. Amikor a Mystery szimbólum a Tethely mintájára érkezik, a minta minden helyére klónozdik és egy véletlenszerű szimbólumot fed fel a Kifizetési táblázatból, ezáltal nagyobb nyereményeket tesz lehetővé.



Mystery szimbólum a Tethelyen belül



Mystery szimbólum a Tethelyen kívül

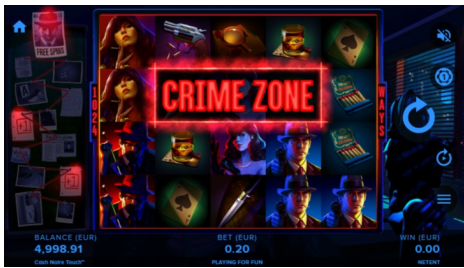


Az Avalanche során eltávolított szimbólumok

Avalanche™ Funkció

Egy nyerő tétsor Avalanche-ot indít el és a nyerő kombinációban lévő szimbólumok törölve lesznek a tárcsákról. Több szimbólum érkezik az üres helyekre, így új tétirányok alakulhatnak ki.

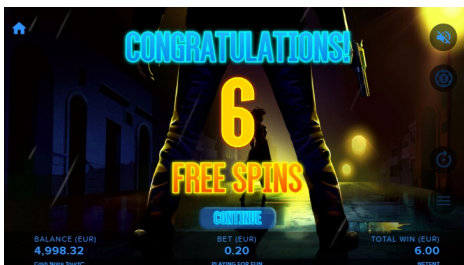
Free Spins módban az Avalanche nyeremények megszorzódnak a Multiplier-rel.



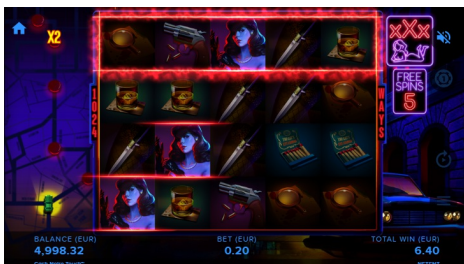
Tetthely



Tetthely és Bűnjel lista



Kapott Free Spins



Free Spins mód Városi üldözés térképpel és Szorzóval

Tetthely és Bűnjel lista

A forró pontokból álló piros minta minden pörgetéskor aktiválódik. Kezdetben csak 3 pontot fed le, majd 4 és 5 pontra növekszik, amikor a Bűnjel listán bizonyos bűnjelek aktiválódnak.

A Tetthelyen belül lévő összes nyerő szimbólum egy tárgyat aktivál a Bűnjel listáról.

A Bűnjel lista egy mérő, amely a játék haladását mutatja a Free Spins felé. Amikor 3-6 bűnjel aktív, a Tetthely 4 pontra bővül. Amikor 7 bűnjel aktív, a Tetthely 5 pontra bővül. A Free Spins-be 13 bűnjel aktiválásakor lehet belépni.

Free Spins Városi üldözés térképpel és Szorzóval

Free Spins módban a Tetthely 5 pontot fed le és a Free Spins végéig aktív marad. Ugyanolyan a mintája, mint a Free Spins elindításakor, azonban véletlenszerűen helyet változtathat a tárcsákon.

A játékterület egy Városi üldözés térképet mutat, amely egy mérő, a Multiplier haladását és a kapott Extra Free Spins-t mutatja. A Tetthely mintájában lévő, nyerő tétirány részét képező szimbólumok a számukkal megegyező helyszínt fednek fel a Városi üldözés térképen.

Minden alkalommal, amikor az autó 13 helyszínre ér el, a jelző 2 Extra Free Spins-t mutat.

A Multiplier x1 értékről indul és minden 7 helyszín után 1-gyel növekszik. Amikor eléri a 7. helyszínt, a nyeremények x2-vel lesznek megszorozva a következő pörgetéstől fogva.

Amikor eléri a Városi üldözés térkép utolsó helyszínét, lezárul az ügy, a Multiplier x10-nél megáll és a játék megadja az utolsó 3 Extra Free Spin-t.

KIFIZETÉS

Kifizetés összefoglalás

JÁTÉKOS MEGTÉRÜLÉSE A JÁTÉKBAN (RTP)

- Összes: 96,06%
- Fő játék: 73,95%
- Free Spins: 22,11%

TALÁLAT GYAKORISÁGA

- Összes: 21,87%
- Free Spins: 0,42 (238 az 1-hez)
- x10 Multiplier: 0,09% (1111 az 1-hez)

NYEREMÉNY INFORMÁCIÓ

| NYEREMÉNY ÖSSZEGE | ELŐFORDUL | 1 MILLIÓ JÁTÉKKÖRBEN ELŐFORDULÁSA KB. | A MEGFELELŐ PÉNZÉRTÉK AZ ALAPBEÁLLÍTOTT MAXIMUM TÉT MÉRET (€ 200) |
|-------------------------------|--|---------------------------------------|---|
| A tét 500-szerese vagy több | Egyszer 601,649 pörgetésenként | 2-szer | € 100,000 |
| A tét 1,250-szerese vagy több | Egyszer 159,745,720 pörgetésenként | 0-szer | € 250,000 |
| A tét 2,500-szerese vagy több | Egyszer 19,297,282,928 pörgetésenként | 0-szer | € 500,000 |
| A tét 5,000-szerese vagy több | Egyszer 1,929,272,829,283 pörgetésenként | 0-szer | € 1,000,000 |

Megjegyzés: Az értékeket 193 milliárd játékkör szimuláció alapján szereztük.

TOVÁBBI INFORMÁCIÓ

Randomizálás

Véletlenszerű szám generátor (RNG)

A véletlenszerű számgeneráció (RNG) algoritmus a Fortuna, egy kriptográfiailag biztonságos álvéletlen számgenerátor (PRNG), amelyet Bruce Schneier és Niels Ferguson hozott létre. További információért lásd a dokumentum Véletlenszerű számgeneráció részét.

A Véletlenszerű számgenerátort és annak alkalmazását egy akkreditált, független külső fél tesztelte és jóváhagyta/igazolta véletlenszerűség szempontjából az iparág normáinak megfelelően.

Hibakezelés

Ha a játékos érvénytelenített munkamenet (például inaktivitás vagy rendszer újraindítás miatt) során próbál hozzáférni a játékhoz, a játékban hibaüzenet jelenik meg. A játékos ilyenkor újra bejelentkezhet és folytathatja a játékot. A játékállapot mindig tárolva lesz, így a játékos pontosan ott folytathatja a játékot, ahol abbahagyta.

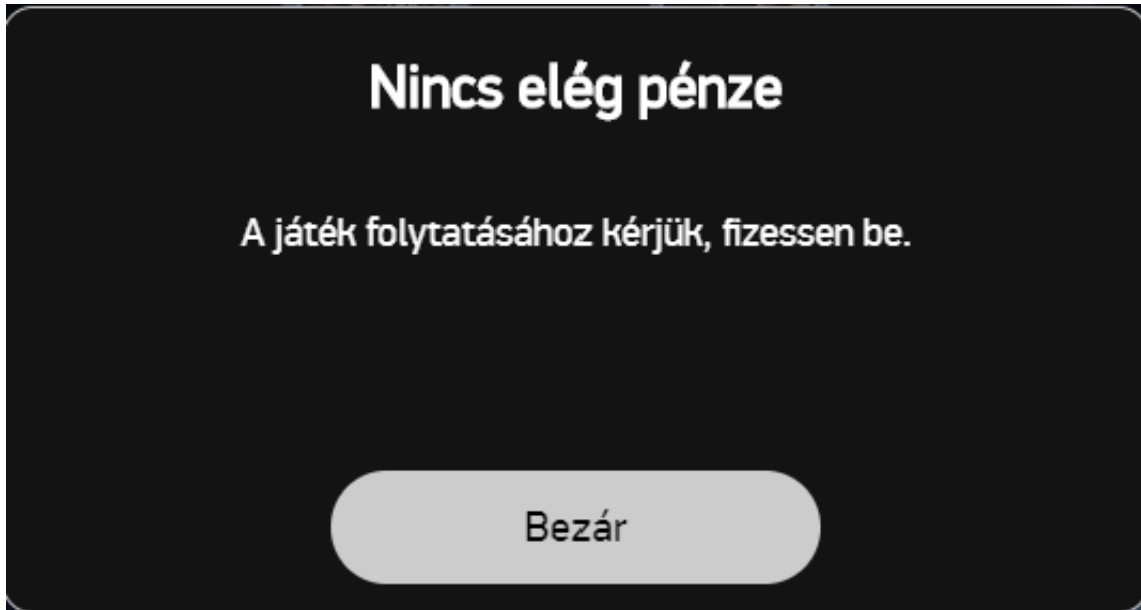
HTTP hiba, hálózati időtűllépés vagy szerverhiba esetén egy „műszaki hiba” üzenet jelenik meg, és a játékos nem lesz elérhető, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot akkor, amikor a játék újra elérhető lesz.



Ha lejár egy munkamenet, a játékosnak megjelenik a „munkamenet lejárt” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.



Ha „elfogy a pénz” a játékosnak megjelenik az „elfogyott a pénz” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.



(Csak az olasz joghatóság területén) A hibakezelésről további információ található a Játékplatform (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) dokumentum 3.2.1. részében. Ebben a dokumentumban található a részletek arról, hogy a játékost hogyan tájékoztatjuk az egyenleg visszafizetéséről és a műszaki eljárásról.

A tájékoztatás a lejárt munkamenetekről és hibákról a játékszabályokban található. Konkrétan, a játékost tájékoztatjuk, hogy „A játék hardver/szoftver hibája esetén minden érintett fogadás és kifizetés érvénytelennek minősül, és minden érintett fogadást visszatérítünk.”

Információ a játékos részére

A játékosok megválaszolandó üzeneteket kapnak a folyamatos játék minden órájában: Nem folytathatják a játékot, ha nem válaszolnak az üzenetre, amely tartalmazza a játék során felmerült eddigi tétek és nyeremények összegét.

A játékosok a játékból mindig hozzáférhetnek a játék munkamenet előzményekhez és a játékszabályokhoz.

Játék szimuláció

A játék demo változata a <http://www.netent.com/games/> oldalon található

DOKUMENTUM VERZIÓ ELŐZMÉNYEK

| VERZIÓ | MIKOR | MI |
|--------|-------|----|
|--------|-------|----|