

# CASH NOIRE TOUCH™

Tipo de juego: Touch Game

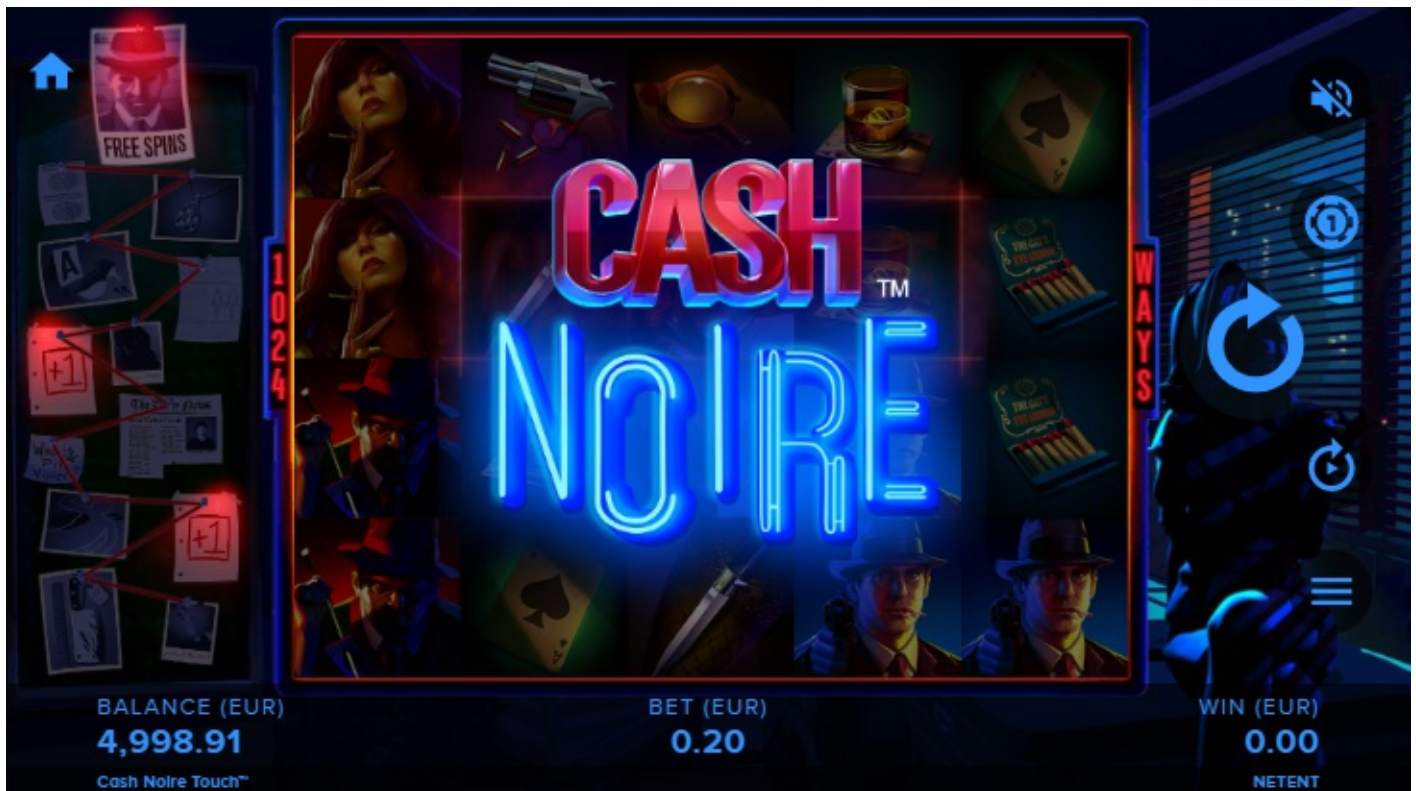
Devolución al jugador: 96.06%

¡NetEnt™ te da la bienvenida a su último juego, el descaradamente vivo y mecánico Cash Noire Touch™!

Con el telón de fondo de una historia de asesinato, Cash Noire Touch™ es un videojuego de tragamonedas de 5 rodillos y 4 filas con 1024 formas de apuestas que incluye la característica Avalanche™, el símbolo Mystery, la característica Zona del Crimen, una Lista de Pistas, y Free Spins con una Persecución de la Ciudad.

Con este amplio conjunto de características que se están acumulando para resolver la carnicería, investiga la Zona de Crimen, y recoge pruebas que activen una Lista de Pistas que descubra al asesino... y conceda Free Spins. Una vez en el modo Free Spins, siente la emoción de la caza del hombre y tus victorias se multiplicarán mientras recorres las calles de esta historia de detectives neo-noire.

Entra en Cash Noire Touch™ y conoce a sus sombríos personajes - Resuelve los asesinatos de San Cayetano - ¡Gana!



Versión de la hoja de datos del juego: 0.0

Fecha: 2020-05-18

**NETENT**

## INFORMACIÓN CASH NOIRE TOUCH

INFORMACIÓN GENERAL	
Tipo de juego	Touch Game
Tipo de rodillo	Avalanche™
Rodillos, líneas	5 columnas, 4 filas, 1024 modos de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0.2 / 200
Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis)	€0.01
CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Símbolo Mystery</li> <li>• Función Zona del Crimen</li> <li>• Free Spins con Multiplicador</li> </ul>
PAGOS	
Devolución al jugador	96.06%
Frecuencia de aciertos (%)	21.87%
JUEGO RESPONSABLE	
Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos.</li> <li>• El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito.</li> <li>• (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.</li> </ul>
Otros	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jugar por diversión</li> <li>• Valores de moneda variables</li> <li>• Niveles de apuesta variables</li> <li>• Modo G4</li> </ul>
INFORMACIÓN TÉCNICA	
ID del juego	cashnoire_mobile_html (monedero básico) cashnoire_mobile_html_sw (monedero directo)
Sistemas Operativos soportados	iOS Android
Resolución de la pantalla	960 x 540
Relación de aspecto	16:9
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.

## DISEÑO DEL JUEGO



Símbolo Mystery

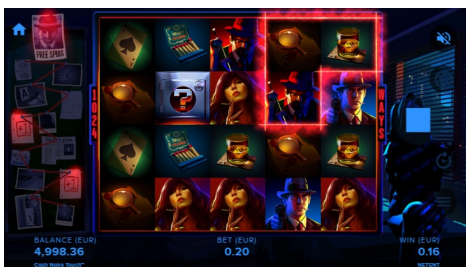
### Símbolo Mystery

Un símbolo Mystery puede caer en los rodillos del juego principal o en los Free Spins.

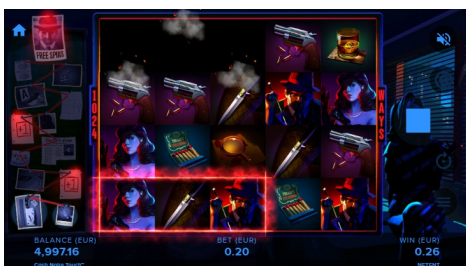
Cuando el símbolo Mystery cae fuera de la Zona del Crimen, revela un símbolo al azar de la Tabla de Pagos. Cuando cae dentro del patrón de la Zona del Crimen, el símbolo Mystery se clona a sí mismo a través de todos los puntos del patrón, revelando un símbolo aleatorio de la Tabla de Pagos, y dando así paso a mayores victorias.



Símbolo Mystery dentro de la Zona del Crimen



Símbolo Mystery fuera de la Zona del Crimen

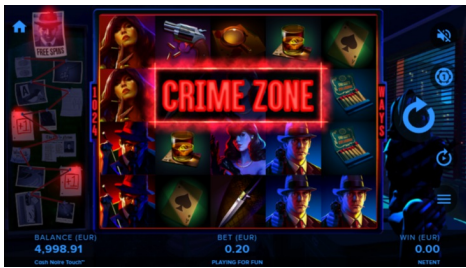


Símbolos eliminados durante una Avalanche

### Característica Avalanche™

Una apuesta ganadora inicia una Avalanche, y los símbolos de una combinación ganadora se eliminan de los rodillos. Más símbolos caen entonces en los puntos recién vaciados, dando paso a posibles nuevas formas de apuestas.

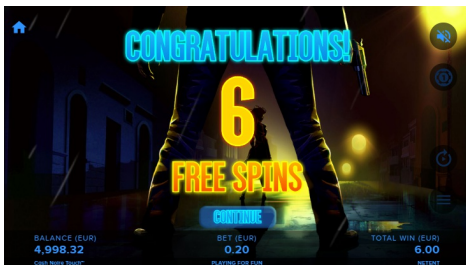
En los Free Spins, las ganancias obtenidas durante las Avalanches se multiplican por el Multiplicador.



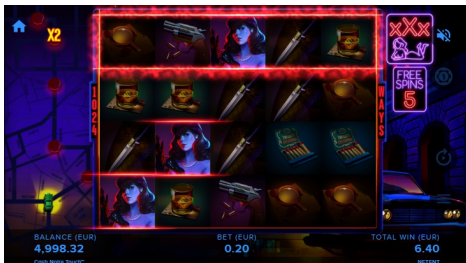
Zona del Crimen



Zona del Crimen y Lista de Pistas



Free Spins concedidos



Modo Free Spins con el mapa de Persecución por la Ciudad y el Multiplicador

## Zona del Crimen y Lista de Pistas

Este patrón rojo de puntos calientes se activa en cada giro. Con un tamaño inicial de 3 puntos en los rodillos, aumenta a 4 y 5 cuando se activan pistas específicas de la Lista de Pistas.

Cada símbolo ganador dentro de la Zona del Crimen activa un elemento de la Lista de Pistas.

La Lista de Pistas es un medidor que muestra la progresión del juego hacia los Free Spins. Cuando se activan 3-6 pistas, la Zona del Crimen se expande a 4 puntos. Cuando se activan 7 o más pistas, la Zona del Crimen se expande a 5 puntos. Los Free Spins se otorgan cuando se han activado 13 pistas.

## Free Spins con el mapa de Persecución por la Ciudad y el Multiplicador

En el modo de Free Spins la Zona de Crimen cubre 5 puntos y está activa durante los Free Spins. Tiene el mismo patrón que activó los Free Spins, aunque puede cambiar de posición al azar en los rodillos.

El área de juego muestra un mapa de Persecución por la Ciudad, que es un medidor que muestra las posiciones en las que el Multiplicador progresa y los Free Spins Extra son otorgados. Los símbolos en el patrón de la Zona del Crimen que son parte de una apuesta ganadora desbloquean la misma cantidad de lugares en este mapa de Persecución por la Ciudad.

Cada vez que el coche llega a 13 lugares, un marcador muestra que se otorgan 2 Free Spins extra.

Un multiplicador comienza en el valor de x1 y crece en incrementos de 1 cada 7 lugares; es decir, al llegar al 7º lugar, las victorias se multiplican x2 en el siguiente giro.

Al llegar a la ubicación final en el mapa de Persecución por la Ciudad, el caso se cierra, el multiplicador se detiene en x10, y el juego otorga los 3 últimos Free Spins extra.

## PAGOS

### Resumen de pagos

#### DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Total: 96,06%
- Partida principal: 73,95%
- Free Spins: 22,11%

#### FRECUENCIA DE ACIERTOS (%)

- Total: 21,87%
- Free Spins: 0,42 (1 de 238)
- Multiplicador x10: 0,09% (1 en 1111)

#### INFORMACIÓN SOBRE EL PREMIO

CANT. DEL PREMIO	FRECUENCIA	EN 1 MILLÓN DE RONDAS DE JUEGO, TENDRÁ UNA FRECUENCIA DE APROXIMADAMENTE	VALOR MONETARIO CORRESPONDIENTE AL TAMAÑO DE APUESTA MÁXIMO PREDETERMINADO (€ 200)
500 veces la apuesta o más	Una vez cada 601,649 rondas	2 veces	€ 100,000
1,250 veces la apuesta o más	Una vez cada 159,745,720 rondas	0 veces	€ 250,000
2,500 veces la apuesta o más	Una vez cada 19,297,282,928 rondas	0 veces	€ 500,000
5,000 veces la apuesta o más	Una vez cada 1,929,272,829,283 rondas	0 veces	€ 1,000,000

**Nota:** Valores obtenidos durante una simulación de 193 billones de rondas de juego.

## INFORMACIÓN ADICIONAL

### Aleatorización

#### Generador de números aleatorios (RNG por sus siglas en inglés)

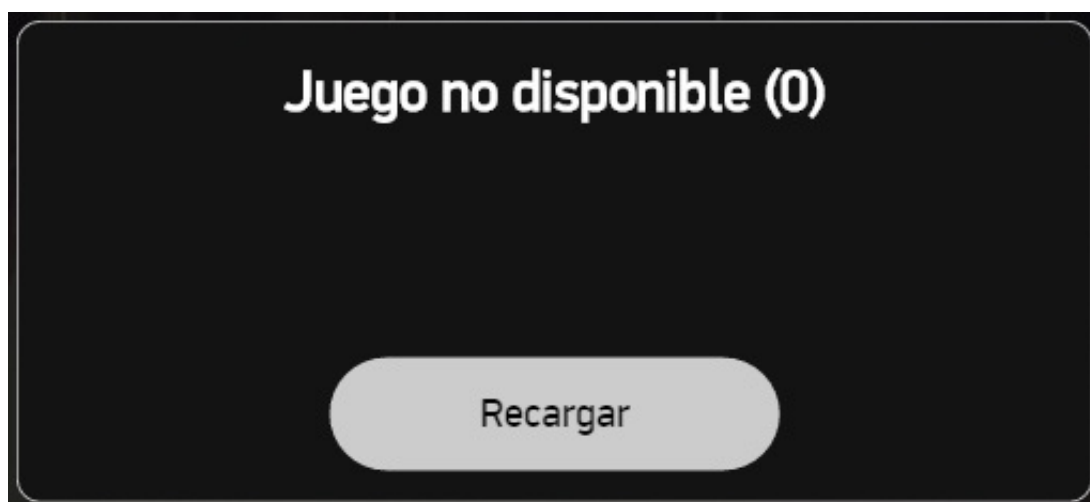
El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

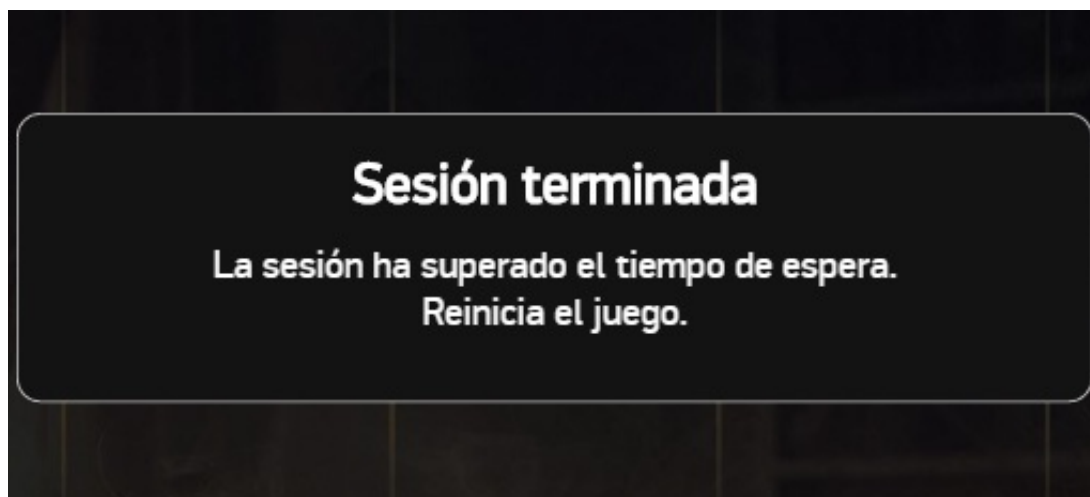
### Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.

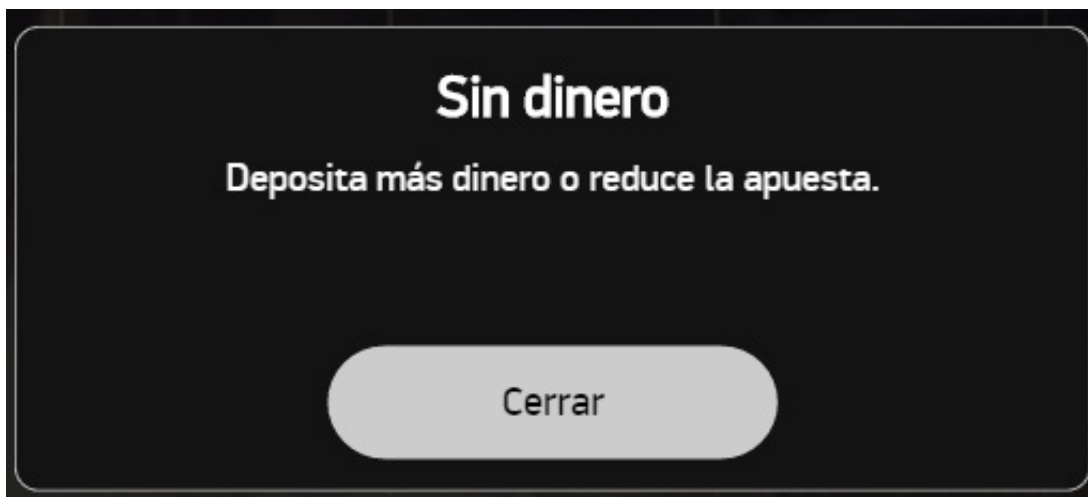


Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.





Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

### **Información para el jugador**

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

### **Simulación de juego**

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

## HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
---------	--------	-----