

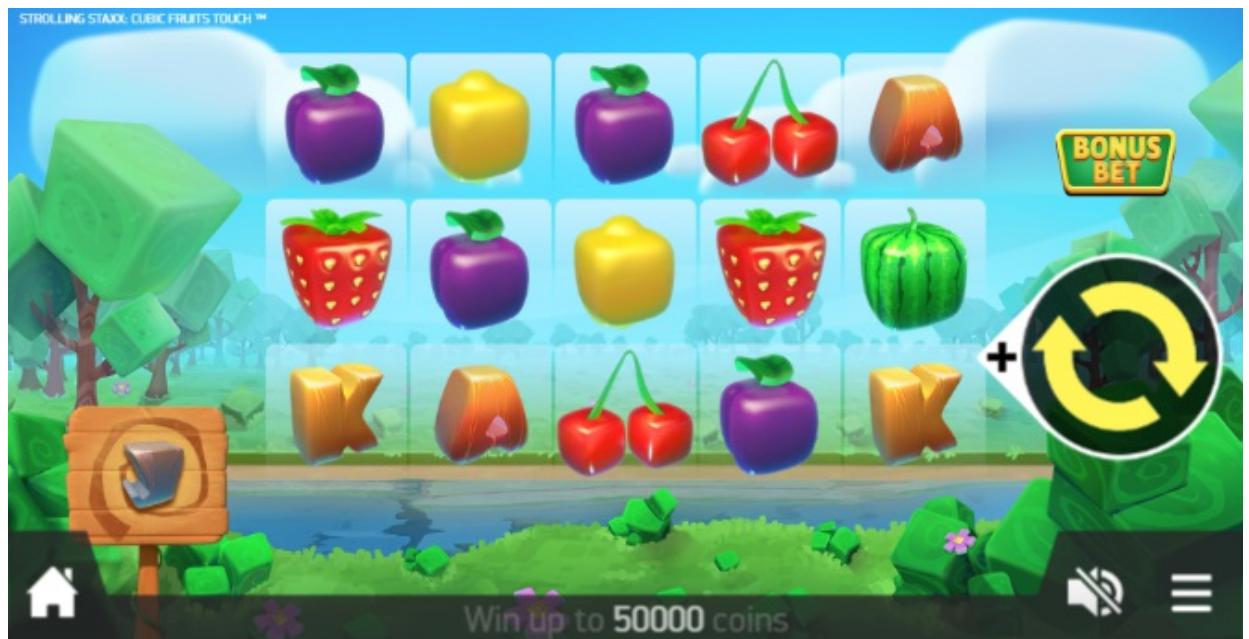
STROLLING STAXX: CUBIC FRUITS TOUCH™

游戏类型: 触摸游戏

玩家回报率: 95.95%-95.98%

欢迎来到“巡回漫步：立方水果移动版™”的世界！NetEnt™ 的最新游戏是一款 5 卷轴、3 行的视频老虎机，满是巨型符号。任何符号都可以作为巨型符号或堆叠符号出现并激活巡回漫步再旋转。

“巡回漫步：立方水果移动版™”还具有奖励投注，让玩家有额外的机会在卷轴上获得更多巨型符号，从而赢得更多巡回漫步再旋转。



游戏表版本: 1.0
日期: 2019-08-15

NETENT

关于 STROLLING STAXX: CUBIC FRUITS TOUCH™

一般信息	
游戏类型	触摸游戏
卷轴类型	旋转卷轴
卷轴, 线	5 卷轴, 3 行, 10 投注线 (固定)
默认的赌注等级	1 - 10
默认币值 (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
默认最小/最大赌注 (€)	0.1 / 300
最小免费回合值 (请检查您当前的免费回合值)	赌注等级 1, 10 投注线, €0.01 币值 (成本 €0.1)
游戏特色	
	<ul style="list-style-type: none"> • 百搭符号替代 • 巨型符号 • 有额外机会的奖励投注 • 巡回漫步再旋转
赔付	
玩家回报率	95.95%-95.98%
默认最大奖金	€10 000 / 5 000 硬币 – 在一条投注线上
中奖频率	16.9%-17.3%
负责任博彩	
玩家限制	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家和娱乐场经营者可以设置以下游戏限制：每次会话、每日、每周或每月的投注和损失。在指定的时间段内阻止所有游戏。以分钟为单位限制会话游戏时长。 • 真钱游戏受到玩家帐户资金的限制（即不能借贷玩游戏）。 • （仅限意大利）玩家钱包中最初最多可有 1,000 欧元。由于每局游戏都是一个用户会话，因此玩家的钱包在游戏过程中可能超过此限制。
其他	<ul style="list-style-type: none"> • 玩娱乐局 • 可变的硬币值 • 可变的赌注等级 • G4 模式
技术信息	
游戏编号	strollingstaxx_mobile_html (基本钱包) strollingstaxx_mobile_html_sw (无缝钱包)
兼容的操作系统	iOS Android Windows
显示分辨率	960 x 600
宽高比	16:10
技术	HTML5
部署	有关启动 CasinoModule 游戏的信息，请参阅 CasinoModule 帮助。

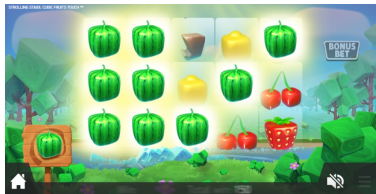
游戏设计



巨型符号

巨型符号

任何符号可作为单独符号、2x3 或 3x3 巨型符号出现在卷轴上。巨型符号可以全部或部分出现在卷轴上。



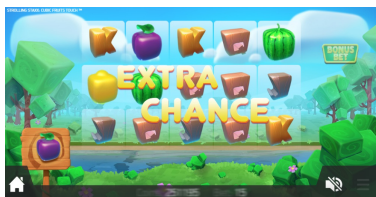
具有相连符号的巡回漫步再旋转

巡回漫步再旋转

如果一个或多个卷轴被相同的符号覆盖并创造出符号堆叠，则会激活巡回漫步再旋转。

在巡回漫步再旋转中，所有符号堆叠和相连符号在每次旋转中向左移动一个卷轴的位置，直至所有堆叠都从最左侧卷轴消失。一个符号如果与堆叠中的符号相同且与堆叠相邻或出现在与另一相连符号相邻的卷轴上，则该符号与堆叠相连。

在巡回漫步再旋转中，如果有更多的符号堆叠出现在卷轴上，则会再次激活巡回漫步再旋转。



激活额外机会和奖励投注

奖励投注和额外机会

激活奖励投注时，游戏以每个赌注等级 15 个游戏币进行。玩奖励投注时可以激活额外机会，但在激活巡回漫步再旋转时没有 3x3 巨型符号。在额外机会中，重叠的 3x3 巨型符号可全部或部分出现在卷轴上。



额外机会特色游戏

赔付

赔付摘要

游戏玩家回报率 (RTP)

- 无奖励投注：
 - 总计：95.98%
 - 主游戏：27.3%
 - 巡回漫步再旋转：68.7%
- 有奖励投注：
 - 总计：95.95%
 - 主游戏：18.2%
 - 巡回漫步再旋转：77.7%

中奖频率

- 无奖励投注：
 - 总计：16.9%
 - 巡回漫步再旋转：4.6%
- 有奖励投注：
 - 总计：17.3%
 - 巡回漫步再旋转：4.6%

最大赔付

- 巡回漫步再旋转: €10 000 / 5 000 硬币 -
- 巡回漫步再旋转: €100 000 / 50 000 硬币 - 特色游戏中最大赢奖
- 主游戏: €10 000 / 5 000 硬币 - 在一条投注线上
- 主游戏: €100 000 / 50 000 硬币 - 最大同时赢奖

备注: 一局游戏的最大奖金可能高于最大同时赢奖，因为一局游戏可能包括多次旋转。

附加信息

随机化

随机数生成器 (RNG)

用于随机数生成 (RNG) 的算法是 Fortuna，这是一种由 Bruce Schneier 和 Niels Ferguson 设计的加密安全伪随机数生成器 (PRNG)。

有关更多信息，请参阅随机数生成文档。

随机数生成器及其实施已由经认证的独立第三方测试设施根据行业现行标准进行了随机性测试以及批准/认证。

故障管理

如果玩家尝试使用无效会话访问游戏（如由于不活动或系统重启），游戏中会显示错误消息。

然后玩家可以再次登录并恢复游戏。

游戏状态始终存储，以便玩家从中断处继续游戏。

如出现 HTTP 错误、网络超时或服务器错误，将向玩家显示“技术错误”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家在游戏可用时重新加载游戏。



如果会话超时，将向玩家显示“会话超时”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家重新加载游戏。



在“资金不足”的情况下，将向玩家显示“资金不足”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家重新加载游戏。



(仅限意大利) 有关故障管理的更多信息，请参阅游戏平台 (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 文档的第 3.2.1 节。

本文档详细介绍了玩家如何得知余额退回以及技术流程。

关于会话超时和故障的信息通过游戏规则提供给玩家。

具体而言，玩家被告知“游戏硬件/软件发生故障的情况下，所有受影响的游戏赌注和奖励均将作废处理，且所有受影响的赌注将被退还。”

给玩家的信息

玩家每连续玩一小时就会收到一条要求响应的消息：

除非他们响应这条消息，否则他们无法继续游戏。消息为他们显示了目前为止游戏期间的赌注金额和赢得的奖金。

玩家还可以随时在游戏中访问他们的游戏会话历史和游戏规则。

游戏模拟

有关游戏的演示版本，请访问 <http://www.netent.com/games/>

文档版本历史

版本	何时	什么
1.0	2019-08-15	First Release