

# HALL OF GODS TOUCH™

Tipo di gioco: Touch Game

Ritorno per il giocatore: 95,3% - 95,7%

Hall of Gods Touch, una video slot a 5 rulli con jackpot triplo di NetEnt, non solo una normale video slot. Questo gioco di NetEnt basato sulla mitologia scandinava ha una funzione Bonus emozionante, offre animazioni straordinarie e ti dà la possibilità di vincere alla grande! La funzione più entusiasmante il Bonus Game con il martello di Thor, in cui il giocatore usa il martello per rompere gli scudi e abbinare 3 simboli in modo da ottenere il bonus o vincere un jackpot. Il giocatore può anche vincere fino a 20 Free Spins e molto altro ancora con l'emozionante Hall of Gods Touch.



Versione scheda del gioco: 1.0

Data: 2017-02-09

**NETENT**

| INFORMAZIONI GENERALI  |  |
|--|--|
| Tipo di gioco  | Touch Game   |
| Tipo di rulli  | Rulli che girano   |
| Rulli, linee   | 5 rulli, 3 righe, 20 linee di puntata (fisse)  |
| Livelli di puntata predefiniti   | 1 - 5  |
| Valore predefinito dei gettoni (€)   | 0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5  |
| Puntata predefinita minima/massima (€)   | 0.2 / 50   |
| Valori minimi di Free Round (Si prega di controllare i valori di Free Round attuali) | Livello di puntata 1, 20 linee di puntata, €0.01 valore gettone (costo €0.20)  |
| FUNZIONI DI GIOCO  |  |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bonus Game</li> <li>• Free Spins con moltiplicatore x3</li> <li>• Expanding Wild</li> <li>• 1 Jackpot comune</li> <li>• 2 Jackpot locali</li> </ul>   |
| PAGAMENTI  |  |
| Ritorno per il giocatore (%)   | 95,3% - 95,7%  |
| Vincita massima predefinita  | €30 000 / 60 000 gettoni – su una singola linea di puntata   |
| Frequenza di vincita (%)   | 37.15%-37.19%  |
| GIOCO RESPONSABILE   |  |
| Limiti per il giocatore  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti.</li> <li>• La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito".</li> <li>• All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.</li> </ul> |
| Altro  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gioco per divertimento</li> <li>• Livelli di valore dei gettoni variabili</li> <li>• Livelli di puntata variabili</li> </ul>  |
| INFORMAZIONI TECNICHE  |  |
| ID del gioco   | hallofgods_mobile_html (portafoglio di base)<br>hallofgods_mobile_html_sw (portafoglio integrato)  |
| Sistemi operativi supportati   | iOS<br>Android<br>Windows  |
| Risoluzione display  | 960 x 600  |
| Proporzioni  | 16:1   |
| Tecnologia   | HTML5  |
| Sviluppo   | Fare riferimento alla Guida di CasinoModule per informazioni sul lancio dei giochi CasinoModule.   |



Elementi della video slot



Righe e rulli

## Tema e grafica del gioco

Entra nel mondo dell'antica mitologia greca per sperimentare gli dei scandinavi e scoprire ricchezze!

Il gioco presenta Free Spins, sostituzioni con Expanding Wilds, vincite Scatter e un Bonus Game con 3 jackpot progressivi.

## Gioco principale

I giocatori possono scegliere il valore dei gettoni e il livello di puntata prima di avviare il round di gioco.

- **Azioni di gioco.** I pulsanti sul tastierino consentono di effettuare diverse azioni di gioco:

|   |   |
|---|---|
| LIVELLO DI PUNTATA  | Trascinando o toccando il cursore, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di 1.   |
|   | Toccando il pulsante Gira, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.  |
| VALORE DEI GETTONI  | Trascinando o toccando il cursore, il valore dei gettoni viene aumentato o diminuito al livello successivo.   |
| GIOCO AUTOM.  | Toccando sul pulsante Gioco autom. viene attivato il round di gioco.  |
|  | Toccando il segno pi nel menu delle impostazioni rapide si accede al menu corrispondente.<br>Il giocatore pu scegliere il giro rapido dei rulli e di avviare il gioco automatico senza accedere al menu delle impostazioni. |

- **Round di gioco.** Quando il giocatore clicca sul pulsante di avvio, l'importo della puntata viene prelevato dal credito corrente (dal credito e dai gettoni disponibili). I simboli si posizionano automaticamente sui rulli.
- **Risultati del gioco.** Per ogni giro, il gioco evidenzia le combinazioni di simboli vincenti e l'importo vinto su ciascuna linea di puntata. Il valore della vincita viene visualizzato come numero sospeso accanto al campo della vincita. Per migliorare ulteriormente l'esperienza del giocatore, l'importo nel campo della vincita aumenta fino a raggiungere il valore della vincita. Intanto il gioco continua e l'importo della vincita diventa pi alto grazie alle vincite aggiuntive.

Al termine del round di gioco, le vincite totali si aggiungono ai crediti del giocatore e vengono visualizzate nell'area di gioco.



Expanded Wild

### Expanding Wild

Hall of Gods Touch presenta un simbolo Wild animato che si espande fino a coprire l'intero rullo quando completa linee di puntata vincenti.

Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli tranne i simboli Bonus e Scatter.



10 Free Spins

### Free Spin

Hall of Gods Touch presenta simboli Scatter animati che si aprono per indicare il numero di Free Spin assegnati.

Free Spins. Almeno 3 simboli Scatter attivano i Free Spins.

- 3 Scatter = 10 Free Spins
- 4 Scatter = 15 Free Spins
- 5 Scatter = 20 Free Spins

**Free Spins supplementari.** Nei Free Spins, 3 o pi simboli Scatter attivano altri Free Spins.

**Vincite Free Spins.** Tutte le vincite pagano l'importo vinto moltiplicato per 3, escluse le vincite del Bonus Game. Alla fine dei Free Spins, le vincite totali vengono aggiunte al denaro disponibile del giocatore.



Bonus Game in corso

### Bonus Game

Il Bonus Game offre al giocatore la possibilità di vincere pi gettoni o uno dei tre jackpot disponibili: Mini, Midi e Mega.

**Attivazione del Bonus Game.** 3 simboli bonus attivano il Bonus Game Hall of Gods Touch. Inoltre, possibile che il Bonus Game venga attivato durante i Free Spins.

**Gioco del Bonus Game.** I simboli nell'area video dello schermo diventano scudi e il puntatore del mouse si trasforma nel martello di Thor. Utilizzando il martello, il giocatore rompe gli scudi per abbinare 3 importi di gettoni o 3 simboli di jackpot. Se vengono abbinati 3 importi di gettoni, il giocatore vince l'importo mostrato. Se vengono abbinati 3 simboli jackpot, il giocatore vince l'importo nel jackpot Mini, Midi o Mega corrispondente.

**Termine del Bonus Game.** Il Bonus Game termina quando vengono abbinati 3 valori di gettoni o simboli di Jackpot. Ciascun gioco contiene almeno una vincita in gettoni. Quando il gioco finisce, viene calcolato il totale dei gettoni vinti e aggiunto al denaro disponibile del giocatore.



Animazione del simbolo Bonus



Animazione dello scudo nel Bonus Game

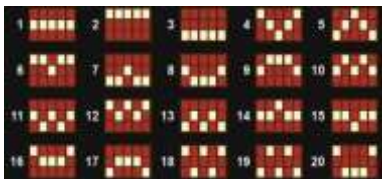
## Audio e animazioni

Per migliorare l'esperienza complessiva, Hall of Gods Touch pieno di suoni e animazioni che rispecchiano perfettamente il tema del gioco e innalzano l'esperienza di gioco a un livello completamente diverso. Il suono delle onde che si infrangono su una scogliera rocciosa crea un'atmosfera di calma durante il gioco normale, mentre il rumore dei tamburi rombanti e dei corni tonanti crea emozione e suspense durante i Free Spins e il Bonus Game. Tutti i simboli di vincite elevate sono animati con effetti sonori che indicano al giocatore la loro importanza.

Scatter Huginn e Muninn volano dal loro trespolo su una roccia che si apre per rivelare il numero di Free Spins vinti.

Wild il simbolo si espande per mostrare il serpente Midgard che si innalza in spirali dal mare. Una volta espansa completamente, la creatura mitica lancia un grido sorprendente.

Bonus il martello di Thor colpisce uno scudo nordico per indicare l'avvio del Bonus Game. Un corno basso risuona in sottofondo.



## Linee di puntata

## Riepilogo dei pagamenti

### RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

- Totale gioco: 95,3% - 95,7%
- Gioco principale: 64,8%
- Free Spins: 14,0%
- Totale Bonus Game: 17,6%

### FREQUENZA DELLE VINCITE

- Gioco principale: 37.15%-37.19%
- Free Spins: 37,1%
- Free Spins (attivazione): 0,66%
- Bonus Game: 100%
- Bonus Game (attivazione): 1,08%

### PAGAMENTO MASSIMO (EXCLUDING JACKPOT)

- Gioco principale: €10 000 / 20 000 gettoni - su una singola linea di puntata
- Gioco principale: €71 900 / 143 800 gettoni - max coincidenza win
- Free Spins: €30 000 / 60 000 gettoni - su una singola linea di puntata
- Free Spins: €215 700 / 431 400 gettoni - max coincidenza win
- Bonus game: €3 750 / 7 500 gettoni - max win in feature

**Nota:** La vincita massima del round di gioco potrebbe essere superiore alla vincita coincidente massima, poiché il round di gioco può comprendere diversi giri.

### DETTAGLI DEL JACKPOT

| JACKPOT ID | NAME | EXPECTED VALUE (€) | HIT FREQUENCY  | DEFAULT SEED (€) | CONTRIBUTION RATIO | COMMISSION | LIABILITY      | TYPE      |
|------------|------|--------------------|--|------------------|--------------------|------------|----------------|-----------|
| hog_small  | Mini | 1030               | Dal gioco principale:<br>1/1866<br>Dalla bonus game:<br>1/20.2 (a puntata max)     | 100              | 1.0%               |            | Concessionario | Locale    |
| hog_medium | Midi | 75000              | Dal gioco principale:<br>1/139967<br>Dalla bonus game:<br>1/1512 (a puntata max)   | 5000             | 1.0%               |            | Concessionario | Locale    |
| hog_large  | Mega | 6040000            | Dal gioco principale:<br>1/2464171<br>Dalla bonus game:<br>1/26618 (a puntata max) |                  | 5.0%               | 0.02       | Fornitore      | In comune |

### REGOLE PER I PAGAMENTI NEL GIOCO PRINCIPALE




- Le vincite pagano in successione dall'estrema sinistra a destra.
- Viene pagata solo la vincita pi alta su una linea di puntata attiva.
- Vincite simultanee su linee di puntata diverse si sommano.
- Le vincite sulle linee di puntata vengono moltiplicate per il numero di gettoni puntati su ogni linea.
- I simboli Wild compaiono solo sui rulli 2, 3 e 4.
- Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli tranne i simboli Bonus e Scatter.
- Il simbolo Wild sul rullo 2, 3 o 4 si espande fino a coprire l'intero rullo quando presente una linea di puntata vincente.
- Viene pagata solo la vincita pi alta su una linea di puntata.

- Le linee di puntata pagano se i simboli vincenti sono in successione dal rullo pi a sinistra verso destra.
- Tutte le vincite pagano solo sulle linee di puntata selezionate eccetto per le vincite con i simboli Bonus e Scatter.

#### REGOLE PER I PAGAMENTI NEI FREE SPIN

- Almeno 3 simboli Scatter attivano i Free Spins.
- I Free Spins usano la stessa puntata della giocata che li ha attivati.
- Durante i Free Spins, il moltiplicatore 3.
- Nei Free Spins, 3 o pi simboli Scatter attivano altri Free Spins.
- Le vincite moltiplicate non comprendono le vincite nel Bonus Game.



### Tabella pagamenti

| PAYTABLE  |  |
|---|--|
|   | <p style="text-align: center;"><b>Wild</b></p> <p>Wild symbol substitutes for all symbols except for Scatter and Bonus symbols. Wild symbol on reels 2, 3 or 4 expands to cover the entire reel when completing winning bet lines.</p>   |
|  | <p style="text-align: center;"><b>Bonus</b></p> <p>3 bonus symbols activates the Bonus Game. 1 of 3 Jackpots can be won in the Bonus Game! The chance to win a Jackpot correlates positively with the Jackpot size and bet size. Jackpot payout rules apply. See Game rules for details.</p>   |
|  | <p style="text-align: center;"><b>Scatter</b></p> <p>3 or more Scatter symbols appearing anywhere on the reels in the main game activates Free Spins.</p> <p>3 Scatters = 10 Free Spins<br/>4 Scatters = 15 Free Spins<br/>5 Scatters = 20 Free Spins</p> <p>In Free spins, 3 or more scatter symbols activate additional Free spins. Free spins pay win x3. The multiplier does not apply to Bonus Game winnings.</p> |

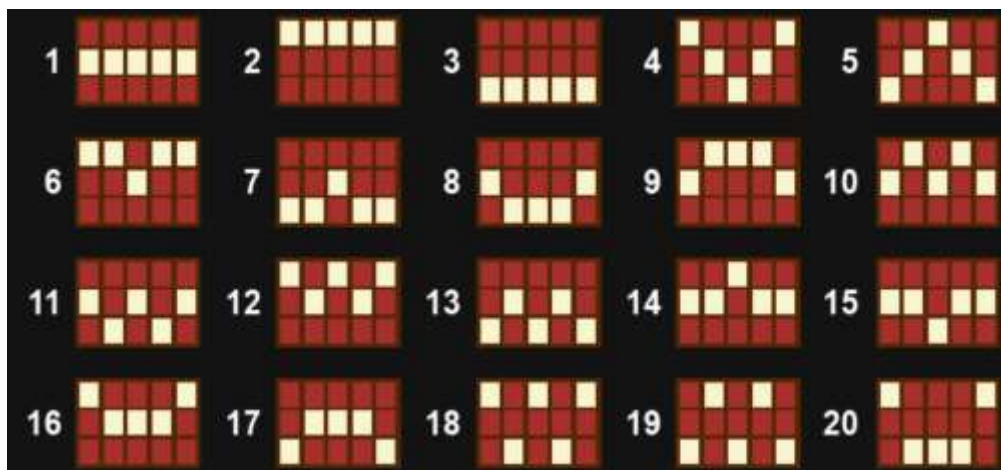
### SYMBOL PAYOUT VALUES

|   |   |      |  |   |      |
|---|---|------|--|---|------|
|  | 5 | 4000 |  | 5 | 2000 |
|   | 4 | 150  |  | 4 | 120  |
|   | 3 | 50   |  | 3 | 40   |
|   | 2 | 10   |  | 2 | 7    |
|  | 5 | 1500 |  | 5 | 1000 |
|   | 4 | 100  |  | 4 | 70   |
|   | 3 | 30   |  | 3 | 20   |
|   | 2 | 5    |  | 2 | 5    |

|   |   |     |  |   |     |
|---|---|-----|--|---|-----|
|  | 5 | 150 |  | 5 | 120 |
|   | 4 | 50  |  | 4 | 30  |
|   | 3 | 10  |  | 3 | 8   |
|  | 5 | 100 |  | 5 | 75  |
|   | 4 | 25  |  | 4 | 20  |
|   | 3 | 6   |  | 3 | 5   |

|   |   |    |  |   |    |
|---|---|----|--|---|----|
|  | 5 | 50 |  | 5 | 25 |
|   | 4 | 15 |  | 4 | 10 |
|   | 3 | 4  |  | 3 | 3  |





Only the highest win per bet line is paid.  
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.  
Malfunction voids all pays and plays.

## Randomizzazione

### GENERATORE CASUALE DI NUMERI (RNG)

L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

### ALGORITMO PER LA POSIZIONE CASUALE DEI RULLI

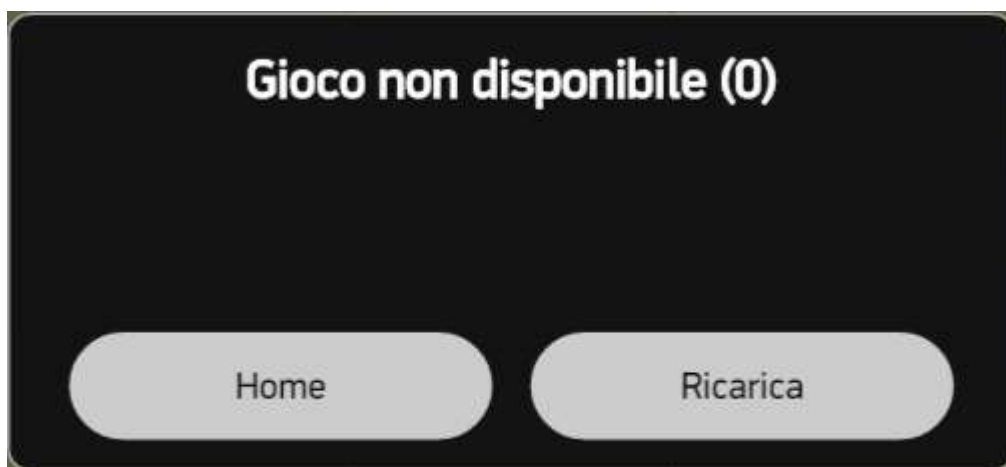
Un rullo rappresenta un assortimento di simboli, a ciascuno dei quali è assegnato un indice (una "posizione").

1. Viene acquisito un numero casuale tra 0 (zero) e la lunghezza del rullo.
2. Il numero casuale viene aggiunto al gioco come "nuova posizione sul rullo da utilizzare".

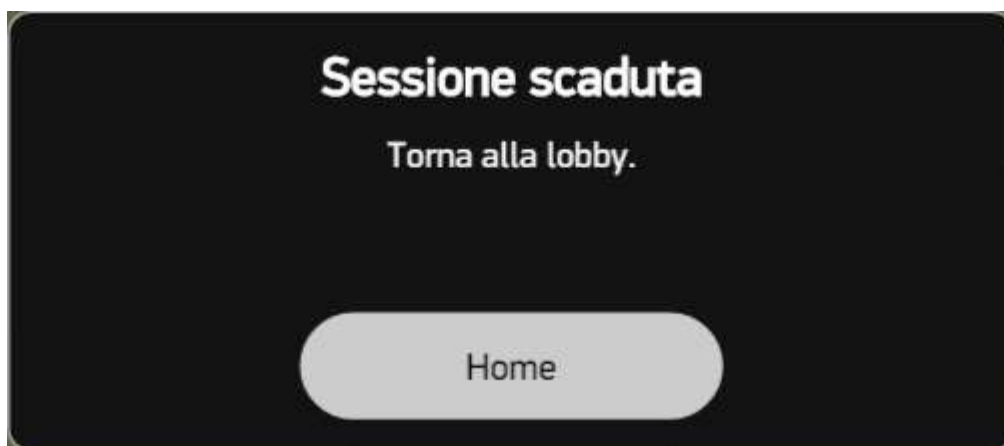
### Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

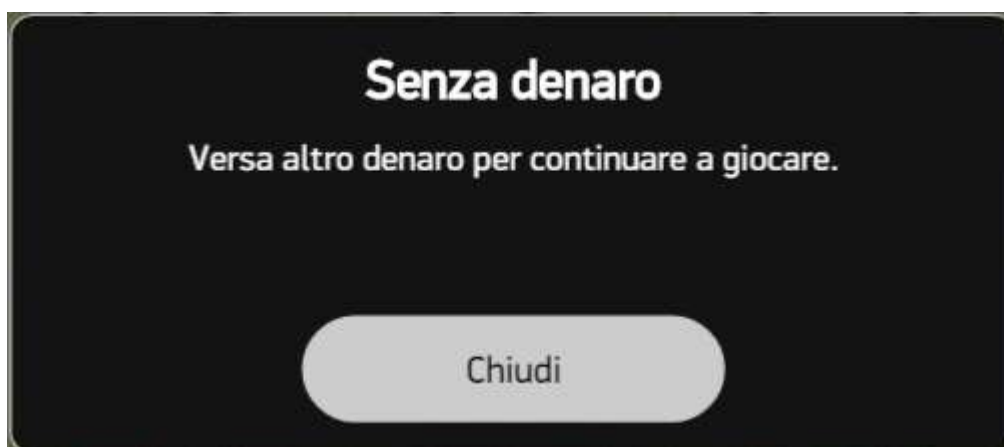
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

### Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco.

In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

### Versione Demo

Sul sito <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/> è disponibile una versione dimostrativa del gioco.

## CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

Foglio informativo Hall of Gods Touch™  
Versione 1.0, 2017-02-09

| VERSIONE | QUANDO     | COSA                               |
|----------|------------|------------------------------------|
| 1.0      | 2017-02-09 | Prima pubblicazione del documento. |