

HALL OF GODS TOUCH™

Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 95,3% - 95,7%

Hall of Gods Touch, la tragamonedas con 5 rodillos y una partida de Jackpot Triple de NetEnt, no es una tragamonedas normal. Repleta de una fascinante función de bonificación, este juego de NetEnt basado con temática de la mitología nórdica, ofrece una impresionante animación y la oportunidad de conseguir grandes premios. La función más fascinante es la partida de bonificación, que incluye el martillo de Thor, que el jugador usa para romper escudos, y un juego de conecta 3 para conseguir una bonificación o ganar un Jackpot. El jugador puede ganar hasta 20 Free Spins y mucho más con este entretenido juego, Hall of Gods.



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2017-02-09

NETENT

INFORMACIÓN GENERAL	
Tipo de juego	Touch Game
Tipo de rodillo	Giry o rodillos
Rodillos, líneas	5 rodillos, 3 filas, 20 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1 - 5
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0.2 / 50
Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis)	Nivel de apuesta 1, 20 líneas de apuesta , €0.01 valor de monedas (coste €0.20)
Idiomas compatibles	23 Languages
CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO	
	<ul style="list-style-type: none"> • Partida de bonificación • Free Spins con multiplicador x3 • Wild ampliable • 1 Jackpot agrupado • 2 Jackpots locales
PAGOS	
Devolución al jugador	95,3% - 95,7%
Ganancia máxima predeterminada	€30 000 / 60 000 monedas – en una sola línea de apuesta
Frecuencia de aciertos (%)	37.15%-37.19%
JUEGO RESPONSABLE	
Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. • El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. • (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Jugar por diversión • Valores de moneda variables • Niveles de apuesta variables • Modo G4

INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	hallofgods_mobile_html (monedero básico) hallofgods_mobile_html_sw (monedero directo)
Sistemas Operativos soportados	iOS Android Windows
Resolución de la pantalla	960 x 600
Relación de aspecto	16:1
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.



Elementos de la máquina de azar de vídeo



Filas y rodillos

Gráficos y temática del juego

Entra en el mundo de la milenaria mitología griega, experimenta la fuerza de los dioses nrdicos y descubre sus tesoros!

Esta tragamonedas cuenta con Free Spins, sustituciones Wild en expansin, ganancias Scatter y una partida de bonificacin con 3 Jackpots progresivos.

Juego principal

Los jugadores pueden seleccionar el valor de la moneda y el nivel de apuesta antes de iniciar la ronda.

- **Acciones del juego.** Los botones del teclado realizan diferentes acciones del juego:

NIVEL DE APUESTA	Arrastrar o tocar el control deslizante aumenta o disminuye el nivel de apuesta (es decir, el nmero de monedas por lnea de apuestas) en 1.
	Al tocar el botn Spin se inicia una nueva ronda con el valor de moneda y nivel de apuesta actuales.
VALOR DE MONEDA	Arrastrar o tocar el control deslizante aumenta o disminuye el valor de moneda al siguiente nivel.
PARTIDA AUTOMTICA	Al tocar el botn Partida automtica se inicia una ronda de forma automtica.
	Al tocar el signo ms en el botn del men Ajustes Rpidos, se abre el men. El jugador puede escoger una partida rpida o iniciar una partida automtica sin necesidad de dirigirse al men Ajustes.

- **Rondas de la partida.** Cuando el jugador hace clic en el botn Girar, la cantidad apostada se adeuda en el crdito actual (disponible en monedas y crdito). Los smbolos se colocan de forma automtica en los rodillos.
- **Resultados de la partida.** EN cada ronda, el juego resalta qu smbolos son combinaciones ganadoras y cuanto se ha ganado en cada lnea de apuestas. El valor de la ganancia aparece como un nmero flotante junto al campo Ganancias. Para mejorar an ms la experiencia de juego del jugador, la cantidad del campo Ganancias se suma para igualar el valor de lo ganado. Mientras tanto, la partida de la ronda continua y la cantidad de ganancias con las ganancias adicionales siguen sumndose.

Al final de cada ronda, las ganancias totales se suman a los crditos del jugador y se muestran en el panel de juegos.



Wild ampliado

Expanding Wild

Hall of Gods Touch incluye un símbolo Wild animado que se amplía para cubrir el rodillo entero al completar las líneas de apuestas ganadoras.

Los símbolos Wild sustituyen a todos los símbolos salvo los de Bonus y Scatter.



10 Free Spins

Free Spins

Hall of Gods Touch posee símbolos de Scatter animados que se abren para indicar el número de Free Spins conseguido.

Función Free Spins 3 o más símbolos de Scatter activan los Free Spins.

- 3 Scatters = 10 Free Spins
- 4 Scatters = 15 Free Spins
- 5 Scatters = 20 Free Spins

Free Spins adicionales Durante los Free Spins, 3 o más símbolos de Scatter activan Free Spins adicionales.

Ganancias en los Free Spins Todas las ganancias pagan la cantidad multiplicada por 3 excepto las ganancias de la partida de bonificación. Al final de los Free Spins, las ganancias totales se suman al saldo del jugador.



Partida de bonificación en progreso

Partida de bonificación

La partida de bonificación da al jugador la oportunidad de conseguir más monedas o uno de los tres Jackpots disponibles; Mini, Midi o Mega.

Activador de la partida de bonificación. 3 símbolos Bonus o más activan la partida de bonificación Hall of Gods Touch. También es posible activar la partida de bonificación durante los Free Spins.

Cómo jugar la partida de bonificación. Los símbolos de la pantalla se convierten en escudos y el puntero del ratón pasa a ser el martillo de Thor. Usando el martillo, el jugador rompe los escudos para hacer coincidir 3 cantidades de monedas o 3 símbolos de Jackpot. Si coinciden 3 cantidades de monedas el jugador gana la cantidad que se indica. Si coinciden 3 símbolos de Jackpot, el jugador gana la cantidad en la pantalla de Jackpot correspondiente, ya sea Mini, Midi o Mega.

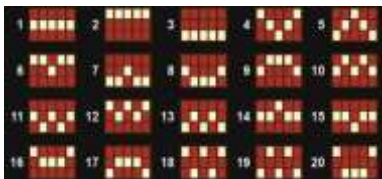
Fin de la partida de bonificación. La partida de bonificación concluye cuando se ganan 3 valores monetarios o se emparejan los símbolos de Jackpot. Cada partida posee como mínimo una ganancia monetaria. Cuando concluye la partida, se calcula la cantidad de monedas ganada en total y se suma al dinero del jugador.



Animación del símbolo Bonus



Animación del escudo en la partida de bonificación



Sonidos y animaciones

Para mejorar la experiencia general, Hall of Gods Touch está repleto de sonidos y animaciones para hacer adaptarse a la perfección al tema del juego y elevar la experiencia de juego a todo un nuevo nivel. El sonido de las olas rompiendo contra una rocosa costa crea una atmósfera de calma durante la ronda de juego habitual igual que la música de los tambores y los cuernos vikingos crea tensión y suspense durante los Free Spins y la partida de bonificación. Todos los símbolos de grandes ganancias se animan con efectos de sonido para indicar su significado al jugador.

Scatter - Hugin y Munin alzan el vuelo desde su roca para permitir que se abra y revele el número de Free Spins conseguidos.

Wild - El símbolo se amplía para mostrar a la serpiente Midgard reptando desde los mares. Cuando se estira por completo la mítica criatura lanza un estridente chillido.

Bonus - El martillo de Thor choca contra un escudo nórdico para indicar el activador de la partida de bonificación. Una mítica trompa larga suena en segundo plano.

Líneas de apuestas

Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Juego total: 95,3% - 95,7%
- Juego principal: 64,8%
- Free Spin: 14,0 %
- Total de Bonus Game: 17,6 %

FRECUENCIA DE ACIERTOS

- Juego principal: 37.15%-37.19%
- Free Spins: 37,1 %
- Activador de Free Spins: 0,66 %
- Bonus game: 100 %
- Activador de Bonus game: 1,08 %

PAGO MÁXIMO (EXCLUDING JACKPOT)

- Juego principal: €10 000 / 20 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Juego principal: €71 900 / 143 800 monedas - max iguales win
- Free Spins: €30 000 / 60 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Free Spins: €215 700 / 431 400 monedas - max iguales win
- Bonus game: €3 750 / 7 500 monedas - max win in feature

Nota: La ganancia máxima de una ronda de juego puede ser superior a la ganancia máxima coincidente, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

DETALLES DEL JACKPOT

JACKPOT ID	NAME	EXPECTED VALUE (€)	HIT FREQUENCY	DEFAULT SEED (€)	CONTRIBUTION RATIO	COMMISSION	LIABILITY	TYPE
hog_small	Mini	1030	Del juego principal: 1/1866 Del juego de bonificación: 1/20.2 (a apuesta máxima)	100	1.0%		Con licencia	Local
hog_medium	Midi	75000	Del juego principal: 1/139967 Del juego de bonificación: 1/1512 (a apuesta máxima)	5000	1.0%		Con licencia	Local
hog_large	Mega	6040000	Del juego principal: 1/2464171 Del juego de bonificación: 1/26618 (a apuesta máxima)		5.0%	0.02	Proveedor	En grupo

NORMAS DE PAGO EN EL JUEGO PRINCIPAL

- Las ganancias se pagan si se dan en sucesin de izquierda a derecha.
- Solo se pagar la ganancia ms alta por lnea de apuestas activa.
- Se aadirn ganancias simultneas en diferentes lneas de apuestas.
- Las ganancias de la lnea de apuestas se multiplican por el nmero de monedas existentes por lnea de apuesta.
- Los smbolos Wild solo aparecen en los rodillos 2, 3 y 4.
- Los smbolos Wild sustituyen a todos los smbolos salvo los de Bonus y

Scatter.

- El símbolo Wild en los rodillos 2, 3 o 4 se expande para cubrir todo el rodillo cuando aparece una línea de apuestas ganadora.
- Solo se paga la ganancia más alta por línea de apuestas activa.
- Las líneas son ganadoras si los símbolos ganadores aparecen desde el rodillo de la izquierda hasta el rodillo de la derecha.
- Todas las ganancias se pagan únicamente en las líneas de apuestas seleccionadas, excepto las ganancias con símbolos de Bonus y Scatter.

NORMAS DE PAGO DURANTE LOS FREE SPINS


- 3 o más símbolos de Scatter activan los Free Spins.
- Los Free Spins se juegan con la misma apuesta que la ronda de activación de Free Spins.
- Durante los Free Spins el multiplicador es el 3.
- En Free Spins, 3+ símbolos de Scatter activan Free Spins adicionales.
- Las ganancias multiplicadas excluyen las ganancias de las partidas de bonificación.

Tabla de pagos

PAYTABLE	
Wild	
	Wild symbol substitutes for all symbols except for Scatter and Bonus symbols. Wild symbol on reels 2, 3 or 4 expands to cover the entire reel when completing winning bet lines.
Bonus	
	3 bonus symbols activates the Bonus Game. 1 of 3 Jackpots can be won in the Bonus Game! The chance to win a Jackpot correlates positively with the Jackpot size and bet size. Jackpot payout rules apply. See Game rules for details.

Scatter

3 or more Scatter symbols appearing anywhere on the reels in the main game activates Free Spins.



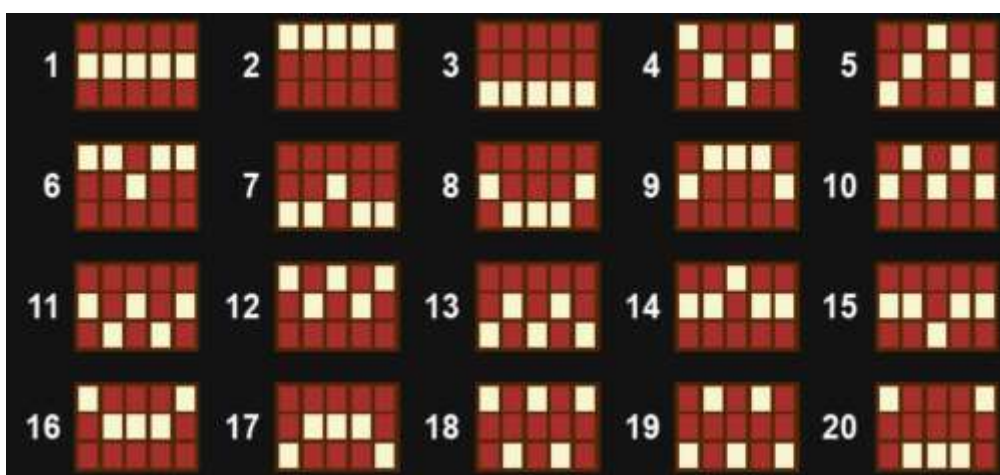
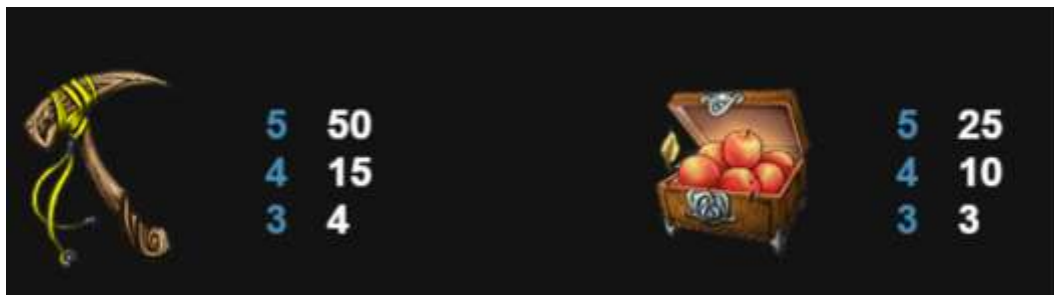
3 Scatters = 10 Free Spins
4 Scatters = 15 Free Spins
5 Scatters = 20 Free Spins

In Free spins, 3 or more scatter symbols activate additional Free spins. Free spins pay win x3. The multiplier does not apply to Bonus Game winnings.

SYMBOL PAYOUT VALUES

 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>4000</td></tr> <tr><td>4</td><td>150</td></tr> <tr><td>3</td><td>50</td></tr> <tr><td>2</td><td>10</td></tr> </table>	5	4000	4	150	3	50	2	10	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>2000</td></tr> <tr><td>4</td><td>120</td></tr> <tr><td>3</td><td>40</td></tr> <tr><td>2</td><td>7</td></tr> </table>	5	2000	4	120	3	40	2	7
5	4000																
4	150																
3	50																
2	10																
5	2000																
4	120																
3	40																
2	7																
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>1500</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>30</td></tr> <tr><td>2</td><td>5</td></tr> </table>	5	1500	4	100	3	30	2	5	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>1000</td></tr> <tr><td>4</td><td>70</td></tr> <tr><td>3</td><td>20</td></tr> <tr><td>2</td><td>5</td></tr> </table>	5	1000	4	70	3	20	2	5
5	1500																
4	100																
3	30																
2	5																
5	1000																
4	70																
3	20																
2	5																

 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>150</td></tr> <tr><td>4</td><td>50</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	150	4	50	3	10	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>120</td></tr> <tr><td>4</td><td>30</td></tr> <tr><td>3</td><td>8</td></tr> </table>	5	120	4	30	3	8
5	150												
4	50												
3	10												
5	120												
4	30												
3	8												
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>100</td></tr> <tr><td>4</td><td>25</td></tr> <tr><td>3</td><td>6</td></tr> </table>	5	100	4	25	3	6	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>75</td></tr> <tr><td>4</td><td>20</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table>	5	75	4	20	3	5
5	100												
4	25												
3	6												
5	75												
4	20												
3	5												



Only the highest win per bet line is paid.
 Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
 Malfunction voids all pays and plays.

Aleatorización

GENERADOR DE NÚMEROS ALEATORIOS (RNG POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

ALGORITMO PARA UNA POSICIÓN ALEATORIA EN EL RODILLO

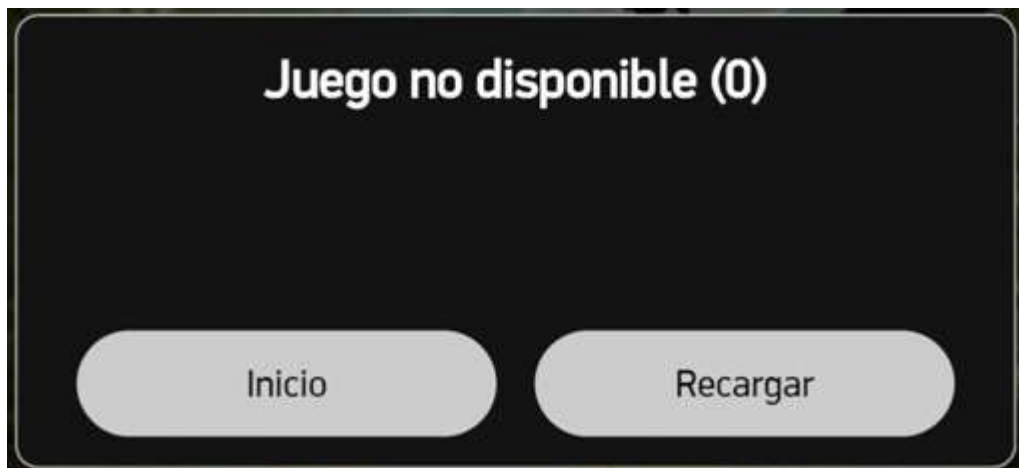
Un rodillo representa una serie de símbolos, de los cuales cada símbolo posee un índice (“una posición”).

1. Se adquiere un número aleatorio entre 0 (cero) y la longitud del rodillo.
2. El número aleatorio se añade al juego como «la siguiente posición de rodillo que se usa».

Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documentos proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

Hall of Gods Touch™ Hoja de datos del juego
Versión 1.0, 2017-02-09

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2017-02-09	Primera versión.