

HALL OF GODS TOUCH™

Spieltyp: Touch Game

Rückgabe an Spieler: 95,3% - 95,7%

Hall of Gods Touch, ein 5-Rollen-Video-Spielautomat mit dreifachem Jackpot ist kein gewöhnlicher Spielautomat von NetEnt. Dieser auf einer nordischen Mythologieerzählung basierende Spielautomat enthält ein aufregendes Bonus-Feature, imposante Animationen und bietet die Chance auf große Gewinne! Das tollste Feature des Automaten ist das Bonus Game mit Thors Hammer, den der Spieler dazu verwendet, Schilde zu zerschlagen, um mit drei gleichen Symbolen den Bonus oder einen Jackpot zu gewinnen. Mit dem spannenden Hall of Gods Touch kann der Spieler auch bis zu 20 Free Spins und vieles mehr gewinnen.



Spielblatt-Version: 1.0

Datum: 2017-02-09

NETENT

| ALLGEMEINE INFORMATIONEN | |
|---|--|
| Spieltyp | Touch Game |
| Walzentyp | sich drehende Walzen |
| Walzen, Linien | 5 Walzen, 3 Reihen, 20 Einsatzlinien (fix) |
| Normale Einsatzlevels | 1 - 5 |
| Normale Münzwerte (€) | 0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5 |
| Normaler Mindest-/Maximaleinsatz (€) | 0.2 / 50 |
| Minimum Freispiel Wert (Bitte überprüfe den Freispiel Wert) | Bet level 1, 20 Einsatzlinien, €0.01 Münzwert (Kosten €0.20) |
| SPIELEIGENSCHAFTEN | |
| | <ul style="list-style-type: none"> • Bonus Game • Free Spins mit 3-fach-Multiplikator • Expanding Wild • 1 gebündelter Jackpot • 2 lokale Jackpots |
| AUSZAHLUNG | |
| Rückgabe an Spieler (%) | 95,3% - 95,7% |
| Normaler Maximalgewinn | €30 000 / 60 000 Münzen – auf einer einzelnen Wettlinie |
| Trefferhäufigkeit (%) | 37.15%-37.19% |
| VERANTWORTLICHES SPIELEN | |
| Spielergrenzen | <ul style="list-style-type: none"> • Der Spieler und der Casino-Betreiber können die folgenden Spiellimits setzen: Bet & Loss per Session, Tag, Woche oder Monat. Den ganzen Tag für eine spezifische Zeitperiode blockieren. Länge der Play-Session auf (folgende) Minuten beschränken. • Das echte Spiel ist durch das Guthaben auf dem Spielerkonto limitiert (z.B. kann man nicht auf Kredit spielen). • (nur für die italienische Rechtssprechung gültig). Der Spieler kann anfangs maximal über 1.000 € im Geldbeutel verfügen. Da jedes Spiel eine Benutzer-Session darstellt, kann dieses Limit während des Spiels durch die Summe im Geldbeutel des Spielers überschritten werden. |
| Andere | <ul style="list-style-type: none"> • Play for Fun • Variable Münzwerte • Variable Einsatzebenen • G4 Modus |

| TECHNISCHE INFORMATIONEN | |
|------------------------------|---|
| Spiel-ID | hallofgods_mobile_html (basetui) hallofgods_mobile_html_sw (nahtloses Etui) |
| Unterstützte Betriebssysteme | iOS Android Windows |
| Bildschirmauflösung | 960 x 600 |
| Seitenverhältnis | 16:1 |
| Technologie | HTML5 |
| Einsatz | Wenden Sie sich an CasinoModule-Hilfe, um zu erfahren, wie man CasinoModule-Spiele beginnt. |



Video-Slot-Elemente



Zeilen und Rollen

Spielthema und Grafik



Treten Sie ein in die Welt der alten griechischen Mythologie und erleben Sie nordische Götter und viele Reichtümer.

Das Spiel beinhaltet Free Spins, Ersetzungen durch Expanding Wilds, Scatter-Gewinne und ein Bonus Game mit 3 progressiven Jackpots.

Hauptspiel

Der Spieler wählt vor der Spielrunde den Münzwert und die Einsatzebene aus.

- **Spielfunktionen:** Die Schaltflächen auf dem Bedienfeld haben folgende Funktionen:

| | |
|---|--|
| EINSATZEBENE | Das Antippen oder Ziehen des Schiebereglers erhöht bzw. senkt die Einsatzebene (d. h. die Anzahl Münzen je Einsatzlinie) um eine Stufe. |
|  | Ein Antippen der Schaltfläche Spin startet die Spielrunde bei aktueller Einsatzebene und dem aktuellen Münzwert. |
| MNZWERT | Das Antippen oder Ziehen des Schiebereglers erhöht bzw. senkt den Münzwert auf die nächste Stufe. |
| AUTOPLAY | Das Antippen der Schaltfläche Autoplay startet eine Spielrunde automatisch. |
|  | Das Plus-Zeichen an der Schaltfläche 'Schnelleinstellungen' öffnet das Schnellinstellungsmenü. Der Spieler kann einen Schnelldurchlauf wählen und Autoplay starten, ohne ins Einstellungsmenü zu gehen. |

- **Spielrunden:** Klickt der Spieler die Schaltfläche Spin an, wird der gesetzte Betrag vom aktuellen Guthaben (verfügbare Münzen und Guthaben) abgebucht. Die Symbole fallen innerhalb der Rollen automatisch in ihre Position.
- **Spielergebnisse:** Für jedes Spiel werden die Gewinnkombinationen und der Gewinn auf jeder Linie hervorgehoben. Der Gewinnwert erscheint in Form einer Kommazahlangabe neben dem Gewinnfeld. Um das Spiel noch fesselnder zu gestalten, wird der Betrag im Gewinnfeld summiert, so dass er mit dem Gewinnwert übereinstimmt. Unterdessen wird das Spiel in dieser Runde fortgesetzt und der Gewinnbetrag um weitere Gewinne erhöht.

Am Ende der Spielrunde werden die gesamten Gewinne zum Guthaben des Spielers hinzugefügt und in der Spielkonsole angezeigt.



Expanding Wild

Expanding Wild

Hall of Gods Touch verfügt über ein animiertes Wild-Symbol, das sich bei der Ergänzung der Gewinnlinien über die gesamte Rolle ausdehnt.

Wild-Symbole ersetzen alle Symbole, außer Bonus- und Scatter-Symbole.



10 Free Spins

Free Spins

Hall of Gods Touch wartet mit animierten Scatter-Symbolen auf, die sich öffnen, um die Anzahl der vergebenen Freispiele anzuzeigen.

Free-Spins-Funktion. 3 oder mehr Scatter-Symbole aktivieren Free Spins.

- 3 Scatters = 10 Free Spins
- 4 Scatters = 15 Free Spins
- 5 Scatters = 20 Free Spins

Zusätzliche Free Spins. Während Free Spins gewähren 3 oder mehr Scatter-Symbole weitere Free Spins.

Free-Spins-Gewinne: Alle Gewinne werden vor der Auszahlung verdreifacht, ausgenommen Bonus-Game-Gewinne. Am Ende der Free Spins wird der Gesamtgewinn zum Guthaben des Spielers addiert.



Bonus Game wird gerade gespielt

Bonus Game

Das Bonus Game gibt dem Spieler die Chance, mehr Münzen oder einen der drei verfügbaren Mini-, Midi- oder Mega-Jackpots zu gewinnen.

Bonus-Game-Auslöser. 3 Bonus-Symbole lösen das Bonus Game von Hall of Gods Touch aus. Es ist ebenso möglich, das Bonus Game während Freispielen auszulösen.

Bonus-Game-Spiel: Die Symbole im Videoanzeigebereich werden zu Schilden und der Mauszeiger verwandelt sich in Thors Hammer. Mit dem Hammer zerschlägt der Spieler die Schilde, um entweder 3 gleiche Münzbeträge oder 3 bereinstimmende Jackpot-Symbole zu erringen. Stimmen 3 Münzbeträge überein, gewinnt der Spieler den angezeigten Betrag. Bei drei gleichen Jackpot-Symbolen gewinnt der Spieler den entsprechenden Betrag der Mini-, Midi- oder Mega-Jackpot-Anzeige.

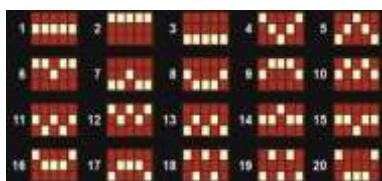
Ende des Bonus-Game: Das Bonus Game endet, wenn 3 bereinstimmende Münzwerte oder Jackpot-Symbole erscheinen. Jedes Spiel enthält mindestens einen Münzgewinn. Am Ende des Spiels wird der Gesamtgewinn an Münzen berechnet und dem Guthaben des Spielers hinzugefügt.



Bonus-Symbolanimation



Schild-Animation im Bonus Game



Sound und Animationen

Hall of Gods Touch ist mit Sounds und Animationen ausgeschmückt, die perfekt zum Spielthema passen und das Spielerlebnis zu etwas ganz Besonderem machen. Der Klang der Wellen, die am felsigen Ufer brechen, sorgen während des Normalspiels für eine Atmosphäre der Ruhe. Mit dem Beginn der Free Spins und Bonus Games ertönen dann Trommelklänge und laute Hörner, die Spannung erzeugen und für Nervenkitzel sorgen. Alle hohen Gewinnsymbole sind mit Soundeffekten hinterlegt, die den Spieler auf deren Vorhandensein aufmerksam machen.

Hugin und Munin fliegen von ihrer Stange auf einen Felsen, der aufbricht und die Anzahl der gewonnenen Free Spins offenbart.

Das Wild-Symbol dehnt sich aus und offenbart die Schlange Midgard, die sich spiralförmig nach oben aus dem Meer erhebt. Hat sich das Fabelwesen dann voll entfaltet, stößt es einen erschütternden Schrei aus.

Thors Hammer trifft auf ein nordisches Schild und löst damit das Bonus Game ein. Der leise Klang eines Horns ertönt im Hintergrund.

Einsatzlinien

Auszahlungssumme

SPIELRÜCKGABE AN SPIELER (RTP)

- Gesamtspiel: 95,3% - 95,7%
- Hauptspiel: 64,8 %
- Free Spin: 14,0 %
- Total Bonus Spiel: 17,6 %

TREFFERHÄUFIGKEIT

- Hauptspiel: 37.15%-37.19%
- Free Spins: 37,1 %
- Free Spins (Trigger): 0,66 %
- Bonus Spiel: 100 %
- Bonus Spiel (Trigger): 1,08 %

MAXIMALE AUSZAHLUNG (EXCLUDING JACKPOT)

- Hauptspiel: €10 000 / 20 000 Münzen - auf einer einzelnen Wettlinie
- Hauptspiel: €71 900 / 143 800 Münzen - max Übereinstimmend win
- Free Spins: €30 000 / 60 000 Münzen - auf einer einzelnen Wettlinie
- Free Spins: €215 700 / 431 400 Münzen - max Übereinstimmend win
- Bonus game: €3 750 / 7 500 Münzen - max win in feature

Bemerkung: Der maximale Gewinn einer Spielrunde kann höher als der maximale zusammenfallende Gewinn sein, da eine Spielrunde mehrere Spiele enthalten kann.

JACKPOT DETAILS

| JACKPOT ID | NAME | EXPECTED VALUE (€) | HIT FREQUENCY | DEFAULT SEED (€) | CONTRIBUTION RATIO | COMMISSION | LIABILITY | TYPE |
|------------|------|--------------------|--|------------------|--------------------|------------|--------------|--------|
| hog_small | Mini | 1030 | From main game: 1/1866 From bonus game: 1/20.2 (at max bet) | 100 | 1.0% | | Lizenznehmer | Lokal |
| hog_medium | Midi | 75000 | From main game: 1/139967 From bonus game: 1/1512 (at max bet) | 5000 | 1.0% | | Lizenznehmer | Lokal |
| hog_large | Mega | 6040000 | From main game: 1/2464171 From bonus game: 1/26618 (at max bet) | | 5.0% | 0.02 | Supplier | Pooled |

AUSZAHLUNGSREGELN IM HAUPTSPIEL

- Einsatzliniengewinne zählen von ganz links nach rechts.
- Nur der höchste Gewinn pro aktiver Einsatzlinie wird ausbezahlt.
- Gleichzeitige Gewinne auf unterschiedlichen Einsatzlinien werden addiert.
- Einsatzliniengewinne werden mit der Anzahl von Münzeinstzen je Einsatzlinie multipliziert.
- Wild-Symbole erscheinen nur auf den Rollen 2, 3 und 4.
- Wild-Symbole ersetzen alle Symbole außer Bonus- und Scatter-Symbole.
- Wild-Symbole auf den Rollen 2,3 oder 4 weiten sich aus und bedecken die gesamte Rolle, wenn eine Gewinnlinie vorliegt.
- Nur der höchste Gewinn je aktiver Einsatzlinie wird ausbezahlt.

- Einsatzlinien sind dann erfolgreich, wenn die Gewinnsymbole in Reihe vorliegen, beginnend mit der ersten Rolle ganz links.
- Alle Gewinne zählen nur auf ausgewählten Einsatzlinien, außer Gewinne mit Bonus- und Scatter-Symbolen.

AUSZAHLUNGSREGELN BEI FREE SPINS


- 3 oder mehr Scatter-Symbole aktivieren Free Spins.
- Free Spins werden mit dem gleichen Einsatz gespielt, wie die Runde, in der sie aktiviert wurden.
- Während der Free Spins gilt der 3-fach-Multiplikator.
- Während Free Spins gewähren 3 oder mehr Scatter-Symbole zusätzliche Free Spins.
- Vervielfachte Gewinne schließen Bonus Game-Gewinne aus.

Zahlungstabelle

| PAYTABLE | |
|---|--|
| Wild | |
|  | <p>Wild symbol substitutes for all symbols except for Scatter and Bonus symbols. Wild symbol on reels 2, 3 or 4 expands to cover the entire reel when completing winning bet lines.</p> |
| Bonus | |
|  | <p>3 bonus symbols activates the Bonus Game. 1 of 3 Jackpots can be won in the Bonus Game! The chance to win a Jackpot correlates positively with the Jackpot size and bet size. Jackpot payout rules apply. See Game rules for details.</p> |

Scatter

3 or more Scatter symbols appearing anywhere on the reels in the main game activates Free Spins.



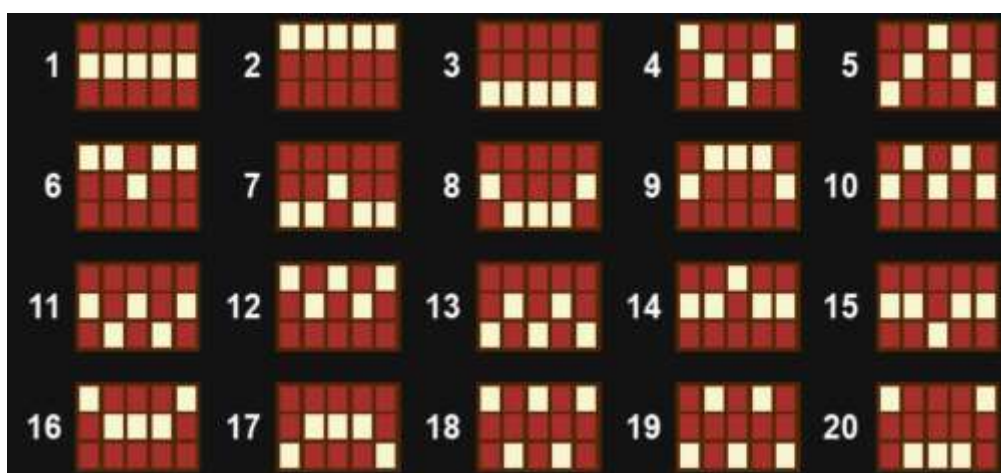
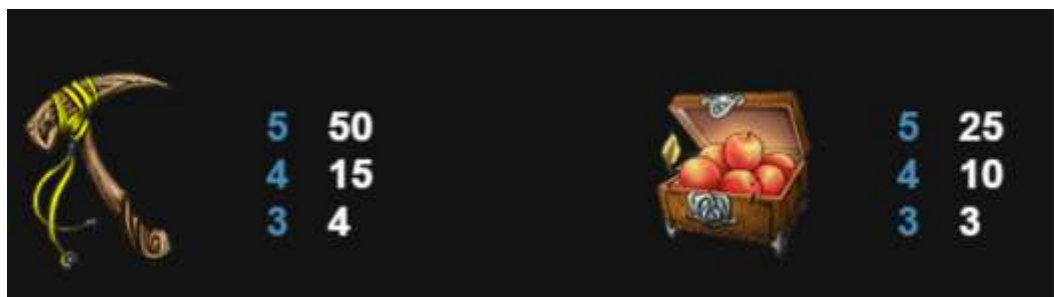
3 Scatters = 10 Free Spins
4 Scatters = 15 Free Spins
5 Scatters = 20 Free Spins

In Free spins, 3 or more scatter symbols activate additional Free spins. Free spins pay win x3. The multiplier does not apply to Bonus Game winnings.

SYMBOL PAYOUT VALUES

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|------|------|---|-----|---|----|---|----|---|---|------|---|-----|---|----|---|---|
|  <table border="0"> <tr><td>5</td><td>4000</td></tr> <tr><td>4</td><td>150</td></tr> <tr><td>3</td><td>50</td></tr> <tr><td>2</td><td>10</td></tr> </table> | 5 | 4000 | 4 | 150 | 3 | 50 | 2 | 10 |  <table border="0"> <tr><td>5</td><td>2000</td></tr> <tr><td>4</td><td>120</td></tr> <tr><td>3</td><td>40</td></tr> <tr><td>2</td><td>7</td></tr> </table> | 5 | 2000 | 4 | 120 | 3 | 40 | 2 | 7 |
| 5 | 4000 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 150 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 50 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 2000 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 120 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 40 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | 7 | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  <table border="0"> <tr><td>5</td><td>1500</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>30</td></tr> <tr><td>2</td><td>5</td></tr> </table> | 5 | 1500 | 4 | 100 | 3 | 30 | 2 | 5 |  <table border="0"> <tr><td>5</td><td>1000</td></tr> <tr><td>4</td><td>70</td></tr> <tr><td>3</td><td>20</td></tr> <tr><td>2</td><td>5</td></tr> </table> | 5 | 1000 | 4 | 70 | 3 | 20 | 2 | 5 |
| 5 | 1500 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 30 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 1000 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 70 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 20 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|-----|-----|---|----|---|----|---|---|-----|---|----|---|---|
|  <table border="0"> <tr><td>5</td><td>150</td></tr> <tr><td>4</td><td>50</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table> | 5 | 150 | 4 | 50 | 3 | 10 |  <table border="0"> <tr><td>5</td><td>120</td></tr> <tr><td>4</td><td>30</td></tr> <tr><td>3</td><td>8</td></tr> </table> | 5 | 120 | 4 | 30 | 3 | 8 |
| 5 | 150 | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 50 | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 10 | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 120 | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 30 | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 8 | | | | | | | | | | | | |
|  <table border="0"> <tr><td>5</td><td>100</td></tr> <tr><td>4</td><td>25</td></tr> <tr><td>3</td><td>6</td></tr> </table> | 5 | 100 | 4 | 25 | 3 | 6 |  <table border="0"> <tr><td>5</td><td>75</td></tr> <tr><td>4</td><td>20</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table> | 5 | 75 | 4 | 20 | 3 | 5 |
| 5 | 100 | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 25 | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 6 | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 75 | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 20 | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 5 | | | | | | | | | | | | |



Only the highest win per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.

Randomisierung

ZUFALLSZAHLENGENERATOR (RNG)

Als Algorithmus und Zufallszahlengenerator (RNG) dient Fortuna, ein kryptografisch sicherer Zufallszahlengenerator (RNG), der von Bruce Schneider und Niels Ferguson entwickelt wurde. Siehe für nähere Informationen das Zufallszahlengenerator-Dokument.

Der Zufallszahlengenerator und dessen Implementierung wurden getestet und für die Zufälligkeit entsprechend den gegebenen Industrienormen zugelassen/zertifiziert. Die Verifikation erfolgte durch eine geeignete unabhängige Drittpartei, Technical Systems Testing in Kanada.

ALGORITHMUS FÜR EINE ZUFALLSWALZEN-POSITION

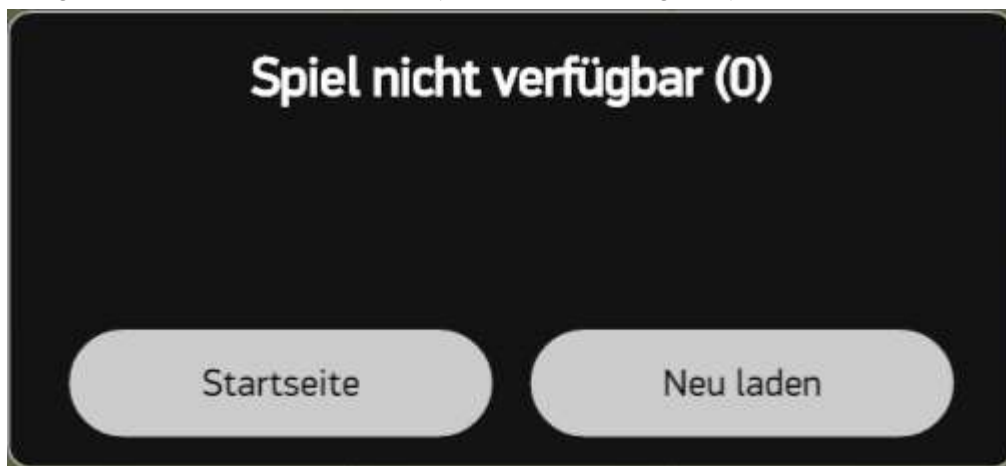
Eine Walze repräsentiert eine Reihe von Symbolen, wobei jedes Symbol über einen Index („eine Position“) verfügt.

1. Eine Zufallszahl zwischen 0 (Null) und der Walzenlänge wird erlangt.
2. Die Zufallsnummer wird zum Spiel als „die nächste zu verwendende Walzenposition“ hinzugefügt.

Störungsmanagement

Wenn der Spieler versucht, auf ein Spiel mit einer ungültigen Session zuzugreifen (zum Beispiel durch Inaktivität oder einen System-Neustart), scheint eine Fehlermeldung im Spiel auf. Der Spieler hat die Möglichkeit, sich neu einzuloggen und weiter zu spielen. Der Spielstatus wird immer aufrechterhalten, so dass der Spieler das Spiel genau da wieder aufnehmen kann, wo er es verlassen hat.

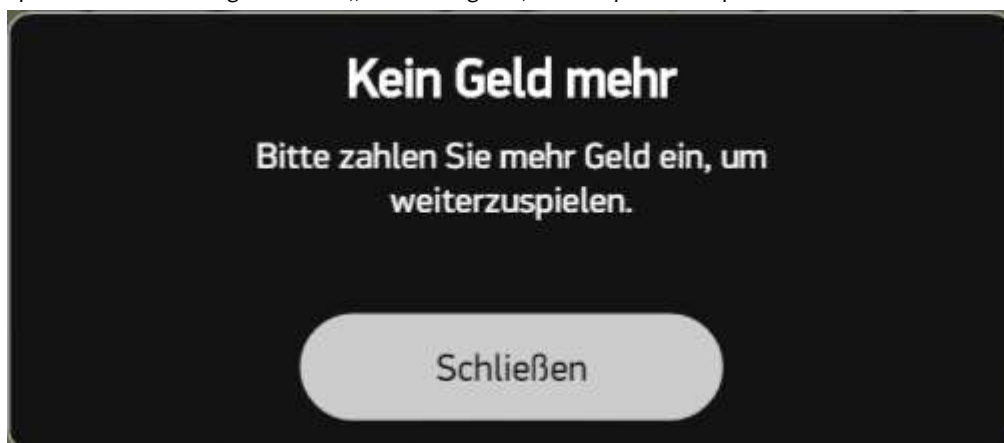
Im Fall eines HTTP-Fehlers, eines Netzwerk-Timeouts oder eines Serverproblems wird eine technische Fehlermeldung angezeigt, die im Spieler-Display aufscheint. Der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt (sobald es wieder verfügbar ist).



Wenn die Spielsession abgelaufen ist, wird dem Spieler eine „Session-Timeout“ Nachricht angezeigt, und das Spiel bleibt im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Im Fall eines Out-of-Money Events scheint im Display des Spielers eine „Out-of-Money“ Nachricht auf, und der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Nähere Informationen zum Störungsmanagement finden Sie in Sektion 3.2.1 des Spielplattform-Dokuments (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Im Dokument wird der Spieler detailliert über die Rückforderung von Zahlungen und die technischen Verfahren informiert.

Informationen betreffend Session-Timeouts und Fehlfunktionen werden dem Spieler in den Spielregeln zur Verfügung gestellt. Der Spieler wird insbesondere darüber informiert, dass „im Fall von Fehlfunktionen der Hard- und / oder Software des Spiels alle betroffenen Spieleinsätze und Ausschüttungen automatisch erlöschen und alle betroffenen Einsätze zurückerstattet werden.“

Informationen, die dem Spieler vorliegen

Die Spieler erhalten stündlich während des fortlaufenden Spiels eine antwortbedingte Nachricht. Sie können nicht weiterspielen, sofern sie nicht auf die Nachricht antworten, die einen detaillierten Einblick in die Einsatzbeträge bietet und die bisher während des Spiels gewonnenen Summen anzeigt.

Die Spieler haben ebenfalls Zugang zum Spielverlauf und zu den Spielregeln, die jederzeit vom Spiel aus zur Verfügung stehen.

Spiel-Simulation

Eine Demo-Version des Spiels ist auf der Website <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/> verfügbar.

GESCHICHTE DER DOKUMENTIERTEN VERSION

Hall of Gods Touch™ Spiel blatt
Version 1.0, 2017-02-09

| VERSION | WANN | WAS |
|---------|------------|----------------|
| 1.0 | 2017-02-09 | Erste Version. |