

# MOTÖRHEAD VIDEO SLOT™ TOUCH

Tipo de jogo: Touch Game

Retorno para o jogador: 97,0%

Nenhuma banda representa o <i>rock e roll</i> tão bem como os lendários Motörhead™, e agora a NetEnt™ trouxe-os para dentro dos carretéis! Junte-se ao único Ian Fraser “Lemmy” Kilmister e aos seus companheiros nesta slot de vídeo roqueira, a última adição da série Netent Rocks™.

Motörhead Video Slot Touch™ é uma slot de vídeo com 5 carretéis e 76 linhas (fixas) com Free Spins, substituições Wild, uma funcionalidade Bomber e uma funcionalidade Mystery Reel.

Está na altura de ligar as colunas, aumentar o volume até ao máximo e sentir a diversão do Motörhead Video Slot™!



Versão da ficha de jogo: 1.0

Data: 2017-01-05

**NETENT**

**INFORMAÇÕES GERAIS**

Tipo de jogo	Touch Game
Tipo de carretel	Girar carretéis
Carretéis, Linhas	5 carretéis, 3,3,4,4,5 filas, 76 linhas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 10
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.2/200
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, 76 linhas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.20)
Suporte linguístico	23 Languages

**FUNCIONALIDADES DO JOGO**

- Free Spins
- Carretéis Mistério
- Funcionalidade Bomber
- Substituições Wild

**PRÉMIO**

Retorno para o jogador (%)	97,0%
Prémio máx. predefinido	€1 500/1 500 fichas – numa única linha de aposta
Frequência de ganhos (%)	16.07%

**JOGO RESPONSÁVEL**

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"><li>• O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos.</li><li>• Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito).</li><li>• (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.</li></ul>
Outro	<ul style="list-style-type: none"><li>• Jogar por diversão</li><li>• Valores de ficha variáveis</li><li>• Níveis de aposta variáveis</li><li>• Modo G4</li></ul>

**INFORMAÇÕES TÉCNICAS**

ID do jogo	motorhead_mobile_html (carteira básica) motorhead_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android Windows
Resolução de apresentação	960 x 540
Proporção	16:9
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.

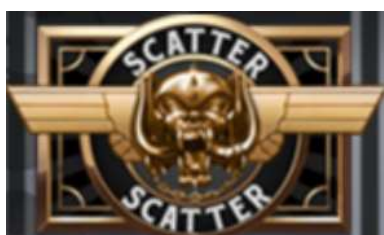


Grafismo da Motörhead Video Slot Touch™

## Tema e Grafismo do Jogo

Motörhead Video Slot™ celebra os pioneiros do <i>hard-rock</i> com uma slot de vídeo à antiga exibida num palco de música ao vivo.

Os jogadores da Motörhead Video Slot™ podem ativar o “modo rock” que aumenta o volume da música dos Motörhead, enquanto o jogo está a ser jogado.





Símbolos Scatter

## Jogo Principal

Os jogadores podem seleccionar o valor de moeda e nível de aposta antes de rodarem os carretéis.

- **Ações de jogo.** Os botões no teclado desempenham as diferentes ações no jogo que se seguem:

NÍVEL DE APOSTA	Arrastar ou tocar no controlo deslizante faz subir e descer o nível de aposta (i.e. número de moedas por linha de aposta) 1 vez.
	Tocar no botão de Girar inicia uma ronda de jogo ao nível de aposta atual e valor de moeda.
VALOR DE MOEDA	Arrastar ou tocar no cursor faz subir e descer o valor de moeda para o nível seguinte.
JOGO AUTOMÁTICO	Tocar no botão de Jogo Automático dá automaticamente início a uma ronda de jogo.
	Tocar no sinal de mais no botão Menu Definições Rápidas abre o menu de definições rápidas. O jogador pode escolher uma volta rápida e começar o jogo automático sem ir ao menu de definições.



Funcionalidade Carretel Mistério

## Funcionalidade Carretel Mistério

Em cada volta no jogo principal e nas Free Spins, exceto quando a Funcionalidade Bomber está ativa, 1 ou mais carretéis serão os Carretéis Mistério.

Um Carretel Mistério é um carretel que consiste de um carretel empilhado de símbolos mistério.

Depois de os carretéis pararem, caso existam símbolos mistério nos carretéis, os símbolos mistério transformam-se num símbolo aleatório, exceto o Scatter.



Free Spins ativadas



Carretéis durante as Free Spins



Funcionalidade Bomber ativada



Carretéis durante a Funcionalidade Bomber

## Free Spins

3 símbolos Scatter que apareçam em qualquer lado nos carretéis 3, 4 e 5 ativam 10 Free Spins.

Durante as Free Spins, os Carretéis Mistério consistem dos símbolos Mistério e dos símbolos Wild.

As Free Spins são jogadas ao mesmo nível de aposta e valor de moeda da ronda que ativou as Free Spins.

O número de Free Spins atribuídas está relacionado com a tabela de pagamentos.

Free Spins iniciais não podem ser ganhas durante as Free Spins.

O campo de ganho total inclui quaisquer prémios durante as Free Spins adicionados a quaisquer prémios da ronda que ativou as Free Spins.

Os ganhos Free Spin são adicionados a quaisquer ganhos de linha de aposta.

## Funcionalidade Bomber

A Funcionalidade Bomber pode ser ativada aleatoriamente antes de uma volta, mas apenas no jogo principal.

Ocorrem um número de bombas nos carretéis que depois criam, pelo menos, 10 símbolos mistério sobrepostos.

O número máximo de bombas que aparece nos carretéis é 5 e o número máximo de símbolos mistério sobrepostos produzidos pelas bombas é 15.

Cada bomba consiste de um conjunto de símbolos mistério.

Assim que cada bomba gerar os símbolos mistério sobrepostos, os carretéis giram com um símbolo escolhido da mesma forma que a funcionalidade Carretel Mistério.

As Free Spins não podem ser ativadas durante a Funcionalidade Bomber.

### Linhas de Aposta

The diagram shows a 5x13 grid of betting lines. The lines are numbered 1 through 76, starting from the top-left corner and moving horizontally across each row before jumping to the start of the next row. The grid is filled with a dark, textured background.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52
53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76		

## Resumo de prémios

### RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total: 97,0%
- Base: 74,56%
- Free Spins: 9,76%
- Funcionalidade Bomber: 12,66%

### FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Total: 16,07%
- Nas Free Spins: 0,245%
- Na Funcionalidade Bomber: 0,500%

### PRÉMIO MÁXIMO

- Jogo Principal: €1 500 / 1 500 fichas - numa única linha de aposta
- Jogo Principal: €114 000 / 114 000 fichas - max coincidente win

**Nota:** O prémio máximo de uma ronda de jogo pode ser superior à vitória coincidente máxima, visto que uma ronda de jogo pode incluir várias voltas.

### REGRAS DE PAGAMENTO NO JOGO PRINCIPAL

- Os ganhos de linha de aposta pagam se em sequência do carretel mais à esquerda para o carretel mais à direita.
- Um ganho da linha de aposta em moedas é igual ao valor apresentado na tabela de pagamentos multiplicado pelo nível de aposta.
- Um ganho da linha de aposta em moeda corrente é igual ao prémio em moedas multiplicado pelo valor da moeda.
- Apenas o ganho mais alto por linha de aposta é pago.
- Ganhos simultâneos em diferentes linhas de aposta são adicionados.
- Todos os ganhos de moeda pagam apenas em linhas de aposta.

### REGRAS DE PAGAMENTO NAS FREE SPINS


- 3 símbolos Scatter que apareçam em qualquer lado nos carretéis 3, 4 e 5 ativam 10 Free Spins.
- Durante as Free Spins, os Carretéis Mistério consistem dos símbolos Mistério e dos símbolos Wild.
- As Free Spins são jogadas ao mesmo nível de aposta e valor de moeda da ronda que ativou as Free Spins.
- O número de Free Spins atribuídas está relacionado com a tabela de pagamentos.
- Free Spins iniciais não podem ser ganhas durante as Free Spins.
- O campo de ganho total inclui quaisquer prémios durante as Free Spins adicionados a quaisquer prémios da ronda que ativou as Free Spins.
- Os ganhos Free Spin são adicionados a quaisquer ganhos de linha de aposta.

### REGRAS DE PAGAMENTO NA FUNCIONALIDADE BOMBER

- A Funcionalidade Bomber pode ser ativada aleatoriamente antes de uma volta, mas apenas no jogo principal.
- Ocorrem um número de bombas nos carretéis que depois criam, pelo menos, 10 símbolos mistério sobrepostos.
- O número máximo de bombas que aparece nos carretéis é 5 e o número

- máximo de símbolos mistério sobrepostos produzidos pelas bombas é 15.
- Cada bomba consiste de um conjunto de símbolos mistério.
- Assim que cada bomba gerar os símbolos mistério sobrepostos, os carretéis giram com um símbolo escolhido da mesma forma que a funcionalidade Carretel Mistério.
- As Free Spins não podem ser ativadas durante a Funcionalidade Bomber.

### Tabela de prémios



- On every spin in the main game and Free Spins, unless the Bomber Feature is active, 1 or more reels will be Mystery Reels.
- After the reels have stopped, if there are mystery symbols on the reels, the mystery symbols transfer into 1 random symbol except for a Scatter.
- A Mystery Reel is a reel that consists of a stacked reel of mystery symbols and regular symbols.

## Free Spins



- 3 Scatter symbols appearing anywhere on reels 3, 4, and 5, in the main game activates 10 Free Spins.
- During Free Spins, the Mystery Reels consist of both Mystery symbols and Wild symbols.

## WILD







- Wild symbols substitute for all symbols except Scatter symbols.





- The Bomber Feature can be activated randomly before a spin in the main game only.
- Each bomb consists of a cluster of mystery symbols.
- A number of bombs occur on the reels and then create at least 10 overlay mystery symbols.
- Once each bomb has generated the mystery overlay symbols, the reels spin with a symbol being chosen in the same way as the Mystery Reel Feature.



### Symbol Payout Values

	5	150		5	50
	4	30		4	15
	3	8		3	5
	2	1			
	5	30		5	30
	4	10		4	10
	3	3		3	3

	5	12		5	12
	4	5		4	5
	3	2		3	2
	5	12			
	4	5			
	3	2			

## Aleatorização

### GERADOR DE NÚMEROS ALEATÓRIOS (RNG)

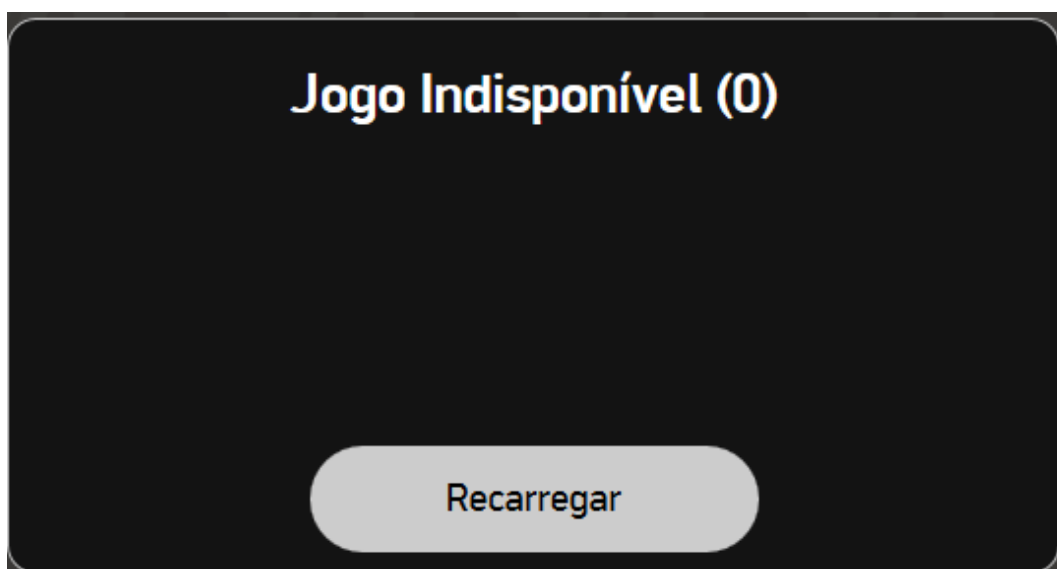
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

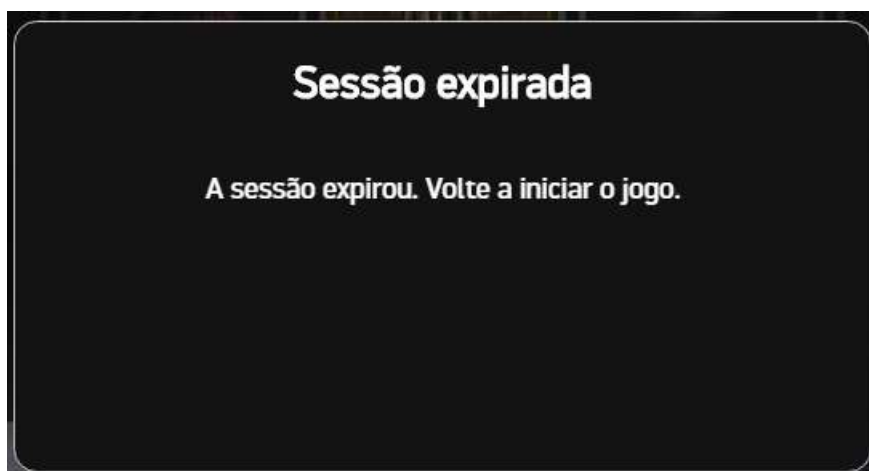
## Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

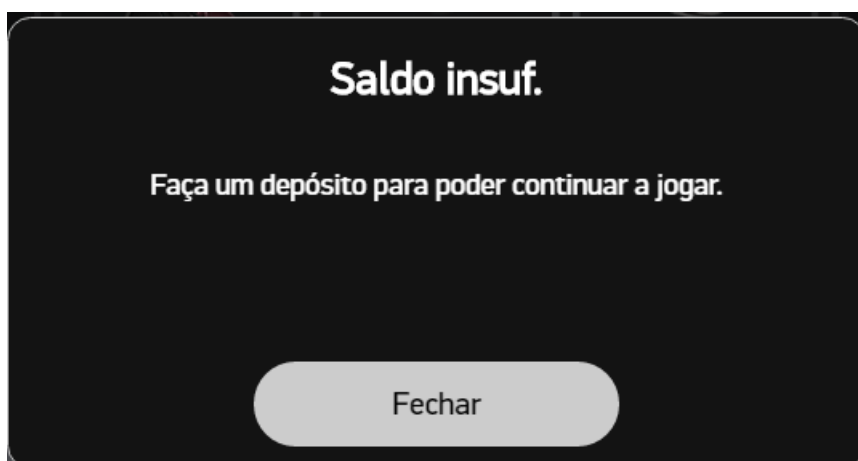
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico. São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

### Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

### Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

## HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

Motörhead Video Slot™ Touch Versão da  
ficha de jogo 1.0, 2017-01-05

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2017-01-05	Primeira versão.