

# MOTÖRHEAD VIDEO SLOT™ TOUCH

Tipo di gioco: Touch Game

Ritorno per il giocatore: 96,98%

Nessuna band rappresenta l'espressione più pura del "rock e roll" come i Motörhead™, per questo NetEnt™ porta la loro musica sui rulli! Unisciti all'inimitabile Ian Fraser "Lemmy" Kilmister e ai suoi amici in questa video slot scatenata che rappresenta l'ultima novità della serie Netent Rocks™.

Motörhead Video Slot Touch™ è una video slot con 5 rulli e 76 linee (fisse), con i Free Spins, i simboli Wild sostitutivi la funzione Bomber e quella del rullo Mystery.

È arrivato il momento di accendere le casse, alzare il volume al massimo e provare le emozioni di Motörhead Video Slot™!



Versione scheda del gioco: 1.0

Data: 2016-08-12

**NETENT**

| INFORMAZIONI GENERALI  |  |
|--|--|
| Tipo di gioco  | Touch Game   |
| Tipo di rulli  | Rulli che girano   |
| Rulli, linee   | 5 rulli, 3,3,4,4,5 righe, 76 linee di puntata (fisse)  |
| Livelli di puntata predefiniti   | 1 - 10   |
| Valore predefinito dei gettoni (€)   | 0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1   |
| Puntata predefinita minima/massima (€)   | 0.2 / 200  |
| Valori minimi di Free Round (Si prega di controllare i valori di Free Round attuali) | Livello di puntata 1, 76 linee di puntata, €0.01 valore gettone (costo €0.20)  |
| FUNZIONI DI GIOCO  |  |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Free Spins</li> <li>• Rulli Mystery</li> <li>• Funzione Bomber</li> <li>• Wild sostitutivi</li> </ul>   |
| PAGAMENTI  |  |
| Ritorno per il giocatore (%)   | 96,98%   |
| Vincita massima predefinita  | €1 500 / 1 500 gettoni – su una singola linea di puntata   |
| Frequenza di vincita (%)   | 16.07%   |
| GIOCO RESPONSABILE   |  |
| Limiti per il giocatore  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti.</li> <li>• La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito".</li> <li>• All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.</li> </ul> |
| Altro  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gioco per divertimento</li> <li>• Livelli di valore dei gettoni variabili</li> <li>• Livelli di puntata variabili</li> </ul>  |
| INFORMAZIONI TECNICHE  |  |
| ID del gioco   | motorhead_mobile_html (portafoglio di base)<br>motorhead_mobile_html_sw (portafoglio integrato)  |
| Sistemi operativi supportati   | iOS<br>Android<br>Windows  |
| Risoluzione display  | 960 x 540  |
| Proporzioni  | 16:9   |
| Tecnologia   | HTML5  |
| Sviluppo   | Fare riferimento alla Guida di CasinoModule per informazioni sul lancio dei giochi CasinoModule.   |



Grafica di Motörhead Video Slot Touch™

## Tema e grafica del gioco

Motörhead Video Slot™ rende omaggio ai pionieri del rock "duro" con una video slot tradizionale che ti porta sul palco di un concerto.

I giocatori di Motörhead Video Slot™ possono attivare la "modalità rock" che permette loro di ascoltare la musica al massimo quando i rulli girano veloci.



Simbolo Scatter

## Gioco principale

I giocatori possono scegliere il valore dei gettoni e il livello di puntata prima di avviare i rulli.

- **Azioni di gioco.** I pulsanti sul tastierino consentono di effettuare diverse azioni di gioco:

|   |   |
|---|---|
| LIVELLO DI PUNTATA  | Trascinando o toccando il cursore, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità.  |
|   | Toccando il pulsante Gira, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.  |
| VALORE DEI GETTONI  | Trascinando o toccando il cursore, il valore dei gettoni viene aumentato o diminuito al livello successivo.   |
| GIOCO AUTOM.  | Toccando sul pulsante Gioco autom. viene attivato il round di gioco.  |
|  | Toccando il segno più nel menu delle impostazioni rapide si accede al menu corrispondente.<br>Il giocatore può scegliere il giro rapido dei rulli e di avviare il gioco automatico senza accedere al menu delle impostazioni. |



Funzione del rullo Mystery

## Funzione del rullo Mystery

Durante ogni giro del gioco principale e durante i Free Spins, a meno che non sia attiva la funzione Bomber, 1 o più rulli possono trasformarsi in rulli Mystery.

Un rullo Mystery è formato da diversi simboli misteriosi sovrapposti l'uno sull'altro.

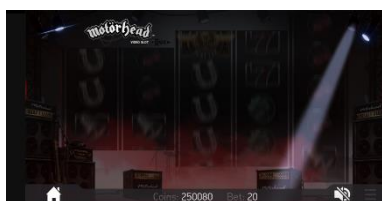
Quando i rulli si fermano, gli eventuali simboli misteriosi presenti si trasformano in 1 simbolo casuale, eccetto lo Scatter.



Free Spins attivati



Pagamenti durante i Free Spins



Funzione Bomber attivata



Rulli durante la funzione Bomber

## Free Spins

3 simboli Scatter visualizzati in qualsiasi posizione sui rulli 3, 4 e 5 nel gioco principale attivano 10 Free Spins.

Durante i Free Spins, i rulli Mystery sono formati sia dai simboli Mystery sia dai simboli Wild.

I Free Spins vengono giocati con lo stesso livello di puntata e lo stesso valore dei gettoni della giocata che li ha attivati.

Il numero di Free Spins ottenuti è indicato nella tabella dei pagamenti.

Durante i Free Spin non è possibile vincerne altri.

Il campo delle vincite totali visualizza tutte le vincite ottenute durante i Free Spins aggiunte alle vincite del round che ha attivato i Free Spins.

Le vincite Free Spin vengono aggiunte alle vincite della linea di puntata.

## Funzione Bomber

La funzione Bomber può essere attivata a caso prima di un giro solo durante il gioco principale.

Sui rulli vengono visualizzate delle bombe che creano almeno 10 simboli misteriosi in sovrapposizione.

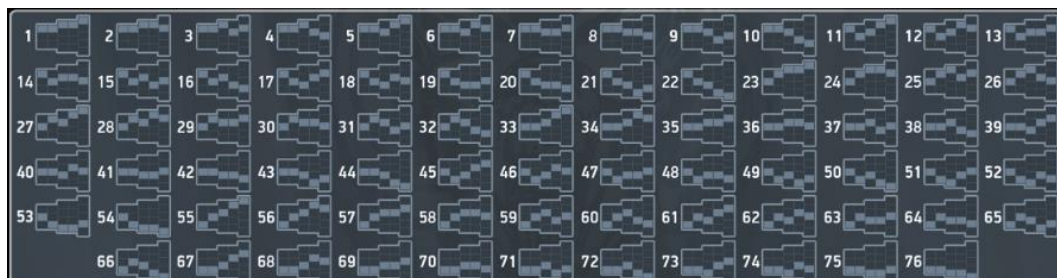
Il numero massimo di bombe che è possibile visualizzare sui rulli è 5, mentre il numero massimo di simboli misteriosi in sovrapposizione ottenuti dalle bombe è 15.

Ogni bomba è formata da un gruppo di simboli misteriosi.

Quando tutte le bombe hanno formato i simboli misteriosi in sovrapposizione, i rulli girano con un simbolo scelto allo stesso modo della funzione del rullo Mystery,

Durante la funzione Bomber non è possibile attivare i Free Spins.

Linee di puntata



### Riepilogo dei pagamenti

#### RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

- Totale: 96,98%
- Base: 74,56%
- Free Spins: 9,76%
- Funzione Bomber: 12,66%

#### FREQUENZA DELLE VINCITE

- Totale: 16,07%
- Durante i Free Spins: 0,245%
- Durante la funzione Bomber: 0,500%

#### PAGAMENTO MASSIMO

- Gioco principale: € 1 500 / 1 500 gettoni - su una singola linea di puntata
- Coincidenza: € 114 000 / 114 000 gettoni

**Nota:** La vincita massima del round di gioco potrebbe essere superiore alla vincita coincidente massima, poiché il round di gioco può comprendere diversi giri.

#### REGOLE PER I PAGAMENTI NEL GIOCO PRINCIPALE

- Le vincite sulle linee di pagamento pagano in successione sui rulli dall'estrema sinistra all'estrema destra.
- La vincita della linea di puntata in gettoni è uguale al valore visualizzato nella Tabella pagamenti moltiplicato per il livello di puntata.
- La vincita della linea di puntata in valuta è pari alla vincita in gettoni moltiplicata per il valore dei gettoni.
- Viene pagata solo la vincita più alta per linea di puntata.
- Vincite simultanee su linee di puntata diverse si sommano.
- Tutte le vincite in gettoni vengono pagate solo sulle linee di puntata.

#### REGOLE PER I PAGAMENTI NEI FREE SPINS

- 3 simboli Scatter visualizzati in qualsiasi posizione sui rulli 3, 4 e 5 nel gioco principale attivano 10 Free Spins.
- Durante i Free Spins, i rulli Mystery sono formati sia dai simboli Mystery sia dai simboli Wild.
- I Free Spins vengono giocati con lo stesso livello di puntata e lo stesso valore dei gettoni della giocata che li ha attivati.
- Il numero di Free Spins ottenuti è indicato nella tabella dei pagamenti.
- Durante i Free Spin non è possibile vincerne altri.
- Il campo delle vincite totali visualizza tutte le vincite ottenute durante i Free Spins aggiunte alle vincite del round che ha attivato i Free Spins.
- Le vincite Free Spin vengono aggiunte alle vincite della linea di puntata.

#### REGOLE PER I PAGAMENTI NELLA FUNZIONE BOMBER

- La funzione Bomber può essere attivata a caso prima di un giro solo durante il gioco principale.
- Sui rulli vengono visualizzate delle bombe che creano almeno 10 simboli misteriosi in sovrapposizione.

- Il numero massimo di bombe che è possibile visualizzare sui rulli è 5, mentre il numero massimo di simboli misteriosi in sovrapposizione ottenuti dalle bombe è 15.
- Ogni bomba è formata da un gruppo di simboli misteriosi.
- Quando tutte le bombe hanno formato i simboli misteriosi in sovrapposizione, i rulli girano con un simbolo scelto nello stesso modo della funzione del rullo Mystery,
- Durante la funzione Bomber non è possibile attivare i Free Spins.

### Tabella pagamenti



- **On every spin in the main game and Free Spins, unless the Bomber Feature is active, 1 or more reels will be Mystery Reels.**
- **After the reels have stopped, if there are mystery symbols on the reels, the mystery symbols transfer into 1 random symbol except for a Scatter.**
- **A Mystery Reel is a reel that consists of a stacked reel of mystery symbols and regular symbols.**



## Free Spins



- 3 Scatter symbols appearing anywhere on reels 3, 4, and 5, in the main game activates 10 Free Spins.
- During Free Spins, the Mystery Reels consist of both Mystery symbols and Wild symbols.

## WILD







- Wild symbols substitute for all symbols except Scatter symbols.



- The Bomber Feature can be activated randomly before a spin in the main game only.
- Each bomb consists of a cluster of mystery symbols.
- A number of bombs occur on the reels and then create at least 10 overlay mystery symbols.
- Once each bomb has generated the mystery overlay symbols, the reels spin with a symbol being chosen in the same way as the Mystery Reel Feature.



### Symbol Payout Values

|   |   |     |   |   |    |
|---|---|-----|---|---|----|
|  | 5 | 150 |  | 5 | 50 |
|   | 4 | 30  |   | 4 | 15 |
|   | 3 | 8   |   | 3 | 5  |
|   | 2 | 1   |   |   |    |
|  | 5 | 30  |  | 5 | 30 |
|   | 4 | 10  |   | 4 | 10 |
|   | 3 | 3   |   | 3 | 3  |

|   |   |    |  |   |    |
|---|---|----|--|---|----|
|   | 5 | 12 |  | 5 | 12 |
|   | 4 | 5  |  | 4 | 5  |
|   | 3 | 2  |  | 3 | 2  |
|  | 5 | 12 |  |   |    |
|   | 4 | 5  |  |   |    |
|   | 3 | 2  |  |   |    |

## Randomizzazione

### GENERATORE CASUALE DI NUMERI (RNG)

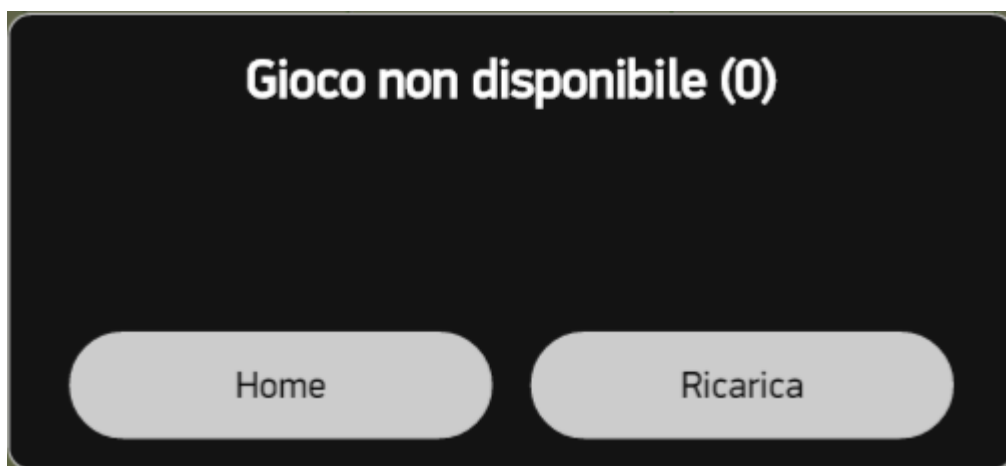
L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

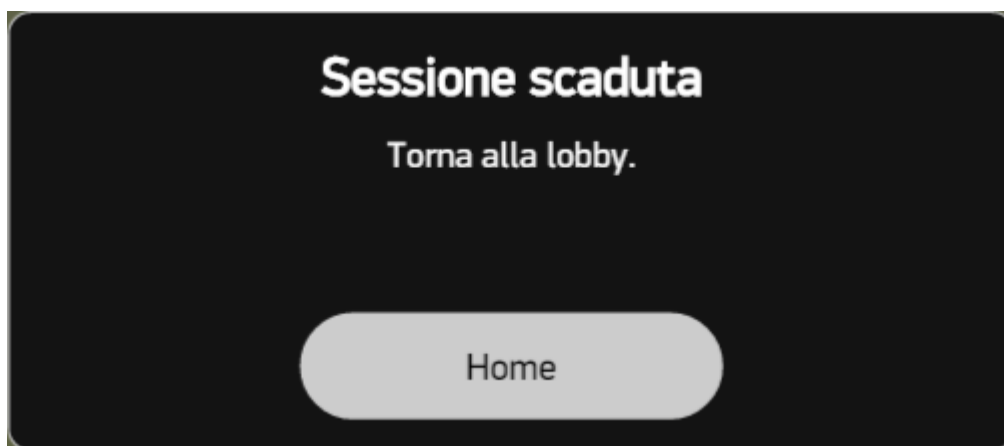
## Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

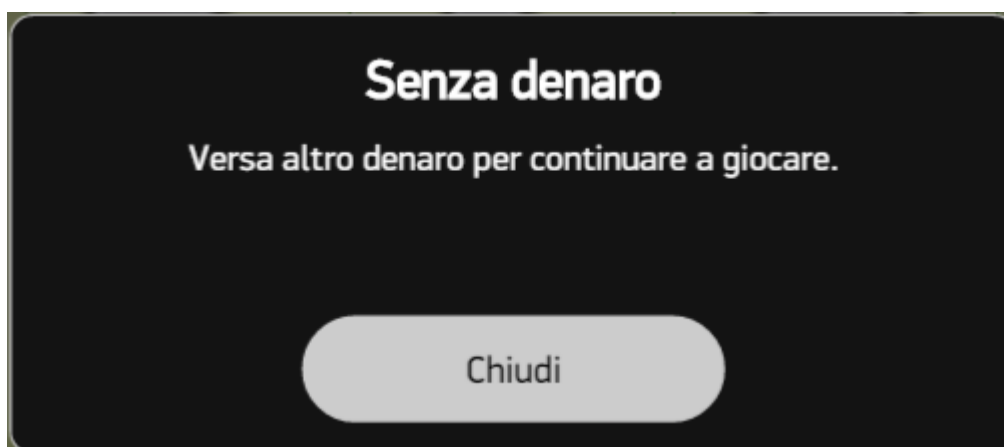
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

### Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco.

In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

### Versione Demo

Sul sito <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/> è disponibile una versione dimostrativa del gioco.

## CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

Foglio informativo Motörhead Video Slot™ Touch  
Versione 1.0, 2016-08-12

| VERSIONE | QUANDO     | COSA                               |
|----------|------------|------------------------------------|
| 1.0      | 2016-08-12 | Prima pubblicazione del documento. |