

# MOTÖRHEAD VIDEO SLOT™

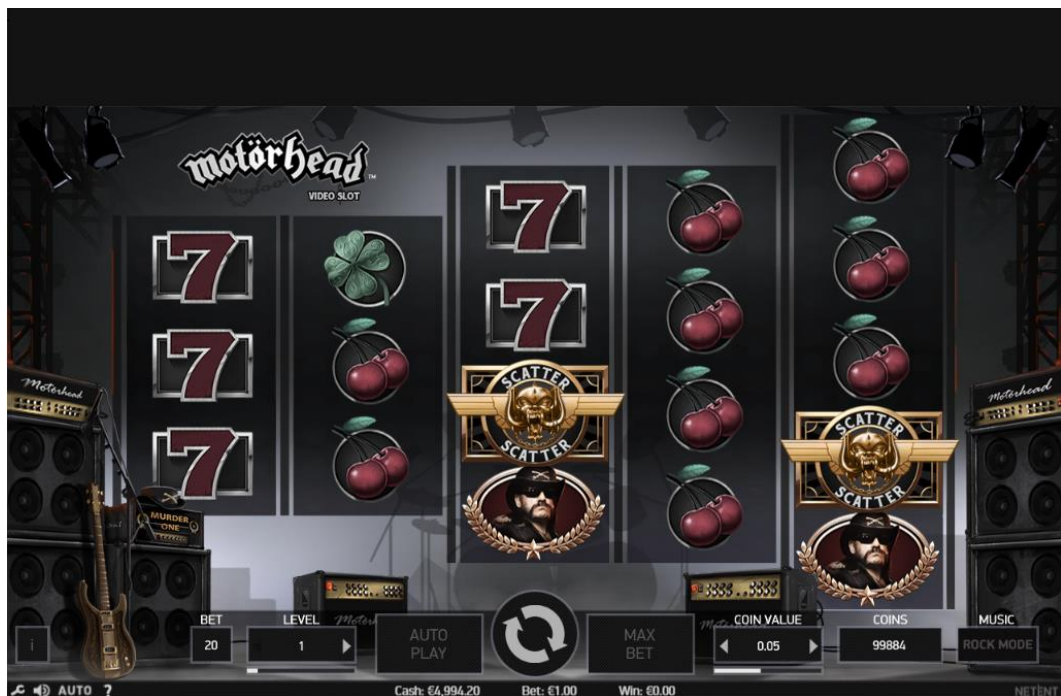
**Tipo di gioco:** Gioco video slot

**Ritorno per il giocatore:** 96,98%

Nessuna band rappresenta l'espressione più pura del "rock e roll" come i Motörhead™, per questo NetEnt™ porta la loro musica sui rulli! Unisciti all'inimitabile Ian Fraser "Lemmy" Kilmister e ai suoi amici in questa video slot scatenata che rappresenta l'ultima novità della serie Netent Rocks™.

Motörhead Video Slot™ è una video slot con 5 rulli, 76 linee (fisse) e con i Free Spins, i simboli Wild sostitutivi la funzione Bomber e quella del rullo Mystery.

È arrivato il momento di accendere le casse, alzare il volume al massimo e provare le emozioni di Motörhead Video Slot™!

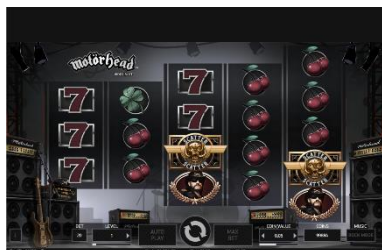


Versione scheda del gioco: 1.0

Data: 2016-08-12

**NETENT**

INFORMAZIONI GENERALI	
Tipo di gioco	Gioco video slot
Tipo di rulli	Rulli che girano
Rulli, linee	5 rulli, 3,3,4,4,5 righe, 76 linee di puntata (fisse)
Livelli di puntata predefiniti	1 - 10
Valore predefinito dei gettoni (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Puntata predefinita minima/massima (€)	0.2 / 200
Valori minimi di Free Round (Si prega di controllare i valori di Free Round attuali)	Livello di puntata 1, 76 linee di puntata, €0.01 valore gettone (costo €0.20)
FUNZIONI DI GIOCO	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Free Spins</li> <li>• Rulli Mystery</li> <li>• Funzione Bomber</li> <li>• Wild sostitutivi</li> </ul>
PAGAMENTI	
Ritorno per il giocatore	96,98%
Vincita massima predefinita	€1 500 / 1 500 gettoni – su una singola linea di puntata
Frequenza di vincita (%)	16.07%
GIOCO RESPONSABILE	
Limiti per il giocatore	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti.</li> <li>• La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito".</li> <li>• All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.</li> </ul>
Altro	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gioco per divertimento</li> <li>• Livelli di valore dei gettoni variabili</li> <li>• Livelli di puntata variabili</li> </ul>
INFORMAZIONI TECNICHE	
ID del gioco	motorhead_not_mobile (portafoglio di base) motorhead_not_mobile_sw (portafoglio integrato)
Risoluzione display	1280 x 720
Proporzioni	16:9
Tecnologia	HTML5
Sviluppo	Fare riferimento alla Guida di CasinoModule per informazioni sul lancio dei giochi CasinoModule.



Grafica di Motörhead Video Slot™

### Tema e grafica del gioco

Motörhead Video Slot™ rende omaggio ai pionieri del rock "duro" con una video slot tradizionale che ti porta sul palco di un concerto.

I giocatori di Motörhead Video Slot™ possono attivare la "modalità rock" che permette loro di ascoltare la musica al massimo quando i rulli girano veloci.



Gioco principale

### Gioco principale

I giocatori possono scegliere il valore dei gettoni e il livello di puntata prima di avviare il round di gioco.

- **Azioni di gioco.** I pulsanti sul tastierino consentono di effettuare diverse azioni di gioco:

	<p>Cliccando sulle frecce sinistra e destra, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore sottostante.</p>
	<p>Cliccando sul pulsante Gira, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.</p>
	<p>PUNTATA MAX avvia il gioco con il livello massimo di puntata e il valore dei gettoni corrente.</p>
	<p>Cliccando sulle frecce sinistra e destra il valore dei gettoni viene aumentato e diminuito al livello successivo o precedente. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore sottostante.</p>
	<p>GIOCO AUTOM. consente di giocare automaticamente la partita per il numero di round selezionato.</p>



Funzione del rullo Mystery

### Funzione del rullo Mystery

Durante ogni giro del gioco principale e durante i Free Spins, a meno che non sia attiva la funzione Bomber, 1 o più rulli possono trasformarsi in rulli Mystery.

Un rullo Mystery è formato da diversi simboli misteriosi sovrapposti l'uno sull'altro.

Quando i rulli si fermano, gli eventuali simboli misteriosi presenti si trasformano in 1 simbolo casuale, eccetto lo Scatter.



Free Spins attivati

### Free Spins

3 simboli Scatter visualizzati in qualsiasi posizione sui rulli 3, 4 e 5 nel gioco principale attivano 10 Free Spins.

Durante i Free Spins, i rulli Mystery sono formati sia dai simboli Mystery sia dai simboli Wild.

I Free Spins vengono giocati con lo stesso livello di puntata e lo stesso valore dei gettoni della giocata che li ha attivati.

Il numero di Free Spins ottenuti è indicato nella tabella dei pagamenti.

Durante i Free Spin non è possibile vincerne altri.

Il campo delle vincite totali visualizza tutte le vincite ottenute durante i Free Spins aggiunte alle vincite del round che ha attivato i Free Spins.

Le vincite Free Spin vengono aggiunte alle vincite della linea di puntata.



Pagamenti durante i Free Spins

### Funzione Bomber

La funzione Bomber può essere attivata a caso prima di un giro solo durante il gioco principale.

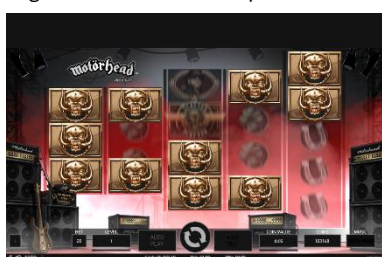
Sui rulli vengono visualizzate delle bombe che creano almeno 10 simboli misteriosi in sovrapposizione.

Il numero massimo di bombe che è possibile visualizzare sui rulli è 5, mentre il numero massimo di simboli misteriosi in sovrapposizione ottenuti dalle bombe è 15.

Ogni bomba è formata da un gruppo di simboli misteriosi.

Quando tutte le bombe hanno formato i simboli misteriosi in sovrapposizione, i rulli girano con un simbolo scelto nello stesso modo della funzione del rullo Mystery,

Durante la funzione Bomber non è possibile attivare i Free Spins.

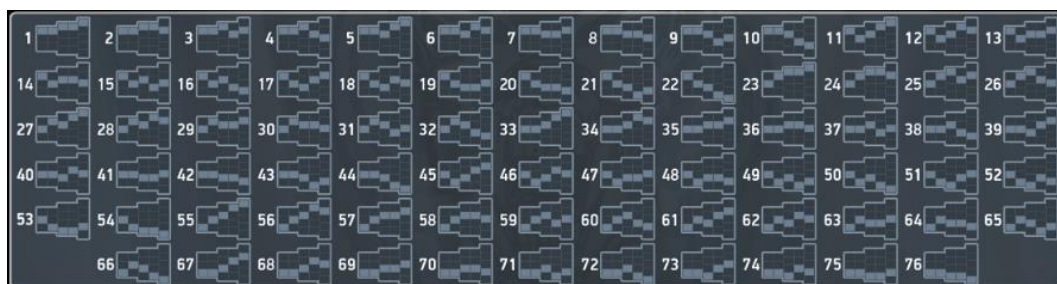


Funzione Bomber attivata



Rulli durante la funzione Bomber

### Linee di puntata



### Riepilogo dei pagamenti

#### RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

- Totale: 96,98%
- Base: 74,56%
- Free Spins: 9,76%
- Funzione Bomber: 12,66%

#### FREQUENZA DELLE VINCITE

- Totale: 16,07%
- Durante i Free Spins: 0,245%
- Durante la funzione Bomber: 0,500%

#### PAGAMENTO MASSIMO

- Gioco principale: € 1 500 / 1 500 gettoni - su una singola linea di puntata
- Coincidenza: € 114 000 / 114 000 gettoni

**Nota:** La vincita massima del round di gioco potrebbe essere superiore alla vincita coincidente massima, poiché il round di gioco può comprendere diversi giri.

#### REGOLE PER I PAGAMENTI NEL GIOCO PRINCIPALE

- Le vincite sulle linee di pagamento pagano in successione sui rulli dall'estrema sinistra all'estrema destra.
- La vincita della linea di puntata in gettoni è uguale al valore visualizzato nella Tabella pagamenti moltiplicato per il livello di puntata.
- La vincita della linea di puntata in valuta è pari alla vincita in gettoni moltiplicata per il valore dei gettoni.
- Viene pagata solo la vincita più alta per linea di puntata.
- Vincite simultanee su linee di puntata diverse si sommano.
- Tutte le vincite in gettoni vengono pagate solo sulle linee di puntata.

#### REGOLE PER I PAGAMENTI NEI FREE SPINS

- 3 simboli Scatter visualizzati in qualsiasi posizione sui rulli 3, 4 e 5 nel gioco principale attivano 10 Free Spins.
- Durante i Free Spins, i rulli Mystery sono formati sia dai simboli Mystery sia dai simboli Wild.
- I Free Spins vengono giocati con lo stesso livello di puntata e lo stesso valore dei gettoni della giocata che li ha attivati.
- Il numero di Free Spins ottenuti è indicato nella tabella dei pagamenti.
- Durante i Free Spin non è possibile vincerne altri.
- Il campo delle vincite totali visualizza tutte le vincite ottenute durante i Free Spins aggiunte alle vincite del round che ha attivato i Free Spins.
- Le vincite Free Spin vengono aggiunte alle vincite della linea di puntata.

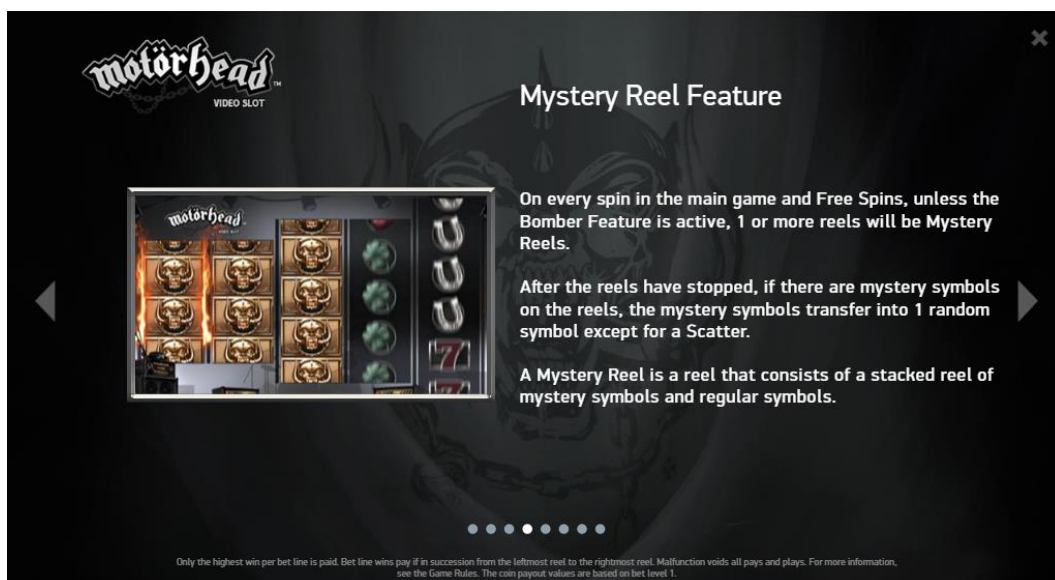
#### REGOLE PER I PAGAMENTI NELLA FUNZIONE BOMBER

- La funzione Bomber può essere attivata a caso prima di un giro solo durante il gioco principale.
- Sui rulli vengono visualizzate delle bombe che creano almeno 10 simboli misteriosi in sovrapposizione.



- Il numero massimo di bombe che è possibile visualizzare sui rulli è 5, mentre il numero massimo di simboli misteriosi in sovrapposizione ottenuti dalle bombe è 15.
- Ogni bomba è formata da un gruppo di simboli misteriosi.
- Quando tutte le bombe hanno formato i simboli misteriosi in sovrapposizione, i rulli girano con un simbolo scelto nello stesso modo della funzione del rullo Mystery,
- Durante la funzione Bomber non è possibile attivare i Free Spins.

## Tabella pagamenti



**Motörhead**  
VIDEO SLOT

### Mystery Reel Feature

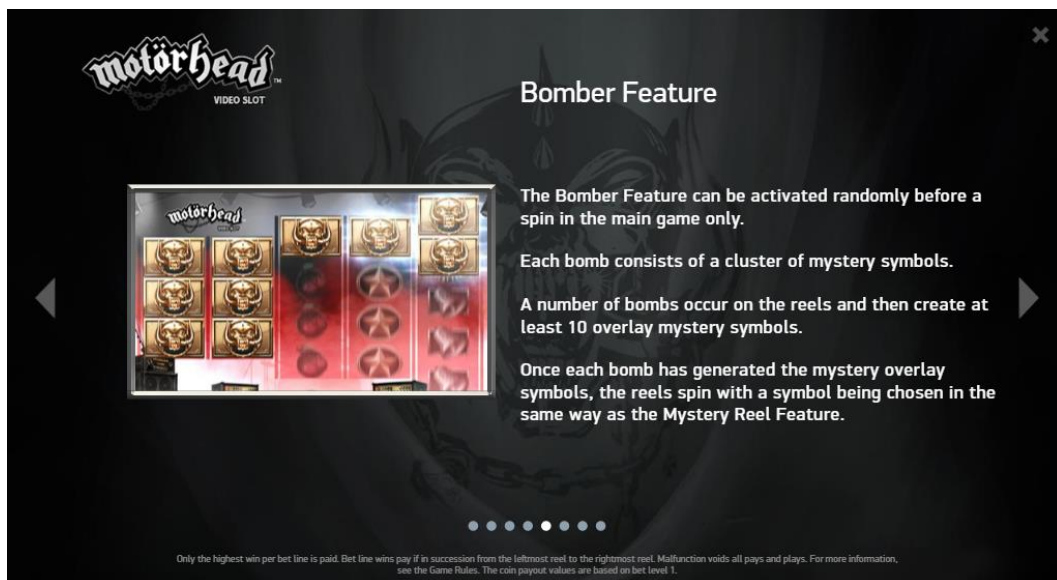
On every spin in the main game and Free Spins, unless the Bomber Feature is active, 1 or more reels will be Mystery Reels.

After the reels have stopped, if there are mystery symbols on the reels, the mystery symbols transfer into 1 random symbol except for a Scatter.

A Mystery Reel is a reel that consists of a stacked reel of mystery symbols and regular symbols.

Only the highest win per bet line is paid. Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules. The coin payout values are based on bet level 1.

Pagina 1 della Tabella pagamenti



### Bomber Feature

The Bomber Feature can be activated randomly before a spin in the main game only.

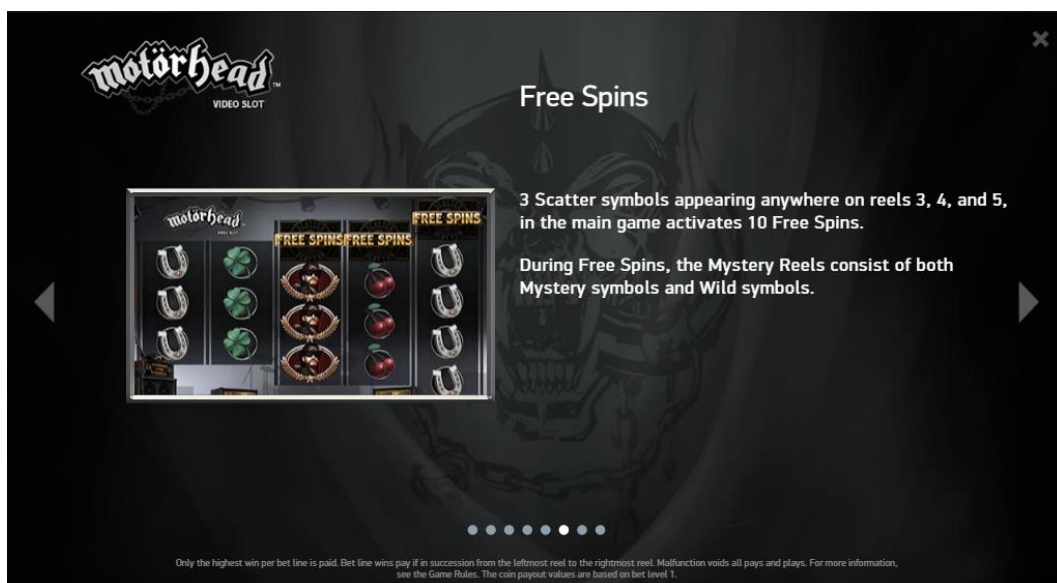
Each bomb consists of a cluster of mystery symbols.

A number of bombs occur on the reels and then create at least 10 overlay mystery symbols.

Once each bomb has generated the mystery overlay symbols, the reels spin with a symbol being chosen in the same way as the Mystery Reel Feature.

Only the highest win per bet line is paid. Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules. The coin payout values are based on bet level 1.

Pagina 2 della Tabella pagamenti



### Free Spins

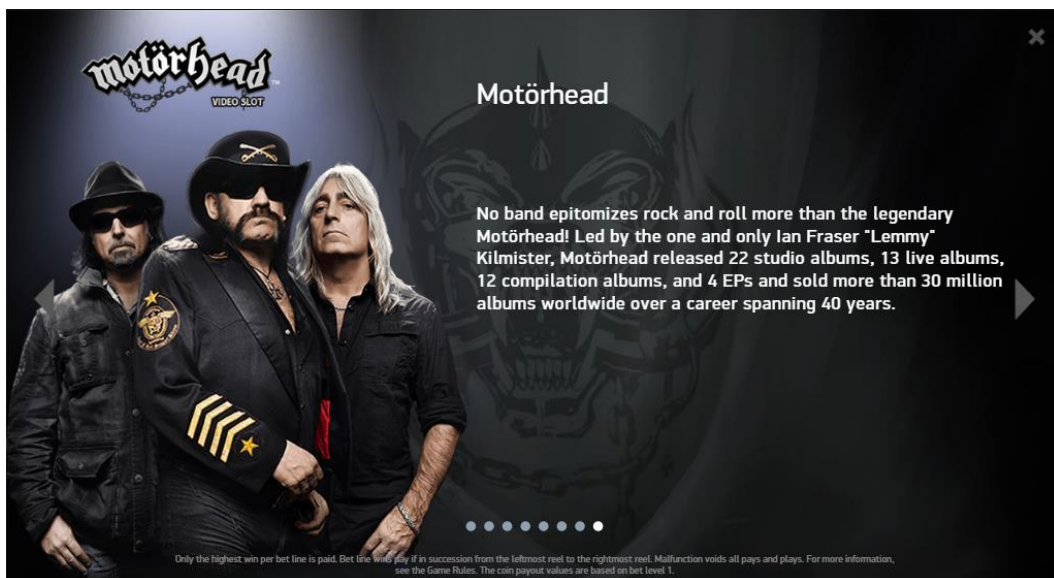
3 Scatter symbols appearing anywhere on reels 3, 4, and 5, in the main game activates 10 Free Spins.

During Free Spins, the Mystery Reels consist of both Mystery symbols and Wild symbols.

Only the highest win per bet line is paid. Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules. The coin payout values are based on bet level 1.

Pagina 3 della Tabella pagamenti





Pagina 4 della Tabella pagamenti



Pagina 5 della Tabella pagamenti

**Symbol Payout Values**

	5 150		5 50
	4 30		4 15
	3 8		3 5
	2 1		
	5 30		5 30
	4 10		4 10
	3 3		3 3

Only the highest win per bet line is paid. Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules. The coin payout values are based on bet level 1.

Pagina 6 della Tabella pagamenti

**Symbol Payout Values**

	5 12		5 12
	4 5		4 5
	3 2		3 2
	5 12		
	4 5		
	3 2		

Only the highest win per bet line is paid. Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules. The coin payout values are based on bet level 1.

Pagina 7 della Tabella pagamenti

## Randomizzazione

### GENERATORE CASUALE DI NUMERI (RNG)

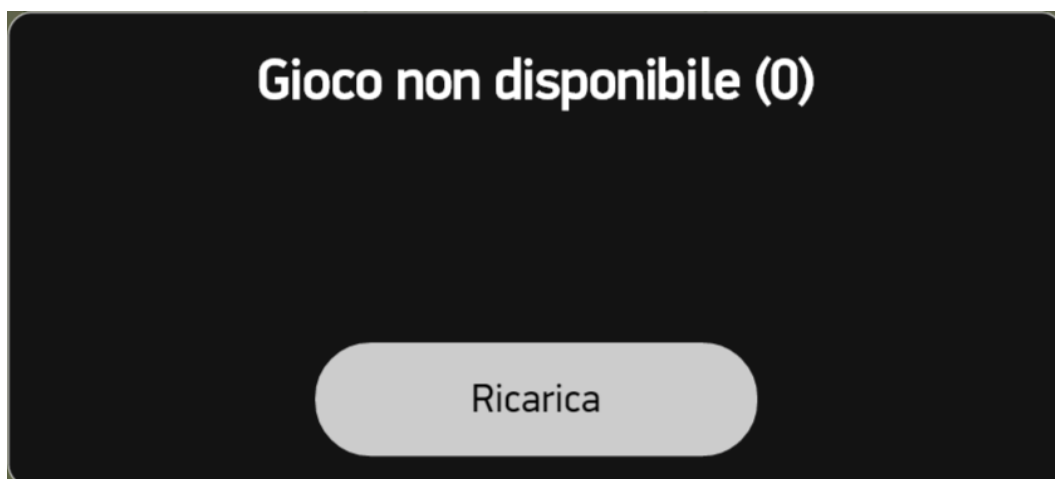
L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

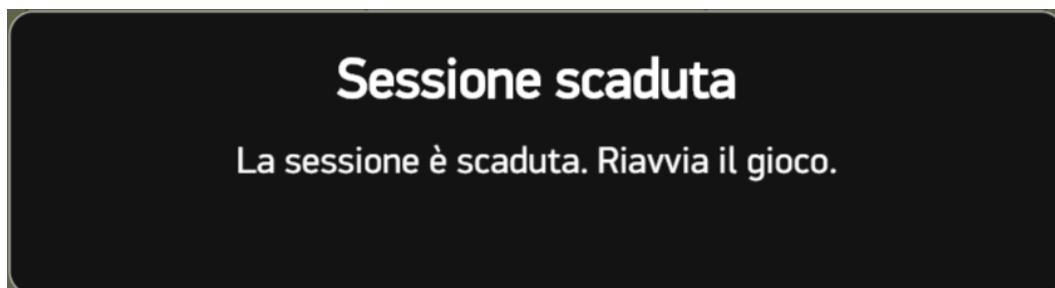
## Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

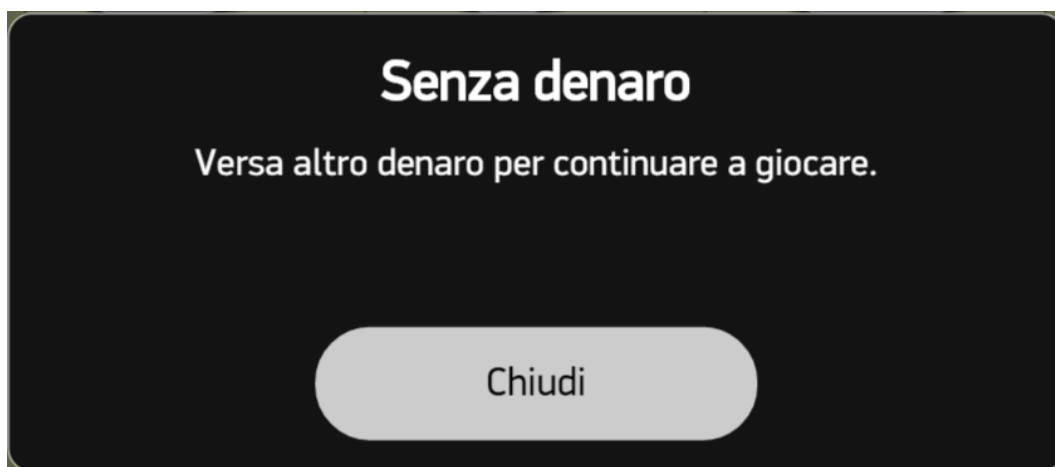
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

### Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco. In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

### Versione Demo

Sul sito <http://www.netent.com/games/> è disponibile una versione dimostrativa del gioco.

## CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

Foglio informativo Motörhead Video Slot™  
Versione 1.0, 2016-08-12

VERSIONE	QUANDO	COSA
1.0	2016-08-12	Prima pubblicazione del documento.