

# MOTÖRHEAD VIDEO SLOT™

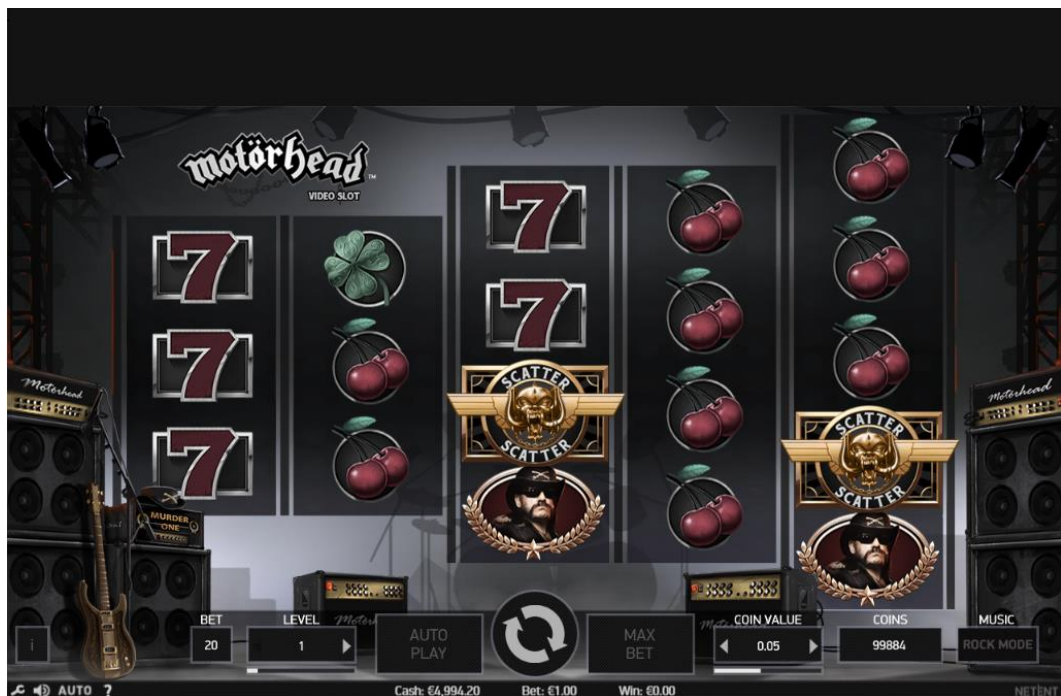
**Spieltyp:** Video Slot-Spiel

**Rückgabe an Spieler:** 96,98%

Keine andere Band verkörpert Rock&apos;n&apos;Roll mehr, als die legendäre Band Motörhead™. Jetzt wird sie von NetEnt™ in einem Spielautomat verewigt. Begleiten Sie den unvergleichlichen Ian Fraser „Lemmy“ Kilmister und seine Musiker in diesem rockenden Spielautomat, dem neuesten Beitrag aus der Reihe „Netent Rocks™“.

Der Motörhead Video Slot™ ist ein Spielautomat mit 5 Rollen und 76 (festen) Linien inkl. Free Spins, Wild-Ersetzungen, einer Bomber-Funktion und einem Mystery Reel.

Es ist Zeit, die Lautsprecher einzuschalten, die Lautstärke voll aufzudrehen und die Begeisterung des Motörhead Video Slot™ mitzuerleben!

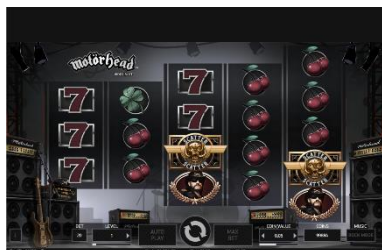


Spielblatt-Version: 1.0

Datum: 2016-08-12

**NETENT**

ALLGEMEINE INFORMATIONEN	
Spieltyp	Video Slot-Spiel
Walzentyp	sich drehende Walzen
Walzen, Linien	5 Walzen, 3,3,4,4,5 Reihen, 76 Einsatzlinien (fix)
Normale Einsatzlevels	1 - 10
Normale Münzwerte (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Normaler Mindest-/Höchsteinsatz (€)	0.2 / 200
Minimum Freispiel Wert (Bitte überprüfe den Freispiel Wert)	Bet level 1, 76 Einsatzlinien, €0.01 Münzwert (Kosten €0.20)
SPIELEIGENSCHAFTEN	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Free Spins</li> <li>• Mystery Reels</li> <li>• Bomber-Funktion</li> <li>• Wild-Ersetzungen</li> </ul>
AUSZAHLUNG	
Rückgabe an Spieler (%)	96,98%
Normaler Höchstgewinn	€1 500 / 1 500 Münzen – auf einer einzelnen Wettlinie
Trefferhäufigkeit	16.07%
VERANTWORTLICHES SPIELEN	
Spielergrenzen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Der Spieler und der Casino-Betreiber können die folgenden Spiellimits setzen: Bet &amp; Loss per Session, Tag, Woche oder Monat. Den ganzen Tag für eine spezifische Zeitperiode blockieren. Länge der Play-Session auf (folgende) Minuten beschränken.</li> <li>• Das echte Spiel ist durch das Guthaben auf dem Spielerkonto limitiert (z.B. kann man nicht auf Kredit spielen).</li> <li>• (nur für die italienische Rechtsprechung gültig). Der Spieler kann anfangs maximal über 1.000 € im Geldbeutel verfügen. Da jedes Spiel eine Benutzer-Session darstellt, kann dieses Limit während des Spiels durch die Summe im Geldbeutel des Spielers überschritten werden.</li> </ul>
Andere	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Play for Fun</li> <li>• Variable Münzwerte</li> <li>• Variable Einsatzebenen</li> <li>• G4 Modus</li> </ul>
TECHNISCHE INFORMATIONEN	
Spiel-Id	motorhead_not_mobile (basetui) motorhead_not_mobile_sw (nahtloses Etui)
Bildschirmauflösung	1280 x 720
Seitenverhältnis	16:9
Technologie	HTML5
Einsatz	Gehen Sie zur CasinoModule-Hilfe, um zu erfahren, wie man CasinoModule-Spiele beginnt.



Motörhead Video Slot™-Grafik



Hauptspiel

## Spielhandlung und Grafiken

Motörhead Video Slot™ feiert die Pioniere des Hard Rock in einem Video-Spielautomaten der alten Schule mit Live-Musik und Bühne.

Spieler des Motörhead Video Slot™ können den „Rock-Modus“ aktivieren, der laute Motörhead-Musik während des Spiels abspielt.

## Hauptspiel

Der Spieler wählt vor der Spielrunde den Münzwert und die Einsatzzebene aus.

- **Spielhandlungen.** Die Schaltflächen auf dem Bedienfeld führen folgende, unterschiedliche Spielhandlungen aus:

	<p>Das Anklicken des rechten und linken Pfeils erhöht oder verringert die Einsatzzebene (d. h. die Anzahl an Münzen je Einsatzlinie) um 1. Um Einsätze schneller zu erhöhen oder zu verringern, kann der Spieler den Schieberegler unten anklicken und ziehen.</p>
	<p>Ein Klick auf die Schaltfläche „Spin“ startet die Spielrunde bei aktueller Einsatzzebene und dem aktuellen Münzwert.</p>
	<p>MAX BET spielt das Spiel mit der höchsten Einsatzzebene und dem aktuellen Münzwert.</p>
	<p>Das Anklicken des rechten oder linken Pfeils erhöht bzw. verringert die Einsatzzebene um eine Stufe. Um Einsätze schneller zu erhöhen oder zu verringern, kann der Spieler den Schieberegler unten anklicken und ziehen.</p>
	<p>Ein Klick auf AUTOPLAY spielt das Spiel automatisch für die ausgewählte Anzahl an Runden.</p>



Mystery Reel-Funktion

### Mystery Reel-Funktion

Bei jedem Spin im Hauptspiel ist/sind eine oder mehrere Rollen Mystery-Reels, es sei denn, die Bomber-Funktion ist aktiv.

Ein Mystery-Reel ist eine Rolle, auf der Mystery-Symbole gestapelt sind.

Wenn die Rollen zum Stillstand gekommen sind und sich Mystery-Symbole auf den Rollen befinden, verwandeln sich die Mystery-Symbole in ein (1) Zufallssymbol, außer das Scatter-Symbol.



Free Spins aktiviert

### Free Spins

Im Hauptspiel werden 10 Free Spins durch 3 Scatter-Symbole an beliebiger Stelle auf den Rollen 3, 4 und 5 aktiviert.

Während der Free Spins bestehen die Mystery-Reels aus Mystery-Symbolen und Wild-Symbolen.

Free Spins werden mit der gleichen Einsatzzebene und dem gleichen Münzwert gespielt als die Runde, in der die Free Spins aktiviert wurden.

Free Spins werden entsprechend der Auszahlungstabelle vergeben.

Während der Free Spins können keine weiteren Free Spins dazugewonnen werden.

Das Feld 'Gesamtgewinn' beinhaltet alle Gewinne aus den Free Spins, die zu den Gewinnen aus der Runde hinzugefügt wurden, die die Free Spins aktivierte.

Gewinne aus Free Spins werden zu allen Einsatzliniengewinnen addiert.



Rollen in Free Spins

### Bomber-Funktion

Die Bomber-Funktion kann nur zufällig vor einem Spin im Hauptspiel aktiviert werden.

Auf den Rollen erscheint eine Anzahl von Bomben, aus denen mindestens 10 überlagernde Mystery-Symbole entstehen.

Auf den Rollen können maximal 5 Bomben erscheinen, während maximal 15 überlagernde Mystery-Symbole durch die Bomben entstehen können.

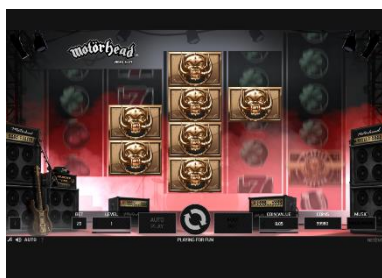
Jede Bombe besteht aus einer Ansammlung von Mystery-Symbolen.

Sobald alle Bomben ihre überlagernden Mystery-Symbole gebildet haben, drehen die Rollen mit einem in der gleichen Weise gewählten Symbol wie die Mystery-Reel-Funktion.

Während der Bomber-Funktion können keine Free Spins aktiviert werden.

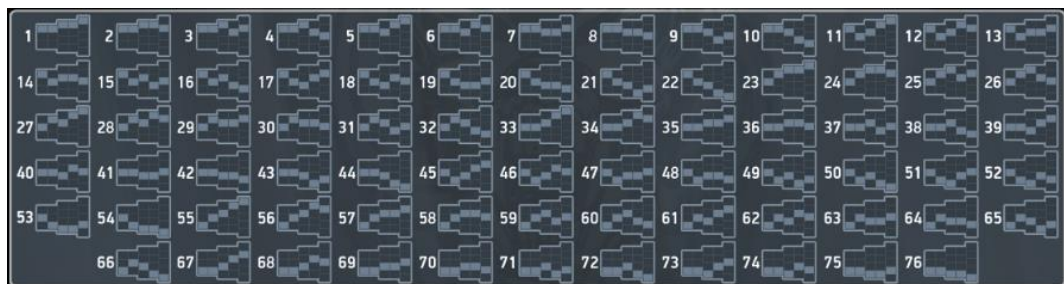


Bomber-Funktion aktiviert



Rollen während der Bomber-Funktion

### Einsatzlinien



## Auszahlungssumme

### SPIELRÜCKGABE AN SPIELER (RTP)

- Insgesamt: 96,98%
- Basis: 74,56%
- Free Spins: 9,76%
- Bomber-Funktion: 12,66%

### TREFFERHÄUFIGKEIT

- Insgesamt: 16,07%
- Free Spins: 0,245%
- Zur Bomber-Funktion: 0,500%

### MAXIMALE AUSZAHLUNG

- Hauptspiel: € 1 500 / 1 500 Münzen - auf einer einzelnen Wettlinie
- Übereinstimmend: € 114 000 / 114 000 Münzen

**Bemerkung:** Der maximale Gewinn einer Spielrunde ist höher als der maximale Deckungsgewinn, denn eine Spielrunde kann mehrere Spins umfassen.

### AUSZAHLUNGSREGELN IM HAUPTSPIEL

- Einsatzliniengewinne zählen von der Rolle ganz links bis zur Rolle ganz rechts.
- Ein Einsatzliniengewinn in Münzen ist dem in der Auszahlungstabelle gezeigten Wert gleich, multipliziert mit der Einsatzzebene.
- Ein Einsatzliniengewinn in Geld entspricht dem Gewinn in Münzen, multipliziert mit dem Münzwert.
- Nur der höchste Gewinn pro Einsatzlinie wird ausbezahlt.
- Gleichzeitige Gewinne auf unterschiedlichen Einsatzlinien werden addiert.
- Alle Münzgewinne zählen nur auf Einsatzlinien.

### AUSZAHLUNGSREGELN IN FREE SPINS

- Im Hauptspiel werden 10 Free Spins durch 3 Scatter-Symbole an beliebiger Stelle auf den Rollen 3, 4 und 5 aktiviert.
- Während der Free Spins bestehen die Mystery-Reels aus Mystery-Symbolen und Wild-Symbolen.
- Free Spins werden mit der gleichen Einsatzzebene und dem gleichen Münzwert gespielt als die Runde, in der die Free Spins aktiviert wurden.
- Free Spins werden entsprechend der Auszahlungstabelle vergeben.
- Während der Free Spins können keine weiteren Free Spins dazugewonnen werden.
- Das Feld 'Gesamtgewinn' beinhaltet alle Gewinne aus den Free Spins, die zu den Gewinnen aus der Runde hinzugefügt wurden, die die Free Spins aktivierte.
- Gewinne aus Free Spins werden zu allen Einsatzliniengewinnen addiert.

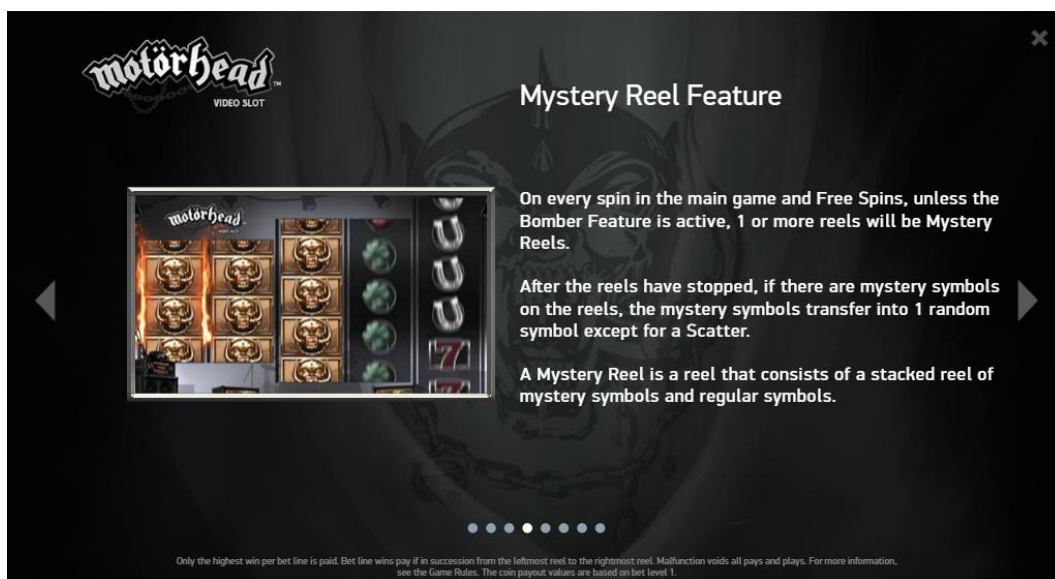
### AUSZAHLUNGSREGELN IN DER BOMBER-FUNKTION:

- Die Bomber-Funktion kann nur zufällig vor einem Spin im Hauptspiel aktiviert werden.
- Auf den Rollen erscheint eine Anzahl von Bomben, aus denen mindestens



- 10 überlagernde Mystery-Symbole entstehen.
- Auf den Rollen können maximal 5 Bomben erscheinen, während maximal 15 überlagernde Mystery-Symbole durch die Bomben entstehen können.
- Jede Bombe besteht aus einer Ansammlung von Mystery-Symbolen.
- Sobald alle Bomben ihre überlagernden Mystery-Symbole gebildet haben, drehen die Rollen mit einem in der gleichen Weise gewählten Symbol wie die Mystery-Reel-Funktion.
- Während der Bomber-Funktion können keine Free Spins aktiviert werden.

## Zahlungstabelle



**Mystery Reel Feature**

On every spin in the main game and Free Spins, unless the Bomber Feature is active, 1 or more reels will be Mystery Reels.

After the reels have stopped, if there are mystery symbols on the reels, the mystery symbols transfer into 1 random symbol except for a Scatter.

A Mystery Reel is a reel that consists of a stacked reel of mystery symbols and regular symbols.

Only the highest win per bet line is paid. Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules. The coin payout values are based on bet level 1.

Gewinntabelle Seite 1

### Bomber Feature

The Bomber Feature can be activated randomly before a spin in the main game only.

Each bomb consists of a cluster of mystery symbols.

A number of bombs occur on the reels and then create at least 10 overlay mystery symbols.

Once each bomb has generated the mystery overlay symbols, the reels spin with a symbol being chosen in the same way as the Mystery Reel Feature.

Only the highest win per bet line is paid. Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules. The coin payout values are based on bet level 1.

Gewinntabelle Seite 2

### Free Spins

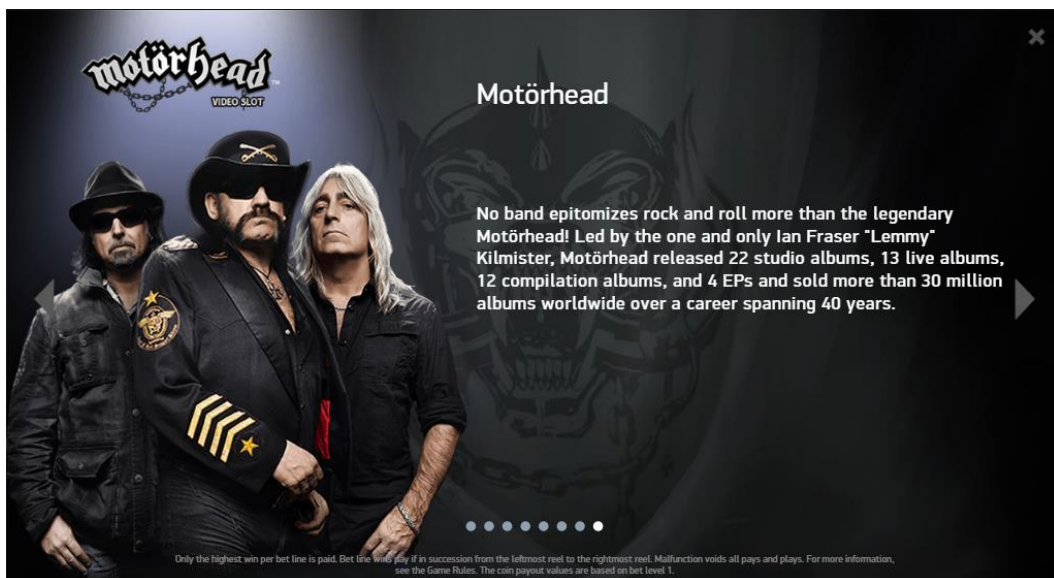
3 Scatter symbols appearing anywhere on reels 3, 4, and 5, in the main game activates 10 Free Spins.

During Free Spins, the Mystery Reels consist of both Mystery symbols and Wild symbols.

Only the highest win per bet line is paid. Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules. The coin payout values are based on bet level 1.

Gewinntabelle Seite 3





Gewinntabelle Seite 4



Gewinntabelle Seite 5

**Symbol Payout Values**

	5 150 4 30 3 8 2 1		5 50 4 15 3 5
	5 30 4 10 3 3		5 30 4 10 3 3

Only the highest win per bet line is paid. Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules. The coin payout values are based on bet level 1.

Gewinntabelle Seite 6

**Symbol Payout Values**

	5 12 4 5 3 2		5 12 4 5 3 2
	5 12 4 5 3 2		5 12 4 5 3 2

Only the highest win per bet line is paid. Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules. The coin payout values are based on bet level 1.

Gewinntabelle Seite 7

## Randomisierung

### ZUFALLSZAHLENGENERATOR (RNG)

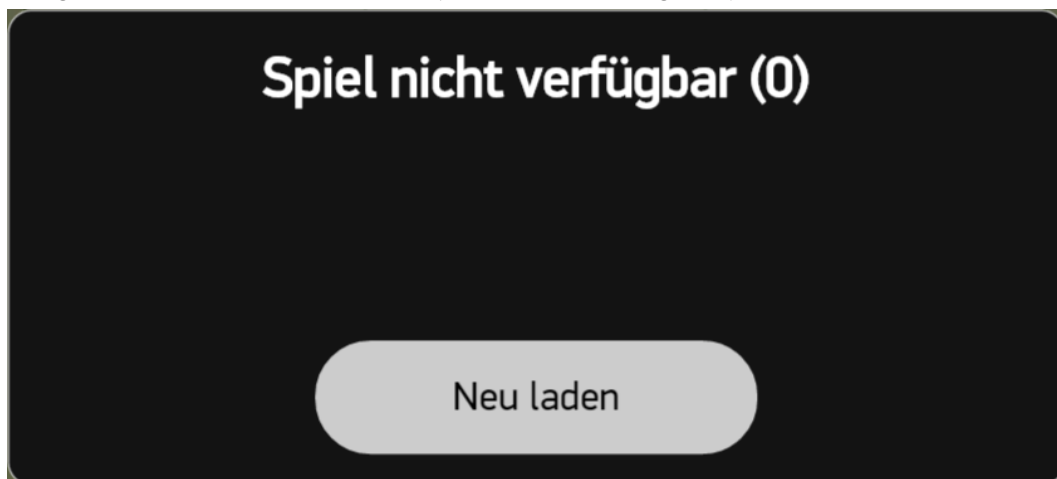
Als Algorithmus und Zufallszahlengenerator (RNG) dient Fortuna, ein kryptografisch sicherer Zufallszahlengenerator (RNG), der von Bruce Schneider und Niels Ferguson entwickelt wurde. Siehe für nähere Informationen das Zufallszahlengenerator-Dokument.

Der Zufallszahlengenerator und dessen Implementierung wurden getestet und für die Zufälligkeit entsprechend den gegebenen Industrienormen zugelassen/zertifiziert. Die Verifikation erfolgte durch eine geeignete unabhängige dritte Seite, Technical Systems Testing in Kanada.

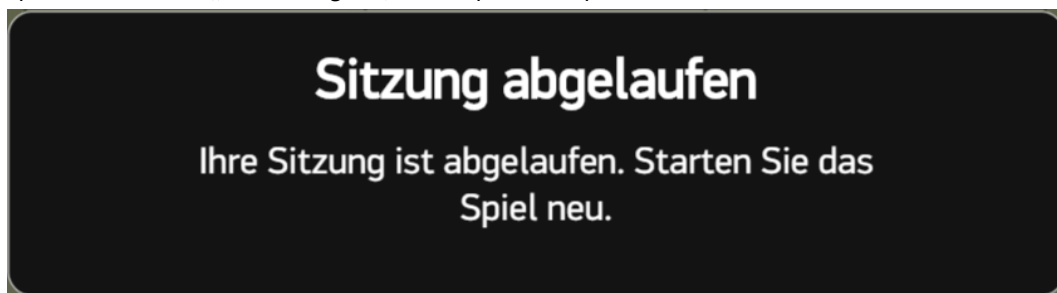
## Störungsmanagement

Wenn der Spieler versucht, auf ein Spiel mit einer ungültigen Session zuzugreifen (zum Beispiel durch Inaktivität oder einen System-Neustart), scheint eine Fehlernachricht im Spiel auf. Der Spieler hat die Möglichkeit, sich neu einzuloggen und das Spiel fortzusetzen. Der Spielstatus wird immer aufrechterhalten, so dass der Spieler das Spiel genau da wieder aufnehmen kann, wo er es verlassen hat.

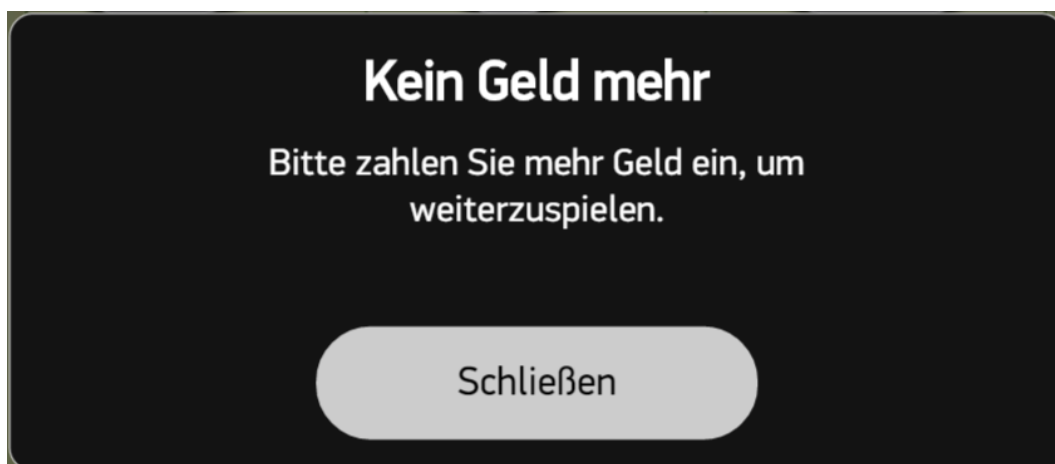
Im Fall eines HTTP-Fehlers, eines Netzwerk-Timeouts oder eines Serverproblems wird eine technische Fehlermeldung angezeigt, die im Spieler-Display aufscheint. Der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt (sobald es wieder verfügbar ist).



Wenn die Spielsession abgelaufen ist, wird dem Spieler eine „Session-Timeout“ Nachricht angezeigt und das Spiel bleibt im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Im Fall eines Out-of-Money Events scheint im Display des Spielers eine „Out-of-Money“-Nachricht auf und der Spielstatus bleibt solange auf „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Nähere Informationen zum Störungsmanagement finden Sie in Sektion 3.2.1 des Spielplattform-Dokuments (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Im Dokument wird der Spieler detailliert über die Rückforderung von Zahlungen und die technischen Verfahren informiert.

Informationen betreffend Session-Timeouts und Fehlfunktionen werden dem Spieler in den Spielregeln zur Verfügung gestellt. Der Spieler wird insbesondere darüber informiert, dass „im Fall von Fehlfunktionen der Hard- oder Software des Spiels alle betroffenen Spieleinsätze und Ausschüttungen automatisch erlöschen und alle betroffenen Einsätze zurückerstattet werden.

### **Informationen, die dem Spieler vorliegen.**

Die Spieler erhalten stündlich während des fortlaufenden Spiels eine antwortbedingte Nachricht. Sie können nicht weiterspielen, sofern sie nicht auf die Nachricht antworten, die einen detaillierten Einblick in die Einsatzbeträge bietet und die bisher während des Spiels gewonnenen Summen anzeigt.

Die Spieler haben ebenfalls Zugang zum Spielverlauf und den Spielregeln, die jederzeit vom Spiel aus zur Verfügung stehen.

### **Spiel-Simulation**

Eine Demo-Version des Spiels ist auf der Website <http://www.netent.com/games/> verfügbar.

## **GESCHICHTE DER DOKUMENTIERTEN VERSION**

Motörhead Video Slot™ Spiel blatt  
Version 1.0, 2016-08-12

<b>VERSION</b>	<b>WANN</b>	<b>WAS</b>
1.0	2016-08-12	Erste Version.