

# JOKER PRO TOUCH™

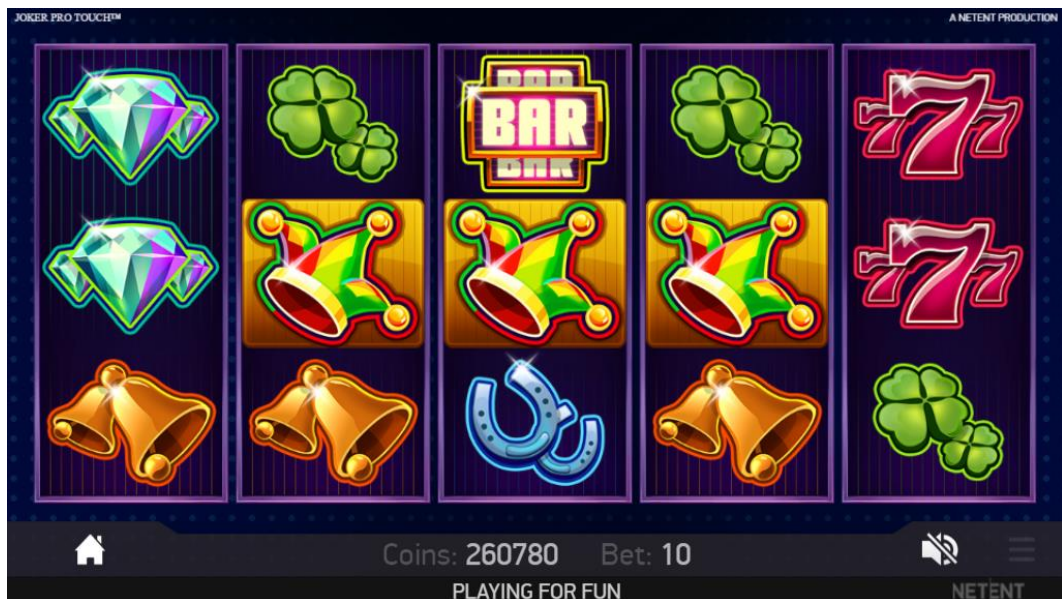
Spieltyp: Touch Game

Rückgabe an Spieler: 96,80%

NetEnt™ schmückt klassische Spielautomaten mit seinem neuesten Angebot: Joker Pro Touch™!

Joker Pro Touch™ ist ein Videospielautomat mit 5 Rollen, 3 Reihen und 10 Linien, feurigen Joker Pro Re-Spins und dem packenden Hot-Spot-Gewinn.

Die dynamischen Joker-Pro-Re-Spins stellen sicher, dass Sie eine spannende Zeit auf den Rollen haben werden! Lassen Sie das Spiel Ihre Emotionen entfachen!



**ALLGEMEINE INFORMATIONEN**

Spieltyp	Touch Game
Walzentyp	sich drehende Walzen
Walzen, Linien	5 Walzen, 3 Reihen, 10 Einsatzlinien (fix)
Normale Einsatzlevels	1 - 10
Normale Münzwerte (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Normaler Mindest-/Maximaleinsatz (€)	0.1 / 100
Minimum Freispiel Wert (Bitte überprüfe den Freispiel Wert)	Bet level 1, 10 Einsatzlinien, €0.01 Münzwert (Kosten €0.10)

**SPIELEIGENSCHAFTEN**

- Joker Pro Re-Spins
- Hot-Spot-Gewinn

**AUSZAHLUNG**

Rückgabe an Spieler (%)	96,80%
Normaler Maximalgewinn	€2 000 / 2 000 Münzen – auf einer einzelnen Wettlinie
Trefferhäufigkeit (%)	14.1%

**VERANTWORTLICHES SPIELEN**

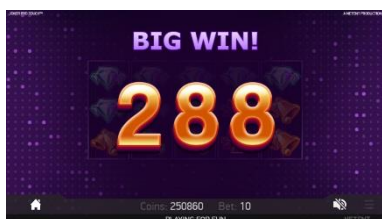
Spielergrenzen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Der Spieler und der Casino-Betreiber können die folgenden Spiellimits setzen: Bet &amp; Loss per Session, Tag, Woche oder Monat. Den ganzen Tag für eine spezifische Zeitperiode blockieren. Länge der Play-Session auf (folgende) Minuten beschränken.</li> <li>• Das echte Spiel ist durch das Guthaben auf dem Spielerkonto limitiert (z.B. kann man nicht auf Kredit spielen).</li> <li>• (nur für die italienische Rechtsprechung gültig). Der Spieler kann anfangs maximal über 1.000 € im Geldbeutel verfügen. Da jedes Spiel eine Benutzer-Session darstellt, kann dieses Limit während des Spiels durch die Summe im Geldbeutel des Spielers überschritten werden.</li> </ul>
Andere	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Play for Fun</li> <li>• Variable Münzwerte</li> <li>• Variable Einsatzebenen</li> <li>• G4 Modus</li> </ul>

**TECHNISCHE INFORMATIONEN**

Spiel-ID	jokerpro_mobile_html (basetui) jokerpro_mobile_html_sw (nahtloses Etui)
Unterstützte Betriebssysteme	iOS Android Windows
Bildschirmauflösung	960 x 600
Seitenverhältnis	16:1
Technologie	HTML5
Einsatz	Wenden Sie sich an CasinoModule-Hilfe, um zu erfahren, wie man CasinoModule-Spiele beginnt.



Joker Pro Touch™ Grafiken



Großer Gewinn

## Spielhandlung und Grafiken

Joker Pro Touch™ schmückt den klassischen Casino-Spielautomatenstil mit seinen feurigen Joker Pro Re-Spins.



In diesem Videospieleautomat sorgen energetische Musik und leuchtende Farben in den Joker Pro Re-Spins für mehr Spannung und dafür, dass der Spieler so viel Spaß wie möglich hat: Hot-Spot-Gewinn.

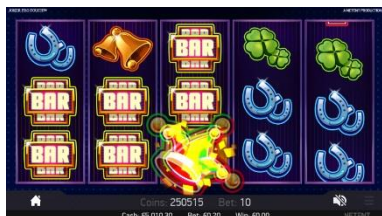
Treten Sie ein in die spannenden Joker Pro Re-Spins und ergreifen Sie Ihre Chance!

## Hauptspiel

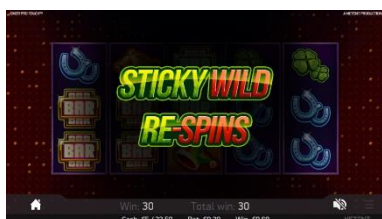
Der Spieler wählt vor der Spielrunde den Münzwert und die Einsatzebene aus.

- **Spielhandlungen.** Die Schaltflächen auf dem Bedienfeld führen folgende Spielhandlungen aus:

EINSATZEBENE	Das Antippen oder Ziehen des Schiebereglers erhöht bzw. senkt die Einsatzebene (d. h. die Anzahl Münzen je Einsatzlinie) um 1.
	Ein Antippen der Schaltfläche „Spin“ startet die Spielrunde bei aktueller Einsatzebene und dem aktuellen Münzwert.
MÜNZWERT	Das Antippen oder Ziehen des Schiebereglers erhöht bzw. senkt den Münzwert auf die nächste Stufe.
AUTOPLAY	Das Antippen der Schaltfläche Autoplay startet eine Spielrunde automatisch.
	Das Plus-Zeichen an der Schaltfläche "Schnelleinstellungsmenü" öffnet das Schnelleinstellungsmenü. Spieler können wählen schnell zu drehen oder Autoplay zu starten, ohne ins Einstellungsmenü zu gehen.



Scatter-Symbol



Aktivierung der Joker Pro Re-Spins



Joker Pro Re-Spins



Jokersymbol



Hot-Spot-Gewinn

## Joker Pro Re-Spins

Im Hauptspiel aktivieren eines oder mehrere Scatter-Symbole, die auf den Rollen 2, 3 oder 4 erscheinen die Joker Pro Re-Spins.

Scatter-Symbole können nur im Hauptspiel auf den Rollen 2, 3 und 4 erscheinen.

Wenn im Hauptspiel drei Scatter-Symbole in der Mitte der Rollen 2, 3 und 4 erscheinen, wird der Hot-Spot-Gewinn mit dem 1000-Fachen des Gesamteinsatzes gewährt.

Joker Pro Re-Spins werden mit derselben Einsatzzebene und demselben Münzwert gespielt, wie die Drehung, die die Joker Pro Re-Spins aktiviert hat.

Während der Joker Pro Re-Spins verwandeln sich die Rollen 1 und 5 in Wild-Rollen und drei Hot-Spot-Positionen erscheinen in der Mitte der Rollen 2, 3 und 4.

Die Scatter-Symbole, die die Joker Pro Re-Spins aktiviert haben, verwandeln sich in Wild-Symbole, die auf den Rollen verbleiben, und die Rollen drehen sich erneut.

Wenn drei Wild-Symbole auf den Hot-Spot-Positionen erscheinen, wird ein Hot-Spot-Gewinn mit dem 1000-Fachen des Einsatzes gewährt, und die Joker Pro Re-Spins enden.

Wild-Symbole können nur auf den Rollen 2, 3 und 4 in den Joker Pro Re-Spins erscheinen und ersetzen alle Symbole außer Scatter-Symbole.

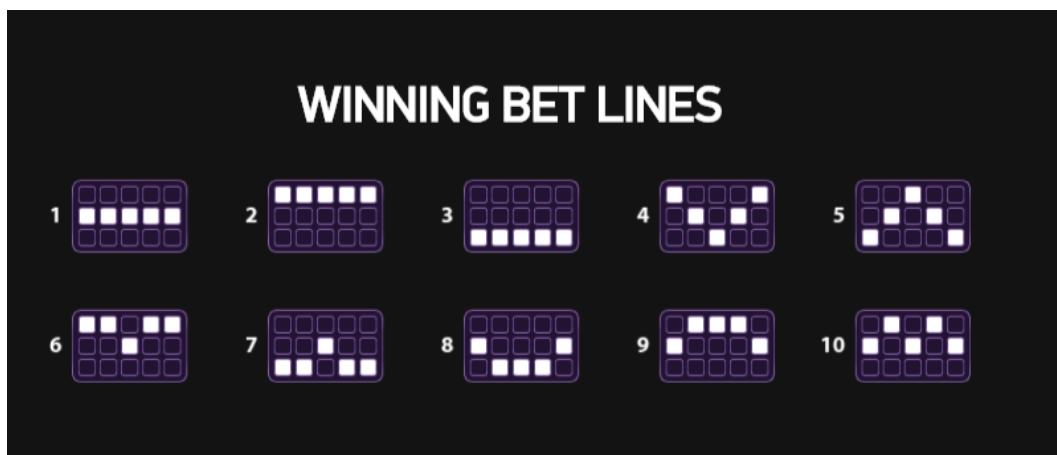
Eines oder mehrere Wild-Symbole, die während eines Joker Pro Re-Spins auf den Rollen erscheinen, gewähren einen weiteren Joker Pro Re-Spin und verbleiben bis zum Ende der Joker Pro Re-Spins auf den Rollen.

Der Gesamtgewinn aus den Joker Pro Re-Spins wird mit allen Gewinnen aus der Runde addiert, die die Joker Pro Re-Spins aktiviert hat.

Wenn der gesamte Gewinn aus Joker Pro Re-Spins, einschließlich der Gewinne aus der Runde, die die Joker Pro Re-Spins aktiviert hat, das 1000-Fache des Gesamteinsatzes übersteigt, wird ein Gewinn von exakt dem 1000-Fachen des Gesamteinsatzes gewährt, und die Joker Pro Re-Spins enden.

Wenn während eines Joker Pro Re-Spins keine weiteren Wild-Symbole auf den Rollen erscheinen, enden die Joker Pro Re-Spins.

Einsatzlinien



## Auszahlungssumme

### SPIELRÜCKGABE AN SPIELER (RTP)

- Gesamtspiel: 96,80 %
- Hauptspiel: 35,03 %
- Feature: 61,77 %

### TREFFERHÄUFIGKEIT

- Trefferhäufigkeit: 14.1%
- Feature-Trefferhäufigkeit: 3,67 %
- Hot-Spot-Gewinn-Trefferhäufigkeit: 0,005726 %

### MAXIMALE AUSZAHLUNG

- Hauptspiel: €2 000 / 2 000 Münzen - auf einer einzelnen Wettlinie
- Hauptspiel: €20 000 / 20 000 Münzen - max Übereinstimmend win
- Respin Feature: €2 000 / 2 000 Münzen
- Respin Feature: €100 000 / 100 000 Münzen - max win in feature

---

**Bemerkung:** Der maximale Gewinn einer Spielrunde kann höher als der maximale zusammenfallende Gewinn sein, da eine Spielrunde mehrere Spiele enthalten kann.


---

### AUSZAHLUNGSREGELN IM HAUPTSPIEL

- Einsatzliniengewinne zählen von der Rolle ganz links bis zur Rolle ganz rechts.
- Ein Einsatzliniengewinn in Münzen ist gleich dem in der Auszahlungstabelle gezeigten Wert multipliziert mit der Einsatzebene.
- Ein Einsatzliniengewinn in Geld entspricht dem Gewinn in Münzen, multipliziert mit dem Münzwert.
- Nur der höchste Gewinn pro Einsatzlinie wird ausbezahlt.
- Gleichzeitige Gewinne auf unterschiedlichen Einsatzlinien werden addiert.
- Die Einsatzebene ist die Anzahl der Münzeinsätze je Einsatzlinie.


## Zahlungstabelle

### JOKER PRO RE-SPINS



In the main game, one or more Scatter symbols landing on reels 2, 3, or 4 activate the Joker Pro Re-Spins.

Scatter symbols can only appear in the main game on reels 2, 3 and 4.



During Joker Pro Re-Spins, reels 1 and 5 turn into Wild reels and three Hot Spot positions appear in the middle of reels 2, 3, and 4.

The Scatter symbols that activated the Joker Pro Re-Spins turn into Wild symbols that stick on the reels, and the reels re-spin.



## JOKER PRO RE-SPINS



One or more additional Wild symbols landing on the reels during a Joker Pro Re-Spin award another Joker Pro Re-Spin and stick to the reels until the end of the Joker Pro Re-Spins.



Wild symbols can only appear on reels 2, 3 and 4 in the Joker Pro Re-Spins and substitute for all symbols except Scatter symbols.

If three Wild symbols land in the Hot Spot positions, the Hot Spot Win of 1000 times bet is awarded and the Joker Pro Re-Spins end.



### SYMBOL PAYOUT VALUES

 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>200</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>20</td></tr> </table>	5	200	4	100	3	20	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>100</td></tr> <tr><td>4</td><td>70</td></tr> <tr><td>3</td><td>15</td></tr> </table>	5	100	4	70	3	15
5	200												
4	100												
3	20												
5	100												
4	70												
3	15												
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>80</td></tr> <tr><td>4</td><td>50</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	80	4	50	3	10	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>60</td></tr> <tr><td>4</td><td>30</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table>	5	60	4	30	3	5
5	80												
4	50												
3	10												
5	60												
4	30												
3	5												
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>50</td></tr> <tr><td>4</td><td>20</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table>	5	50	4	20	3	5	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>40</td></tr> <tr><td>4</td><td>15</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table>	5	40	4	15	3	5
5	50												
4	20												
3	5												
5	40												
4	15												
3	5												

## Randomisierung

### ZUFALLSZAHLENGENERATOR (RNG)

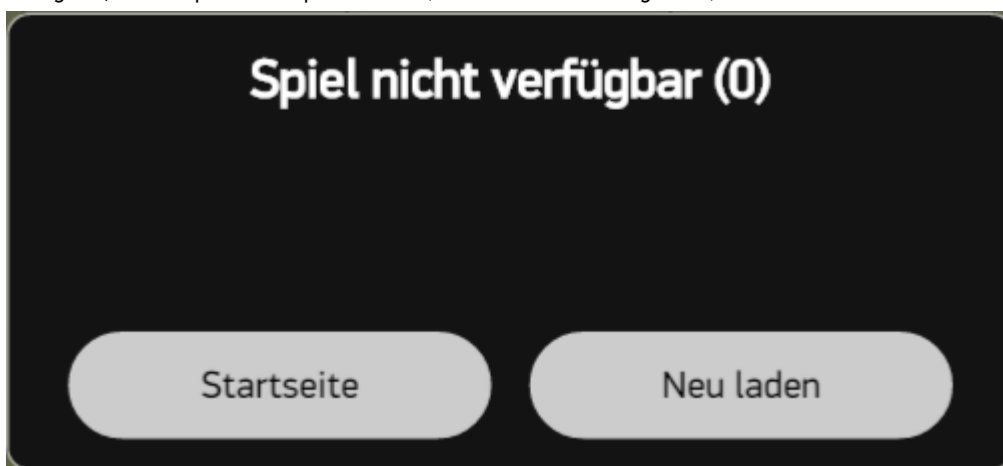
Als Algorithmus und Zufallszahlengenerator (RNG) dient Fortuna, ein kryptografisch sicherer Zufallszahlengenerator (RNG), der von Bruce Schneider und Niels Ferguson entwickelt wurde. Siehe für nähere Informationen das Zufallszahlengenerator-Dokument.

Der Zufallszahlengenerator und dessen Implementierung wurden getestet und für die Zufälligkeit entsprechend den gegebenen Industrienormen zugelassen/zertifiziert. Die Verifikation erfolgte durch eine geeignete unabhängige Drittpartei, Technical Systems Testing in Kanada.

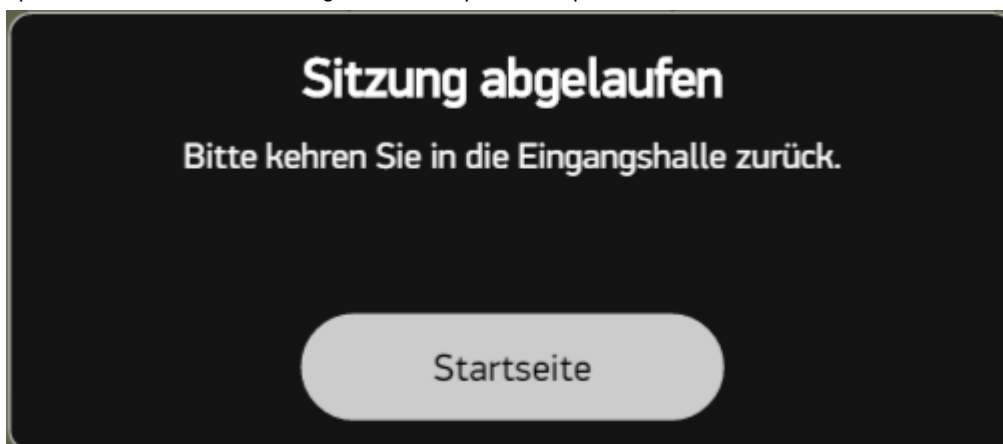
## Störungsmanagement

Wenn der Spieler versucht, auf ein Spiel mit einer ungültigen Session zuzugreifen (zum Beispiel durch Inaktivität oder einen System-Neustart), scheint eine Fehlernachricht im Spiel auf. Der Spieler hat die Möglichkeit, sich neu einzuloggen und weiter zu spielen. Der Spielstatus wird immer aufrechterhalten, so dass der Spieler das Spiel genau da wieder aufnehmen kann, wo er es verlassen hat.

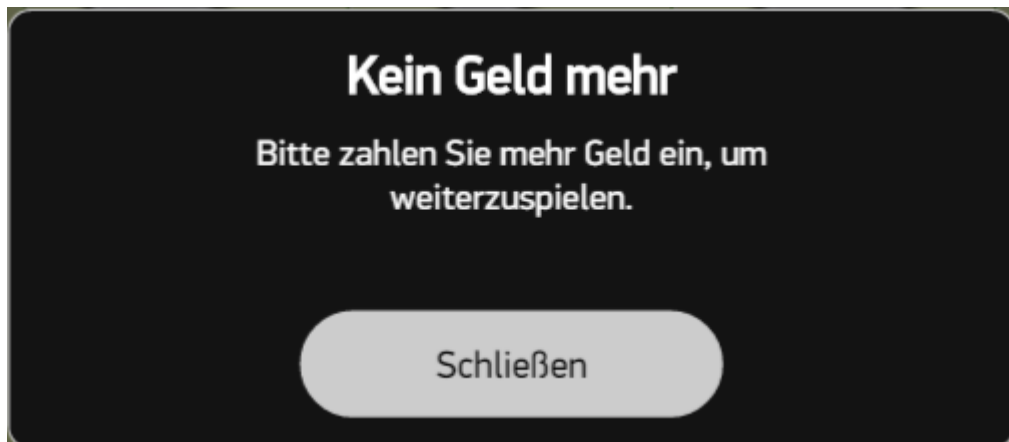
Im Fall eines HTTP-Fehlers, eines Netzwerk-Timeouts oder eines Serverproblems wird eine technische Fehlermeldung angezeigt, die im Spieler-Display aufscheint. Der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt (sobald es wieder verfügbar ist).



Wenn die Spielsession abgelaufen ist, wird dem Spieler eine „Session-Timeout“ Nachricht angezeigt, und das Spiel bleibt im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Im Fall eines Out-of-Money Events scheint im Display des Spielers eine „Out-of-Money“ Nachricht auf, und der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Nähere Informationen zum Störungsmanagement finden Sie in Sektion 3.2.1 des Spielplattform-Dokuments (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Im Dokument wird der Spieler detailliert über die Rückforderung von Zahlungen und die technischen Verfahren informiert.

Informationen betreffend Session-Timeouts und Fehlfunktionen werden dem Spieler in den Spielregeln zur Verfügung gestellt. Der Spieler wird insbesondere darüber informiert, dass „im Fall von Fehlfunktionen der Hard- und / oder Software des Spiels alle betroffenen Spieleinsätze und Ausschüttungen automatisch erlöschen und alle betroffenen Einsätze zurückerstattet werden.

### Informationen, die dem Spieler vorliegen

Die Spieler erhalten stündlich während des fortlaufenden Spiels eine antwortbedingte Nachricht. Sie können nicht weiterspielen, sofern sie nicht auf die Nachricht antworten, die einen detaillierten Einblick in die Einsatzbeträge bietet und die bisher während des Spiels gewonnenen Summen anzeigt.

Die Spieler haben ebenfalls Zugang zum Spielverlauf und zu den Spielregeln, die jederzeit vom Spiel aus zur Verfügung stehen.

### Spiel-Simulation

Eine Demo-Version des Spiels ist auf der Website <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/> verfügbar.

## GESCHICHTE DER DOKUMENTIERTEN VERSION

Joker Pro Touch™ Spiel blatt  
Version 1.0, 2016-11-15

VERSION	WANN	WAS
1.0	2016-11-15	Erste Version.