

GONZO'S QUEST TOUCH™

Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 96,0%

Nos sentimos orgullosos de presentar nuestro primer juego Platinum de máquinas tragamonedas con vídeo, Gonzo's Quest™, en una versión optimizada para dispositivos táctiles móviles. La nueva interfaz táctil fácil de usar ofrece una experiencia de juego extraordinaria.

Al igual que en la versión para ordenador, Gonzo el Conquistador inicia la búsqueda de la ciudad perdida del oro, El Dorado. Gracias a la sustitución de los spin tradicionales de los rodillos, el juego presenta la función Avalanche™, a través de la que los símbolos aparecen en los rodillos.



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2015-05-11

NETENT

INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Touch Game
Tipo de rodillo	Avalanche™
Rodillos, líneas	5 columnas, 3 filas, 20 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1-5
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.10, 0.20, 0.50
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0,20 / 50
Valores predeterminados de las rondas gratis	1 nivel de apuesta, 20 líneas de apuesta , €0.01 valor de monedas (coste €0.20)
Idiomas compatibles	23 Languages

CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- Avalanche System™ x1 - x5
- Free Falls con multiplicador x3-x15
- Sustitución de símbolos Wild

PAGOS

Devolución al jugador	96,0
Ganancia máxima predeterminada	€93 750 / 187 500 monedas – en una sola línea de apuesta
Frecuencia de aciertos (%)	41,1

JUEGO RESPONSABLE

Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. • El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. • (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 €, en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Jugar por diversión • Valores de moneda variables • Niveles de apuesta variables • Modo G4

INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	eldorado_mobile_html (monedero básico) eldorado_mobile_html_sw (monedero directo)
Versión del juego	1.0
Versión de la tabla de pagos	1.0
Sistemas Operativos soportados	iOS Android Windows
Resolución de la pantalla	960x600
Relación de aspecto	8:5
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.



El Dorado de Gonzo



Presentación de Grandes Premios



Área del juego principal

Gráficos y temática del juego

Este juego se ha diseñado para ser algo más que simplemente otra máquina tragamonedas con vídeo: gracias a sus secuencias de animación de alta calidad y su sonido que se funde a la perfección con el precioso fondo de la selva amazónica, el juego da vida de forma impecable a una historia del siglo XVI y la comparte con el jugador.

En el juego, basado parcialmente en los acontecimientos reales históricos de 1541, Gonzo sigue los pasos del conquistador Gonzalo Pizarro, que partió de su base costera en Perú para encontrar la ciudad perdida del oro conocida como El Dorado. Sin embargo, en nuestra historia Gonzo es codicioso y decide tomar el mapa y encontrar el tesoro por su cuenta.

Entre las animaciones específicas del juego se incluyen:

- 1 animación Grandes Premios especiales que se activa cuando el jugador obtiene una gran ganancia (15x la cantidad de la apuesta)
- Animaciones de la colocación de los símbolos
- Las animaciones de los símbolos especiales al inicio de la función Free Falls
- Animación que muestra el número de Free Falls restantes

Juego principal

Gonzo's Quest Touch™ es una máquina tragamonedas con vídeo desarrollada para dispositivos móviles.

- **Rondas** Cuando el jugador toca el botón de spin, la cantidad apostada se adeuda en el crédito actual (disponible en monedas y crédito). Los símbolos vuelven a su posición en los rodillos de forma automática.
- **Resultados de la partida** Los jugadores pueden ganar en cualquiera de las 20 líneas de apuestas. El juego resalta qué símbolos son combinaciones ganadoras y cuánto se ha ganado en cada línea de apuestas.

Para mejorar mucho más la experiencia del jugador, la cantidad de monedas que haya en la pantalla Monedas se suma para igualar el valor de lo ganado. Mientras tanto, la partida de la ronda continúa y la cantidad de ganancias con las ganancias adicionales siguen sumándose.

Al final de cada ronda, las ganancias totales se suman a los créditos del jugador y se muestran en los campos Monedas y Saldo.



El símbolo de Wild sustituye a cualquier símbolo



Multiplicadores Avalanche en el juego principal



Multiplicadores Avalanche en Free Spins



Presentación de ganancias de Free Fall

Sustitución de símbolos de Wild

Gonzo's Quest cuenta con un símbolo de Wild que se activa al aparecer en la línea de apuestas ganadora.

- **Sustitución del Wild convencional.** El símbolo de Wild sustituye a cualquier símbolo, entre los que se incluyen los símbolos Free Fall, con el fin de completar las líneas de apuestas ganadoras. El símbolo de Wild modifica su aspecto para imitar a cualquier símbolo que esté sustituyendo en la línea de apuestas ganadora.

Avalanches

Cada ronda consta de una serie de Avalanches y en caso de que se trate de una ronda ganada, también cuenta con un número de Free Falls.

Después de que el jugador haya tocado el botón de spin, la Avalanche inicial de símbolos dará comienzo a la ronda. Cuando los símbolos se detienen, aparecen resaltadas las líneas de apuestas ganadoras. En caso de que el jugador obtenga una línea de apuestas ganadora, la cantidad ganada se suma al campo donde aparece el saldo y las monedas, se aumenta el multiplicador y se produce la segunda Avalanche de símbolos.

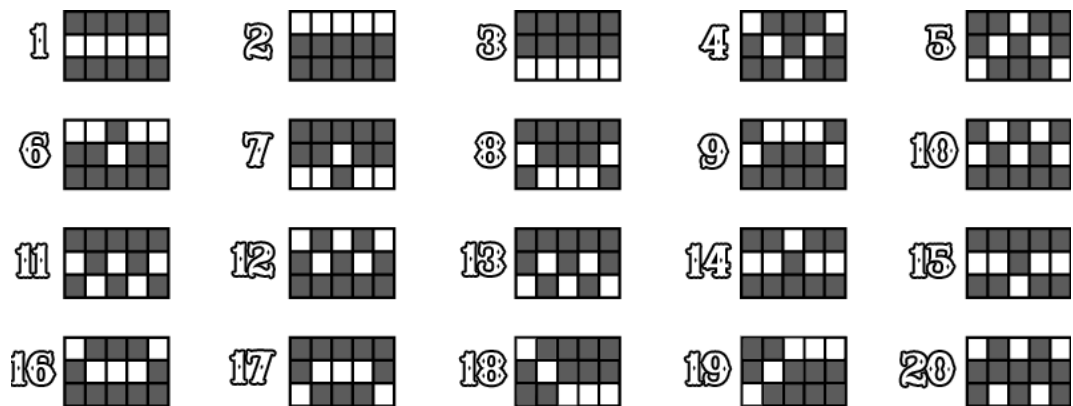
No existe una limitación en el número de Avalanches que pueden producirse en la ronda del jugador. Sin embargo, el multiplicador máximo es 5 en el juego principal y 15 en la función Free Fall.

Free Fall

Gonzo's Quest Touch™ cuenta con un símbolo Free Fall animado que aporta al jugador la oportunidad de introducir la función Free Fall.

- **Función Free Fall** Cuando aparecen 3+ símbolos Free Fall seguidos en una línea de apuestas, se ganarán 10 Free Falls. En caso de que aparezcan 3+ símbolos Free Fall en dos líneas de apuestas, se ganarán 20 Free Falls.
- **Animación** Una corta secuencia de animación se encarga de explicar la parte de los símbolos, como si se trataran de una puerta de enlace. Además, al jugador recibe información acerca del número de Free Falls obtenidos.

Líneas de apuestas



Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Juego total: 96,0 %
- Líneas de apuesta en el juego principal: 65,3%
- Líneas de apuesta en Free Falls: 30,7%

FRECUENCIA DE ACIERTOS

- Juego principal/Free Falls
- Cualquier ganancia: 41,1/54,4
- Avalanche 1 – Cualquier ganancia: 12,5/25,2
- Avalanche 2 – Cualquier ganancia: 3,1/11,5
- Avalanche 3 – Cualquier ganancia: 0,5/4,7
- Avalanche 4 – Cualquier ganancia: 0,03/1,7
- Avalanche 5 – Cualquier ganancia: 0,003/0,6
- Avalanche 6 – Cualquier ganancia: - /0,2
- Avalanche 7 – Cualquier ganancia: - /0,05
- Avalanche 8 – Cualquier ganancia: - /0,007

PAGO MÁXIMO

- Juego principal: €18 750 / 37 500 monedas - en una sola línea de apuesta
- Free Spins: €93 750 / 187 500 monedas - en una sola línea de apuesta

NORMAS DE PAGO EN EL JUEGO PRINCIPAL

- El multiplicador de ganancias aumenta con cada nueva Avalanche en una ronda.
- Multiplicador x5 máximo de ganancias.

NORMAS DE PAGO EN FREE SPINS

- Free Falls pagan las ganancias multiplicadas por x Multiplicador. El multiplicador de ganancias máximo es 15.
- El multiplicador de ganancias aumentará con cada Avalanche en Free Fall.
- Durante el Free Fall se pueden ganar Free Falls adicionales.

Tabla de pagos

Winning Combinations and Payouts

AVALANCHE MULTIPLIERS

The win multiplier increases with each new Avalanche in a game round.

Avalanche	Multiplier	Free Falls Multiplier
Initial Avalanche	X1	X3
2nd Avalanche	X2	X6
3rd Avalanche	X3	X9
4+ Avalanches	X5	X15



Each bet line containing 3 or more Free Fall symbols activates 10 Free Falls. Free Fall symbols must appear in succession, starting from the leftmost reel. Additional Free Falls can be won during Free Fall.



Wild symbol substitutes for all symbols.

Symbol Payout Values



5 2500
4 250
3 50



5 1000
4 100
3 20



5 500
4 50
3 15



5 200
4 25
3 10



5 100
4 20
3 5



5 75
4 15
3 4



5 50
4 10
3 3

Aleatorización

GENERADOR DE NÚMEROS ALEATORIOS (RNG POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

ALGORITMO PARA UNA POSICIÓN ALEATORIA EN EL RODILLO

Un rodillo representa una serie de símbolos, de los cuales cada símbolo posee un índice ("una posición").

1. Se adquiere un número aleatorio entre 0 (cero) y la longitud del rodillo.
2. El número aleatorio se añade al juego como «la siguiente posición de rodillo que se usa».

Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.

Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.

En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.

Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

Gonzo's Quest Touch™ Hoja de datos del juego
Versión 1.0, 2015-05-11

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2015-05-11	Primera versión.