

JOKER PRO TOUCH™

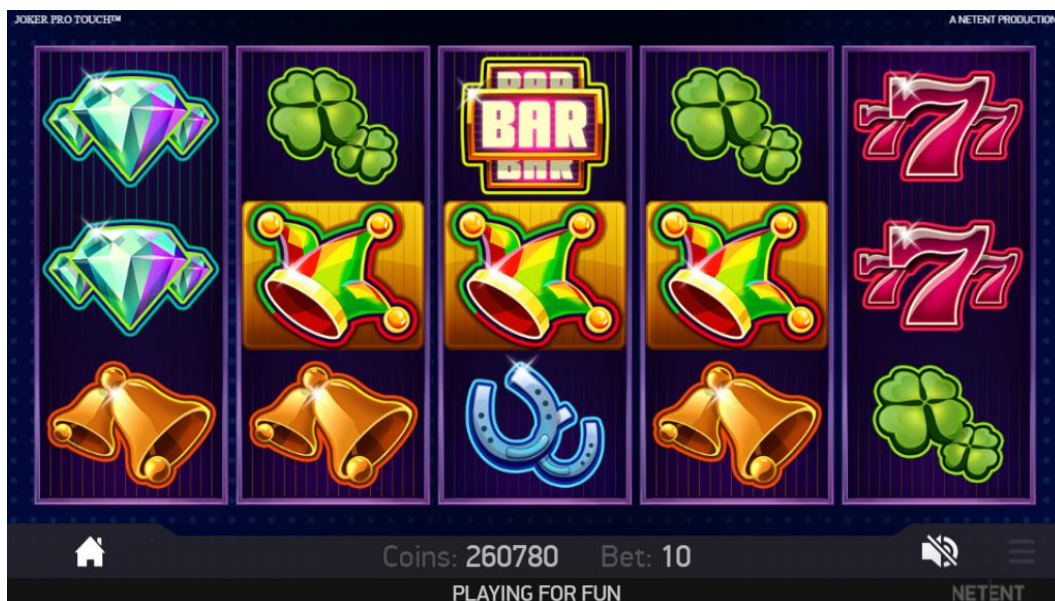
Тип на играта: Touch Game

Възвръщаемост за играча: 96,8%

NetEnt™ разпалва класическите ротативки с последната си оферта: Joker Pro Touch™!

Joker Pro Touch™ е видео ротативка с 5 барабана, 3 реда и 10 линии, която разполага с огнени Joker Pro Re-Spins и увлекателна Hot Spot Win.

Динамичните Joker Pro Re-Spins гарантират на играчите вълнуващо време на барабаните! Нека играта възпламени емоциите Ви!



Версия на протокола от играта: 1.0

Дата: 2017-01-16

NETENT

ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ

Тип на играта	Touch Game
Тип на барабана	Завъртане на барабани
Барабани, линии	5 барабани, 3 редове, 10 линии на залагане (фиксиран)
Линии на залагане по подразбиране	1 - 10
Стойности на жетоните по подразбиране (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Мин./макс. залог по подразбиране (€)	0.1 / 100
Стойности на безплатни рунд по подразбиране	Ниво на залагане 1, 10 линии на залагане, €0.01 стойност на жетоните (разход €0.10)
Поддръжка на език	23 Languages

ФУНКЦИИ НА ИГРАТА

- Joker Pro Re-Spins
- Hot Spot Win

ПЛАЩАНЕ

Възвръщаемост за играча (%)	96,8%
Максимална печалба по подразбиране	€2 000 / 2 000 жетони – на единична линия на залагане
Честота на уцелване (%)	14.08%

ОТГОВОРНА ИГРА

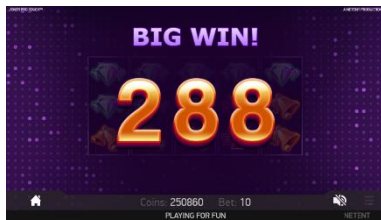
Лимити на играча	<ul style="list-style-type: none"> • Играчът и операторът на казиното могат да зададат следните лимити на играта: Залог и загуба на сесия, ден, седмица или месец. Блокиране на всички игри за определен период от време. Ограничена дължина на игровата сесия в минути. • Играта с истински пари е ограничена от средствата в акаунта на играча (т.е. не може да се играе на кредит). • (Само за италианската юрисдикция) Първоначално играчите могат да имат максимум 1 000 € в портфейла. Тъй като всяка игра е потребителска сесия, портфейлът на играча може да надвиши този лимит по време на играта.
Други	<ul style="list-style-type: none"> • Игра за забавление • Различни стойности на жетоните • Различни нива на залагане • Режим G4

ТЕХНИЧЕСКА ИНФОРМАЦИЯ

Идентификатор на играта	jokerpro_mobile_html (основен портфейл) jokerpro_mobile_html_sw (безшевен портфейл)
Съвместими операционни системи	iOS Android Windows
Резолуция на дисплея	960 x 600
Съотношение	16:1
Технология	HTML5
Разгръщане	Вижте CasinoModule Help за информация за пускането на CasinoModule игрите.



Графика на Joker Pro Touch™



Голяма печалба

Тема и графика на играта

Joker Pro Touch™ възпламенява стила на класическите казино ротативки с огнени Joker Pro Re-Spins.



В тази ротативка енергична музика и ярки цветове по време на Joker Pro Re-Spins ще добавят вълнение и ще накарат играчите да се забавляват много: Hot Spot Win.

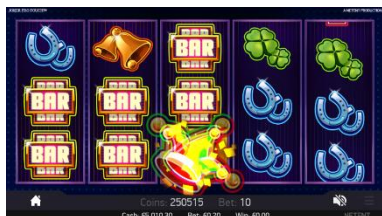
Влезте във вълнуващите Joker Pro Re-Spins и сграбчи шанса си!

Основна игра

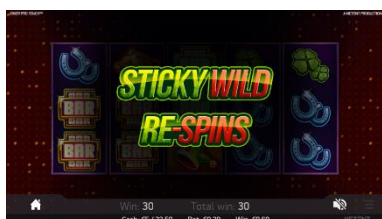
Играчите могат да изберат стойността на жетоните и нивото на залагане, преди да завъртят барабаните.

- **Действия по време на играта.** Бутоните на клавиатурата изпълняват следните различни действия по време на играта:

НИВО НА ЗАЛАГАНЕ	Плъзгането и натискането на плъзгача увеличава и намалява нивото на залагане (напр. броя на жетоните на линия на залагане) с 1.
	Натискането на бутона „Завърти“ стартира игровия рунд при текущите ниво на залагане и стойност на жетоните.
СТОЙНОСТ НА ЖЕТОНИТЕ	Плъзгането или натискането на плъзгача увеличава и намалява стойността на жетоните за следващото ниво.
АВТОМАТИЧНА ИГРА	Натискането на бутона „Autoplay“ стартира игровия рунд автоматично.
	Натискането на знака плюс на бутона „Quick Settings Menu“ отваря менюто за бързи настройки. Играчът може да избере за завърти бързо или стартира автоматичната игра без влизане в менюто за настройките.



Scatter символ



Joker Pro Re-Spins activation



Joker Pro Re-Spins



Wild символ



Hot Spot Win

Joker Pro Re-Spins

По време на основната игра един или повече Scatter символи, паднали на барабани 2, 3 или 4, активират Joker Pro Re-Spins.

Scatter символите могат да се появят само по време на основната игра на барабани 2, 3 и 4.

Ако по време на основната игра три Scatter символа паднат в средата на барабани 2, 3 и 4 се присъжда Hot Spot Win от 1000 пъти общия залог.

Joker Pro Re-Spins се изиграват на същото ниво на залагане и стойност на жетоните както завъртането, активирало Joker Pro Re-Spins.

По време на Joker Pro Re-Spins барабани 1 и 5 се превръщат в Wild барабани и три Hot Spot позиции се появяват в средата на барабани 2, 3, и 4.

Scatter символите, активирали Joker Pro Re-Spins, се превръщат в Wild символи, които остават неподвижни на барабаните, и барабаните се завъртат повторно.

Ако три Wild символа паднат в Hot Spot позиции, се присъжда Hot Spot Win от 1000 пъти залога и Joker Pro Re-Spins свършват.

Wild символите могат да се появят само на барабани 2, 3 и 4 по време на Joker Pro Re-Spins и заместват всички символи без Scatter символите.

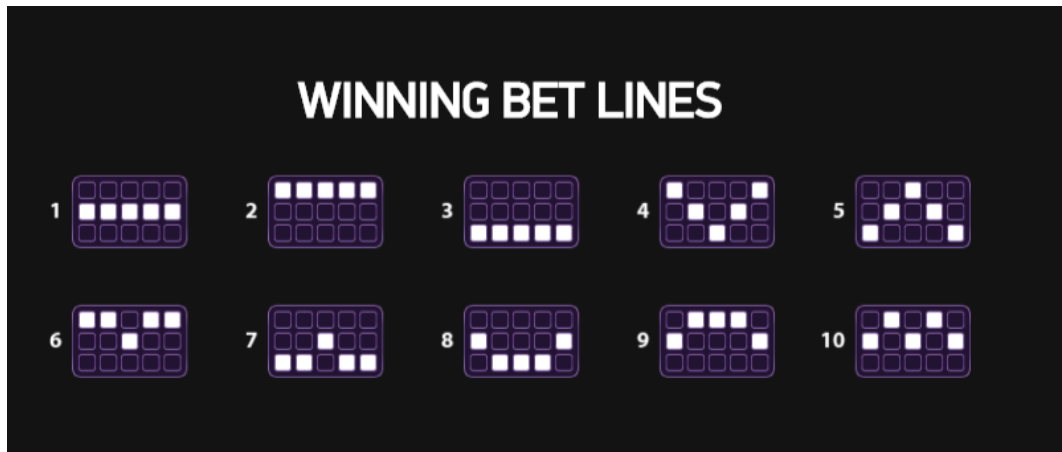
Един или повече допълнителни Wild символи, падащи на барабаните по време на Joker Pro Re-Spin, носят като награда друго Joker Pro Re-Spin и застават неподвижно на барабаните, докато Joker Pro Re-Spins свършат.

Общата печалба от Joker Pro Re-Spins се добавя към всички печалби от рунда, активирал Joker Pro Re-Spins.

Ако общата Joker Pro Re-Spins печалба, включително всички печалби от рунда, активирал Joker Pro Re-Spins, надвиши 1000 пъти общия залог, се присъжда печалба от точно 1000 пъти общия залог и Pro Re-Spins свършват.

Ако по време на Joker Pro Re-Spin на барабаните не паднат допълнителни Wild символи, Joker Pro Re-Spins свършват.

Линии на залагане



Обобщение на плащането

ВЪЗВРЪЩАЕМОСТ ОТ ИГРИТЕ ЗА ИГРАЧА (RTP)

- Обща игра: 96,80%
- Основна игра: 35,03%
- Функция: 61,77%

ЧЕСТОТА НА УЦЕЛВАНЕ

- Честота на поява на печеливша комбинация: 14,1%
- Функционална честота на поява на печеливша комбинация: 3,67%
- Hot Spot Win честота на поява на печеливша комбинация: 0,005726%

МАКСИМАЛНА ПЕЧАЛБА

- Основна игра: €2 000 / 2 000 жетони - на единична линия на залагане
- Основна игра: €20 000 / 20 000 жетони - max съвпадащ win
- Respin Feature: €2 000 / 2 000 жетони
- Respin Feature: €100 000 / 100 000 жетони - max win in feature

Забележка: Максималната печалба от игрови рунд може да е по-висока от максималната съвпадаща печалба, тъй като игровият рунд може да включва няколко завъртания.


ПРАВИЛА ЗА ПЛАЩАНЕ В ОСНОВНАТА ИГРА

- Печалбите от линия на залагане се изплащат ако са последователни от левия към десния барабан.
- Печалба от линия на залагане в жетони е равна на стойността, показана в таблицата на печалбите, умножена по нивото на залагане.
- Печалба от линия на залагане във валута е равна на жетонната печалба, умножена по стойността на жетоните.
- Изплаща се само най-високата печалба на линия на залагане.

- Добавят се едновременни печалби на различни линии на залагане.
- Нивото на залагане е броят на жетоните, заложи на линия на залагане.


Таблица на печалбите

JOKER PRO RE-SPINS



In the main game, one or more Scatter symbols landing on reels 2, 3, or 4 activate the Joker Pro Re-Spins.

Scatter symbols can only appear in the main game on reels 2, 3 and 4.



During Joker Pro Re-Spins, reels 1 and 5 turn into Wild reels and three Hot Spot positions appear in the middle of reels 2, 3, and 4.

The Scatter symbols that activated the Joker Pro Re-Spins turn into Wild symbols that stick on the reels, and the reels re-spin.

JOKER PRO RE-SPINS



One or more additional Wild symbols landing on the reels during a Joker Pro Re-Spin award another Joker Pro Re-Spin and stick to the reels until the end of the Joker Pro Re-Spins.



Wild symbols can only appear on reels 2, 3 and 4 in the Joker Pro Re-Spins and substitute for all symbols except Scatter symbols.

If three Wild symbols land in the Hot Spot positions, the Hot Spot Win of 1000 times bet is awarded and the Joker Pro Re-Spins end.

SYMBOL PAYOUT VALUES

 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>200</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>20</td></tr> </table>	5	200	4	100	3	20	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>100</td></tr> <tr><td>4</td><td>70</td></tr> <tr><td>3</td><td>15</td></tr> </table>	5	100	4	70	3	15
5	200												
4	100												
3	20												
5	100												
4	70												
3	15												
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>80</td></tr> <tr><td>4</td><td>50</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	80	4	50	3	10	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>60</td></tr> <tr><td>4</td><td>30</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table>	5	60	4	30	3	5
5	80												
4	50												
3	10												
5	60												
4	30												
3	5												
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>50</td></tr> <tr><td>4</td><td>20</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table>	5	50	4	20	3	5	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>40</td></tr> <tr><td>4</td><td>15</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table>	5	40	4	15	3	5
5	50												
4	20												
3	5												
5	40												
4	15												
3	5												

Рандомизация

ГЕНЕРАТОР НА ПРОИЗВОЛНИ ЧИСЛА (RNG)

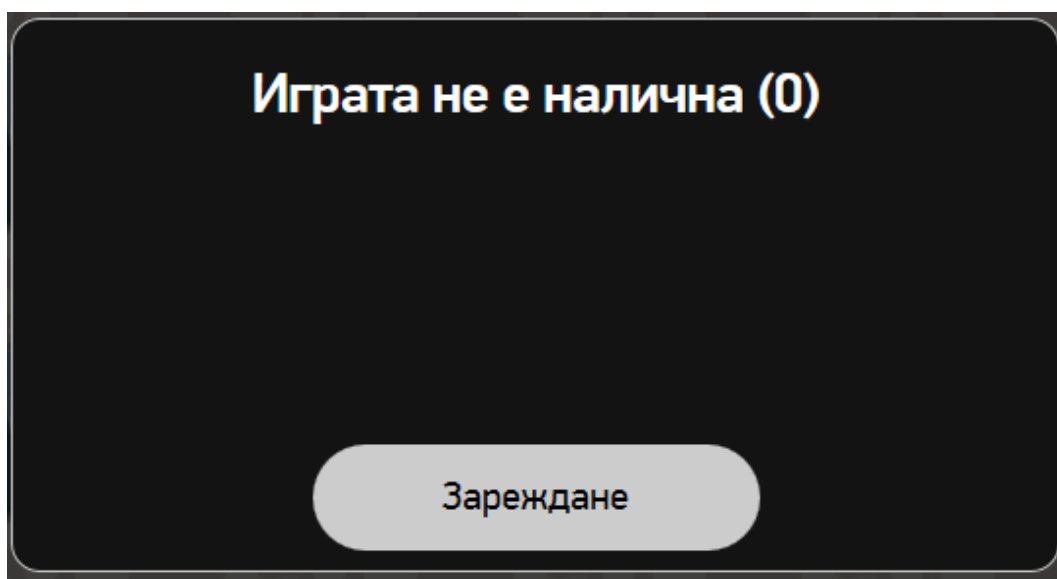
Алгоритъмът, използван за генериране на произволни числа (RNG), е Фортуна, криптографски псевдослучаен генератор на числа (PRNG), разработен от Брус Шнайер и Нилс Фъргюсън. За повече информация вижте документ "Генериране на произволни числа".

Генераторът на произволни числа и неговото изпълнение са тествани и одобрени/сертифицирани за случайност според преобладаващите стандарти в индустрията от акредитирано, независимо тестовото съоръжение трета страна.

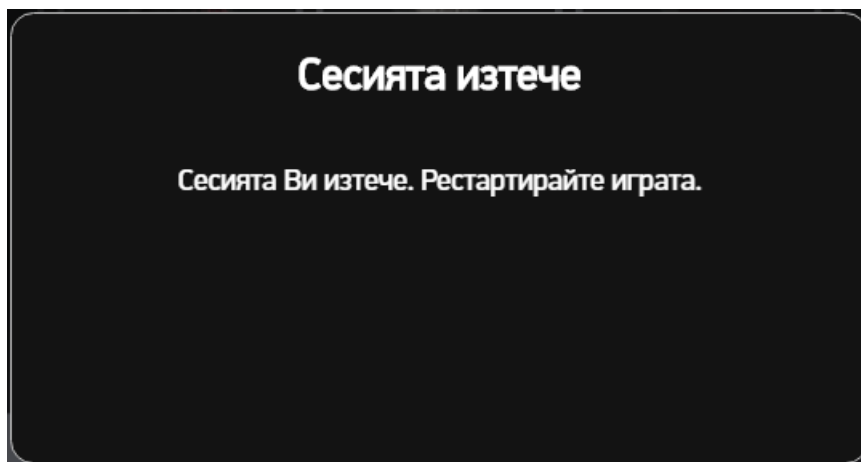
Управление на неизправностите

Ако играч се опитва да получи достъп до игра с помощта на недействителна сесия (например поради бездействие или рестартиране на системата), в играта се показва съобщение за грешка. След това играчът може да влезе отново и да продължи да играе. Състоянието на играта винаги се запаметява, така че играчът може да продължи играта точно от там, където той или тя са я спрели.

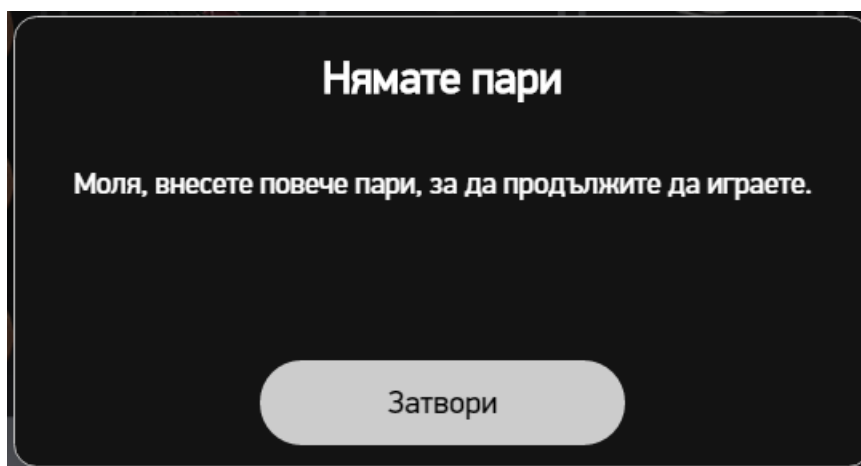
В случай на HTTP грешка, мрежови таймаут или сървърна грешка на играча ще бъде показано съобщение за "техническа грешка" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта в момента, в който играта стане налична.



Ако времето на сесията изтече, на играча ще бъде показано съобщение "таймаут на сесия" и играта ще остане в "неналично състояние", докато играчът не презареди играта.



В случай на събитие "без пари", на играча ще бъде показано съобщение "без пари" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта.



(Само за италианската юрисдикция) Допълнителна информация за управлението на неизправностите можете да намерите в раздел 3.2.1 на документ "Платформа на играта" (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Този документ дава подробности за това как един играч бива информиран за плащания за връщане по салдото и техническия процес.

Информация относно таймаутите на сесиите и неизправностите се предоставя на играча и чрез правилата на играта. По-специално играчът е информиран, че "В случай на неизправност на хардуера/софтуера на играта всички засегнати залози и плащания се считат за невалидни и всички засегнати залози се възстановяват."

Информация за играча

На всеки час непрекъснатата игра играчите получават съобщение, изискващо отговор: Те не могат да продължат да играят, докато не отговорят на съобщението, което им предоставя информация за размера на залога и печалбата досега по време на играта.

Освен това играчите имат достъп до историята на тяхната игрова сесия и правилата на играта по всяко време.

Симулация на играта

Демо версия на играта е на разположение на адрес <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

ИСТОРИЯ НА ВЕРСИЯТА НА ДОКУМЕНТА

Joker Pro Touch™ Версия на протокола
от играта 1.0, 2017-01-16

ВЕРСИЯ	КОГА	КАКВО
1.0	2017-01-16	Първа версия.