

WOLF CUB TOUCH™

Tipo de jogo: Touch Game

Retorno para o jogador: 96,34%

Junte-se à aventura de um pequeno lobo na floresta invernosa do Wolf Cub Touch™ - a última novidade da NetEnt™!

Esta nevosa slot de vídeo tem 5 carretéis, 3 filas e 20 linhas fixas, e apresenta substituições Wild, símbolos Scatter e Free Spins com a Funcionalidade Blizzard.

Uive à lua cheia e ela indicar-lhe-á o caminho para as Free Spins, onde a tempestade de neve mágica lhe dará mais oportunidades de ganhar!



Versão da ficha de jogo: 1.0

Data: 2017-01-18

NETENT

INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Touch Game
Tipo de carretel	Girar carretéis
Carretéis, Linhas	5 carretéis, 3 filas, Clusters (no linhas de aposta)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 10
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.2/200
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, fixed bet 20 fichas, €0.01 valor de ficha (custo €0.20)
Suporte linguístico	23 Languages

FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Free Spins
- Funcionalidade Blizzard

PRÉMIO

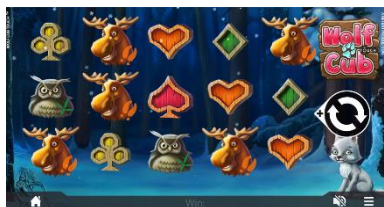
Retorno para o jogador (%)	96,34%
Prémio máx. predefinido	€ 400 000/ 400 000 fichas – coincidente
Frequência de ganhos (%)	27.07%

JOGO RESPONSÁVEL

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"> • O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos. • Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito). • (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.
Outro	<ul style="list-style-type: none"> • Jogar por diversão • Valores de ficha variáveis • Níveis de aposta variáveis • Modo G4

INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	wolfcub_mobile_html (carteira básica) wolfcub_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android Windows
Resolução de apresentação	960 x 600
Proporção	16:1
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.



Grafismo do Wolf Cub Touch™



Prémio Grande

Tema e Grafismo do Jogo

Acompanhe um jovem lobo na sua jornada pelos bosques nevosos, na companhia de outros amigáveis forasteiros: um urso, um alce, um linco e uma coruja, na slot de vídeo Wolf Cub™.

A neve cobre as pegadas, pelo que o pequeno lobo necessita de seguir a lua cheia para encontrar o caminho até às Free Spins.



Nas Free Spins, no topo da montanha, a lua ilumina a ventosa Funcionalidade Blizzard.

A queda de neve aumenta ao ganhar, tornando esta slot de vídeo perfeita para todos os amantes do inverno!

Jogo Principal

Os jogadores podem seleccionar o valor de moeda e nível de aposta antes de rodarem os carretéis.

- **Ações de jogo.** Os botões no teclado desempenham as diferentes ações no jogo que seguem:

NÍVEL DE APOSTA	Arrastar ou tocar no controlo deslizante faz subir e descer o nível de aposta (ou seja, o número de moedas por linha de aposta) 1 vez.
	Tocar no botão de Girar inicia uma ronda de jogo ao nível de aposta atual e valor de moeda.
VALOR DE MOEDA	Arrastar ou tocar no cursor faz subir e descer o valor de moeda para o nível seguinte.
JOGO AUTOMÁTICO	Tocar no botão de Jogo Automático dá automaticamente início a uma ronda de jogo.
	Tocar no sinal de mais no botão Menu Definições Rápidas abre o menu de definições rápidas. O jogador pode escolher uma volta rápida ou começar o jogo automático sem ir ao menu de definições.



Símbolo Wild



Símbolo Scatter



Introdução das Free Spins



Free Spins



Funcionalidade Blizzard

Substituição Wild

Os símbolos Wild podem surgir em qualquer lado nos carretéis, no jogo principal, e nas Free Spins, e substituem todos os símbolos exceto os símbolos Scatter.

As substituições dos símbolos Wild pagam a combinação vencedora mais elevada possível numa linha de aposta, de acordo com a Tabela de Pagamentos.

Free Spins

3 ou mais símbolos Scatter que apareçam em qualquer lado nos carretéis no jogo principal ativam as Free Spins.

Logo que as Free Spins sejam ativadas, todos os carretéis com símbolos Scatter giram com números de Free Spins sobre os mesmos.

Quando os carretéis param, o jogador recebe um número de Free Spins igual à soma de todos os números de Free Spins visíveis nos carretéis.

O número máximo de Free Spins que o jogador pode receber é 115.

As Free Spins são jogadas ao mesmo nível de aposta e valor de moeda da ronda que ativou as Free Spins.

Não podem ser ganhas Free Spins adicionais durante as Free Spins.

No final das Free Spins, o ganho total das Free Spins é adicionado a quaisquer ganhos da ronda que ativou as Free Spins.

No final das Free Spins, o jogo regressa à ronda que ativou as Free Spins.

Funcionalidade Blizzard





















Durante as Free Spins, caso um símbolo pousar empilhado no carretel 1, todos os símbolos correspondentes nos restantes carretéis espalhar-se-ão na direção do carretel 1, preenchendo todos os espaços na fila entre si e os símbolos correspondentes no carretel 1.

Os símbolos Wild fazem parte da Funcionalidade Blizzard apenas se pousarem totalmente empilhados no carretel 1.

Linhas de Aposta

PAYTABLE

Winning Bet Lines

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	

Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total: 96,34%
- Jogo principal: 65,5%
- Free Spins: 30,9%

FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Total: 27,07%
- Funcionalidade Blizzard: 0,749%

PRÉMIO MÁXIMO

- Free Spins: €20 000 / 20 000 fichas - coincidente
- Free Spins: €400 000 / 400 000 fichas - max coincidente win
- Jogo Principal: €20 000 / 20 000 fichas - coincidente
- Jogo Principal: €400 000 / 400 000 fichas - max coincidente win

Nota: O prémio máximo de uma ronda de jogo pode ser superior à vitória coincidente máxima, visto que uma ronda de jogo pode incluir várias voltas.

REGRAS DE PAGAMENTO NO JOGO PRINCIPAL

- Os ganhos de linha de aposta pagam se em sequência do carretel mais à esquerda para o carretel mais à direita.
- Um ganho de linha de aposta em moedas é igual ao valor apresentado na Tabela de pagamentos multiplicado pelo nível de aposta.
- O nível de aposta é o número de moedas apostadas por linha de aposta.



- Um ganho de linha de aposta em moeda corrente é igual ao prémio em moedas multiplicado pelo valor da moeda.
- Apenas o prémio mais alto por linha de aposta é pago.
- Prémios simultâneos em diferentes linhas de aposta são adicionados.

REGRAS DE PAGAMENTO NOS FREE SPINS

- 3 ou mais símbolos Scatter que apareçam em qualquer lado nos carretéis no jogo principal ativam as Free Spins.
- As Free Spins são jogadas ao mesmo nível de aposta e valor de moeda da ronda que ativou Free Spins.
- No final das Free Spins, o ganho total das Free Spins é adicionado a quaisquer ganhos da ronda que ativou as Free Spins.
- Não podem ser ganhas Free Spins iniciais durante as Free Spins.


Tabela de prémios

PAYTABLE

<h2 style="color: yellow; margin: 0;">WILD</h2>  <table style="margin: 10px auto;"> <tr><td style="padding-right: 10px;">5</td><td>2000</td></tr> <tr><td style="padding-right: 10px;">4</td><td>500</td></tr> <tr><td style="padding-right: 10px;">3</td><td>100</td></tr> </table> <p style="font-size: small;">Wild symbols can appear anywhere on the reels in the main game and Free Spins and substitute for all symbols except for Scatter symbols.</p>	5	2000	4	500	3	100	<h2 style="color: yellow; margin: 0;">FREE SPINS</h2>  <p style="font-size: small;">3 or more Scatter symbols appearing anywhere on the reels in the main game activate Free Spins.</p>
5	2000						
4	500						
3	100						

PAYTABLE


FREE SPINS



Once the Free Spins are activated, all the reels with Scatter symbols spin with numbers of Free Spins on them. When the reels stop, the player is awarded a number of Free Spins equal to the sum of all the Free Spins numbers visible on the reels.

PAYTABLE





Blizzard Feature



During Free Spins, if one symbol lands fully stacked on reel 1, all matching symbols on the other reels will spread towards reel 1, filling all spaces in the row between them and the matching symbols on reel 1.
Wild symbols take part in the Blizzard Feature only if they landed fully stacked on reel 1.





PAYTABLE

Symbol Payout Values

 <p>5 600 4 250 3 50</p>	 <p>5 300 4 100 3 25</p>
 <p>5 250 4 80 3 20</p>	 <p>5 200 4 60 3 15</p>
 <p>5 150 4 40 3 10</p>	

PAYTABLE

Symbol Payout Values

	5 80 4 20 3 5		5 80 4 20 3 5
	5 80 4 20 3 5		5 80 4 20 3 5

Aleatorização

GERADOR DE NÚMEROS ALEATÓRIOS (RNG)

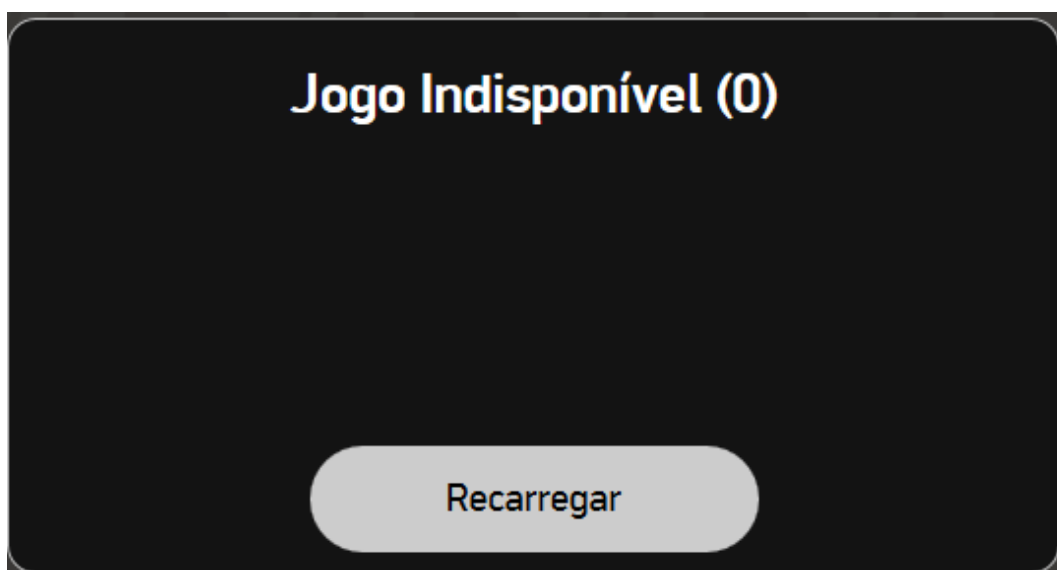
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

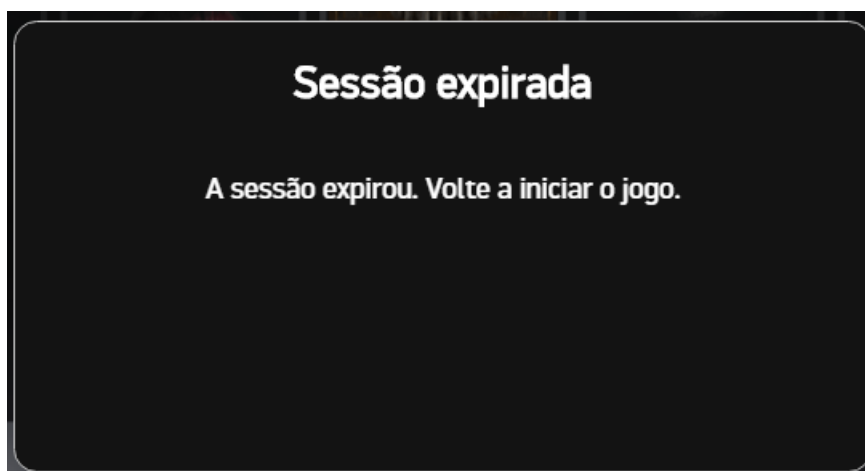
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

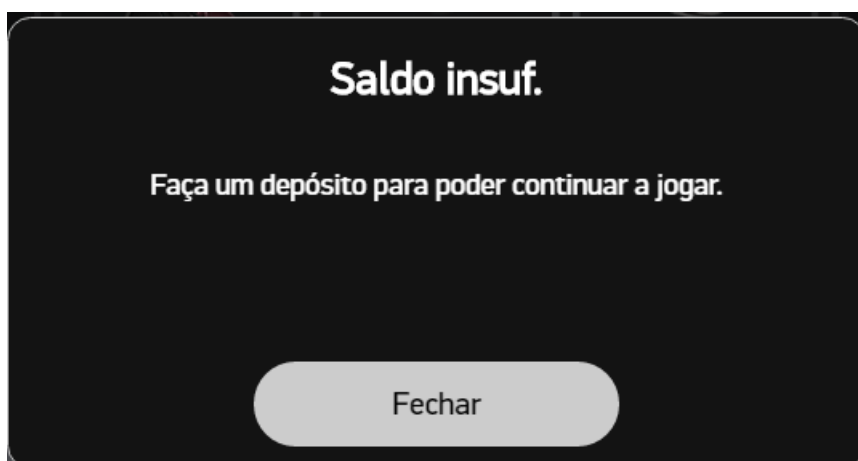
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico. São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

Wolf Cub Touch™ Versão da
ficha de jogo 1.0, 2017-01-18

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2017-01-18	Primeira versão.