

DOUBLE STACKS TOUCH

Tipo de jogo: Touch Game

Retorno para o jogador: 96.10%

Double Stacks não olha a meios para mostrar o quão emocionante um jogo de slots clássico de 5 por 3 pode ser! O jogo não só exibe cores radiantes como também apresenta uma funcionalidade Double Stacks e Free Spins na qual os carretéis estão cheios de Wilds empilhados.

Ao pousar numa pilha cheia de símbolos num carretel, a funcionalidade Double Stacks duplica todos os símbolos no carretel. Nas Free Spins, os Wilds também podem duplicar, potencialmente criando o dobro da emoção!



Versão da ficha de jogo: 1.0

Data: 2018-08-16

NETENT

ACERCA DE DOUBLE STACKS TOUCH™

INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Touch Game
Tipo de carretel	Girar carretéis
Carretéis, Linhas	5 carretéis, 3 filas, 10 linhas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 10
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.1 / 200
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, 10 linhas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.1)

FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Funcionalidade Double Stacks
- Free Spins

PRÉMIO

Retorno para o jogador	96.10%
Prémio máx. predefinido	€20 000 / 10 000 fichas – numa única linha de aposta
Frequência de ganhos	16.2%

JOGO RESPONSÁVEL

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none">• O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos.• Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito).• (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.
Outro	<ul style="list-style-type: none">• Jogar por diversão• Valores de ficha variáveis• Níveis de aposta variáveis• Modo G4

INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	doublestacks_mobile_html (carteira básica) doublestacks_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android Windows
Resolução de apresentação	960 x 540
Proporção	16:9
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.

CONCEÇÃO DO JOGO



Funcionalidade Double Stacks

Funcionalidade Double Stacks

Para os 4 símbolos de ganho mais elevado, quando um carretel estiver totalmente cheio de símbolos de um único tipo, estes símbolos duplicar-se-ão e contam como dois símbolos ao contar o ganho para essa volta. Isto significa que pode obter um ganho de até 10 símbolos em qualquer linha de aposta.



Funcionalidade Free Spins

Funcionalidade Free Spins

Quando 3 ou mais símbolos Scatter aparecem no jogo principal, as Free Spins são ativadas. Durante as Free Spins, os Wilds empilhados são adicionados aos carretéis.

PRÉMIO

Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- RPJ Total: 96,10%
- RPJ do Jogo Base: 67,3%
- RPJ das Free Spins: 28,8%

FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Probabilidades de ganho: 16,2%
- Frequência de sucesso nas Free Spins: 0,36%

PRÉMIO MÁXIMO

- Jogo Principal: €20 000 / 10 000 fichas - numa única linha de aposta
- Jogo Principal: €200 000 / 100 000 fichas - max coincidente win
- Freespins: €20 000 / 10 000 fichas - numa única linha de aposta
- Freespins: €200 000 / 100 000 fichas - max coincidente win

Nota: O prémio máximo de uma ronda de jogo pode ser superior à vitória coincidente máxima, visto que uma ronda de jogo pode incluir várias voltas.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Aleatorização

Gerador de números aleatórios (RNG)

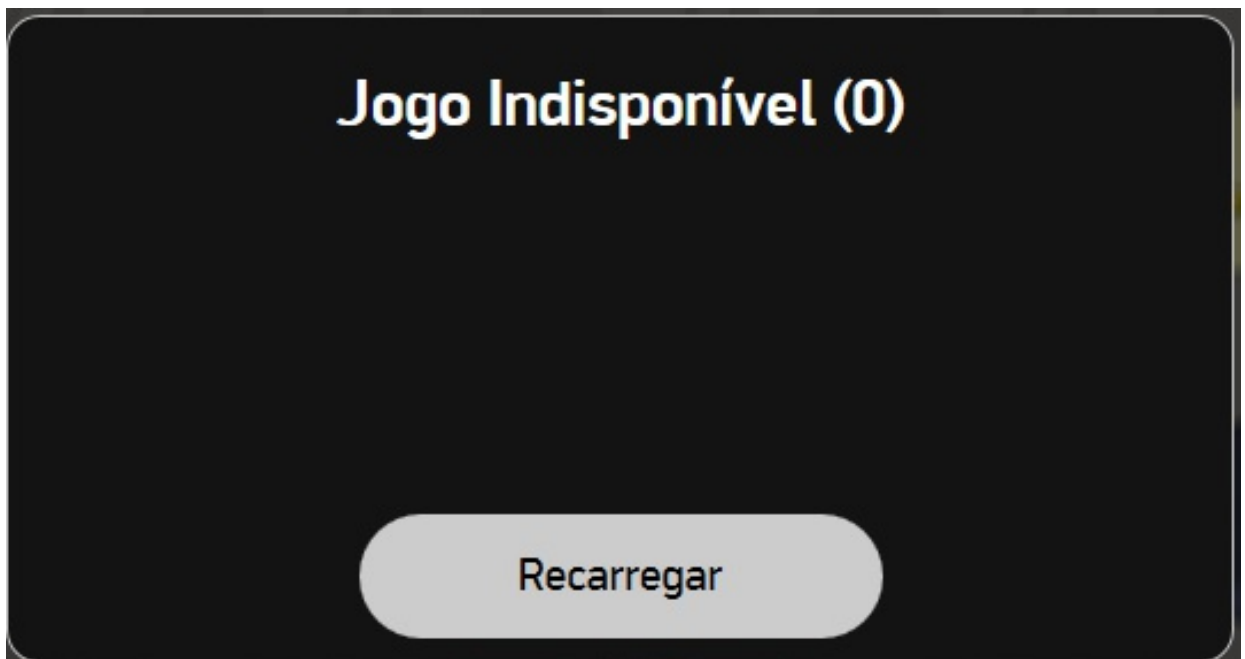
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

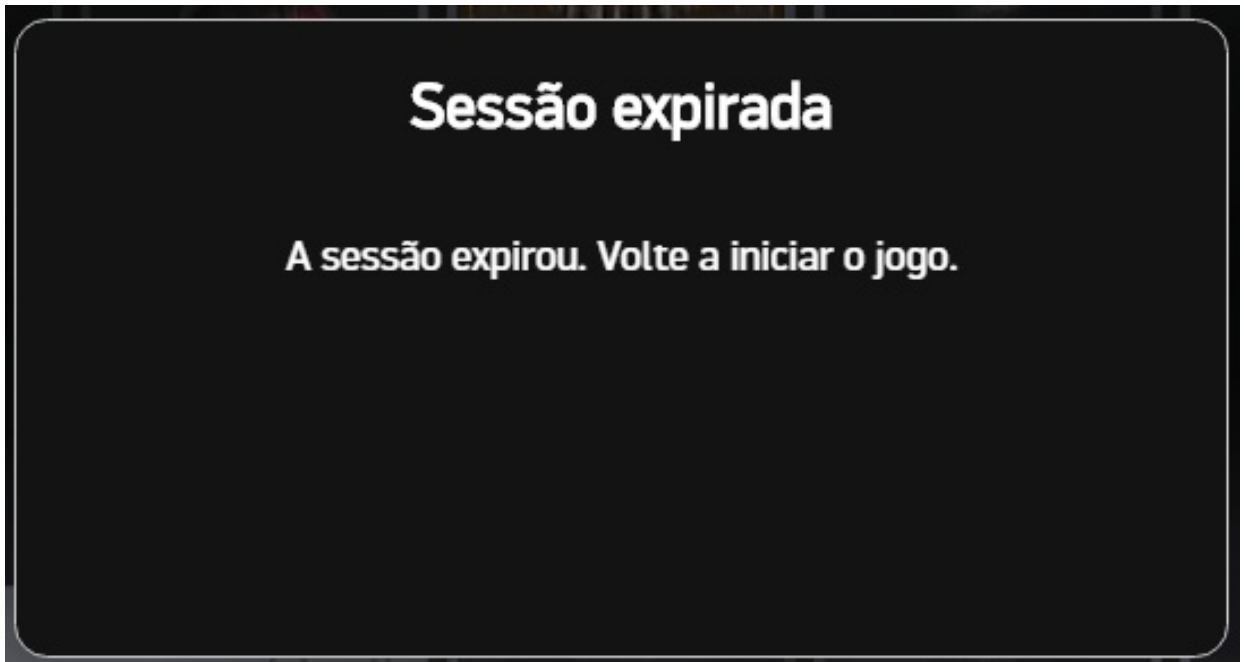
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

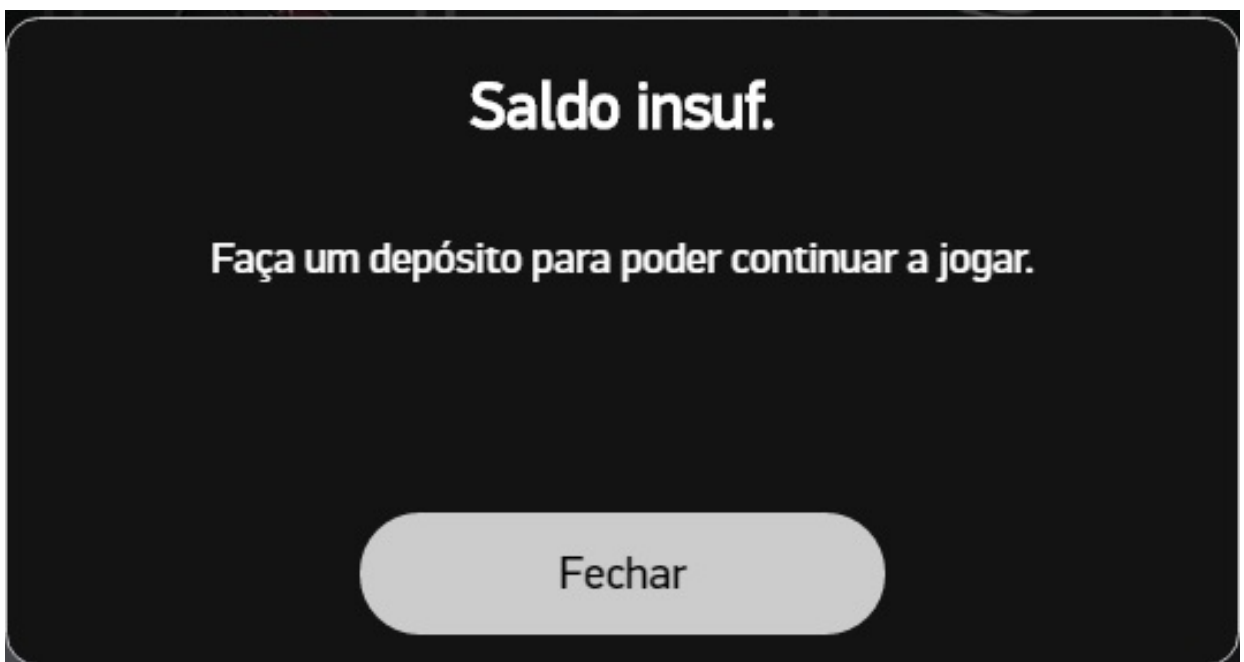
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico.

São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2018-08-16	Primeira versão.