

DOUBLE STACKS TOUCH

Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 96.10%

¡Double Stacks Touch aparece para demostrar lo fascinante que puede llegar a ser una tragamonedas clásica de 5 por 3! Además de sus llamativos colores, el juego también posee la función Double Stacks y Free Spins, donde los rodillos están llenos hasta los topes con Stacked Wilds.

Cuando un lote completo de símbolos cae en un rodillo, la función Double Stacks duplica todos los símbolos del rodillo. ¡En Free Spins los Wilds también se pueden duplicar, con el potencial de crear el doble de fascinación!



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2018-08-16

NETENT

INFORMACIÓN DOUBLE STACKS TOUCH™

INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Touch Game
Tipo de rodillo	Girando rodillos
Rodillos, líneas	5 rodillos, 3 filas, 10 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1 - 10
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0.1 / 200
Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis)	Nivel de apuesta 1, 10 líneas de apuesta, €0.01 valor de monedas (coste €0.1)

CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- Función Double Stacks
- Free Spins

PAGOS

Devolución al jugador	96.10%
Ganancia máxima predefinida	€20 000 / 10 000 monedas – en una sola línea de apuesta
Frecuencia de aciertos (%)	16.2%

JUEGO RESPONSABLE

Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. • El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. • (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Jugar por diversión • Valores de moneda variables • Niveles de apuesta variables • Modo G4

INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	doublestacks_mobile_html (monedero básico) doublestacks_mobile_html_sw (monedero directo)
Sistemas Operativos soportados	iOS Android Windows
Resolución de la pantalla	960 x 540
Relación de aspecto	16:9
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.

DISEÑO DEL JUEGO



Función Double Stacks

Función Double Stacks

Los 4 símbolos de pago más alto, cuando un rodillo está completamente lleno con símbolos de un solo tipo, se duplican y cuentan como dos símbolos al hacer el recuento de esa ronda. Esto significa que se pueden conseguir un premio de hasta 10 símbolos en cualquier línea de apuesta.



Función Free Spins

Función Free Spins

Cuando aparecen 3 símbolos Scatter o más en el juego principal se activan los Free Spins. Durante los Free Spins, los Stacked Wilds se añaden a los rodillos.

PAGOS

Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- RTP total: 96,10%
- RTP del juego principal: 67,3%
- RTP de los Free Spins: 28,8%

FRECUENCIA DE ACIERTOS (%)

- Frecuencia de acierto: 16,2%
- Frecuencia de acierto de los Free Spins: 0,36%

PAGO MÁXIMO

- Juego principal: €20 000 / 10 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Juego principal: €200 000 / 100 000 monedas - max iguales win
- Freespins: €20 000 / 10 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Freespins: €200 000 / 100 000 monedas - max iguales win

Nota: La ganancia máxima de una ronda de juego puede ser superior a la ganancia máxima coincidente, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Aleatorización

Generador de números aleatorios (RNG por sus siglas en inglés)

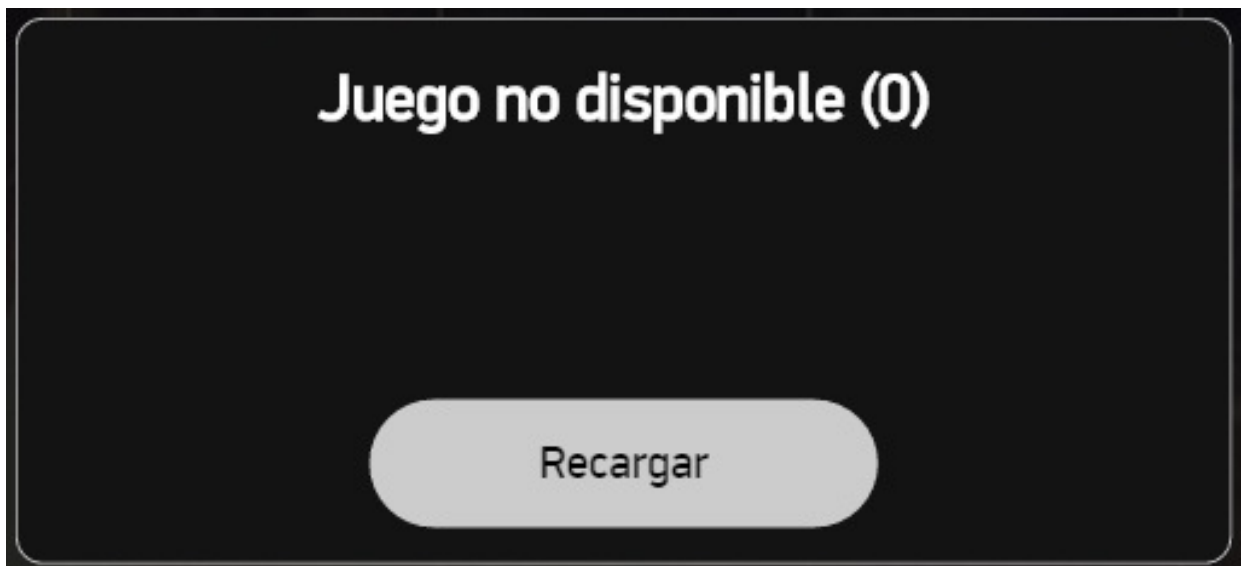
El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

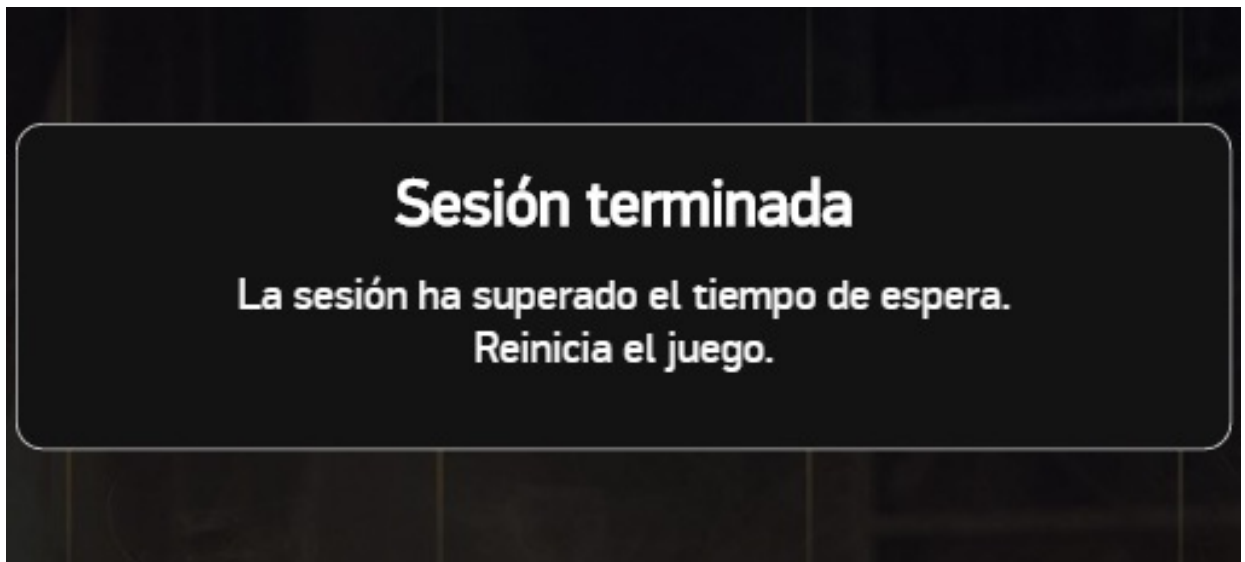
Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

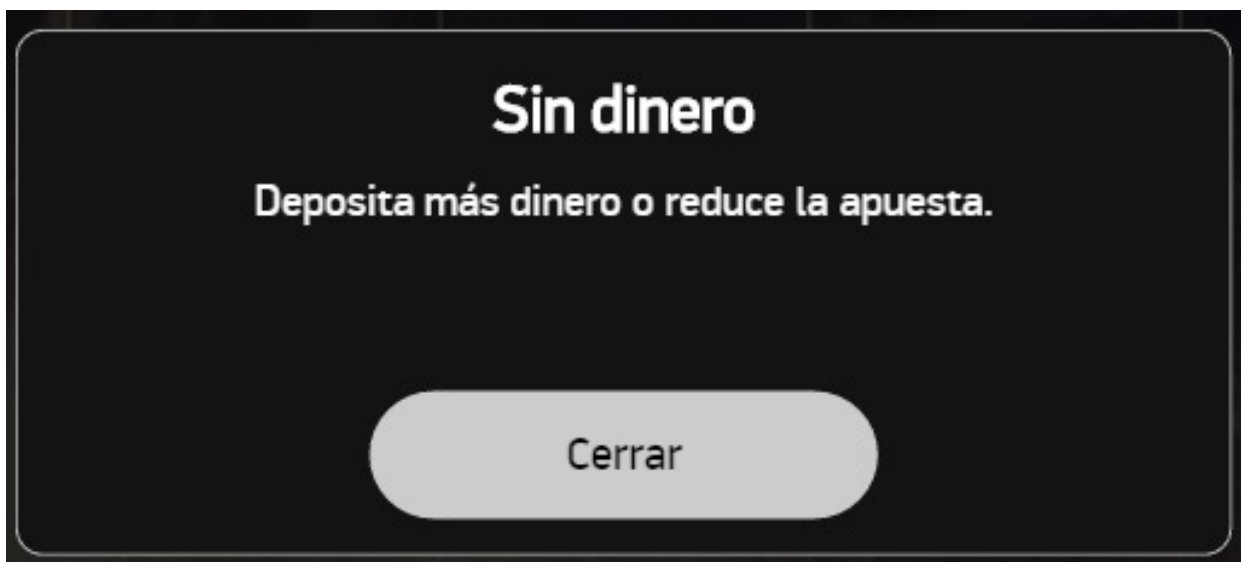
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documentos proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2018-08-16	Primera versión.