

DOUBLE STACKS TOUCH

Spieltyp: Touch Game

Rückgabe an Spieler: 96.10%

Die Doppelstapel-Touch-Funktion zieht alle Register in puncto Spannung und zeigt, wie aufregend ein klassischer 5 x 3 Spielautomat sein kann! Neben leuchtenden Farben besticht das Spiel auch noch durch seine Doppelstapel-Funktion und Free Spins, in denen die Rollen bis zum Rand mit gestapelten Wilds vollgepackt sind.

Wenn ein voller Stapel von Symbolen auf einer Rolle geschafft ist, verdoppelt die Doppelstapel-Funktion alle Symbole auf der Rolle. Bei Free Spins können sich die Wilds auch verdoppeln und somit den Spaß perfekt machen!



Spielblatt-Version: 1.0

Datum: 2018-08-16

NETENT

ÜBER DOUBLE STACKS TOUCH™

ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Spieltyp	Touch Game
Walzentyp	sich drehende Walzen
Walzen, Linien	5 Walzen, 3 Reihen, 10 Einsatzlinien (fix)
Normale Einsatzlevels	1 - 10
Normale Münzwerte (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
Normaler Mindest-/Höchsteinsatz (€)	0.1 / 200
Minimum Freispiel Wert (Bitte überprüfe den Freispiel Wert)	Einsatzniveau 1, 10 Einsatzlinien, €0.01 Münzwert (Kosten €0.1)

SPIELEIGENSCHAFTEN

- Doppelstapel-Funktion
- Free Spins

AUSZAHLUNG

Rückgabe an Spieler	96.10%
Normaler Höchstgewinn	€20 000 / 10 000 Münzen – auf einer einzelnen Wettlinie
Trefferhäufigkeit	16.2%

VERANTWORTLICHES SPIELEN

Spielergrenzen	<ul style="list-style-type: none"> • Der Spieler und der Casino-Betreiber können die folgenden Spiellimits setzen: Bet & Loss per Session, Tag, Woche oder Monat. Den ganzen Tag für eine spezifische Zeitperiode blockieren. Länge der Play-Session auf (folgende) Minuten beschränken. • Das echte Spiel ist durch das Guthaben auf dem Spielerkonto limitiert (z.B. kann man nicht auf Kredit spielen). • (nur für die italienische Rechtsprechung gültig). Der Spieler kann anfangs maximal über 1.000 € im Geldbeutel verfügen. Da jedes Spiel eine Benutzer-Session darstellt, kann dieses Limit während des Spiels durch die Summe im Geldbeutel des Spielers überschritten werden.
Andere	<ul style="list-style-type: none"> • Play for Fun • Variable Münzwerte • Variable Einsatzebenen • G4 Modus

TECHNISCHE INFORMATIONEN

Spiel-ID	doublestacks_mobile_html (basetui) doublestacks_mobile_html_sw (nahtloses Etui)
Unterstützte Betriebssysteme	iOS Android Windows
Bildschirmauflösung	960 x 540
Seitenverhältnis	16:9
Technologie	HTML5
Einsatz	Gehen Sie zur CasinoModule-Hilfe, um zu erfahren, wie man CasinoModule-Spiele beginnt.

SPIELDESIGN



Doppelstapel-Funktion

Doppelstapel-Funktion

Ist eine Rolle vollständig mit gleichen Symbolen gefüllt, verdoppeln sich diese für die höchsten 4 Gewinnsymbole und zählen beim Gewinn in diesem Durchlauf als zwei Symbole. Dies bedeutet, dass ein Gewinn von bis zu 10 Symbolen auf jeder Einsatzlinie möglich ist.



Free Spins-Funktion:

Free Spins-Funktion

Erscheinen mindestens 3 Scatter-Symbole im Hauptspiel, werden Free Spins aktiviert. Während der Free Spins werden gestapelte Wilds zu den Rollen hinzugefügt.

AUSZAHLUNG

Auszahlungssumme

SPIELRÜCKGABE AN SPIELER (RTP)

- RTP gesamt: 96,10%
- Auszahlungsquote (RTP) im Normalspiel: 67,3%
- RTP bei Free Spins: 28,8%

TREFFERHÄUFIGKEIT

- Trefferhäufigkeit: 16,2%
- Trefferhäufigkeit bei Free Spins: 0,36%

MAXIMALE AUSZAHLUNG

- Hauptspiel: €20 000 / 10 000 Münzen - auf einer einzelnen Wettlinie
- Hauptspiel: €200 000 / 100 000 Münzen - max Übereinstimmend win
- Freespins: €20 000 / 10 000 Münzen - auf einer einzelnen Wettlinie
- Freespins: €200 000 / 100 000 Münzen - max Übereinstimmend win

Bemerkung: Der maximale Gewinn einer Spielrunde kann höher als der maximale zusammenfallende Gewinn sein, da eine Spielrunde mehrere Spiele enthalten kann.

WEITERE INFORMATIONEN

Randomisierung

Zufallszahlengenerator (RNG)

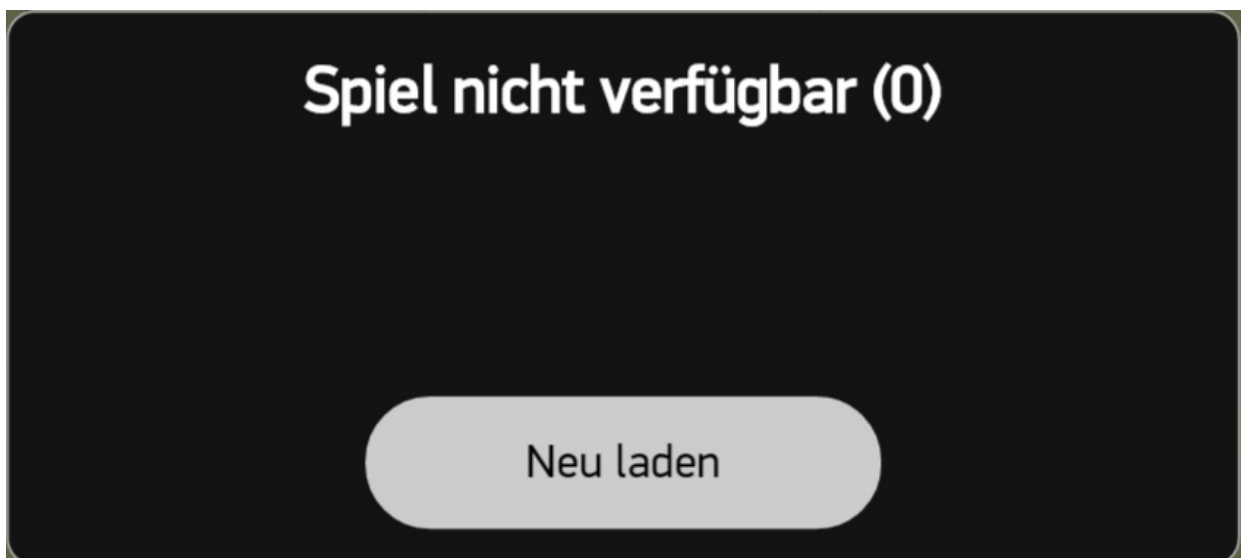
Als Algorithmus und Zufallszahlengenerator (RNG) dient Fortuna, ein kryptografisch sicherer Zufallszahlengenerator (RNG), der von Bruce Schneider und Niels Ferguson entwickelt wurde. Siehe für nähere Informationen das Zufallszahlengenerator-Dokument.

Der Zufallszahlengenerator und dessen Implementierung wurden getestet und für die Zufälligkeit entsprechend den gegebenen Industrienormen zugelassen/zertifiziert. Die Verifikation erfolgte durch eine geeignete unabhängige dritte Seite, Technical Systems Testing in Kanada.

Störungsmanagement

Wenn der Spieler versucht, auf ein Spiel mit einer ungültigen Session zuzugreifen (zum Beispiel durch Inaktivität oder einen System-Neustart), scheint eine Fehlermeldung im Spiel auf. Der Spieler hat die Möglichkeit, sich neu einzuloggen und das Spiel fortzusetzen. Der Spielstatus wird immer aufrechterhalten, so dass der Spieler das Spiel genau da wieder aufnehmen kann, wo er es verlassen hat.

Im Fall eines HTTP-Fehlers, eines Netzwerk-Timeouts oder eines Serverproblems wird eine technische Fehlermeldung angezeigt, die im Spieler-Display aufscheint. Der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt (sobald es wieder verfügbar ist).



Wenn die Spielsession abgelaufen ist, wird dem Spieler eine „Session-Timeout“ Nachricht angezeigt und das Spiel bleibt im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Im Fall eines Out-of-Money Events scheint im Display des Spielers eine „Out-of-Money“ Nachricht auf und der

Spielstatus bleibt solange auf „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Nähere Informationen zum Störungsmanagement finden Sie in Sektion 3.2.1 des Spielplattform-Dokuments (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Im Dokument wird der Spieler detailliert über die Rückforderung von Zahlungen und die technischen Verfahren informiert.

Informationen betreffend Session-Timeouts und Fehlfunktionen werden dem Spieler in den Spielregeln zur Verfügung gestellt. Der Spieler wird insbesondere darüber informiert, dass „im Fall von Fehlfunktionen der Hard- oder Software des Spiels alle betroffenen Spieleinsätze und Ausschüttungen automatisch erlöschen und alle betroffenen Einsätze zurückerstattet werden.“

Informationen, die dem Spieler vorliegen.

Die Spieler erhalten stündlich während des fortlaufenden Spiels eine antwortbedingte Nachricht. Sie können nicht weiterspielen, sofern sie nicht auf die Nachricht antworten, die einen detaillierten Einblick in die Einsatzbeträge bietet und die bisher während des Spiels gewonnenen Summen anzeigt.

Die Spieler haben ebenfalls Zugang zum Spielverlauf und den Spielregeln, die jederzeit vom Spiel aus zur Verfügung stehen.

Spiel-Simulation

Eine Demo-Version des Spiels ist auf der Website <http://www.netent.com/games/> verfügbar.

GESCHICHTE DER DOKUMENTIERTENVERSION

VERSION	WANN	WAS
1.0	2018-08-16	Erste Version.