

DOUBLE STACKS TOUCH

Typ hry: Touch Game

Návratnost hráči: 96.10%

Double Stacks Touch zatápí pod kotlem a ukazuje, jak neuvěřitelně zábavný může být klasický automat s hracím polem 5 krát 3! Je nejen plný zářivých barev, ale navíc využívá funkci Double Stacks a režim Free Spins, ve kterém jsou válce až po okraj plné složených symbolů Wild.

Když se na válci objeví kompletní sada nějakých symbolů, funkce Double Stacks je všechny zdvojnásobí. V režimu Free Spins se mohou zdvojnásobit i symboly Wild, což zdvojnásobuje už tak vysoké napětí!



Karta hry Verze: 1.0

Datum: 2018-08-16

NETENT

INFORMACE DOUBLE STACKS TOUCH™

VŠEOBECNÉ INFORMACE	
Typ hry	Touch Game
Typ válců	Točení válců
Válce, řady	5 válců(ů), 3 řádky(ů), 10 sázkové øady (fixní)
Standardní úrovně sázky	1 - 10
Standardní hodnoty mince (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
Standardní minimální/maximální sázka (€)	0.1 / 200
Standardní hodnoty kola zdarma	Úroveň sázky 1, 10 sázkové øady, €0.01 hodnota mince (cena €0.1)
HERNÍ FUNKCE	
	<ul style="list-style-type: none"> • Funkce Double Stacks • Režim Free Spins
VÝHRY	
Návratnost hráči	96.10%
Standardní maximální výhra	€20 000 / 10 000 mince – na jednu sázkovou øadu
Frekvence výher	16.2%
ZODPOVĚDNÉ HRANÍ	
Herní limity	<ul style="list-style-type: none"> • Hráè a provozovatel kasina mohou nastavit následující herní limity: Sázka a výhra na relaci, den, týden nebo mìsíc. Blokování všech her po urèité èasové období. Omezení délky herní relace na urèený poèet minut. • Hraní o skuteènè peníze je omezeno množstvím prostøedkù na uživateli úètu (tj. nelze hrát na dluh). • (Pouze italská jurisdikce) Hráè nemùže mít na zaèátku v penìženke víc než 1000 €. Jelikož je každá hra uživatelskou relací, mùže èástka v penìženke bìhem hry tento limit pøekroèit.
Ostatní	<ul style="list-style-type: none"> • Hra pro zábavu • Možnost úpravy hodnoty mince • Možnost úpravy úrovnì sázky • Režim G4
TECHNICKÉ INFORMACE	
ID hry	doublestacks_mobile_html (základní penìženka) doublestacks_mobile_html_sw (univerzální penìženky)
Kompatibilní operační systémy	iOS Android Windows
Rozlišení obrazu	960 x 540
Poměr stran	16:9
Technologie	HTML5
Nasazení	Informace o spuštění her pro CasinoModule najdete v nápovědě ke CasinoModule.

DESIGN HRÝ



Funkce Double Stacks

Funkce Double Stacks

Pro 4 nejhodnotnější symboly platí pravidlo, že pokud některý z nich pokrývá všechny pozice na daném válci, zdvojnásobí se a při vyhodnocování výher z roztočení se všechny jeho výskyty na příslušném válci počítají jako dva symboly. V každé sázkové řadě tak můžete získat výhru až za 10 symbolů.



Režim Free Spins

Režim Free Spins

Když se během hlavní hry objeví kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se režim Free Spins. Během režimu Free Spins se na válcích vyskytují v sadách též symboly Wild.

VÝHRY

Shrnutí výher

NÁVRATNOST HRÁČI (RTP)

- Celková návratnost: 96,10 %
- Návratnost v základní hře: 67,3 %
- Návratnost v režimu Free Spins: 28,8 %

FREKVENCE VÝHER

- Frekvence výher: 16,2 %
- Frekvence spuštění režimu Free Spins: 0,36 %

MAXIMÁLNÍ VÝŠE VÝHRY

- Hlavní hra: €20 000 / 10 000 mince - na jednu sázkovou řadu
- Hlavní hra: €200 000 / 100 000 mince - max okamžití win
- Freespins: €20 000 / 10 000 mince - na jednu sázkovou řadu
- Freespins: €200 000 / 100 000 mince - max okamžití win

Poznámka: Maximální výhra z herního kola může být vyšší než maximální okamžitá výhra, neboť herní kolo se může skládat z několika roztočení.

DALŠÍ INFORMACE

Randomizace

Generátor náhodných čísel (RNG)

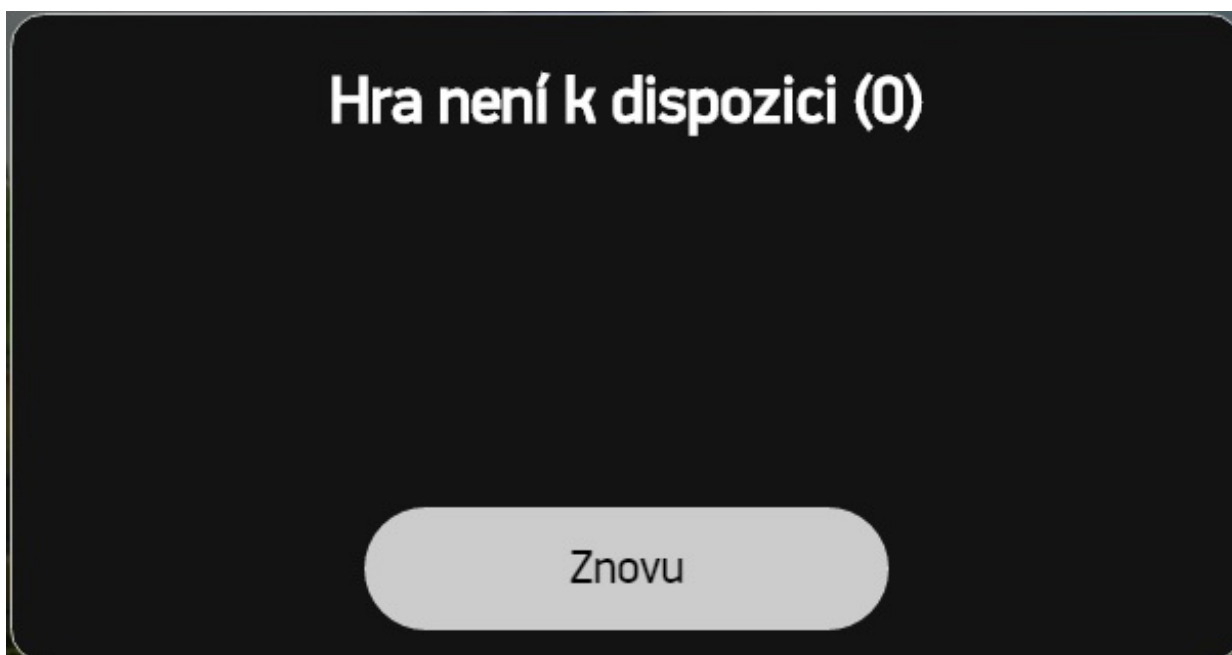
Algoritmem použitým pro generování náhodných čísel (RNG) je Fortuna, kryptograficky zabezpečený generátor pseudonáhodných čísel (PRNG) vytvořený Brucem Schneierem a Nielsem Fergusonem. Podrobnější informace najdete v dokumentu Generování náhodných čísel.

Testování generátoru náhodných čísel včetně jeho implementace a schválení/certifikace náhodnosti výsledků v souladu s obecnými standardy odvětví proběhly v akreditované, nezávislé, externí testovací laboratoři.

Postupy při výskytu chyby

Pokud se hráč pokusí komunikovat s hrou prostřednictvím zneplatněné relace (například kvůli neaktivitě nebo restartování systému), zobrazí se ve hře hlášení o chybě. Uživatel se může poté přihlásit znovu a pokračovat v hraní. Stav hry je pokaždé ukládán, aby mohl uživatel pokračovat v hraní přesně tam, kde skončil.

V případě chyby HTTP, vypršení časového limitu sítě nebo chybě serveru se uživateli zobrazí zpráva o „technické chybě“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte poté, co bude hra opět k dispozici.



Vyprší-li časový limit relace, objeví se uživateli zpráva o „vypršení časového limitu relace“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.

Relace vypršela

Vypršel stanovený čas Vaší relace. Restartujte hru.

Jestliže nastane „vyčerpání prostředků“, objeví se uživateli zpráva o „vyčerpání prostředků“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.

Neodstatek peněz

Vložte si na účet více peněz, ať můžete pokračovat ve hře.

Zavřít

(Pouze italská jurisdikce) Podrobnější informace o postupech při výskytu chyby jsou také popsány v sekci 3.2.1 dokumentu Herní platforma (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Ten obsahuje podrobnosti o tom, jakým způsobem je uživatel informován o výplatách zůstatku a technickém procesu.

Informace o vypršení časového limitu relace a provozních chybách jsou hráči k dispozici v pravidlech hry. Konkrétně je v nich uvedeno: „V případě selhání herního hardwaru/software jsou všechny ovlivněné sázky a výplaty prohlášeny za neplatné a veškeré ovlivněné sázky se navrátí hráčům.“

Informace pro hráče

Po každé hodině souvislého hraní se uživateli objeví okno, které vyžaduje jeho reakci: uživatel nemůže pokračovat v hraní, dokud nezareaguje na zprávu, která jej informuje o celkové výši sázek a výher z aktuální herní relace.

Uživatel si může také přímo ze hry kdykoliv otevřít historii své herní relace a pravidla hry.

Simulace hry

Ukázková verze hry je k dispozici na adrese <http://www.netent.com/games/>.

HISTORIE VERZÍ DOKUMENTU

VERZE	KDY	CO
1.0	2018-08-16	První verze.