

# DOUBLE STACKS TOUCH

Тип на играта: Touch Game

Възвръщаемост за играча: 96.10%

Double Stacks Touch изтегля всички стопове, като показва колко вълнуваща може да бъде класическата ротативка 5 по 3! Не само пълна със сияйни цветове, играта се характеризира също така с функцията Double Stacks и Free Spins, където барабаните са догоре пълни с групирани Wilds.

Когато приземи пълна купчина символи върху барабан, функцията Double Stacks удвоява всички символи върху барабана. Във Free Spins, Wilds също могат да се удвоят и тогава вълнението може да бъде двойно по-голямо!



Версия на протокола от играта: 1.0

Дата: 2018-08-16

**NETENT**

## ОТНОСНО DOUBLE STACKS TOUCH™

ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ	
Тип на играта	Touch Game
Тип на барабана	Завъртане на барабани
Барабани, линии	5 барабани, 3 редове, 10 линии на залагане (фиксиран)
Линии на залагане по подразбиране	1 - 10
Стойности на жетоните по подразбиране (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
Мин./макс. залог по подразбиране (€)	0.1 / 200
Стойности на безплатни рунд по подразбиране	Ниво на залагане 1, 10 линии на залагане, €0.01 стойност на жетоните (разход €0.1)
ФУНКЦИИ НА ИГРАТА	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Функция Double Stacks (двойни купчини)</li> <li>• Безплатни завъртания</li> </ul>
ПЛАЩАНЕ	
Възвръщаемост за играча	96.10%
Максимална печалба по подразбиране	€20 000 / 10 000 жетони – на единична линия на залагане
Честота на уцелване	16.2%
ОТГОВОРНА ИГРА	
Лимити на играча	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Играчът и операторът на казиното могат да зададат следните лимити на играта: Залог и загуба на сесия, ден, седмица или месец. Блокиране на всички игри за определен период от време. Ограничена дължина на игровата сесия в минути.</li> <li>• Играта с истински пари е ограничена от средствата в акаунта на играча (т.е. не може да се играе на кредит).</li> <li>• (Само за италианската юрисдикция) Първоначално играчите могат да имат максимум 1 000 € в портфейла. Тъй като всяка игра е потребителска сесия, портфейлът на играча може да надвиши този лимит по време на играта.</li> </ul>
Други	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Игра за забавление</li> <li>• Различни стойности на жетоните</li> <li>• Различни нива на залагане</li> <li>• Режим G4</li> </ul>
ТЕХНИЧЕСКА ИНФОРМАЦИЯ	
Идентификатор на играта	doublestacks_mobile_html (основен портфейл) doublestacks_mobile_html_sw (безшевен портфейл)
Съвместими операционни системи	iOS Android Windows
Резолуция на дисплея	960 x 540
Съотношение	16:9
Технология	HTML5
Разгръщане	Вижте CasinoModule Help за информация за пускането на CasinoModule игрите.

## ДИЗАЙН НА ИГРАТА



Функция Double Stacks (двойни купчини)



Функция Free Spins

### Функция Double Stacks (двойни купчини)

За 4-те най-високо изплащащи символа, когато един барабан е изцяло изпълнен със символи от единствен вид, тези символи ще се удвоят и ще се броят като два символа, когато се броят печалбата за това завъртане. Това означава, че на всяка линия на залагане можете да получите печалба до 10 символа.

### Функция Free Spins

Когато в основната игра се появят 3 или повече символа Scatter, се активира Free Spins. По време на Free Spins, към тези барабани се добавят групирани Wilds.

## ПЛАЩАНЕ

### Обобщение на плащането

#### ВЪЗВРЪЩАЕМОСТ ОТ ИГРИТЕ ЗА ИГРАЧА (RTP)

- Общо RTP: 96,10%
- RTP (възвръщаемост към играча) основна игра: 67,3%
- RTP безплатни завъртания: 28,8%

#### ЧЕСТОТА НА УЦЕЛВАНЕ

- Честота на поява на печеливша комбинация: 16,2%
- Честота на попадение Free Spins: 0,36%

#### МАКСИМАЛНА ПЕЧАЛБА

- Основна игра: €20 000 / 10 000 жетони - на единична линия на залагане
- Основна игра: €200 000 / 100 000 жетони - max съвпадащ win
- Freespins: €20 000 / 10 000 жетони - на единична линия на залагане
- Freespins: €200 000 / 100 000 жетони - max съвпадащ win

---

**Забележка:** Максималната печалба от игрови рунд може да е по-висока от максималната съвпадаща печалба, тъй като игровият рунд може да включва няколко завъртания.

---

## ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

### Рандомизация

#### Генератор на произволни числа (RNG)

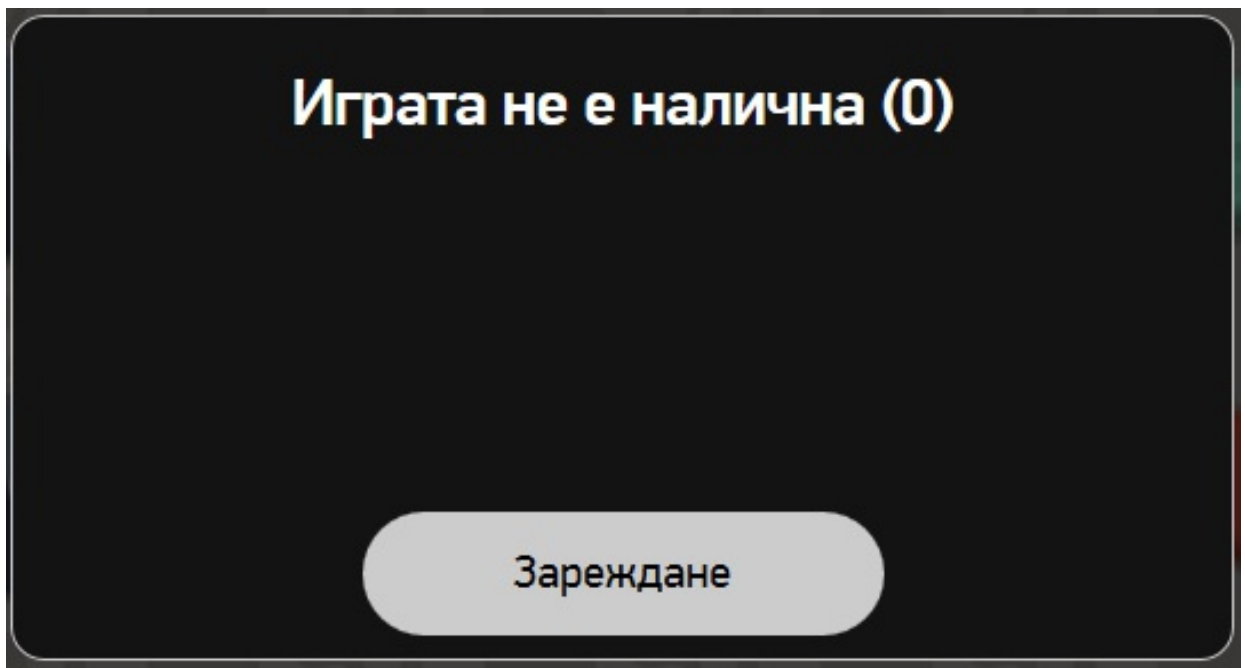
Алгоритъмът, използван за генериране на произволни числа (RNG), е Фортуна, криптографски псевдослучаен генератор на числа (PRNG), разработен от Брус Шнайер и Нилс Фъргюсън. За повече информация вижте документ "Генериране на произволни числа".

Генераторът на произволни числа и неговото внедряване са тествани и одобрени/сертифицирани за случайност според преобладаващите стандарти в индустрията от акредитирано, независимо тестовото съоръжение на трета страна.

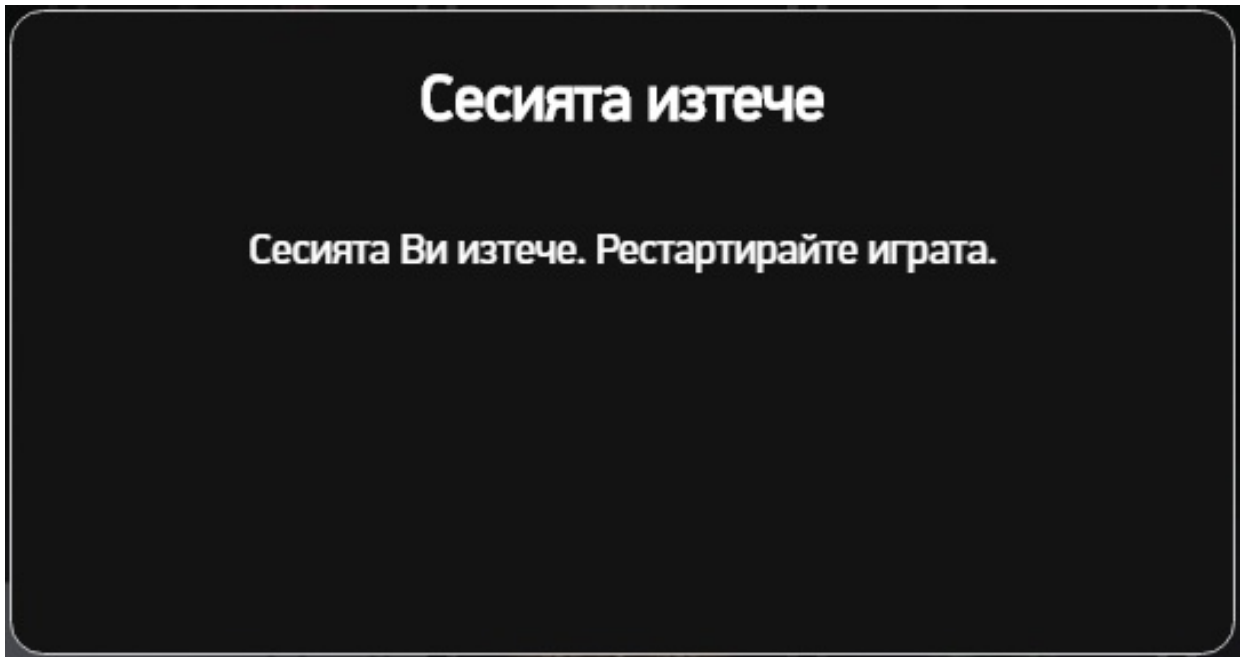
#### Управление на неизправностите

Ако играч се опитва да получи достъп до игра с помощта на недействителна сесия (например поради бездействие или рестартиране на системата), в играта се показва съобщение за грешка. След това играчът може да влезе отново и да продължи да играе. Състоянието на играта винаги се запамятава, така че играчът може да продължи играта точно от там, където той или тя са я спрели.

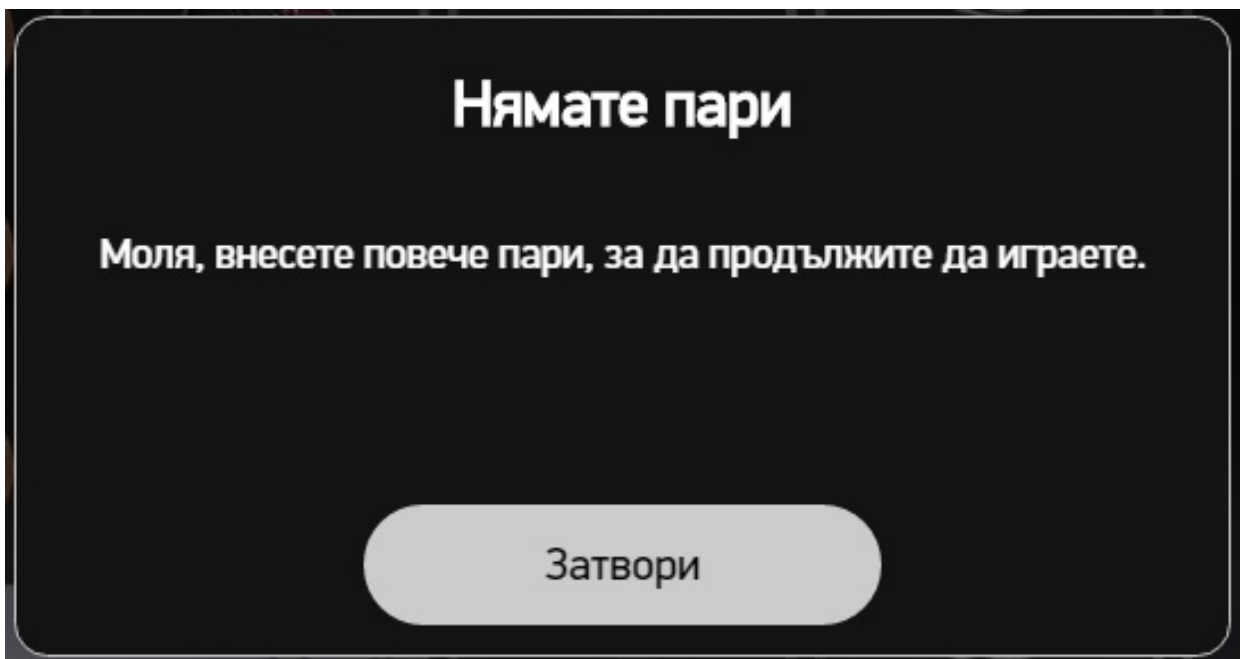
В случай на HTTP грешка, мрежови таймаут или сървърна грешка, на играча ще бъде показано съобщение за "техническа грешка" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта в момента, в който играта стане налична.



Ако времето на сесията изтече, на играча ще бъде показано съобщение "таймаут на сесия" и играта ще остане в "неналично състояние", докато играчът не презареди играта.



В случай на събитие "без пари", на играча ще бъде показано съобщение "без пари" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта.



(Само за италианската юрисдикция) Допълнителна информация за управлението на неизправностите можете да намерите в раздел 3.2.1 на документ "Платформа на играта" (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Този документ предоставя подробности относно начина, по който един играч бива информиран относно плащания за връщане по салдото и техническия процес.

Информация относно таймаутите на сесиите и неизправностите се предоставя на играча и чрез правилата на играта. По-специално играчът е информиран, че "В случай на неизправност на хардуера/софтуера на играта, всички засегнати залози и плащания се считат за невалидни и всички засегнати залози се възстановяват."

### Информация за играча

На всеки час непрекъснатата игра играчите получават съобщение, изискващо отговор: Те не могат да продължат да играят, докато не отговорят на съобщението, което им предоставя информация за размера на залога и печалбата досега по време на играта.

Освен това играчите имат достъп до историята на тяхната игрова сесия и правилата на играта по всяко време.

## Симулация на играта

Демо версия на играта е на разположение на адрес <http://www.netent.com/games/>

## ИСТОРИЯ НА ВЕРСИЯТА НА ДОКУМЕНТА

ВЕРСИЯ	КОГА	КАКВО
1.0	2018-08-16	Първа версия.