

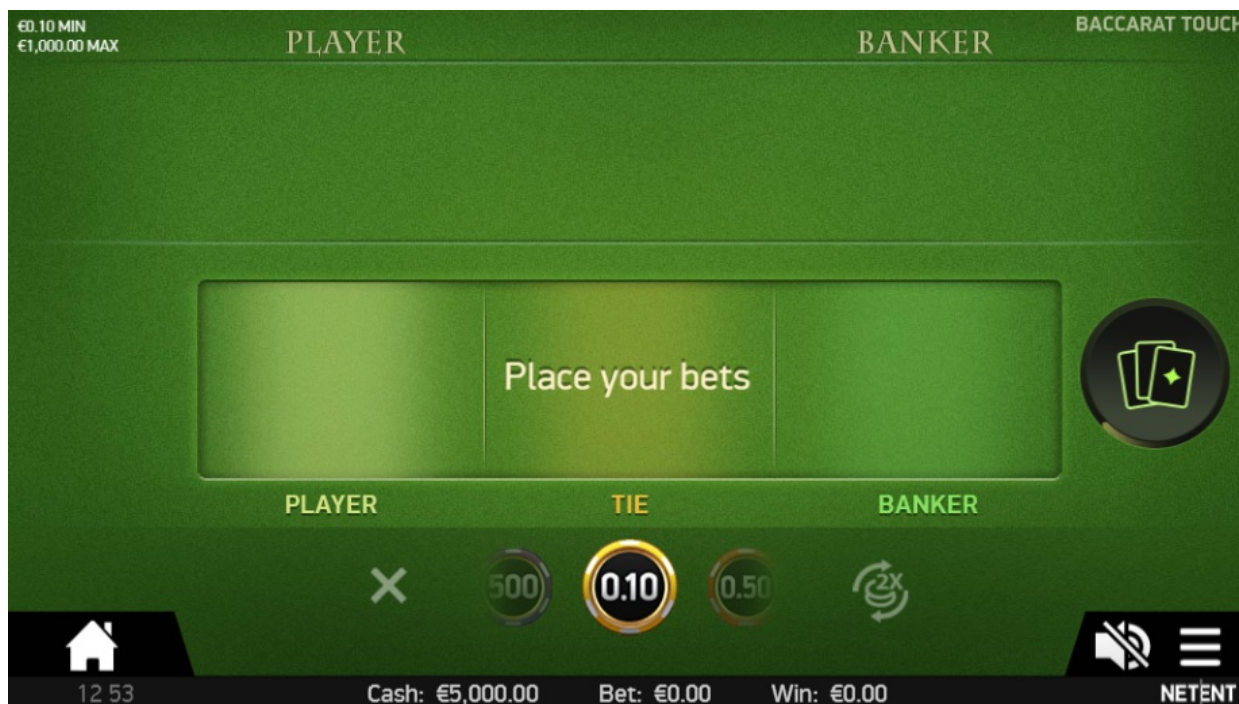
BACCARAT TOUCH

Tipul de joc: Table Game

Câștigul jucătorului: 98.94%

Baccarat Touch este un joc online de cărți care se joacă între Jucător și Bancher. Jocul are o animație excepțională a cărilor. Jocul se joacă cu 8 pachete a câte 52 de cărți (fără Jokeri) amestecate împreună înainte de începerea fiecărei runde. Jocul Baccarat Touch urmează regulile standard de joc al jocului clasic de Baccarat, cu o plată de 9 la 1 în caz de egalitate. Jucătorii pot plasa pe masă o singură miză sau o combinație de mize.

Interfaa tactilă prietenoasă asigură o experiență mai bogată de joc.



Versiunea pentru fișa jocului: 1.0

Data: 2018-10-02

NETENT

DESPRE BACCARAT TOUCH

INFORMAII GENERALE	
Tipul de joc	Table Game
Valori jeton (€)	Valori implicite:: 0.1, 0.5, 1, 5, 10, 50, 100, 500
Miza Min / Max (€)	Implicit: 0.1 / 1 000
FUNCIILE JOCULUI	
	<ul style="list-style-type: none"> • Viteză de joc reglabilă • Tabelul cu istoricul Baccarat • Re-mizare • Re-mizare x2 • Miză nouă
CÂȘTIG ACORDAT	
Câștigul jucătorului	98.94%
Câștigul maxim (€)	Implicit: 9000.0
JOC RESPONSABIL	
Limitele jucătorului	<ul style="list-style-type: none"> • Jucătorul și operatorul cazinoului pot seta următoarele limite de joc: Miza & pierderea per sesiune, zi, săptămână sau lună. Blocarea tuturor jocurilor pentru o perioadă specificată de timp. Restricționarea duratei sesiunii de joc în minute. • Jocul pe bani reali este restricționat de fondurile din contul jucătorului (de ex. nu poate juca pe credit). • (Doar pentru jurisdicția italiană) Jucătorul poate avea inițial o sumă maximă de 1.000 € în portofel. Deoarece fiecare joc este o sesiune de utilizator, portofelul jucătorului poate depăși această limită în timpul jocului.
Altele	<ul style="list-style-type: none"> • Jocul pentru distracție • Niveluri variabile de miză • Modul G4
INFORMAII TEHNICE	
ID-ul jocului	baccarat2_mobile_html (portofel de bază) baccarat2_mobile_html_sw (portofel unic)
Sisteme de operare compatibile	iOS Android Windows
Rezoluția afișajului	960 x 600
Raportul de aspect	16:10
Tehnologie	HTML5
Desfășurare	Consultai seciunea de Asistenă a modulului de cazinou pentru lansarea jocurilor pentru modulul de cazinou.

DESIGNUL JOCULUI



Masa de joc

Tema și grafica jocului

Baccarat Touch este un joc de societate cu o grafică bogată având setări de joc care pot fi reglate de jucător.

Jucătorul poate activa coloana sonoră de fundal cu muzică de calitate înaltă care a fost creată special pentru acest joc.

Alte funcții oferite:

- Mod de joc pentru distracție care permite jucătorului să joacă câteva mâini de încercare înainte de a plasa mize pe bani reali.
- Un tabel cu istoricul Baccarat care afișează rezultatele de la rundele anterioare de joc.
- Setări de sunet complet reglabile.
- Viteză reglabilă pentru împărțirea cărilor.



Plasarea mizelor

Plasarea mizelor

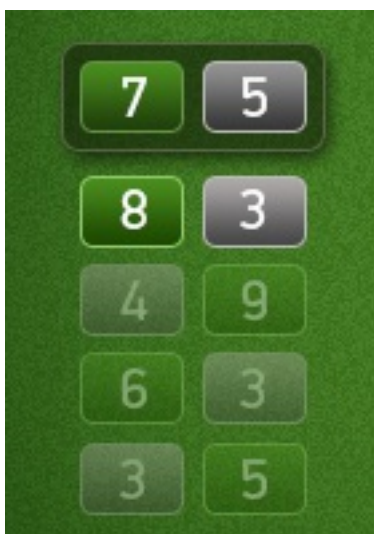
Plasarea unei mize se face ușor! Jucătorul selectează un jeton și după aceea atinge seciunile de pe masă marcate cu EGALITATE, BANCHER sau JUCĂTOR pentru a plasa o miză. Atingerile repetate cresc valoarea mizei; fisele se adună una peste cealaltă pe masă și valoarea totală este afișată sub fisele care se înmulesc.



Desfășurarea jocului

Desfășurarea jocului

Atunci când jucătorul atinge carte, cările sunt împărțite Jucătorului și Bancherului. Rezultatul jocului apare lângă mize. Înainte de a începe următoarea rundă de joc, jucătorul are ocazia de a face Re-mizare (să plaseze aceleași jetoane pe aceleași seciuni ale jocului), dublarea mizei plasate la runda anterioară de joc sau să plaseze o nouă miză.



Istoricul rundelor de joc

Istoric Baccarat

Jucătorul poate alege să afișeze istoricul rundelor de joc din panoul SETĂRI JOC. Istoricul este organizat astfel:

- Cea mai recentă rundă de joc apare în primele două pătrate de sus.
- Numărul din stânga indică valoarea cării pentru Jucător; numărul din dreapta indică valoarea cării pentru Bancher.
- Dacă jucătorul câștigă o rundă de joc, valoarea mâinii Jucătorului este evidențiată cu verde, iar valoarea mâinii Bancherului este evidențiată cu gri. Dacă Bancherul câștigă o rundă de joc, valoarea mâinii Bancherului este evidențiată cu verde, iar valoarea mâinii Jucătorului cu gri. Dacă rezultatul este Egalitate, mâinile Jucătorului și ale Bancherului sunt amândouă evidențiate cu gri.



Re-mizare

Re-mizare

În timpul runde de joc, jucătorul poate plasa aceeași miză ca la runda anterioară prin atingerea butonului Re-mizare.



Re-mizare X2

Re-mizare X2

În timpul runde de joc, jucătorul poate dubla valoarea mizei plasate la runda anterioară de joc folosind butonul re-mizare X2.



Miză nouă

Miză nouă

Pentru a plasa o nouă miză, jucătorul trebuie să elimine mizele de pe masă și să plaseze jetoanele și să atingă butonul carte.

CÂȘTIG ACORDAT

Rezumatul câștigurilor acordate

CÂȘTIGUL JUCĂTORULUI (RTP)

98.94%

CÂȘTIGUL MAXIM (€)

Default: 9000.0

Casierie

INFORMATII SUPLIMENTARE

Randomizarea

Generatorul de numere aleatorii (RNG)

Algoritmul folosit pentru generarea de numere aleatorii (RNG) se numește Fortuna, este un generator de numere pseudoaleatorii (PRNG) sigur din punct de vedere criptografic ce a fost conceput de Bruce Schneier și Niels Ferguson. Pentru mai multe informații, consultai documentul Generarea de numere aleatorii.

Generatorul de numere aleatorii și implementarea sa a fost testată și aprobată/certificată în ceea ce privește gradul de randomizare în conformitate cu standardele curente din domeniu de către o unitate de testare terță acreditată și independentă.

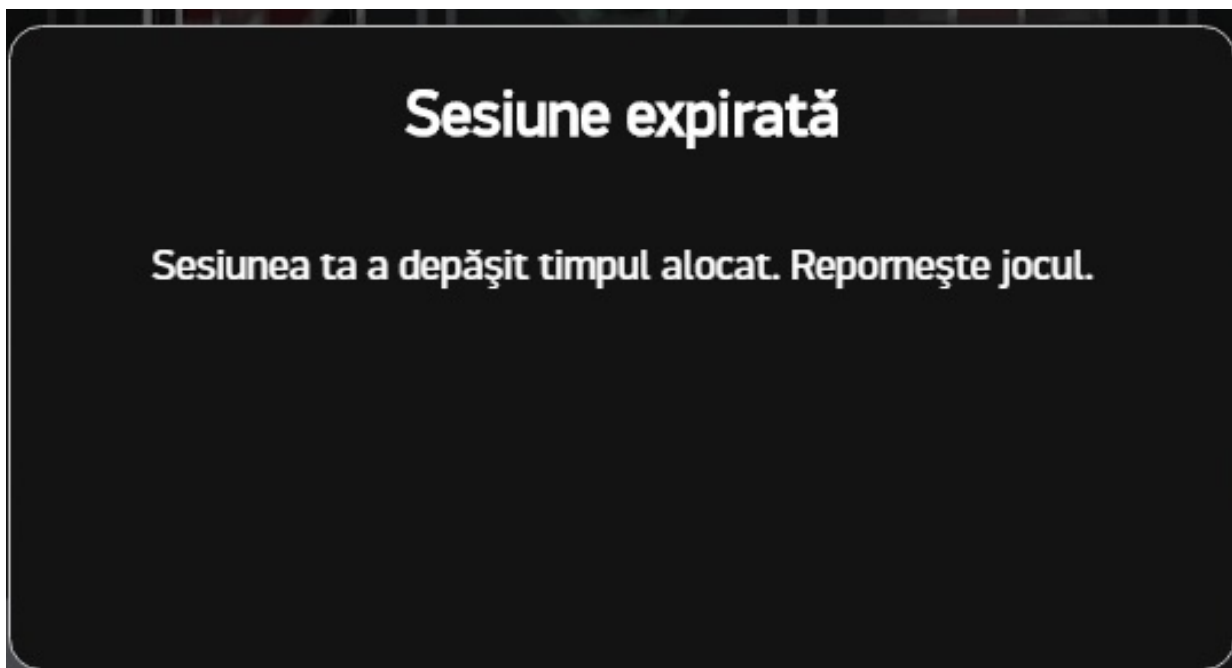
Gestionarea funcționării incorecte

Dacă jucătorul încearcă să acceseze un joc folosind o sesiune nevalidată (de exemplu, datorită inactivității sau repomirii sistemului) este afișat un mesaj de eroare în joc. Jucătorul poate după aceea să se conecteze și să reia desfășurarea jocului. Starea jocului este mereu salvată, astfel încât jucătorul poate relua desfășurarea jocului exact de unde a lăsat-o.

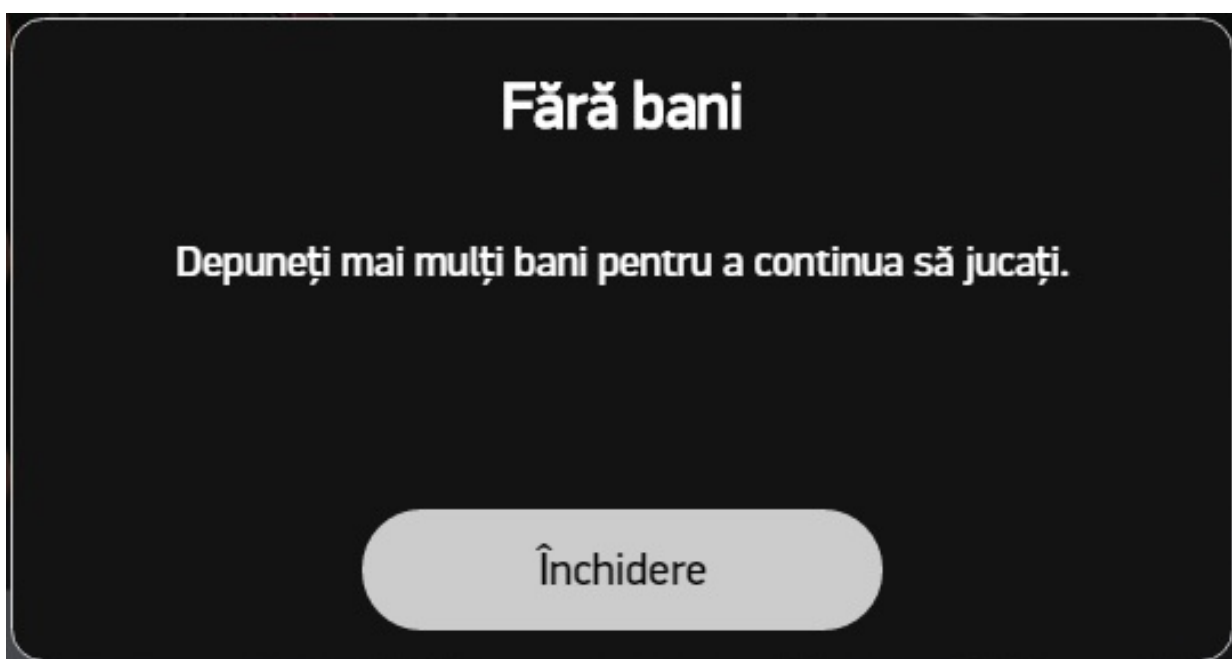
În cazul unei erori HTTP, expirarea timpului în reea sau a unei erori de server, jucătorului îi va fi afișat un mesaj „eroare tehnică” și jocul va rămâne într-o stare de „indisponibil” până când jucătorul reîncarcă jocul când acesta devine disponibil.



Dacă expiră timpul pentru o sesiune, jucătorului îi va fi afișat un mesaj „expirare timp pentru sesiune” și jocul va rămâne într-o stare de „indisponibil” până când jucătorul reîncarcă jocul.



În cazul unui eveniment „rămas fără bani”, jucătorului îi va fi afișat un mesaj „rămas fără bani” și jocul va rămâne într-o stare de „indisponibil” până când jucătorul reîncarcă jocul.



(Doar pentru jurisdicția italiană) Mai multe informații privind gestionarea funcțiilor incorecte sunt descrise și în secțiunea 3.2.1 a documentului Platforma de joc (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Acest document oferă detalii privind modul în care un jucător este informat de plăile de returnare a soldului și procesul tehnic.

Informațiile referitoare la expirarea timpului pentru sesiune și funcțiile incorecte sunt oferite jucătorului prin regulile jocului. Mai exact, jucătorul este informat că „În cazul unei funcționări incorecte a hardware-ului/software-ului de jocuri de noroc, toate pariurile și plăile afectate sunt anulate și toate sumele pariate sunt restituite.”

Informații pentru jucător

Jucătorii primesc un mesaj la care trebuie să răspundă după fiecare oră de joc fără întreruperi: Aceștia nu pot continua să joace dacă nu răspund la mesajul care le oferă informații legate de suma mizată și câștigată până atunci în timpul desfășurării jocului.

Jucătorii mai primesc și acces în orice moment din cadrul jocului la istoricul sesiunii lor de joc și la regulile jocului.

Simularea jocului

O versiune demo a jocului este disponibilă la <http://www.netent.com/games/>

ISTORICUL VERSIUNII DOCUMENTULUI

VERSIUNE	CÂND	CE
1.0	2018-10-02	Prima versiune.