

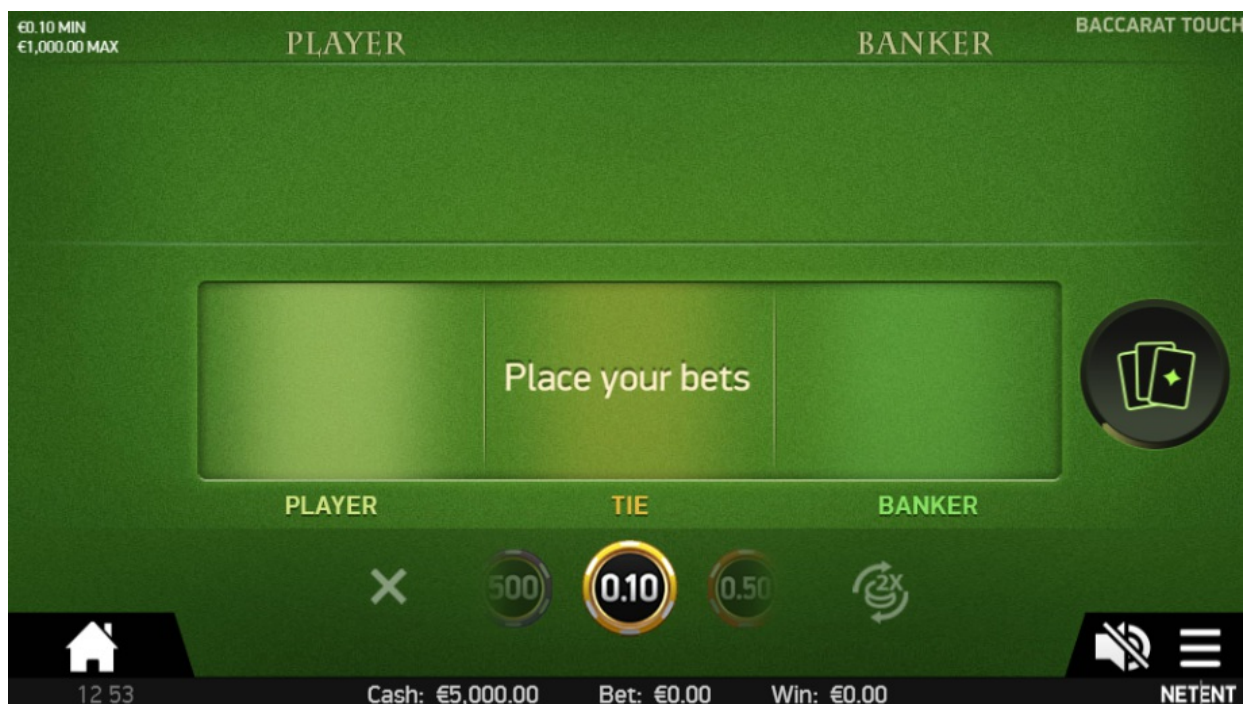
BACCARAT TOUCH

Tipo de jogo: Table Game

Retorno para o jogador: 98.94%

Baccarat Touch é um jogo de cartas jogado entre o Jogador e o Croupier. O jogo apresenta uma animação de cartas de última geração. O jogo é jogado com 8 baralhos de 52 cartas (excluindo Jóqueres) que são baralhados em conjunto antes de cada ronda. O jogo Baccarat Touch segue as regras de jogo standard do jogo de Baccarat clássico com um 9 para 1 pagamento em caso de empate. Os jogadores podem efetuar uma aposta individual ou uma combinação de apostas na mesa.

O interface tátil de fácil utilização oferece uma experiência de jogador intensa.



Versão da ficha de jogo: 1.0

Data: 2018-10-02

NETENT

ACERCA DE BACCARAT TOUCH

INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Table Game
Valores de fichas (€)	Valores predefinidos: 0.1, 0.5, 1, 5, 10, 50, 100, 500
Aposta mín./máx. (€)	Predefinido: 0.1 / 1 000

FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Velocidade de jogo ajustável
- Tabela de histórico de Baccarat
- Reapostar
- Reapostar x2
- Nova aposta

PRÉMIO

Retorno para o jogador	98.94%
Prémio máximo (€)	Predefinido: 9000.0

JOGO RESPONSÁVEL

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none">• O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos.• Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito).• (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.
Outro	<ul style="list-style-type: none">• Jogar por diversão• Níveis de aposta variáveis• Modo G4

INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	baccarat2_mobile_html (carteira básica) baccarat2_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android Windows
Resolução de apresentação	960 x 600
Proporção	16:10
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.

CONCEÇÃO DO JOGO



Mesa de jogo

Tema e Grafismo do Jogo

Baccarat Touch é um jogo de mesa que apresenta um grafismo de elevada qualidade e pode ser ajustado pelo jogador.

O jogador pode ativar uma lista musical de fundo criada especificamente para este jogo.

Outras funcionalidades incluem:

- Jogo fictício que permite ao jogador experimentar jogar várias mãos fictícias antes de efetuar apostas a dinheiro.
- Uma mesa com o histórico de Baccarat que apresenta os resultados de rondas de jogo anteriores.
- Definições de som totalmente ajustáveis.
- Velocidade de jogo ajustável.



Efetuar Apostas

Efetuar Apostas

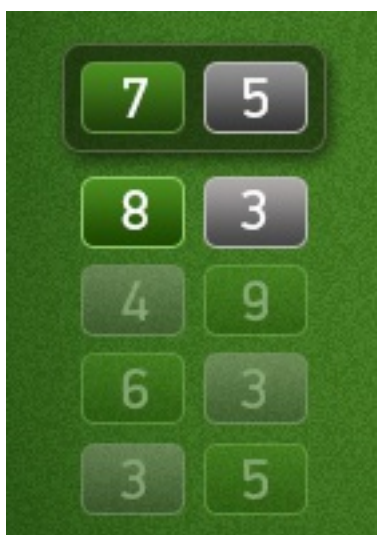
É fácil efetuar apostas! O jogador seleciona uma ficha e depois prime nas secções marcadas como TIE (Empate), BANKER (Croupier) ou PLAYER (Jogador) na mesa para efetuar uma aposta. Ao premir várias vezes aumenta o montante da aposta; as moedas aumentam na mesa e o valor total apresentado sob a moeda aumenta.



Como jogar

Como jogar

Quando o jogador prime na opção para dar cartas, as cartas são dadas ao Jogador e ao Croupier. O resultado do jogo aparece ao lado das apostas. Antes do início da ronda seguinte, o jogador tem a oportunidade de Reapostar (colocar as mesmas fichas nas mesmas secções da mesa), duplicar a aposta efetuada na ronda de jogo anterior ou efetuar uma nova aposta.



Histórico das rondas de jogo

Histórico de Baccarat

O jogador pode optar por apresentar histórico das rondas de jogo a partir das DEFINIÇÕES DE JOGO. O histórico é formatado da seguinte forma:

- A ronda de jogo mais recente aparece nos dois quadrados superiores.
- O número à esquerda indica o valor da carta para o Jogador, o número à direita indica o valor da carta para o Croupier.
- Se o Jogador ganhar uma ronda de jogo, o valor da mão do Jogador é destacado em verde o valor da mão do Croupier é destacado em cinzento. Se o Croupier ganhar uma ronda de jogo, o valor da mão do Croupier é destacado em verde o valor da mão do Jogador é destacado em cinzento. Se o resultado for um Empate, os valores das mãos do Jogador e do Croupier são destacados em cinzento.



Reapostar

Reapostar

Durante a ronda do jogo, um jogador pode efetuar a mesma aposta que na ronda anterior ao premir o botão Reapostar.



Reapostar X2

Reapostar X2

Durante a ronda de jogo, um jogador pode duplicar o valor da aposta anterior efetuada na ronda de jogo com o botão reapostar x2.



Nova aposta

Nova aposta

Para efetuar uma nova aposta, o jogador deve limpar as apostas da mesa e colocar as fichas e premir o botão Dar cartas.

PRÉMIO

Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

98.94%

PRÉMIO MÁXIMO (€)

Default: 9000.0

Tabela de prémios

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Aleatorização

Gerador de números aleatórios (RNG)

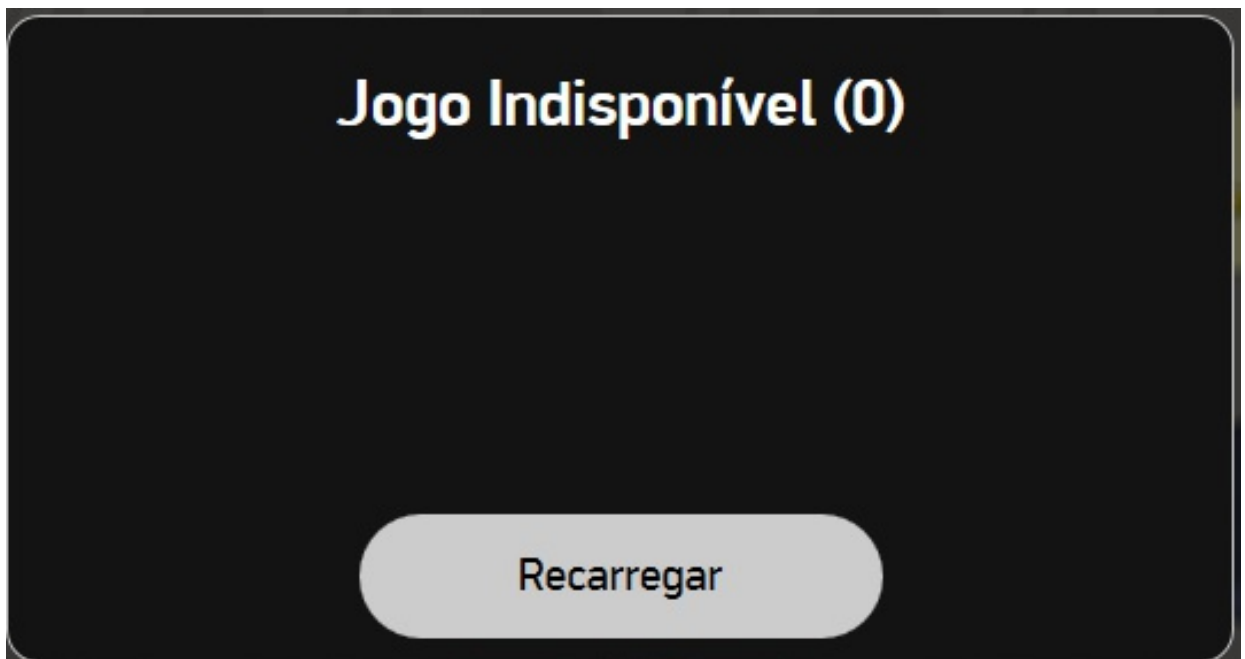
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

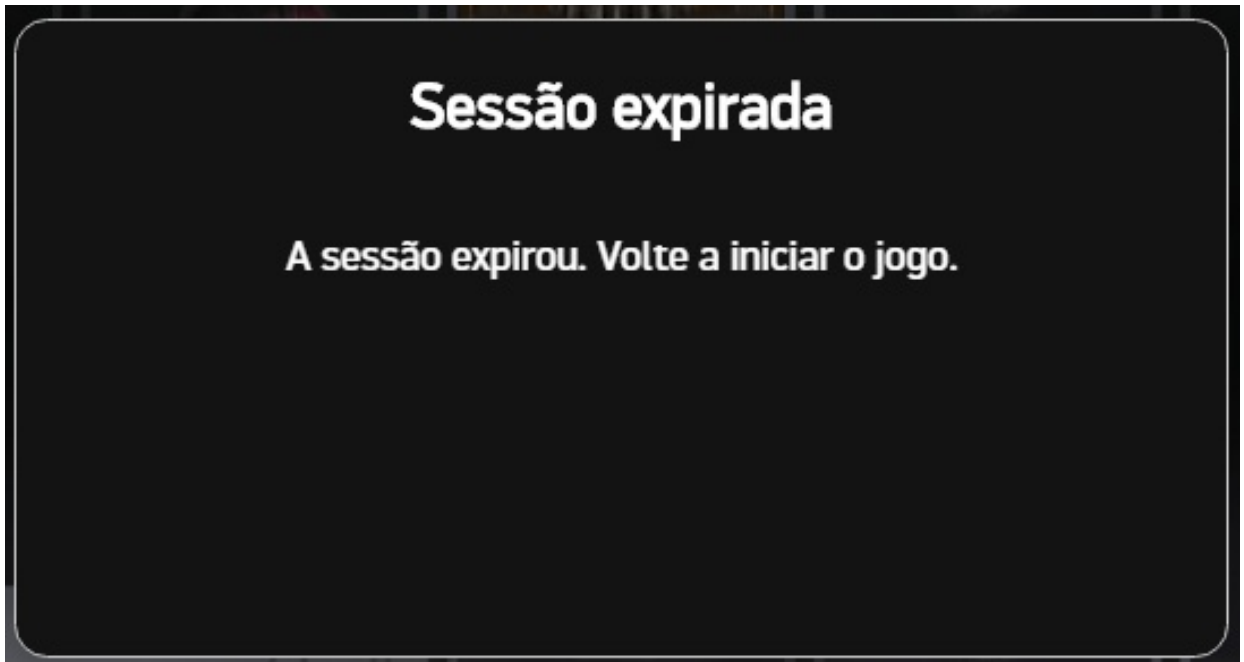
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

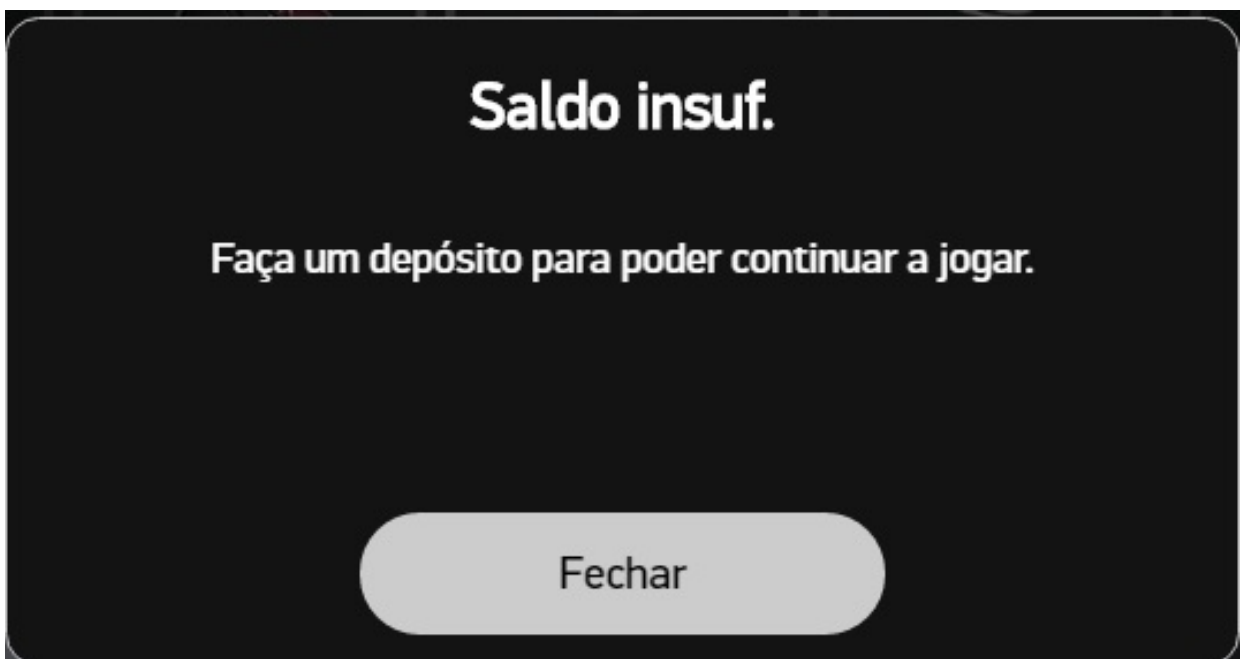
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico.

São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2018-10-02	Primeira versão.