

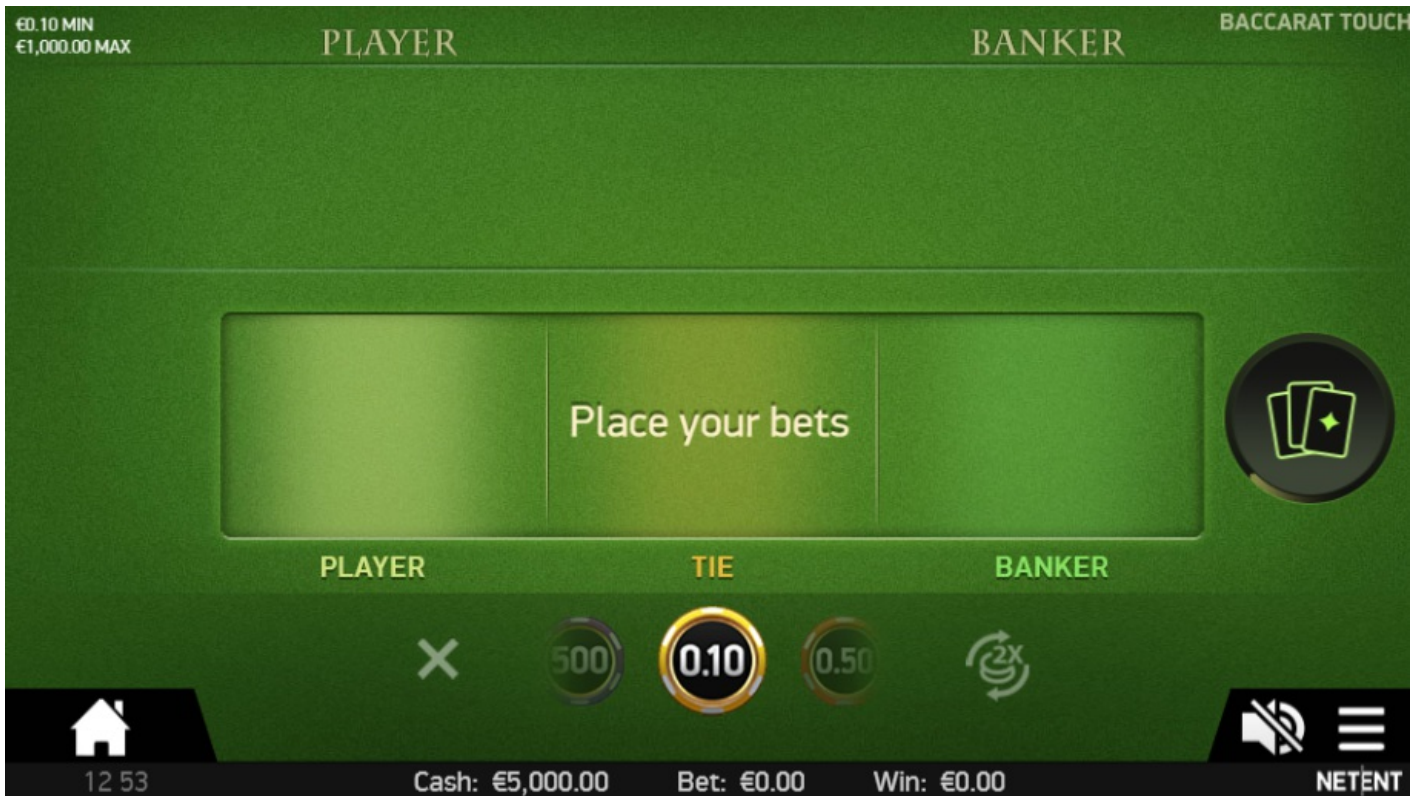
BACCARAT TOUCH

게임 유형: Table Game

플레이어 수익: 98.94%

Baccarat Touch는 플레이어와 뱅커 간에 플레이하는 카드 게임입니다. 이 게임에는 최신 카드 애니메이션이 포함되어 있습니다. 이 게임은 각 라운드 전에 52장의 카드(조커 제외)로 구성된 8개의 덱이 섞여서 플레이됩니다. Baccarat Touch 게임은 무일 경우 9:1 지급을 포함하여 클래식 바카라 게임의 표준 게임 규칙을 따릅니다. 플레이어는 테이블에 싱글 베팅을 걸거나 베팅 조합을 걸 수 있습니다.

사용자에게 익숙한 터치 인터페이스는 보다 풍부한 게임 경험을 선사합니다.



게임 시트 버전: 1.0
날짜: 2021-06-22

NETENT

정보 BACCARAT TOUCH

일반 정보	
게임 유형	Table Game
칩 가치(€)	기본 가치: 0.1, 0.5, 1, 5, 10, 50, 100, 500
최소/최대 베팅(€)	기본값: 0.1 / 1 000
게임 특징	
	<ul style="list-style-type: none"> • 조절 가능한 게임 속도 • 바카라 내역 테이블 • 재베팅 • 재베팅 x2 • 새 베팅
지급금	
플레이어 수익	98.94%
최대 당첨(€)	기본값: 9000.0
건전 게임 문화	
플레이어 한도	<ul style="list-style-type: none"> • 플레이어 및 카지노 오퍼레이터가 다음 플레이 한도를 설정할 수 있습니다: 세션, 일, 주 또는 월별 베팅 및 손실 지정된 기간 동안 모든 플레이를 차단합니다. 세션 플레이 길이를 분 단위로 제한합니다. • 실제 플레이는 플레이어 계정의 자기에 따라 제한됩니다(즉, 크레딧으로 플레이할 수 없음). • (이탈리아 사법관할만 해당) 플레이어는 처음에 월렛에 최대 1.000 €를 보유할 수 있습니다. 각 게임은 사용자 세션이기 때문에 플레이어의 월렛이 플레이 중 이 한도를 초과할 수 있습니다.
기타	<ul style="list-style-type: none"> • 재미로 플레이 • 가변 베팅 레벨 • G4 모드
기술 정보	
게임 ID	baccarat2_mobile_html (기본 월렛) baccarat2_mobile_html_sw (심리스 월렛)
호환되는 운영 체제	iOS Android
디스플레이 해상도	960 x 600
화면비	16:10
기술	HTML5
배포	CasinoModule 게임 실행에 대한 정보는 CasinoModule 도움말을 참조하십시오.

게임 디자인



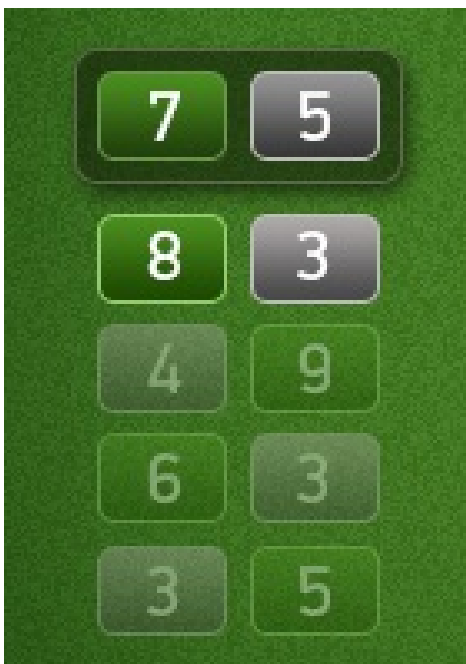
게임 테이블



베팅 걸기



게임 플레이



게임 라운드 내역

게임 테마 및 그래픽

Baccarat Touch는 플레이어가 조절할 수 있는 게임 플레이 설정과 함께 풍부한 기능을 갖춘 그래픽 테이블 게임입니다.

플레이어는 이 게임에 맞게 설정된 우수한 품질의 배경 음악 트랙을 활성화할 수 있습니다.

그 밖의 기능은 다음과 같습니다.

- 편 게임 플레이에서는 플레이어가 실제 돈을 걸기 전에 몇 번의 핸드를 시험적으로 플레이해볼 수 있습니다.
- 바카라 내역 테이블에는 이전 게임 라운드의 결과가 표시됩니다.
- 완벽히 조절 가능한 사운드 설정.
- 조절 가능한 카드 딜 속도.

베팅 걸기

베팅을 손쉽게 걸 수 있습니다! 플레이어가 칩을 선택하고 테이블에서 무(TIE), 뱅커 (BANKER), 플레이어(PLAYER)로 표시된 섹션을 탭하면 베팅이 걸립니다. 반복해서 탭을 누르면 베팅 금액이 증가합니다. 코인이 테이블에 쌓이고 코인 아래에 표시되는 총 값이 커집니다.

게임 플레이

플레이어가 딜을 탭하면 카드가 플레이어와 뱅커 모두에게 분배됩니다. 베팅을 따라 게임 결과가 나타납니다. 다음 게임 라운드가 시작하기 전에 플레이어가 재베팅(같은 테이블 섹션에 동일한 칩을 배치)하고 이전 게임 라운드에서 건 베팅을 두 배로 늘리거나, 새로운 베팅을 걸 수 있는 기회가 주어집니다.

바카라 내역

플레이어는 플레이 설정에서 게임 라운드 내역을 표시하도록 선택할 수 있습니다. 게임 내역의 형식은 다음과 같습니다.

- 가장 최근의 게임 라운드가 맨 위의 정사각형 두 개에 나타납니다.
- 왼쪽의 숫자는 플레이어의 카드 값을 나타내고, 오른쪽의 숫자는 뱅커의 카드 값을 나타냅니다.
- 플레이어가 게임 라운드를 이기면 플레이어의 핸드 값이 녹색으로 강조 표시되고, 뱅커의 핸드 값이 회색으로 강조 표시됩니다. 뱅커가 게임 라운드를 이기면 뱅커의 핸드 값이 녹색으로 강조 표시되고, 플레이어의 핸드 값이 회색으로 강조 표시됩니다. 결과가 무이면 플레이어와 뱅커 모두의 핸드 값이 회색으로 강조 표시됩니다.



재베팅

재베팅

게임 라운드 중 플레이어는 재베팅 버튼을 탭해서 이전 라운드와 동일한 베팅을 걸 수 있습니다.



재베팅 X2

재베팅 X2

게임 라운드 중 플레이어가 재베팅 X2 버튼을 사용해 게임 라운드에서 이전에 건 베팅의 값을 두 배로 늘릴 수 있습니다.



새 베팅

새 베팅

새 베팅을 걸려면 플레이어가 테이블의 베팅을 삭제하고 칩을 놓은 다음, 딜 버튼을 탭해야 합니다.

지급금

지급금 요약

플레이어의 게임 수익(RTP)

98.94%

최대 당첨(€)

Default: 9000.0

페이테이블

추가 정보

랜덤 실행

난수 생성기(RNG)

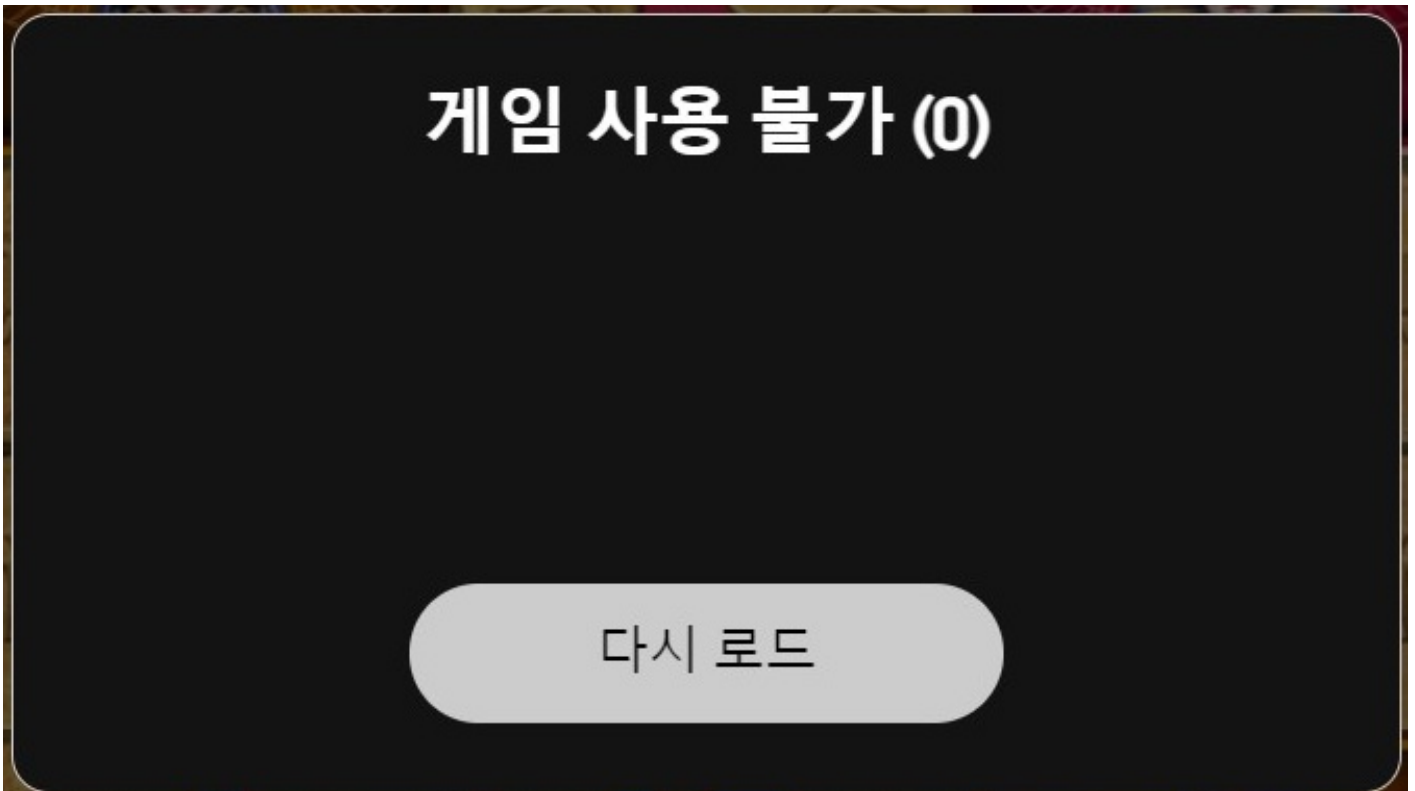
난수 생성(RNG)에 사용된 알고리즘은 Bruce Schneier와 Niels Ferguson이 고안한 암호로 보호되는 안전한 의사난수발생기(PRNG)인 Fortuna입니다. 자세한 내용은 난수 생성 문서를 참조하십시오.

난수 생성기 및 해당 구현은 승인된 독립적인 제3의 테스트 시설에서 일반적으로 사용되는 업계 표준에 따라 난수성이 텍스트 및 승인/인가되었습니다.

오작동 관리

플레이어가 검증되지 않은 세션을 사용해 게임에 액세스를 시도하면(예를 들어, 비활성 또는 시스템 재시작으로 인해) 게임에 오류 메시지가 표시됩니다. 그러면 플레이어가 다시 로그인해서 게임 플레이를 재개할 수 있습니다. 플레이어가 중단한 지점에서부터 게임 플레이를 재개할 수 있도록 게임 상태가 항상 저장됩니다.

HTTP 오류, 네트워크 시간 초과 또는 서버 오류의 경우, 플레이어에게 “기술적 오류” 메시지가 표시되고, 게임을 이용할 수 있을 때 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.



세션 시간이 초과되면 “세션 시간 초과” 메시지가 플레이어에게 표시되고, 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.

세션 시간 초과

세션 시간이 초과되었습니다. 게임을 다시 시작하십시오.

“자금 부족” 이벤트가 발생한 경우, “자금 부족” 메시지가 플레이어에게 표시되고, 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.

자금 부족

플레이어를 계속하려면 베팅을 낮추십시오.

닫기

(이탈리아 사법관할만 해당) 오작동 관리에 대한 자세한 내용은 게임 플랫폼(Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 문서의 섹션 3.2.1에도 설명되어 있습니다. 이 문서는 플레이어에게 잔고 반환 지불 및 기술적 프로세스를 알리는 방식에 대한 세부 정보를 제공합니다.

세션 시간 초과 및 오작동 관련 정보는 게임 규칙을 통해 플레이어에게 제공됩니다. 특히 플레이어에게 “게임 하드웨어/소프트웨어 오작동 시, 영향을 받는 모든 게임 베팅과 지급금이 무효가 되며 해당하는 모든 베팅이 환불”된다는 점이 안내됩니다.

플레이어에 대한 정보

플레이어는 연속 플레이 시 매 시간마다 응답이 필요한 메시지를 받게 됩니다: 게임 플레이 동안 지금까지 베팅하고 획득한 금액에 대한 세부 정보를 제공하는 메시지에 응답하지 않으면 플레이를 계속할 수 없습니다.

또한 플레이어는 언제든지 게임 내에서 게임 세션 내역과 게임 규칙에 액세스할 수 있습니다.

게임 시뮬레이션

이 게임의 데모 버전은 <http://www.netent.com/games/>에서 이용할 수 있습니다.

문서 버전 내역

버전	언제	무엇을
1.0	2021-06-22	First version