

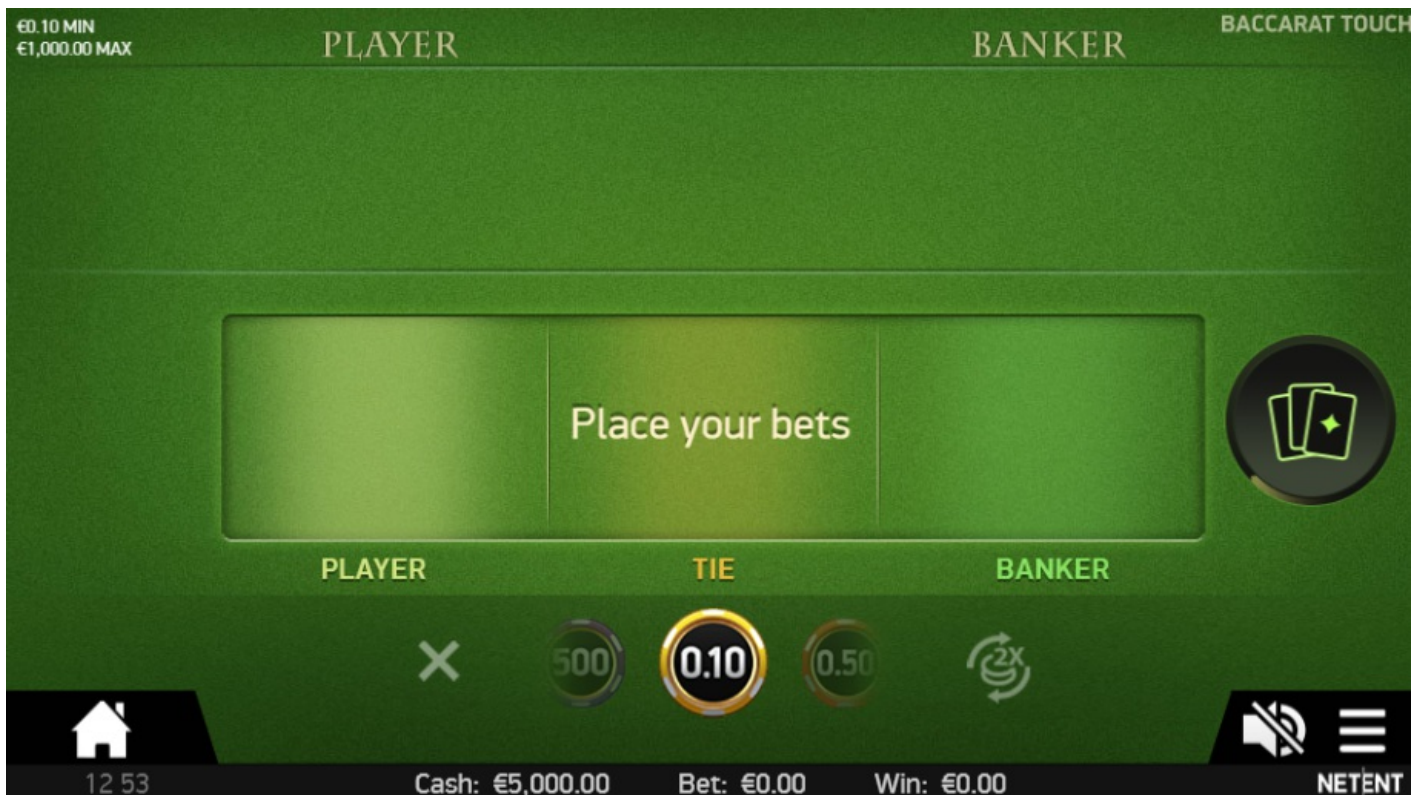
BACCARAT TOUCH

ゲームタイプ: Table Game

返還率: 98.94%

Baccarat Touch는 플레이어와 뱅커 간에 플레이하는 카드 게임입니다. 이 게임에는 최신 카드 애니메이션이 포함되어 있습니다. 이 게임은 각 라운드 전에 52장의 카드(조커 제외)로 구성된 8개의 덱이 섞여서 플레이됩니다. Baccarat Touch 게임은 무일 경우 9:1 지급을 포함하여 클래식 바카라 게임의 표준 게임 규칙을 따릅니다. 플레이어는 테이블에 싱글 베팅을 걸거나 베팅 조합을 걸 수 있습니다.

사용자에게 익숙한 터치 인터페이스는 보다 풍부한 게임 경험을 선사합니다.



게임시트버전: 1.0

日付: 2021-06-22

NETENT

について BACCARAT TOUCH

総合情報

ゲームタイプ	Table Game
チップの値(€)	デフォルト値: 0.1, 0.5, 1, 5, 10, 50, 100, 500
最小・最大ベット額(€)	デフォルト: 0.1 / 1 000

ゲームの特徴

- 조절 가능한 게임 속도
- 바카라 내역 테이블
- 재베팅
- 재베팅 x2
- 새 베팅

ペイアウト

返還率	98.94%
最大賞金額(€)	デフォルト: 9000.0

信頼の厚いゲーミング

プレイヤー制限	<ul style="list-style-type: none">• プレイヤーとカジノオペレーターは以下のプレイ限度を設定することができます：1セッション、1日、1週、1月あたりのベット額と損失額です。一定時間すべてのプレイをブロックします。セッションのプレイ時間を分単位で制限します。• プレイヤー口座の資金を使った実際のプレイは制限されています。（例：クレジットでのプレイ不可）。• （イタリアの法が適用される地域のみ）プレイヤーが初めにウォレットに持てる金額は最大1,000 €となっています。各ゲームはユーザーセッション仕様となっていますので、プレイヤーのウォレットがこの限度をプレイ中に超過することもあります。
その他	<ul style="list-style-type: none">• お楽しみプレイ• 可変ベットレベル• G4モード

技術情報

ゲームID	baccarat2_mobile_html (基本ウォレット) baccarat2_mobile_html_sw (シームレスウォレット)
対応OS	iOS Android
画面解像度	960 x 600
アスペクト比	16:10
テクノロジー	HTML5
導入	CasinoModuleゲームの起動についての情報は、CasinoModuleのヘルプをご参照ください。

게임 디자인



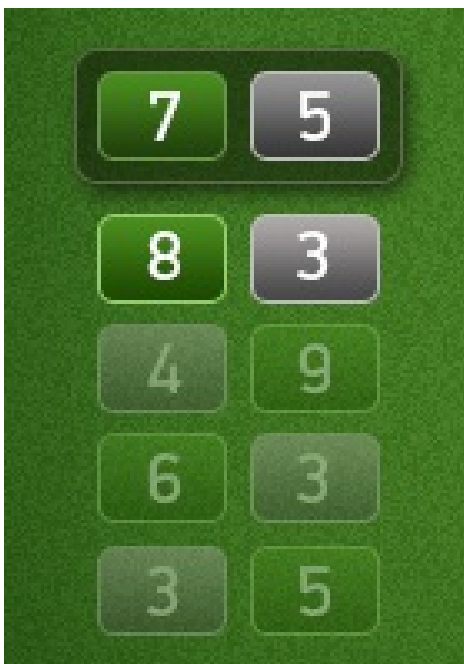
게임 테이블



베팅 걸기



게임 플레이



게임 라운드 내역

게임 테마 및 그래픽

Baccarat Touch는 플레이어가 조절할 수 있는 게임 플레이 설정과 함께 풍부한 기능을 갖춘 그래픽 테이블 게임입니다.

플레이어는 이 게임에 맞게 설정된 우수한 품질의 배경 음악 트랙을 활성화할 수 있습니다.

그 밖의 기능은 다음과 같습니다.

- 편 게임 플레이에서는 플레이어가 실제 돈을 걸기 전에 몇 번의 핸드를 시험적으로 플레이해볼 수 있습니다.
- 바카라 내역 테이블에는 이전 게임 라운드의 결과가 표시됩니다.
- 완벽히 조절 가능한 사운드 설정.
- 조절 가능한 카드 딜 속도.

베팅 걸기

베팅을 손쉽게 걸 수 있습니다! 플레이어가 칩을 선택하고 테이블에서 무(TIE), 뱅커 (BANKER), 플레이어(PLAYER)로 표시된 섹션을 탭하면 베팅이 걸립니다. 반복해서 탭을 누르면 베팅 금액이 증가합니다. 코인이 테이블에 쌓이고 코인 아래에 표시되는 총 값이 커집니다.

게임 플레이

플레이어가 딜을 탭하면 카드가 플레이어와 뱅커 모두에게 분배됩니다. 베팅을 따라 게임 결과가 나타납니다. 다음 게임 라운드가 시작하기 전에 플레이어가 재베팅(같은 테이블 섹션에 동일한 칩을 배치)하고 이전 게임 라운드에서 건 베팅을 두 배로 늘리거나, 새로운 베팅을 걸 수 있는 기회가 주어집니다.

바카라 내역

플레이어는 플레이 설정에서 게임 라운드 내역을 표시하도록 선택할 수 있습니다. 게임 내역의 형식은 다음과 같습니다.

- 가장 최근의 게임 라운드가 맨 위의 정사각형 두 개에 나타납니다.
- 왼쪽의 숫자는 플레이어의 카드 값을 나타내고, 오른쪽의 숫자는 뱅커의 카드 값을 나타냅니다.
- 플레이어가 게임 라운드를 이기면 플레이어의 핸드 값이 녹색으로 강조 표시되고, 뱅커의 핸드 값이 회색으로 강조 표시됩니다. 뱅커가 게임 라운드를 이기면 뱅커의 핸드 값이 녹색으로 강조 표시되고, 플레이어의 핸드 값이 회색으로 강조 표시됩니다. 결과가 무이면 플레이어와 뱅커 모두의 핸드 값이 회색으로 강조 표시됩니다.



재베팅

재베팅

게임 라운드 중 플레이어는 재베팅 버튼을 탭해서 이전 라운드와 동일한 베팅을 걸 수 있습니다.



재베팅 X2

재베팅 X2

게임 라운드 중 플레이어가 재베팅 X2 버튼을 사용해 게임 라운드에서 이전에 건 베팅의 값을 두 배로 늘릴 수 있습니다.



새 베팅

새 베팅

새 베팅을 걸려면 플레이어가 테이블의 베팅을 삭제하고 칩을 놓은 다음, 딜 버튼을 탭해야 합니다.

ペイアウト

払い戻し集計

ゲームの返還率 (RTP)

98.94%

最大賞金額 (€)

Default: 9000.0

配当表

追加情報

ランダム抽出

乱数生成 (RNG)

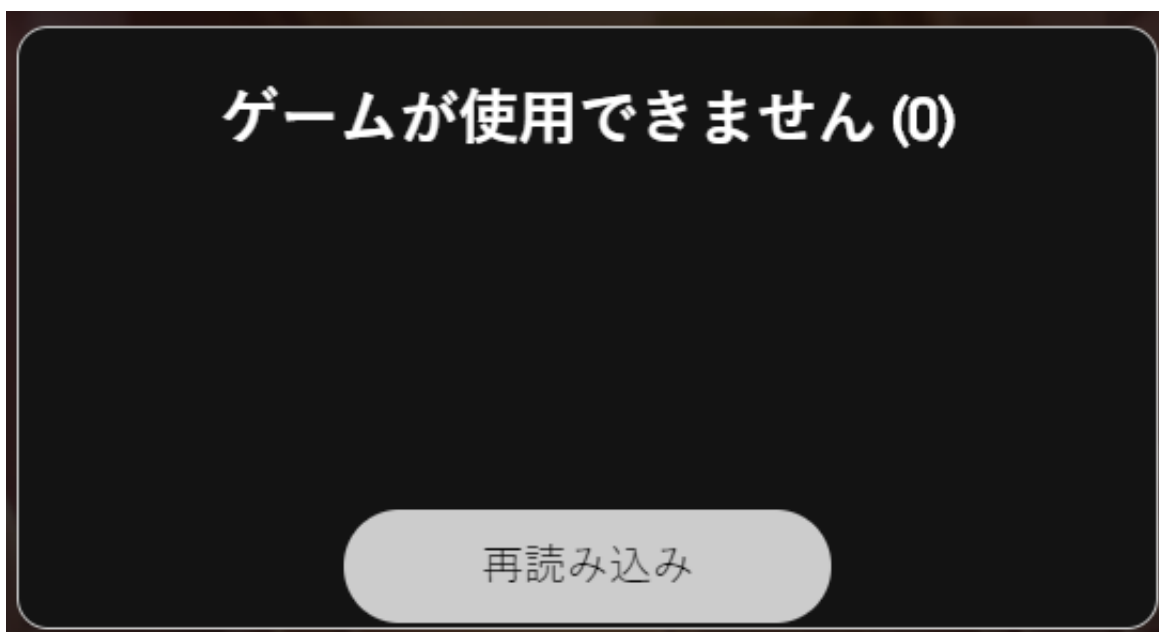
乱数生成 (RNG) にはFortunaというアルゴリズムを用いています。Fortunaは、Bruce Schneier氏とNiels Ferguson氏によって考案されたセキュアな暗号化での疑似乱数生成 (PRNG) アルゴリズムです。詳細については「乱数生成」のドキュメントをご参照ください。

乱数生成とその実装については、第三者検証機関が広く普及している業界基準に基づいてランダム性のテストを行い、承認・認定を行っています。

不具合の取り扱い

プレイヤーが不適切なセッション (例: アクションが無い、システムのリスタート) を利用してゲームへのアクセスを試みた場合、エラーメッセージがゲーム中に表示されます。なお、その後再ログインしてゲームプレイを再開することができます。ゲームの状態は常に保存が行われます。これにより、中断した部分から正確にゲームプレイを再開できます。

HTTPエラー、ネットワークのタイムアウト、サーバーエラーが発生した場合は、「技術的エラー」というメッセージが表示されます。なお、ゲームがプレイ可能状態に復帰しプレイヤーがゲームの再読み込みを行うまで、ゲームは「プレイ不可」の状態となります。



セッションタイムアウトが発生した場合、「セッションタイムアウト」というメッセージが表示されます。なお、プレイヤーがゲームの再読み込みを行うまで、ゲームは「プレイ不可」の状態となります。

セッション タイムアウト

セッションがタイムアウトしました。ゲームを再読み込みしてください。

資金切れとなった場合、「資金切れ」というメッセージが表示されます。なお、プレイヤーがゲームの再読み込みを行うまで、ゲームは「プレイ不可」の状態となります。

お金が不足しています

プレイを続行するにはベット額を下げてください。

閉じる

(イタリアの法が適用される地域のみ) 不具合の取り扱いにおける詳細については、ゲーミングプラットフォーム (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) ドキュメントの「セクション3.2.1」でも解説されています。このドキュメントではプレイヤーに対する残高払い戻し決済およびその技術的工程の通知の詳細について記載されています。

セッションタイムアウトおよび不具合については、ゲームルールを介してプレイヤーに詳細をお伝えします。特に、「ゲーミング ハードウェア/ソフトウェアに不具合が生じた場合、これに関連するゲームのベットとペイアウトは無効となり、関連するベットは全て払い戻される」ということをプレイヤーにお伝えします。

プレイヤーへのお知らせ

継続プレイ中、プレイヤーには1時間ごとに応答する必要があるメッセージが送られます：このメッセージに応答しないとプレイを続行することはできません。なお、このメッセージにはそれまでのゲームプレイでのベット額と賞金額の詳細が含まれています。

また、ゲーム内ではゲームセッションの履歴とゲームルールをいつでもご確認いただけます。

ゲームシミュレーション

著作権 © 2021 NetEnt Product Services Ltd. 本ドキュメントとその内容は国際著作権法の保護下にあります。許可を受けずに公開、複写、貸与、複製を行うことは法律で固く禁じられています。

本ゲームの体験版は<http://www.netent.com/games/>でご利用いただけます

ドキュメントバージョン履歴

バージョン	いつ	何が
1.0	2021-06-22	First version