

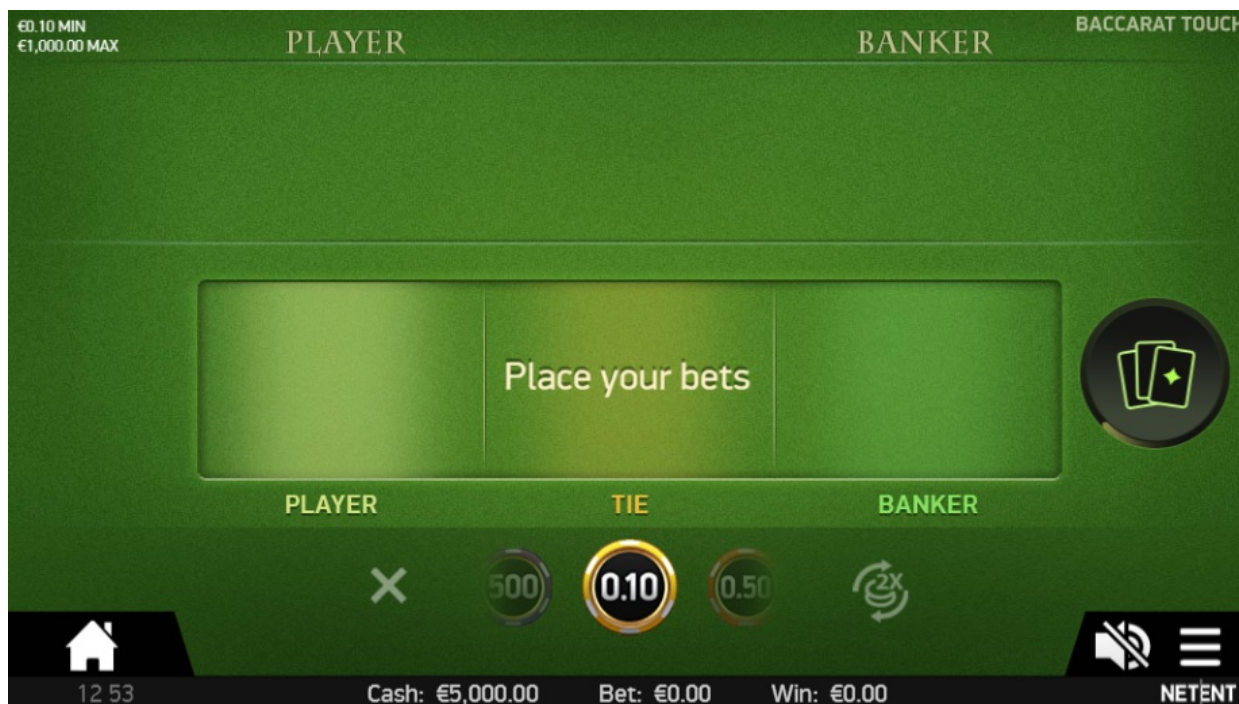
BACCARAT TOUCH

Tipo di gioco: Table Game

Ritorno per il giocatore: 98.94%

Baccarat Touch è un gioco di carte giocato fra il Giocatore e il Banco. Il gioco presenta un'animazione con carte all'avanguardia. Il gioco viene giocato con otto mazzi di 52 carte (esclusi i Jolly) che vengono mischiati prima di ciascun round. Il gioco Baccarat Touch segue le regole del gioco standard del Baccarat classico con un pagamento 9 a 1 per un pareggio. I giocatori possono effettuare una puntata singola o una combinazione di puntate sul tavolo.

L'interfaccia facile da utilizzare offre un'esperienza di gioco più ricca.



Versione scheda del gioco: 1.0

Data: 2018-10-02

NETENT

INFORMAZIONI SU BACCARAT TOUCH

INFORMAZIONI GENERALI	
Tipo di gioco	Table Game
Valore delle fiche (€)	Valori predefiniti: 0.1, 0.5, 1, 5, 10, 50, 100, 500
Puntata minima/massima (€)	Predefinito: 0.1 / 1 000
FUNZIONI DI GIOCO	
	<ul style="list-style-type: none"> • Velocità di gioco regolabile • Tabella della cronologia del Baccarat • Punta di nuovo • Punta di nuovo x2 • Nuova puntata
PAGAMENTI	
Ritorno per il giocatore	98.94%
Ritorno per il giocatore (€)	Predefinito: 9000.0
GIOCO RESPONSABILE	
Limiti per il giocatore	<ul style="list-style-type: none"> • Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti. • La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito". • All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.
Altro	<ul style="list-style-type: none"> • Gioco per divertimento • Livelli di puntata variabili
INFORMAZIONI TECNICHE	
ID del gioco	baccarat2_mobile_html (portafoglio di base) baccarat2_mobile_html_sw (portafoglio integrato)
Sistemi operativi supportati	iOS Android Windows
Risoluzione display	960 x 600
Proporzioni	16:10
Tecnologia	HTML5
Sviluppo	Fare riferimento alla Guida di CasinoModule per informazioni sul lancio dei giochi CasinoModule.

PROGETTAZIONE DEL GIOCO



Tavolo di gioco

Tema e grafica del gioco

Baccarat Touch è un gioco da tavolo grafico ricco di funzioni con impostazioni di gioco che possono essere regolate dal giocatore.

Il giocatore può attivare in sottofondo un brano musicale di alta qualità particolarmente adatto a questo gioco.

Altre caratteristiche includono:

- Gioco in modalità divertimento che permette al giocatore di giocare alcune mani di prova prima di puntare denaro reale.
- Una tabella della cronologia del Baccarat con i risultati dei round di gioco precedenti.
- Impostazioni sonore completamente regolabili.
- Velocità di distribuzione delle carte regolabile.



Piazzamento delle puntate

Piazzamento delle puntate

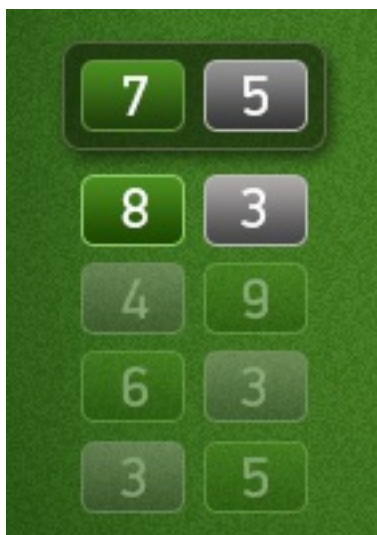
Piazzare una scommessa è facile! Il giocatore seleziona una fiche e poi sfiora le sezioni contrassegnate come PAREGGIO, BANCO o GIOCATORE sul tavolo per piazzare una puntata. Se si sfiora più volte, è possibile aumentare il valore della puntata; i gettoni vengono impilati sul tavolo e aumenta il valore totale visualizzato sotto i gettoni.



Il gioco

Il gioco

Il giocatore sfiora il tasto e le carte vengono distribuite al Giocatore e al Banco. Il risultato del gioco viene visualizzato assieme alle scommesse. Prima dell'inizio del round di gioco successivo, al giocatore viene offerta la possibilità di scommettere di nuovo (piazzare le stesse fiche nelle stesse sezioni del tavolo), raddoppiare la puntata piazzata nel round precedente o piazzare una nuova puntata.



Cronologia di Baccarat

Il giocatore può scegliere di visualizzare la cronologia del round di gioco a partire da IMPOSTAZIONI DI GIOCO. Il formato della cronologia è il seguente:

- Il round di gioco più recente compare nei due riquadri superiori.
- Il numero a sinistra indica il valore della carta del Giocatore; il numero a destra indica il valore della carta del Banco.
- Se il Giocatore ha vinto il round di gioco, il valore della mano del Giocatore viene evidenziato in verde mentre quello della mano del Banco viene evidenziato in grigio. Se il Banco ha vinto il round di gioco, il valore della mano del Banco viene evidenziato in verde mentre quello della mano del Giocatore viene evidenziato in grigio. Se il risultato è un Pareggio, vengono evidenziati in grigio sia il valore del Giocatore che quello del Banco.

Cronologia dei round di gioco



Punta di nuovo

Punta di nuovo

Durante un round di gioco, un giocatore può piazzare la stessa puntata del round precedente sfiorando il tasto Punta di nuovo.



Punta di nuovo X2

Punta di nuovo X2

Durante il round di gioco, un giocatore può raddoppiare il valore della puntata precedente utilizzando il tasto che permette di piazzare la stessa puntata x2.



Nuova puntata

Nuova puntata

Per piazzare una nuova puntata, il giocatore deve annullare tutte le puntate sul tavolo, piazzare le fiche e sfiorare il tasto per la distribuzione delle carte.

PAGAMENTI

Riepilogo dei pagamenti

RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

98.94%

RITORNO PER IL GIOCATORE (€)

Default: 9000.0

Tabella pagamenti

ALTRE INFORMAZIONI

Randomizzazione

Generatore casuale di numeri (RNG)

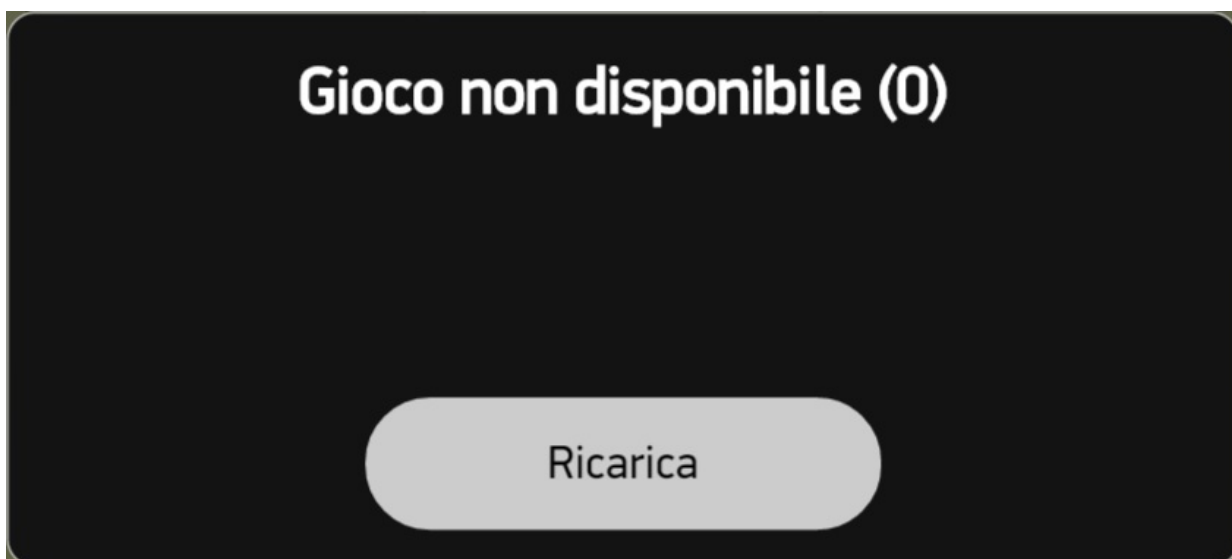
L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

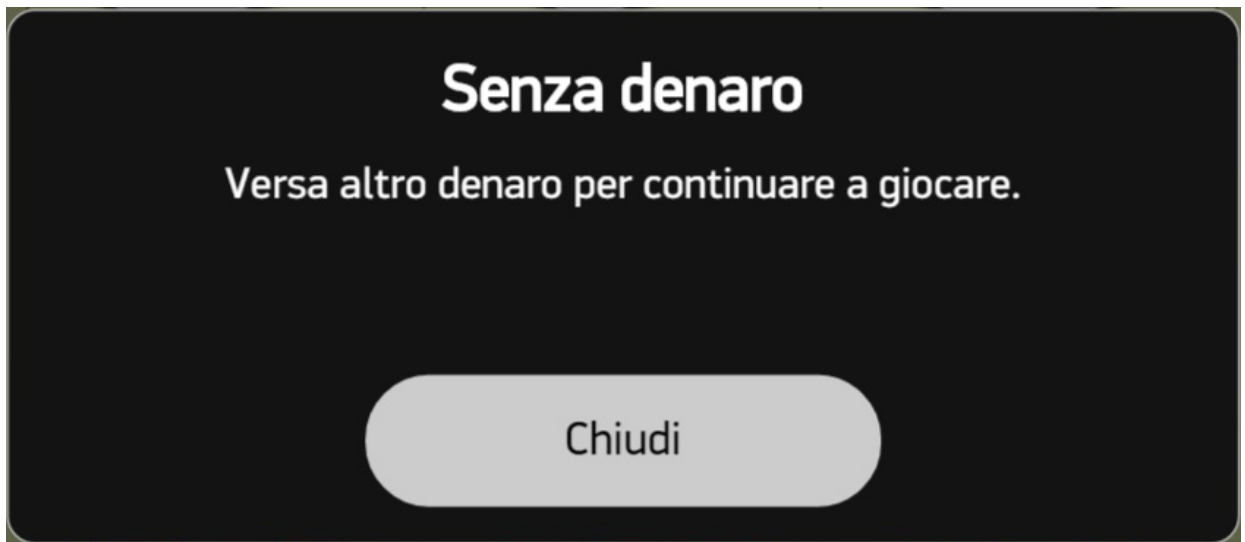
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco.

In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

Versione Demo

Sul sito <http://www.netent.com/games/> è disponibile una versione dimostrativa del gioco.

CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

VERSIONE	QUANDO	COSA
1.0	2018-10-02	Prima pubblicazione del documento.