

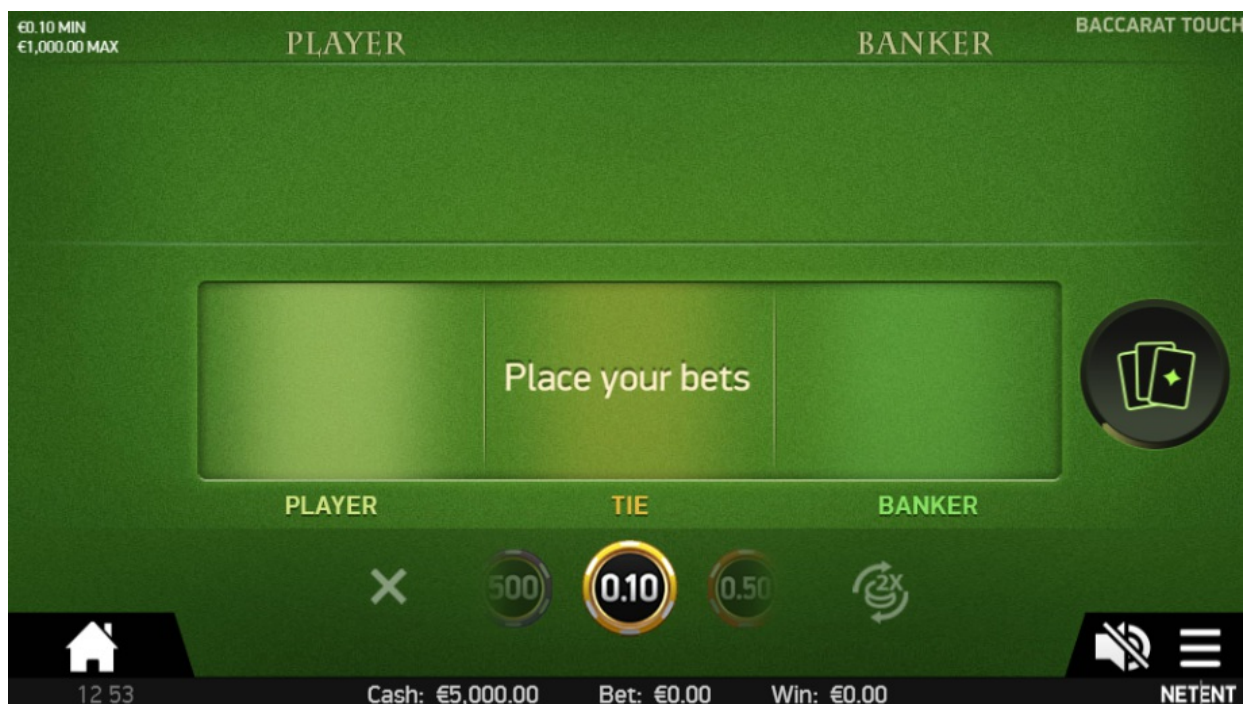
BACCARAT TOUCH

Tipo de juego: Table Game

Devolución al jugador: 98.94%

Baccarat Touch es un juego de cartas jugado entre el jugador y la banca. El juego posee fascinantes animaciones gráficas de cartas. El juego se juega con 8 barajas de 52 cartas (no se incluyen comodines) que se barajan antes de cada ronda. Baccarat Touch sigue las reglas habituales del juego de bacará clásico, con un pago de 9 a 1 en caso de empate. Los jugadores pueden realizar una apuesta independiente o una combinación de las apuestas en la mesa.

La intuitiva interfaz táctil proporciona una experiencia de juego más satisfactoria.



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2018-10-02

NETENT

INFORMACIÓN BACCARAT TOUCH

INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Table Game
Valores de la fichas (€)	Valores predefinidos: 0.1, 0.5, 1, 5, 10, 50, 100, 500
Apuesta Mín / Máx (€)	Predeterminado: 0.1 / 1 000

CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- Velocidad de juego ajustable
- Tabla historial de Baccarat
- Reapostar
- Reapostar X2
- Nueva apuesta

PAGOS

Devolución al jugador	98.94%
Ganancia máxima (€)	Predeterminado: 9000.0

JUEGO RESPONSABLE

Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. • El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. • (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Jugar por diversión • Niveles de apuesta variables • Modo G4

INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	baccarat2_mobile_html (monedero básico) baccarat2_mobile_html_sw (monedero directo)
Sistemas Operativos soportados	iOS Android Windows
Resolución de la pantalla	960 x 600
Relación de aspecto	16:10
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.

DISEÑO DEL JUEGO



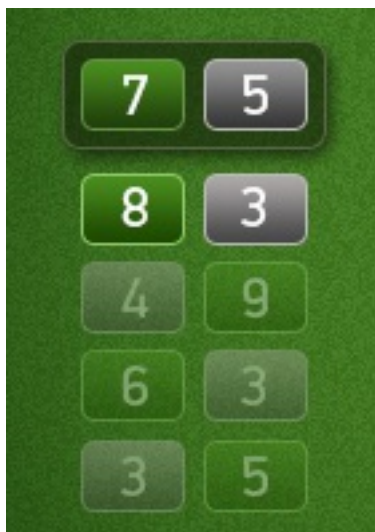
Mesa de juego



Hacer apuestas



Jugabilidad



Historial de rondas de juego

Gráficos y temática del juego

Baccarat Touch es un juego de mesa con fascinantes gráficos y ajustes de juego personalizables por el jugador.

El jugador puede activar las pistas musicales de fondo de gran calidad creadas a medida para este juego.

Otras funciones incluyen:

- Una divertida jugabilidad, que permite al jugador realizar manos de prueba antes de realizar apuestas con dinero real.
- Una tabla historial de Baccarat indica los resultados de las rondas de juego anteriores.
- Ajustes de sonido completamente ajustables.
- Velocidad de reparto de cartas ajustable.

Hacer apuestas

¡Hacer una apuesta es fácil! El jugador elige una ficha, después toca en las secciones marcadas como EMPATE, BANCA o JUGADOR en la mesa para realizar la apuesta. Al tocar varias veces se aumenta la cantidad de la apuesta, las monedas se acumulan en la mesa y el valor total se indica debajo de los aumentos de moneda.

Jugabilidad

Cuando el jugador toca en REPARTIR, las cartas se reparten al jugador y a la banca. El resultado de la partida aparece junto a las apuestas. Antes de comenzar la siguiente ronda, el jugador tiene la posibilidad de re apostar (poner las mismas fichas en las mismas secciones de la mesa), duplicar la apuesta realizada en la ronda anterior o hacer una nueva apuesta.

Historial de Baccarat

El jugador puede elegir visualizar el historial de rondas en los AJUSTES DE PARTIDA. El historial tiene el siguiente formato:

- La ronda de juego más reciente aparece en las dos casillas superiores.
- El número de la izquierda indica el valor de la carta del jugador, el número de la derecha indica el valor de la carta de la banca.
- Si el jugador gana una ronda de juego, el valor de la mano del jugador se resalta en verde y el valor de la mano de la banca se resalta en gris. Si la banca gana una ronda de juego, el valor de la mano de la banca se resalta en verde y el valor de la mano del jugador se resalta en gris. Si el resultado es un empate, tanto los valores de la mano del jugador como el de la banca se resaltan en gris.



Reapostar

Reapostar

Durante la ronda de juego, un jugador puede realizar la misma apuesta que en la ronda anterior tocando el botón Reapostar.



Reapostar X2

Reapostar X2

Durante la ronda de juego, un jugador puede duplicar el valor de la apuesta realizada en la ronda de juego anterior con el botón Reapostar X2.



Nueva apuesta

Nueva apuesta

Para realizar una nueva apuesta, el jugador debe restaurar las apuestas de la mesa y poner las fichas y tocar el botón Repartir.

PAGOS

Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

98.94%

GANANCIA MÁXIMA (€)

Default: 9000.0

Tabla de pagos

INFORMACIÓN ADICIONAL

Aleatorización

Generador de números aleatorios (RNG por sus siglas en inglés)

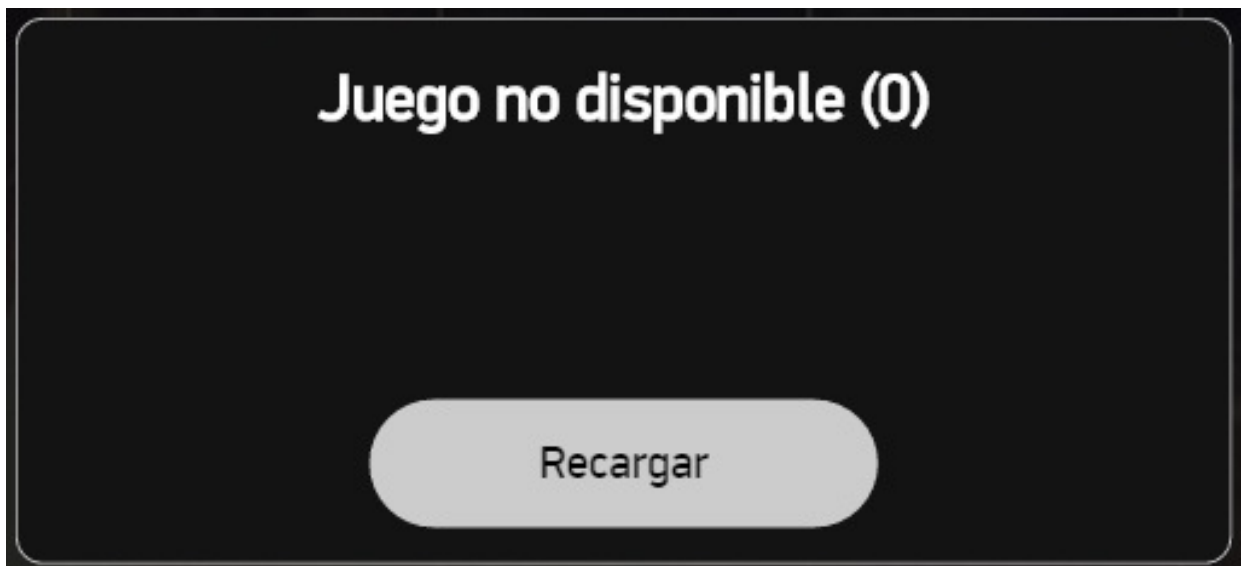
El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

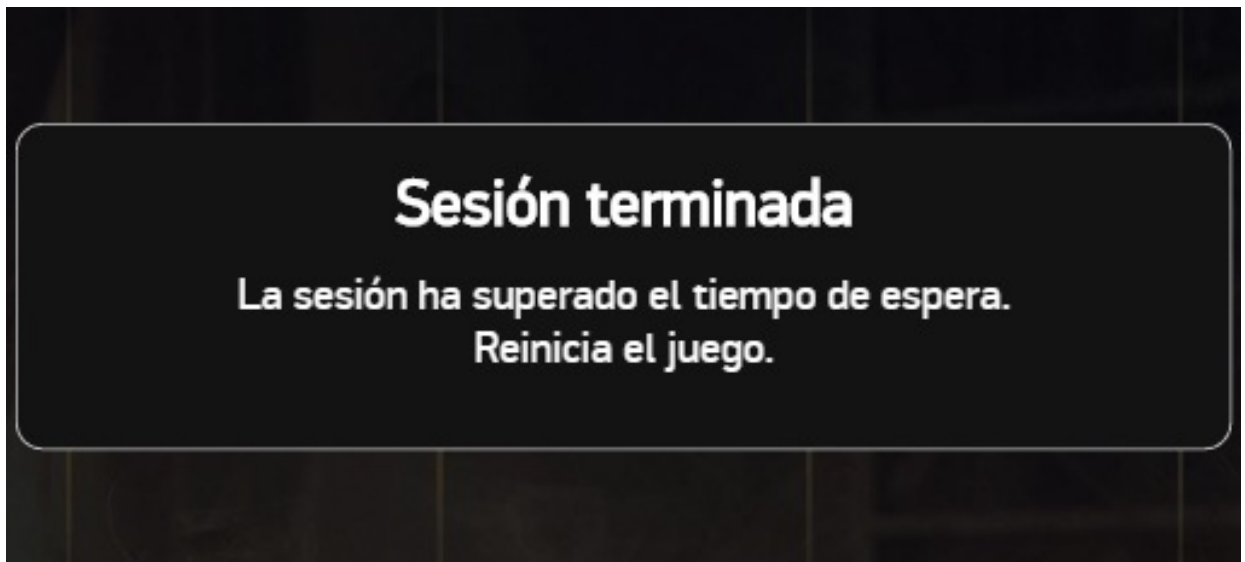
Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

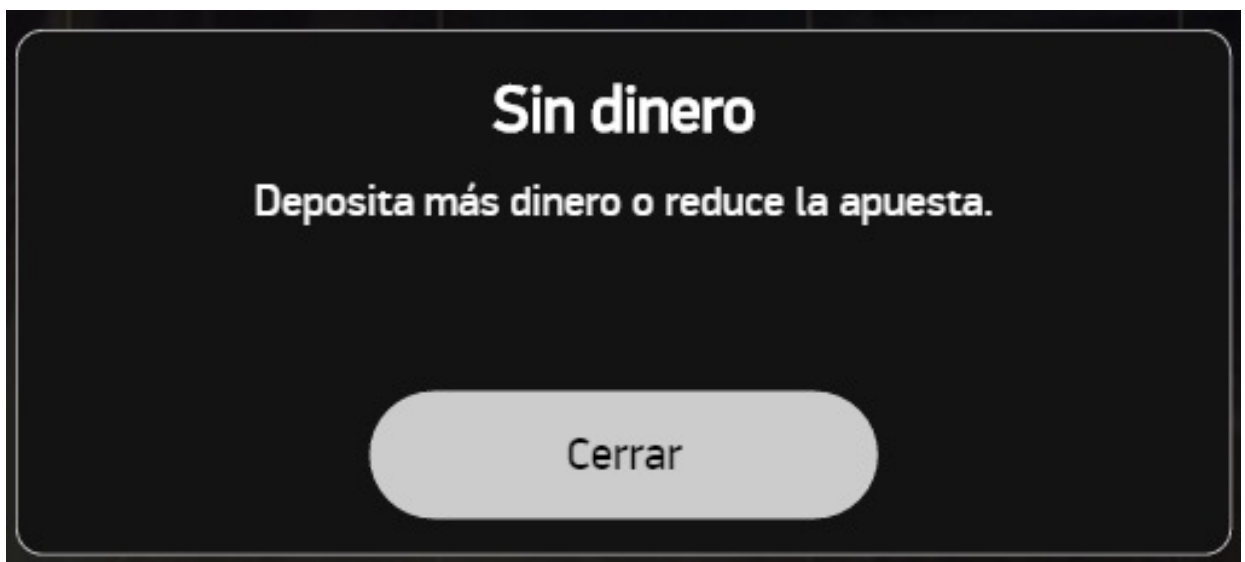
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documentos proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2018-10-02	Primera versión.