

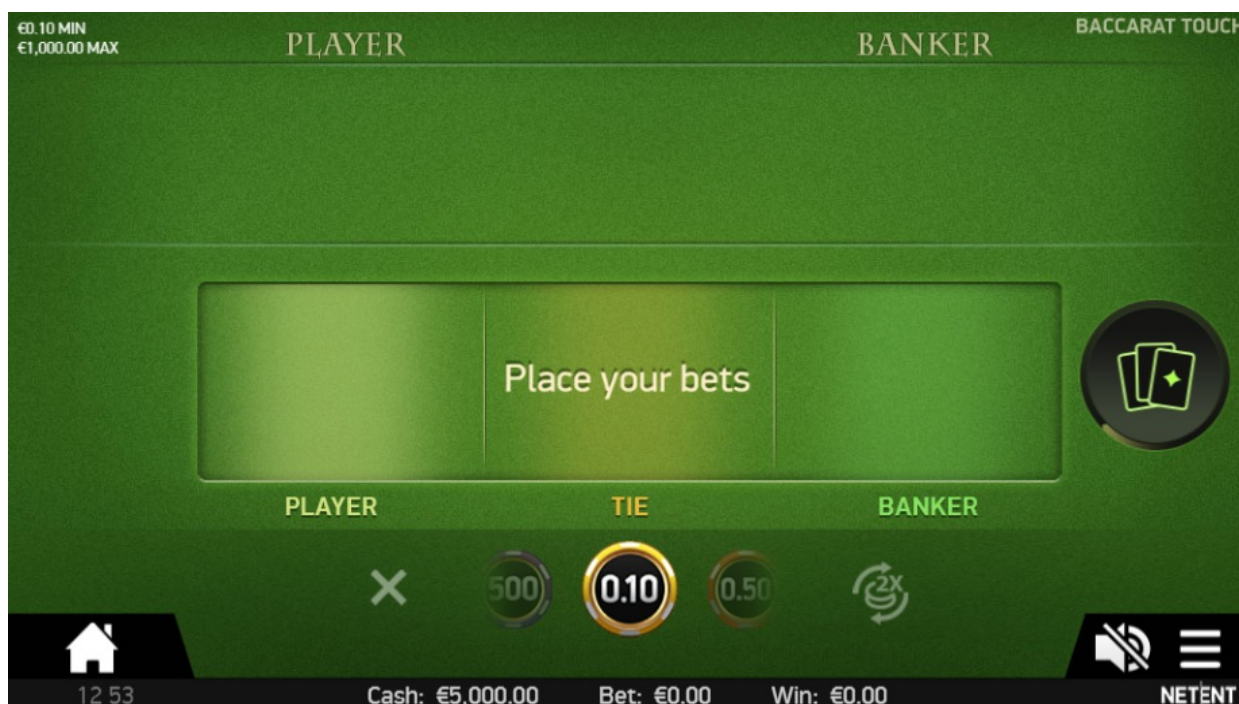
# BACCARAT TOUCH

Typ hry: Table Game

Návratnost hráči: 98.94%

Baccarat Touch je karetní hra, které se účastní hráč a krupiér. Hra vyniká špičkovými animacemi karet. Hraje se s 8 balíčky o 52 kartách (bez žolíků), které se před každým kolem promíchají. Baccarat Touch se řídí běžnými pravidly klasického baccaratu s výplatním poměrem za remízu 9 ku 1. Hráči mohou na stůl podávat jednoduchou sázku nebo kombinaci více sázek.

Prožitek ze hry umocňuje uživatelsky příjemné dotykové rozhraní.



Karta hry Verze: 1.0

Datum: 2018-10-02

**NETENT**

## INFORMACE BACCARAT TOUCH

### VŠEOBECNÉ INFORMACE

Typ hry	Table Game
Hodnoty žetonu (€)	Standardní hodnoty: 0.1, 0.5, 1, 5, 10, 50, 100, 500
Minimální/maximální sázka (€)	Standardní: 0.1 / 1 000

### HERNÍ FUNKCE

- Nastavitelná rychlost hry
- Tabulka s historií baccaratu
- Vsadit znovu
- Vsadit znovu x2
- Nová sázka

### VÝHRY

Návratnost hráči	98.94%
Maximální výhra (€)	Standardní: 9000.0

### ZODPOVĚDNÉ HRANÍ

Herní limity	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hráè a provozovatel kasina mohou nastavit následující herní limity: Sázka a výhra na relaci, den, týden nebo měsíc. Blokování všech her po určité časové období. Omezení délky herní relace na určený počet minut.</li> <li>• Hraní o skutečné peníze je omezeno množstvím prostředků na uživatelském účtu (tj. nelze hrát na dluh).</li> <li>• (Pouze italská jurisdikce) Hráè nemůže mít na začátku v peněžence víc než 1000 €. Jelikož je každá hra uživatelskou relací, může částka v peněžence během hry tento limit překročit.</li> </ul>
Ostatní	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hra pro zábavu</li> <li>• Možnost úpravy úrovně sázky</li> <li>• Režim G4</li> </ul>

### TECHNICKÉ INFORMACE

ID hry	baccarat2_mobile_html (základní peněžanka) baccarat2_mobile_html_sw (univerzální peněžanky)
Kompatibilní operační systémy	iOS Android Windows
Rozlišení obrazu	960 x 600
Poměr stran	16:10
Technologie	HTML5
Nasazení	Informace o spuštění her pro CasinoModule najdete v nápovědě ke CasinoModule.

## DESIGN HRV



Hemí stůl

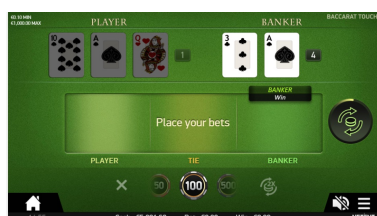
### Motiv hry a grafické zpracování

Baccarat Touch je stolní hra s množstvím funkcí, skvělou grafikou a řadou hemích nastavení, která si mohou uživatelé libovolně upravovat.

Hráč si může spustit přehrávání vysoce kvalitního hudebního doprovodu, který vznikl speciálně pro potřeby této hry.

Mezi další prvky se řadí:

- Zábavný hemí systém, který před hrou o skutečné peníze umožňuje odehrát několik kol na zkoušku.
- Tabulka s historií baccaratu, která zobrazuje výsledky předchozích hemích kol.
- Kompletní možnosti nastavení zvuku.
- Nastavitelná rychlost rozdávání karet.



Umistování sázek

### Umistování sázek

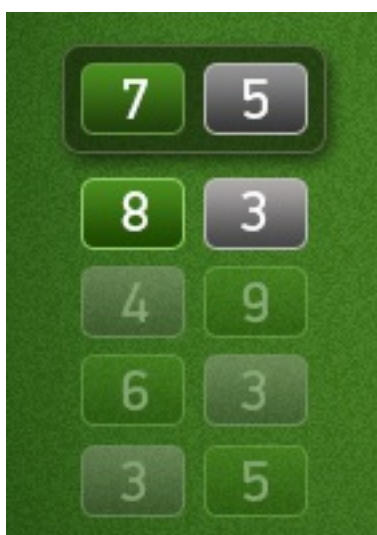
Podávání sázek je snadné! Hráči stačí zvolit požadovaný žeton a poté na stole klepnout na některé z polí označených jako REMÍZA, KRUPIÉR nebo HRÁČ. Opakovaným klepáním se vsazená částka zvyšuje; sloupec mincí na stole roste a společně s ním i celková hodnota, jež je zobrazená pod ním.



Průběh hry

### Průběh hry

Poté, co hráč klepne na tlačítko Rozdat, obdrží on i krupiéř své karty. Pod sázkami se zobrazí výsledek hry. Před spuštěním dalšího hemího kola se hráči zobrazí možnost Vsadit znovu (umístit stejné žetony do stejné části stolu), zdvojnásobit sázku podanou v předchozím kole nebo použít zcela novou sázku.



### Historie baccaratu

V nabídce NASTAVENÍ HRV si může hráč prohlédnout historii hemích kol. Historie má následující formát:

- Nejnovější hemí kolo je zobrazeno ve dvou horních čtvrcích.
- Číslo vlevo znázorňuje hodnotu hráčových karet, číslo vpravo představuje hodnotu karet krupiéřa.
- Pokud hráč v daném kole zvítězil, je hodnota jeho karet zvýrazněná zelenou barvou a krupiéřův list je šedivý. Pakliže kolo vyhrál krupiéř, je hodnota jeho karet zvýrazněná zelenou barvou a hráčův list je šedivý. V případě remízy jsou šedou barvou označené hodnoty hráčova i krupiéřova listu.

## Historie herních kol



Vsadit znovu

### Vsadit znovu

Když hráč během herního kola klepne na tlačítko Vsadit znovu, podá tak stejnou sázku jako v předchozím kole.



Vsadit znovu X2

### Vsadit znovu X2

Pokud hráč během herního kola klepne na tlačítko Vsadit znovu X2, zdvojnásobí tak sázku z předchozího kola.



Nová sázka

### Nová sázka

Pokud chce hráč podat novou sázku, musí ze stolu odstranit předchozí sázky, rozmístit žetony a klepnout na tlačítko Rozdat.

## VÝHRY

### Shrnutí výher

#### NÁVRATNOST HRÁČI (RTP)

98.94%

#### MAXIMÁLNÍ VÝHRA (€)

Default: 9000.0

### Tabulka výplat

## DALŠÍ INFORMACE

### Randomizace

#### Generátor náhodných čísel (RNG)

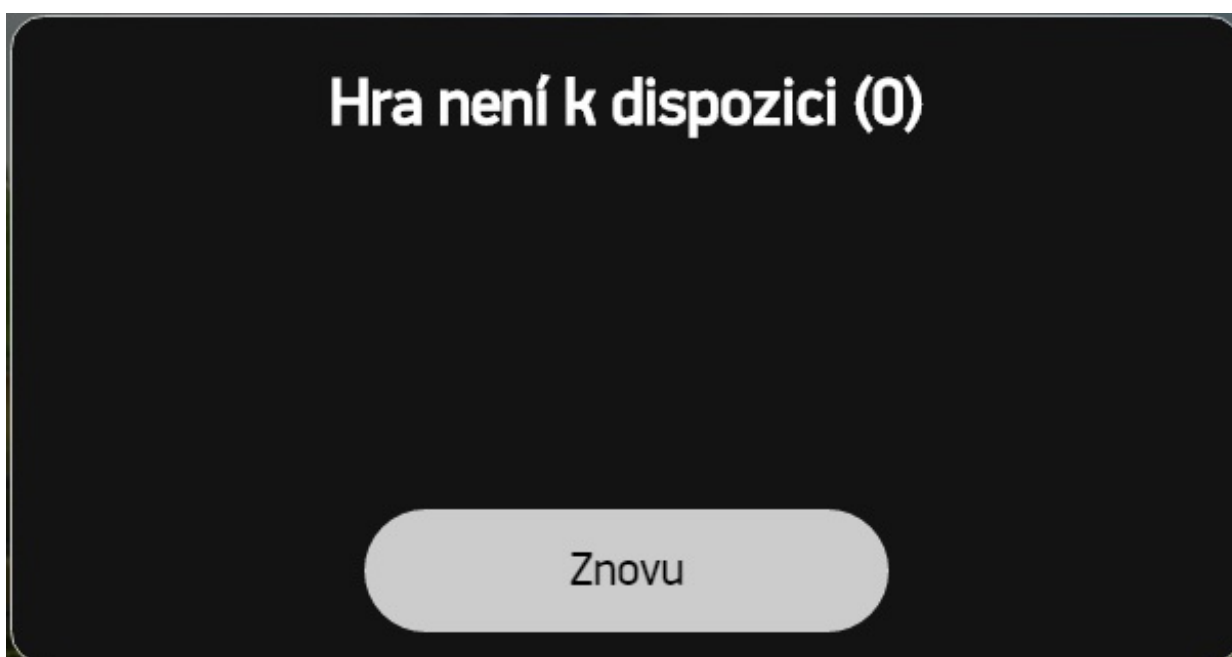
Algoritmem použitým pro generování náhodných čísel (RNG) je Fortuna, kryptograficky zabezpečený generátor pseudonáhodných čísel (PRNG) vytvořený Brucem Schneierem a Nielsem Fergusonem. Podrobnější informace najdete v dokumentu Generování náhodných čísel.

Testování generátoru náhodných čísel včetně jeho implementace a schválení/certifikace náhodnosti výsledků v souladu s obecnými standardy odvětví proběhly v akreditované, nezávislé, externí testovací laboratoři.

#### Postupy při výskytu chyby

Pokud se hráč pokusí komunikovat s hrou prostřednictvím zneplatněné relace (například kvůli neaktivitě nebo restartování systému), zobrazí se ve hře hlášení o chybě. Uživatel se může poté přihlásit znovu a pokračovat v hraní. Stav hry je pokaždé ukládán, aby mohl uživatel pokračovat v hraní přesně tam, kde skončil.

V případě chyby HTTP, vypršení časového limitu sítě nebo chybě serveru se uživateli zobrazí zpráva o „technické chybě“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte poté, co bude hra opět k dispozici.



Vyprší-li časový limit relace, objeví se uživateli zpráva o „vypršení časového limitu relace“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.

## Relace vypršela

Vypršel stanovený čas Vaší relace. Restartujte hru.

Jestliže nastane „vyčerpání prostředků“, objeví se uživateli zpráva o „vyčerpání prostředků“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.

## Neodstatek peněz

Vložte si na účet více peněz, ať můžete pokračovat ve hře.

Zavřít

(Pouze italská jurisdikce) Podrobnější informace o postupech při výskytu chyby jsou také popsány v sekci 3.2.1 dokumentu Herní platforma (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Ten obsahuje podrobnosti o tom, jakým způsobem je uživatel informován o výplatách zůstatku a technickém procesu.

Informace o vypršení časového limitu relace a provozních chybách jsou hráči k dispozici v pravidlech hry. Konkrétně je v nich uvedeno: „V případě selhání herního hardwaru/software jsou všechny ovlivněné sázky a výplaty prohlášeny za neplatné a veškeré ovlivněné sázky se navrátí hráčům.“

### Informace pro hráče

Po každé hodině souvislého hraní se uživateli objeví okno, které vyžaduje jeho reakci: uživatel nemůže pokračovat v hraní, dokud nezareaguje na zprávu, která jej informuje o celkové výši sázek a výher z aktuální herní relace.

Uživatel si může také přímo ze hry kdykoliv otevřít historii své herní relace a pravidla hry.

## Simulace hry

Ukázková verze hry je k dispozici na adrese <http://www.netent.com/games/>.



## HISTORIE VERZÍ DOKUMENTU

VERZE	KDY	CO
1.0	2018-10-02	První verze.