

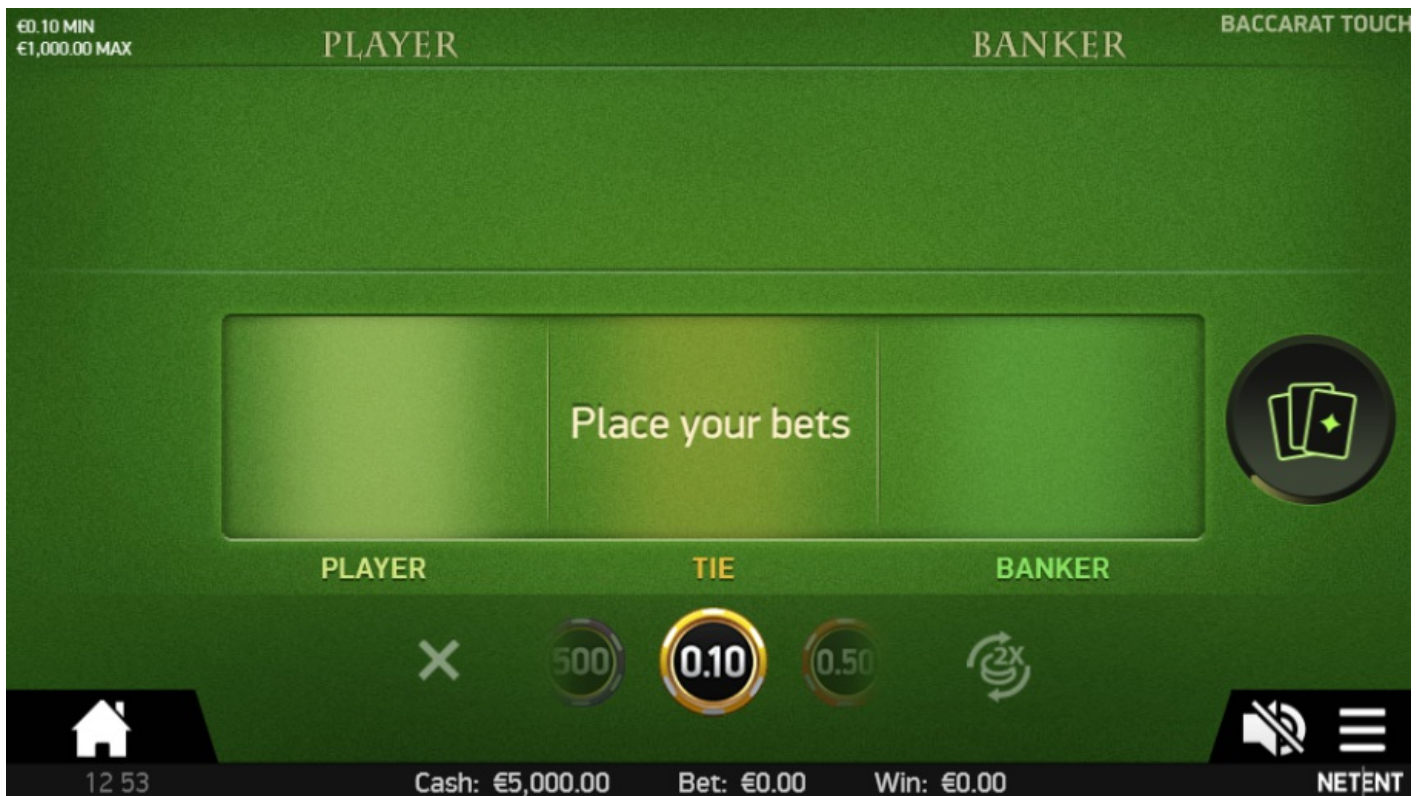
BACCARAT TOUCH

游戏类型: Table Game

玩家回报率: 98.94%

百家乐移动版是一种纸牌游戏，在闲家和庄家之间进行。游戏拥有先进的纸牌动画。游戏使用 8 副牌，每副 52 张牌（不包括小丑牌），每局之前都会洗牌。百家乐移动版游戏遵循经典百家乐游戏的标准游戏规则，和局的赔率为 9:1。玩家可以在赌桌上投单一赌注或组合赌注。

用户友好的触控界面给人以更丰富的游戏体验。



游戏表版本: 1.0
日期: 2021-06-22

NETENT

关于 BACCARAT TOUCH

| 一般信息 | |
|-------------|--|
| 游戏类型 | Table Game |
| 筹码价值 (€) | 默认值: 0.1, 0.5, 1, 5, 10, 50, 100, 500 |
| 最小/最大赌注 (€) | 默认: 0.1 / 1 000 |
| 游戏特色 | |
| | <ul style="list-style-type: none">• 可调的游戏速度• 百家乐历史表• 重复投注• 重复投注 x2• 新赌注 |
| 赔付 | |
| 玩家回报率 | 98.94% |
| 最大奖金 (€) | 默认: 9000.0 |
| 负责任博彩 | |
| 玩家限制 | <ul style="list-style-type: none">• 玩家和娱乐场经营者可以设置以下游戏限制：每次会话、每日、每周或每月的投注和损失。在指定的时间段内阻止所有游戏。以分钟为单位限制会话游戏时长。• 真钱游戏受到玩家帐户资金的限制（即不能借贷玩游戏）。• （仅限意大利）玩家钱包中最初最多可有 1,000 欧元。由于每局游戏都是一个用户会话，因此玩家的钱包在游戏过程中可能超过此限制。 |
| 其他 | <ul style="list-style-type: none">• 玩娱乐局• 可变的赌注等级• G4 模式 |
| 技术信息 | |
| 游戏编号 | baccarat2_mobile_html (基本钱包) baccarat2_mobile_html_sw (无缝钱包) |
| 兼容的操作系统 | iOS Android |
| 显示分辨率 | 960 x 600 |
| 宽高比 | 16:10 |
| 技术 | HTML5 |
| 部署 | 有关启动 CasinoModule 游戏的信息，请参阅 CasinoModule 帮助。 |

游戏设计



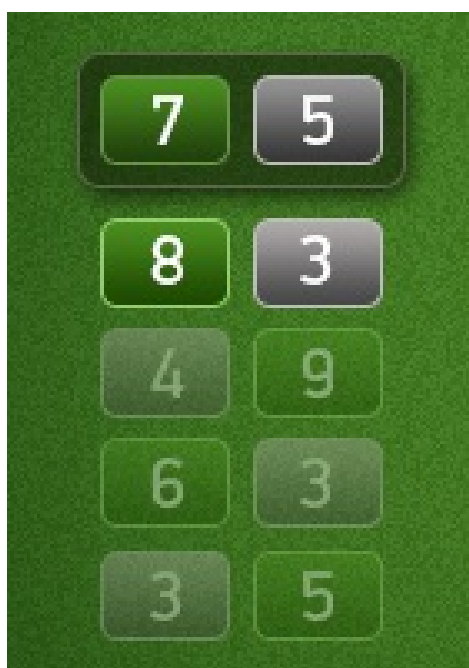
赌桌



投注



游戏玩法



游戏局的历史

游戏主题和图像

百家乐移动版是一个玩法多样、画面精致的赌桌游戏，游戏设置可由玩家调整。

玩家可以激活专为这款游戏打造高质量背景音乐。

其他特色游戏包括：

- 有趣的游戏玩法，允许玩家在投真钱赌注之前试玩几手。
- 百家乐历史表显示以前游戏回合的结果。
- 完全可调的声音设置。
- 可调的发牌速度。

投注

投注很容易！玩家选择一个筹码，然后点击赌桌上标记为和、庄或闲的部分来投注。重复点击会增加赌注的金额；游戏币在赌桌上堆叠起来，游戏币下面显示的总价值也会增加。

游戏玩法

玩家点击发牌后，将为闲家和庄家发牌。游戏的结果出现在赌注的旁边。在下一局游戏开始之前，玩家有机会重复投注（将相同的筹码放在相同的赌桌区域），将上一局的赌注加倍或投新的赌注。

百家乐历史

玩家可以在游戏设置中选择显示游戏回合历史。历史记录的模式如下：

- 最近的一局游戏显示在最上面的两个格子里。
- 左边的数字表示闲家的牌点；右边的数字表示庄家的牌点。
- 如果闲家赢了一局，闲家的手牌点数会以绿色显示，庄家的手牌点数会以灰色显示。如果庄家赢得一局，庄家的手牌点数会以绿色显示，闲家的手牌点数会以灰色显示。如果结果是和局，庄家和闲家的手牌点数都是灰色的。



重复投注

重复投注

在一局游戏中，玩家可以通过点击重复投注按钮，投与上一局相同的赌注。



重复投注 X2

重复投注 X2

在一局游戏中，玩家可以通过点击重复投注 X2 按钮，将上一局的赌注加倍。



新赌注

新赌注

要投新赌注，玩家必须清除赌桌上的赌注并投放筹码，然后点击发牌按钮。

赔付

赔付摘要

游戏玩家回报率 (RTP)

98.94%

最大奖金 (€)

Default: 9000.0

赔率表

附加信息

随机化

随机数生成器 (RNG)

用于随机数生成 (RNG) 的算法是 Fortuna, 这是一种由 Bruce Schneier 和 Niels Ferguson 设计的加密安全伪随机数生成器 (PRNG)。

有关更多信息, 请参阅随机数生成文档。

随机数生成器及其实施已由经认证的独立第三方测试设施根据行业现行标准进行了随机性测试以及批准/认证。

故障管理

如果玩家尝试使用无效会话访问游戏 (如由于不活动或系统重启), 游戏中会显示错误消息。

然后玩家可以再次登录并恢复游戏。

游戏状态始终存储, 以便玩家从中断处继续游戏。

如出现 HTTP 错误、网络超时或服务器错误, 将向玩家显示“技术错误”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家在游戏可用时重新加载游戏。



如果会话超时, 将向玩家显示“会话超时”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家重新加载游戏。



在“资金不足”的情况下, 将向玩家显示“资金不足”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家重新加载游戏。



(仅限意大利) 有关故障管理的更多信息，请参阅游戏平台 (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 文档的第 3.2.1 节。

本文档详细介绍了玩家如何得知余额退回以及技术流程。

关于会话超时和故障的信息通过游戏规则提供给玩家。

具体而言，玩家被告知“游戏硬件/软件发生故障的情况下，所有受影响的游戏赌注和奖励均将作废处理，且所有受影响的赌注将被退还。”

给玩家的信息

玩家每连续玩一小时就会收到一条要求响应的消息：

除非他们响应这条消息，否则他们无法继续游戏。消息为他们显示了目前为止游戏期间的赌注金额和赢得的奖金。

玩家还可以随时在游戏中访问他们的游戏会话历史和游戏规则。

游戏模拟

有关游戏的演示版本，请访问 <http://www.netent.com/games/>

文档版本历史

| 版本 | 何时 | 什么 |
|-----|------------|---------------|
| 1.0 | 2021-06-22 | First version |