

FRENCH ROULETTE TOUCH

Typ hry: Touch Game

Návratnost hráči: 97,30%

French Roulette Touch je oblíbená online ruleta, jež byla optimalizována pro mobilní zařízení. Mezi její nejvýraznější rysy patří vkusně zpracovaný stůl a interaktivní dotykové rozhraní, které poskytuje naprosto špičkový prožitek ze hry a vysokou míru uživatelského komfortu.



Karta hry Verze: 1.0

Datum: 2018-05-02

NETENT

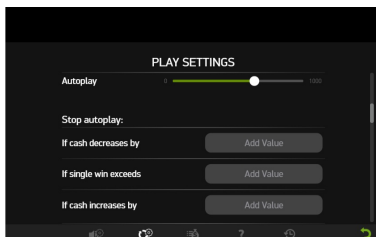
DESIGN HRY



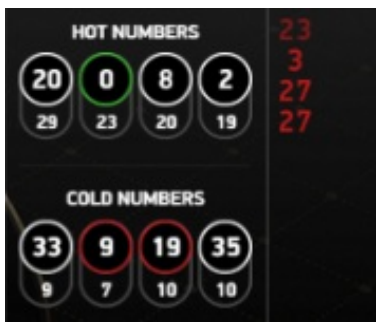
Herní stůl



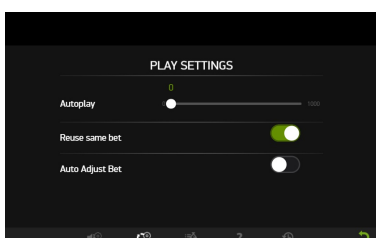
Umístování sázek



Pokročilá nastavení automatické hry



Informační tabule



Motiv hry a grafické zpracování

Ve hře French Roulette Touch jsou k dispozici všechny tradiční možnosti, jež nabízejí ostatní oblíbené stolní hry od NetEnt. Nacházejí se zde veškeré standardní vnitřní a vnější sázky. Nechybí ani informační tabule, na které se zobrazují výsledky herního kola a podrobnosti o žhavých a chladných číslech.

Umístování sázek

Hráč může využívat vnitřní sázky, vnější sázky nebo i kombinace obou těchto možností. Vnitřní a vnější sázky se provádějí umístováním žetonů přímo na stůl rulety.

Chce-li uživatel podat sázku, stačí vybrat žeton a klepnout na požadovanou sázkovou oblast na stole.

Pokročilá nastavení automatické hry

Ve hře se nachází pokročilý režim automatické hry, ve kterém si uživatelé mohou nastavit počet kol i specifické podmínky, při kterých se má automatická hra zastavit. Hráči mají k dispozici následující pokročilá nastavení:

- **Pokud jednotlivá výhra překročí:** Zastaví automatickou hru, pokud vyhraná částka dosáhne určené hranice nebo ji překročí.
- **Pokud se hotovost zvýší o:** Zastaví automatickou hru, pokud se hotovost zvýší o určenou částku.
- **Pokud se hotovost sníží o:** Zastaví automatickou hru, pokud se hotovost sníží o určenou částku.

Informační tabule

V pravém horním rohu stolu se nachází informační tabule, na které se zobrazují výsledky herního kola a podrobnosti o žhavých a chladných číslech. V prvním řádku jsou uvedena čtyři nejčastější (žhavá) a nejméně častá (chladná) výherní čísla za posledních 500 roztočení. V druhém řádku se nachází informace o tom, kolikrát byla žhavá a chladná čísla během posledních 500 roztočení vylosována.

Opětovné použití předchozí sázky

Hráč může určit, aby se při dalších roztočeních kola rulety automaticky používaly sázky podané v předchozích kolech, k tomuto účelu slouží funkce Opětovné použití předchozí sázky, jež se nachází v nabídce Nastavení hry.

Opětovné použití předchozí sázky

Automatická úprava sázky

V případě, že výše sázky překračuje limit sázky nebo stolu, tato funkce ji automaticky upraví na nejvyšší možnou hodnotu. Pokud je sázka rozložena na více pozic, bude proporcionálně snížena na všech z nich. V případě, že by snížená sázka byla příliš malá, než aby mohla pokrýt všechny požadované pozice, budou žetony rozmístěny na co největší počet pozic.

Nelze-li pokrýt všechny pozice, rozhodne hra náhodně, na které z nich budou žetony umístěny. Funkci Automatická úprava sázky lze aktivovat v nabídce Nastavení hry.

VÝHRY

Shrnutí výher

NÁVRATNOST HRÁČI

(RTP) 97,30%

MAXIMÁLNÍ VÝHRA (€)

46200

Tabulka výplat

PAYTABLE		
Bet	Pays	Max Bet
Straight	35:1	€100.00
Split	17:1	€200.00
Three Line (Street)	11:1	€300.00
Corner	8:1	€400.00
Six Line	5:1	€600.00
Column	2:1	€1,200.00
Dozen	2:1	€1,200.00

Tabulka výplat 1

PAYTABLE		
Split	17:1	€200.00
Three Line (Street)	11:1	€300.00
Corner	8:1	€400.00
Six Line	5:1	€600.00
Column	2:1	€1,200.00
Dozen	2:1	€1,200.00
Red/Black	1:1	€2,000.00
Even/Odd	1:1	€2,000.00
1-18/19-36	1:1	€2,000.00

Tabulka výplat 2

DALŠÍ INFORMACE

Randomizace

Generátor náhodných čísel (RNG)

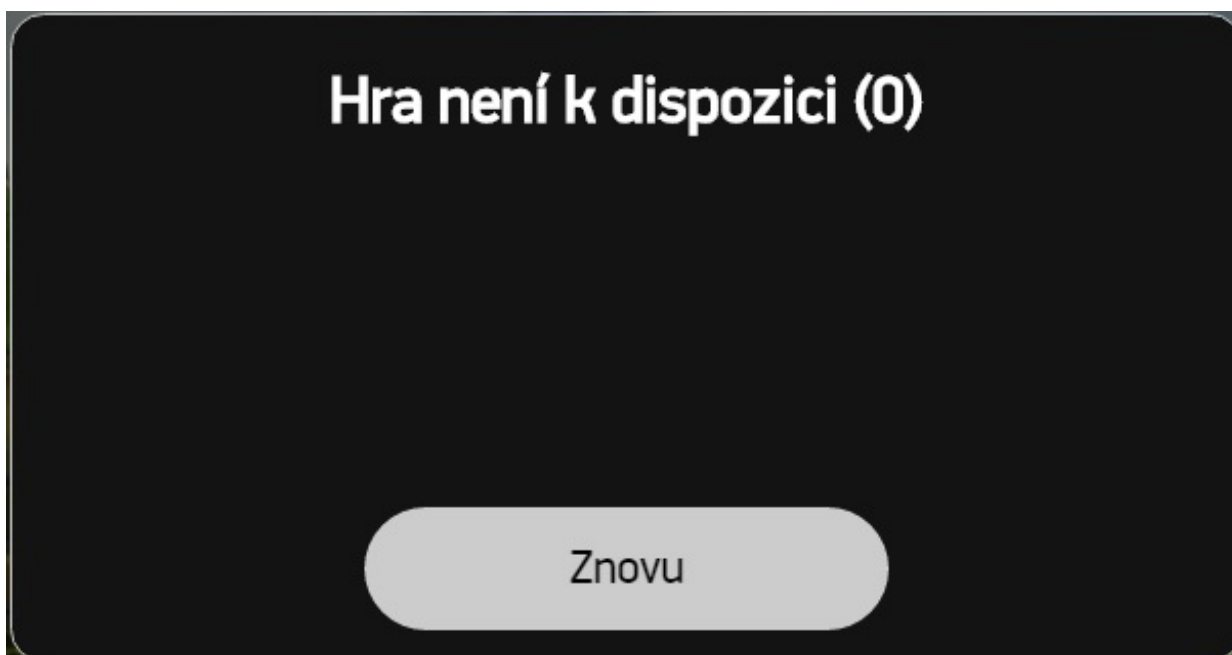
Algoritmem použitým pro generování náhodných čísel (RNG) je Fortuna, kryptograficky zabezpečený generátor pseudonáhodných čísel (PRNG) vytvořený Brucem Schneierem a Nielsem Fergusonem. Podrobnější informace najdete v dokumentu Generování náhodných čísel.

Testování generátoru náhodných čísel včetně jeho implementace a schválení/certifikace náhodnosti výsledků v souladu s obecnými standardy odvětví proběhly v akreditované, nezávislé, externí testovací laboratoři.

Postupy při výskytu chyby

Pokud se hráč pokusí komunikovat s hrou prostřednictvím zneplatněné relace (například kvůli neaktivitě nebo restartování systému), zobrazí se ve hře hlášení o chybě. Uživatel se může poté přihlásit znovu a pokračovat v hraní. Stav hry je pokaždé ukládán, aby mohl uživatel pokračovat v hraní přesně tam, kde skončil.

V případě chyby HTTP, vypršení časového limitu sítě nebo chybě serveru se uživateli zobrazí zpráva o „technické chybě“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte poté, co bude hra opět k dispozici.



Vyprší-li časový limit relace, objeví se uživateli zpráva o „vypršení časového limitu relace“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.

Relace vypršela

Vypršel stanovený čas Vaší relace. Restartujte hru.

Jestliže nastane „vyčerpání prostředků“, objeví se uživateli zpráva o „vyčerpání prostředků“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.

Neodstatek peněz

Vložte si na účet více peněz, ať můžete pokračovat ve hře.

Zavřít

(Pouze italská jurisdikce) Podrobnější informace o postupech při výskytu chyby jsou také popsány v sekci 3.2.1 dokumentu Herní platforma (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Ten obsahuje podrobnosti o tom, jakým způsobem je uživatel informován o výplatách zůstatku a technickém procesu.

Informace o vypršení časového limitu relace a provozních chybách jsou hráči k dispozici v pravidlech hry. Konkrétně je v nich uvedeno: „V případě selhání herního hardwaru/software jsou všechny ovlivněné sázky a výplaty prohlášeny za neplatné a veškeré ovlivněné sázky se navrátí hráčům.“

Informace pro hráče

Po každé hodině souvislého hraní se uživateli objeví okno, které vyžaduje jeho reakci: uživatel nemůže pokračovat v hraní, dokud nezareaguje na zprávu, která jej informuje o celkové výši sázek a výher z aktuální herní relace.

Uživatel si může také přímo ze hry kdykoliv otevřít historii své herní relace a pravidla hry.

Simulace hry

Ukázková verze hry je k dispozici na adrese <http://www.netent.com/games/>.

HISTORIE VERZÍ DOKUMENTU

VERZE	KDY	CO
1.0	2018-05-02	První verze.