

# FRENCH ROULETTE TOUCH

Тип на играта: Touch Game

Възвръщаемост за играча: 97,30%

French Roulette Touch е популярна онлайн игра на рулетка, оптимизирана за мобилни устройства. Играта се отличава с атрактивна маса и интерактивен интерфейс с докосване, който предоставя на играчите преживяване от световна класа и прави играта лесна.



Версия на протокола от играта: 1.0

Дата: 2018-05-02

**NETENT**

## ОТНОСНО FRENCH ROULETTE TOUCH

ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ	
Тип на играта	Touch Game
Стойности на жетоните по подразбиране (€)	Стойности по подразбиране: 0.1, 0.5, 1, 2, 5, 10, 25, 50, 100, 500, 1000
Мин./макс. залог по подразбиране (€)	0.1 / 5000
ФУНКЦИИ НА ИГРАТА	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Горещи и студени числа</li> <li>• Динамичен билборд</li> <li>• Автоматична игра</li> </ul>
ПЛАЩАНЕ	
Възвръщаемост за играча	97,30%
Максимална печалба (€)	46200
ОТГОВОРНА ИГРА	
Лимити на играча	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Играчът и операторът на казиното могат да зададат следните лимити на играта: Залог и загуба на сесия, ден, седмица или месец. Блокиране на всички игри за определен период от време. Ограничена дължина на игровата сесия в минути.</li> <li>• Играта с истински пари е ограничена от средствата в акаунта на играча (т.е. не може да се играе на кредит).</li> <li>• (Само за италианската юрисдикция) Първоначално играчите могат да имат максимум 1 000 € в портфейла. Тъй като всяка игра е потребителска сесия, портфейлът на играча може да надвиши този лимит по време на играта.</li> </ul>
Други	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Игра за забавление</li> <li>• Различни нива на залагане</li> <li>• Режим G4</li> </ul>
ТЕХНИЧЕСКА ИНФОРМАЦИЯ	
Идентификатор на играта	frenchroulette3_mobile_html (основен портфейл) frenchroulette3_mobile_html_sw (безшевен портфейл)
Съвместими операционни системи	iOS Android Windows
Резолуция на дисплея	960 x 600
Съотношение	16:10
Технология	HTML5
Разгръщане	Вижте CasinoModule Help за информация за пускането на CasinoModule игрите.

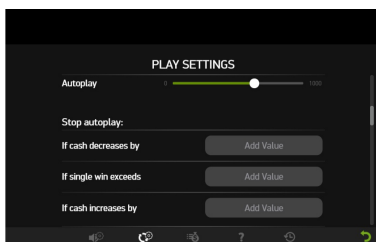
## ДИЗАЙН НА ИГРАТА



Маса на играта



Поставяне на залози



Разширени настройки за автоматична игра



Билборд

### Тема и графика на играта

French Roulette Touch предлага стандартни опции за брендиране, налични в други популярни настолни игри на NetEnt. Играта предоставя стандартните за рулетката вътрешни и външни залози. Играта се характеризира също с билборд, който показва резултати от игровия рунд, както и горещи и студени числа.

### Поставяне на залози

Играчът може да избира между вътрешни залози, външни залози, или да поставя залози, които са комбинация от тези три залога. Вътрешните и външните залози се правят като чиповете се поставят директно на масата на рулетката.

Играчът може да постави залози като избере чип и докосне зоната на залагане върху масата.

### Разширени настройки за автоматична игра

Разширеният режим на автоматична игра дава на играчите опцията да изберат броя на игровите завъртания, които се играят, както и специфични условия кога автоматичната игра трябва да бъде преустановена. За играчите са налични следните разширени настройки:

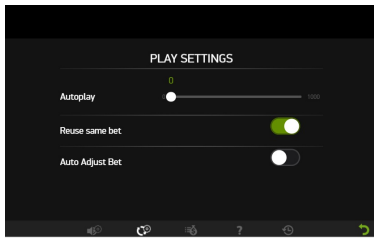
- **Ако единичната печалба надвишава:** Спира автоматичната игра, когато спечелената от играча сума надвишава или се равнява на уточнената сума.
- **Ако средствата в брой се увеличат с:** Спира автоматичната игра, ако средствата в брой се увеличат с уточнената от играча сума.
- **Ако средствата в брой намалее с:** Спира автоматичната игра, ако средствата в брой намалее с уточнената от играча сума.

### Билборд

Играта се характеризира с билборд в горния десен ъгъл на масата, който показва резултатите от игровия рунд, както и горещи и студени числа. Първият ред показва четирите най-често изтегляни (горещи) и най-малко изтегляни (студени) числа в последните 500 завъртания. Вторият ред показва колко пъти са били изтеглени горещи и студени числа в последните 500 завъртания.

### Повторно използване на същия залог

Играчът може да избере да постави автоматично залози от



Повторно използване на същия залог

предишните рундове в последващи рундове като включи функцията “Повторно използване на същия залог” от менюто с настройки на играта.

## Автоматично настройване на залагането

Тази функция автоматично настройва залога на най-високата възможна сума, ако залогът надвиши ограничението на залога или ограничението на масата. Ако залогът се състои от няколко позиции на залагане, той ще се намали пропорционално по включените позиции на залагане. Ако намаленият залог е твърде малък, за да обхване всички желани позиции на залагане, чиповете ще се поставят върху възможно най-много от тези позиции.

Ако не могат да бъдат обхванати всички желани позиции на залагане, играта ще избере на случаен принцип кои позиции следва да получат чиповете. Автоматичното настройване на залагането може да се активира от менюто с настройки на играта.

## ПЛАЩАНЕ

### Обобщение на плащането

### ВЪЗВРЪЩАЕМОСТ ОТ ИГРИТЕ ЗА ИГРАЧА

(RTP) 97,30%

### МАКСИМАЛНА ПЕЧАЛБА (€)

46200

### Таблица на печалбите

PAYTABLE		
Bet	Pays	Max Bet
Straight	35:1	€100.00
Split	17:1	€200.00
Three Line (Street)	11:1	€300.00
Corner	8:1	€400.00
Six Line	5:1	€600.00
Column	2:1	€1,200.00
Dozen	2:1	€1,200.00

Таблица на печалбите 1

PAYTABLE		
Split	17:1	€200.00
Three Line (Street)	11:1	€300.00
Corner	8:1	€400.00
Six Line	5:1	€600.00
Column	2:1	€1,200.00
Dozen	2:1	€1,200.00
Red/Black	1:1	€2,000.00
Even/Odd	1:1	€2,000.00
1-18/19-36	1:1	€2,000.00

Таблица на печалбите 2

## ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

### Рандомизация

#### Генератор на произволни числа (RNG)

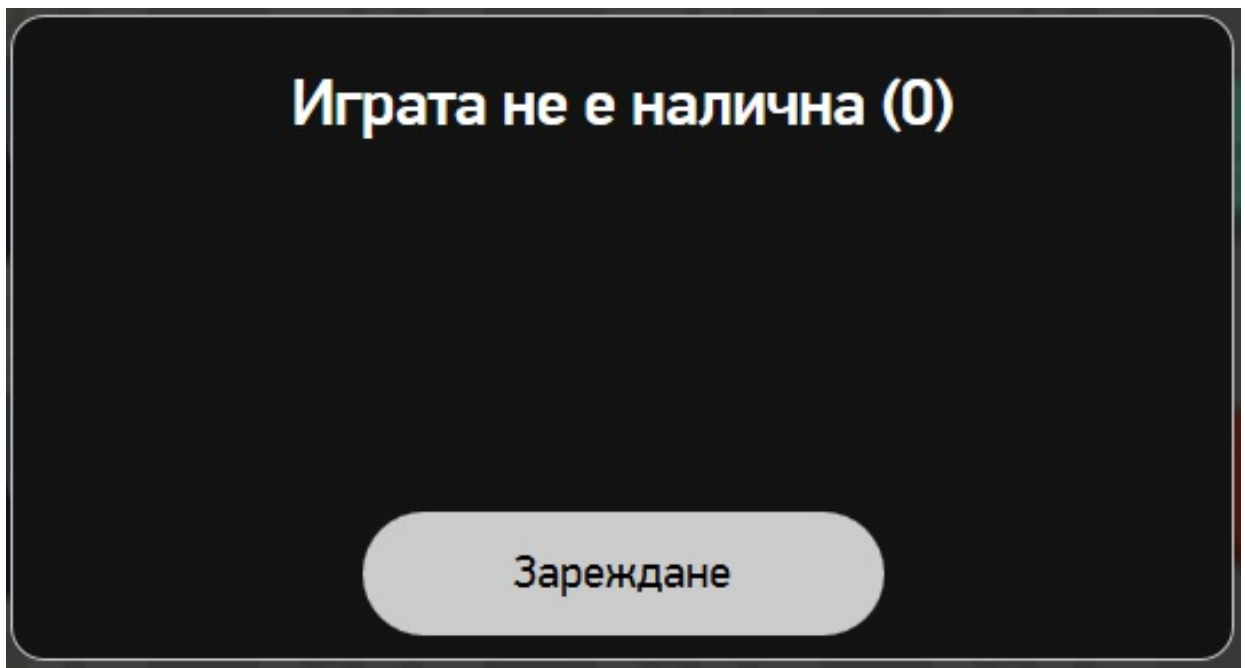
Алгоритъмът, използван за генериране на произволни числа (RNG), е Фортуна, криптографски псевдослучаен генератор на числа (PRNG), разработен от Брус Шнайер и Нилс Фъргюсън. За повече информация вижте документ "Генериране на произволни числа".

Генераторът на произволни числа и неговото внедряване са тествани и одобрени/сертифицирани за случайност според преобладаващите стандарти в индустрията от акредитирано, независимо тестовото съоръжение на трета страна.

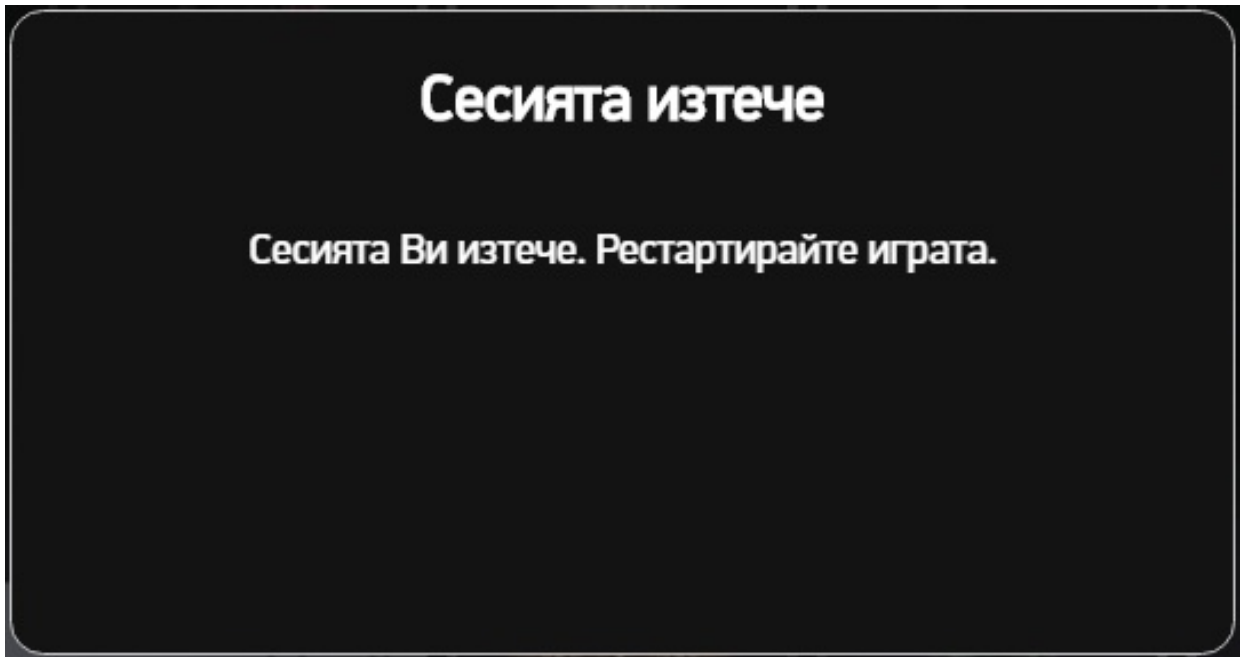
#### Управление на неизправностите

Ако играч се опитва да получи достъп до игра с помощта на недействителна сесия (например поради бездействие или рестартиране на системата), в играта се показва съобщение за грешка. След това играчът може да влезе отново и да продължи да играе. Състоянието на играта винаги се запамятава, така че играчът може да продължи играта точно от там, където той или тя са я спрели.

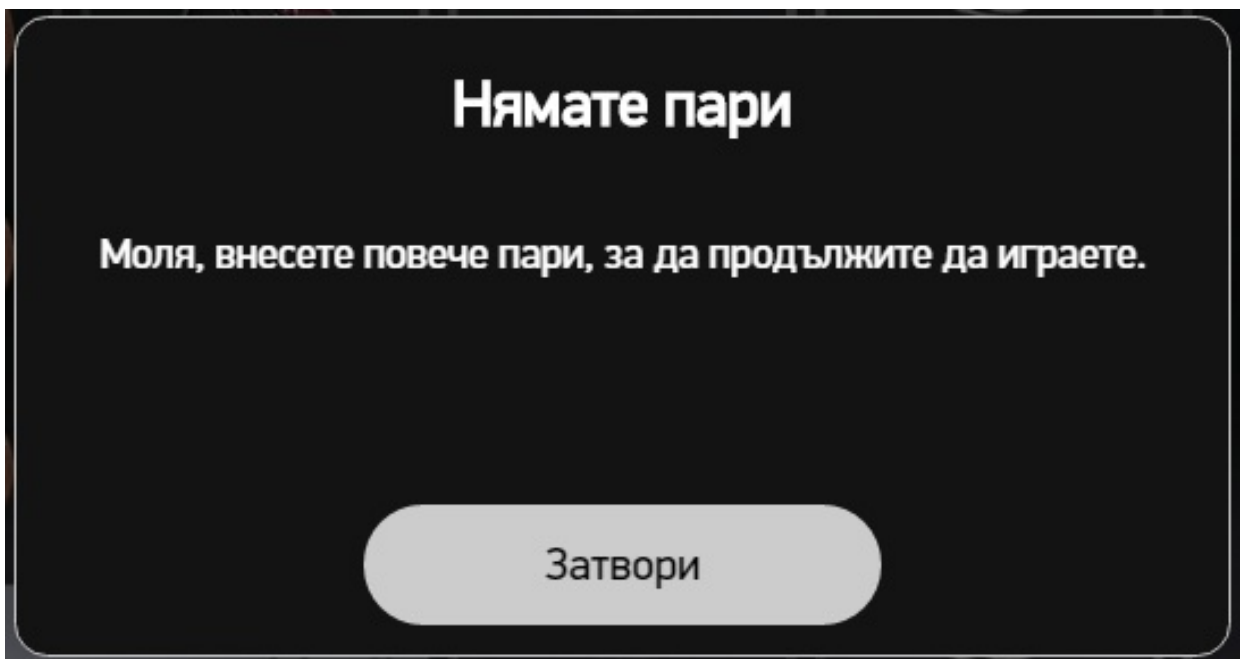
В случай на HTTP грешка, мрежови таймаут или сървърна грешка, на играча ще бъде показано съобщение за "техническа грешка" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта в момента, в който играта стане налична.



Ако времето на сесията изтече, на играча ще бъде показано съобщение "таймаут на сесия" и играта ще остане в "неналично състояние", докато играчът не презареди играта.



В случай на събитие "без пари", на играча ще бъде показано съобщение "без пари" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта.



(Само за италианската юрисдикция) Допълнителна информация за управлението на неизправностите можете да намерите в раздел 3.2.1 на документ "Платформа на играта" (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Този документ предоставя подробности относно начина, по който един играч бива информиран относно плащания за връщане по салдото и техническия процес.

Информация относно таймаутите на сесиите и неизправностите се предоставя на играча и чрез правилата на играта. По-специално играчът е информиран, че "В случай на неизправност на хардуера/софтуера на играта, всички засегнати залози и плащания се считат за невалидни и всички засегнати залози се възстановяват."

### Информация за играча

На всеки час непрекъснатата игра играчите получават съобщение, изискващо отговор: Те не могат да продължат да играят, докато не отговорят на съобщението, което им предоставя информация за размера на залога и печалбата досега по време на играта.

Освен това играчите имат достъп до историята на тяхната игрова сесия и правилата на играта по всяко време.

## Симулация на играта

Демо версия на играта е на разположение на адрес <http://www.netent.com/games/>



## ИСТОРИЯ НА ВЕРСИЯТА НА ДОКУМЕНТА

ВЕРСИЯ	КОГА	КАКВО
1.0	2018-05-02	Първа версия.