

KING OF 3 KINGDOMS TOUCH™

Tipo de jogo: Touch Game

Retorno para o jogador: 96.88%

King of 3 Kingdoms Touch™ leva os jogadores a recuar no tempo, para uma época em que o poderoso rei asiático conquistou os três reinos. Esta slot de vídeo com 5 carretéis e 243 formas de aposta oferece aos jogadores mais oportunidades de ganhar do que as tradicionais slots de linhas de aposta. O jogo apresenta também Free Spins e substituições Wild. Os símbolos antigos, imagens de batalha emocionantes e música intensa combinam perfeitamente com o histórico tema asiático.



Versão da ficha de jogo: 1.0

Data: 2019-07-08

NETENT

ACERCA DE KING OF 3 KINGDOMS TOUCH™

INFORMAÇÕES GERAIS

| | |
|---------------------------------------|---|
| Tipo de jogo | Touch Game |
| Tipo de carretel | Girar carretéis |
| Carretéis, Linhas | 5 carretéis, 3 filas, 243 - None formas de aposta |
| Níveis de aposta predefinidos | 1 - 10 |
| Valores de ficha predefinidos (€) | 0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5 |
| Aposta mín./máx. predefinida (€) | 0.25 / 125 |
| Valores de rondas grátis predefinidos | Nível de aposta 1, 243 formas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.25) |

FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Free Spins
- Substituições Wild

PRÊMIO

| | |
|-------------------------|--|
| Retorno para o jogador | 96.88% |
| Prémio máx. predefinido | €22 500 / 45 000 fichas – numa única forma de aposta |
| Frequência de ganhos | 42.55% |

JOGO RESPONSÁVEL

| | |
|--------------------|--|
| Limites do jogador | <ul style="list-style-type: none"> • O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos. • Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito). • (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas. |
| Outro | <ul style="list-style-type: none"> • Jogar por diversão • Valores de ficha variáveis • Níveis de aposta variáveis • Modo G4 |

INFORMAÇÕES TÉCNICAS

| | |
|----------------------------------|---|
| ID do jogo | kingof3kingdoms_mobile_html (carteira básica) kingof3kingdoms_mobile_html_sw (carteira harmoniosa) |
| Sistemas de Operação Compatíveis | iOS Android Windows |
| Resolução de apresentação | 960 x 600 |
| Proporção | 16:10 |
| Tecnologia | HTML5 |
| Alocação | Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule. |

CONCEÇÃO DO JOGO



Símbolo Wild



Prémio símbolo Wild



Prémio do símbolo Free Spins



Mensagem de prémio Free Spins



Prémio total

Substituição Wild

O símbolo Wild representa um mapa de 3 reinos. Sempre que há um prémio com o símbolo Wild, o símbolo mostra uma animação com uma espada.

O símbolo Wild substitui todos os símbolos. Tanto no jogo principal como nas Free Spins, os símbolos Wild aparecem apenas nos carretéis 2 e 4.

Free Spins

3 ou mais símbolos Free Spins que apareçam aleatoriamente em qualquer lado nos carretéis, sucessivamente do carretel mais à esquerda para o carretel mais à direita, ativam as Free Spins. A batida lenta de tambores, gritos de guerra e música emocionante marcam o início da ronda de Free Spins. Os prémios em moeda das Free Spins são triplicados (3x).

As Free Spins adicionais podem ser ganhas durante as Free Spins. 3 ou mais símbolos Free Spins que apareçam em qualquer lado nas Free Spins ativam Free Spins adicionais. Os prémios das Free Spins são adicionados a quaisquer prémios da linha de aposta. O número de Free Spins adicionais não é multiplicado pelo multiplicador Free Spins.

PRÉMIO

Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total do jogo: 96,88%
- Jogo principal: 66,45%
- Free Spins 30,44%

FREQUÊNCIA DE GANHOS


- Jogo principal: 42,55%
- Free Spins: 45,31%
- Dentro das Free Spins: 0,68%

PRÉMIO MÁXIMO





- Jogo Principal: €7 500 / 15 000 fichas - numa única forma de aposta
- Jogo Principal: €33 000 / 66 000 fichas - max coincidente win
- Free Spins: €22 500 / 45 000 fichas - numa única forma de aposta

Nota: O prémio máximo de uma ronda de jogo pode ser superior à vitória coincidente máxima, visto que uma ronda de jogo pode incluir várias voltas.







Tabela de prémios

| Symbol | 5 | 4 | 3 |
|--|------|-----|-----|
|  | 1500 | 500 | 100 |
|  | 1000 | 400 | 50 |
|  | 500 | 200 | 30 |
|  | 400 | 100 | 20 |


Paytable page 1







PAYTABLE

| | | | | | |
|---|---|-----|--|---|-----|
|  | 5 | 200 |  | 5 | 150 |
| | 4 | 80 | | 4 | 40 |
| | 3 | 12 | | 3 | 12 |
|  | 5 | 100 |  | 5 | 100 |
| | 4 | 25 | | 4 | 25 |
| | 3 | 6 | | 3 | 6 |
|  | 5 | 80 |  | 5 | 80 |
| | 4 | 25 | | 4 | 25 |
| | 3 | 6 | | 3 | 6 |
| | 2 | 3 | | 2 | 3 |

Winning Bet Lines





The coin payout values are based on bet level 1.
Only the highest win per bet way is paid.
Bet ways win when matching symbols appear anywhere on adjacent reels from leftmost to right.
Malfunction voids all pays and plays.

Paytable page 2

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Aleatorização

Gerador de números aleatórios (RNG)

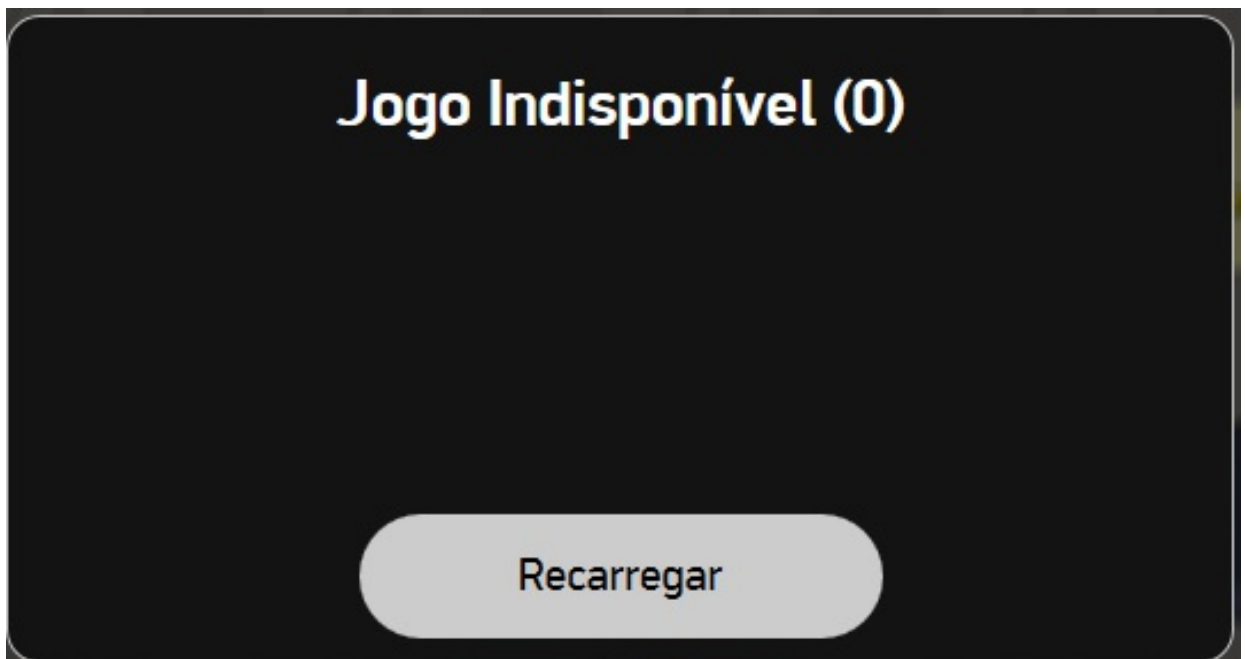
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

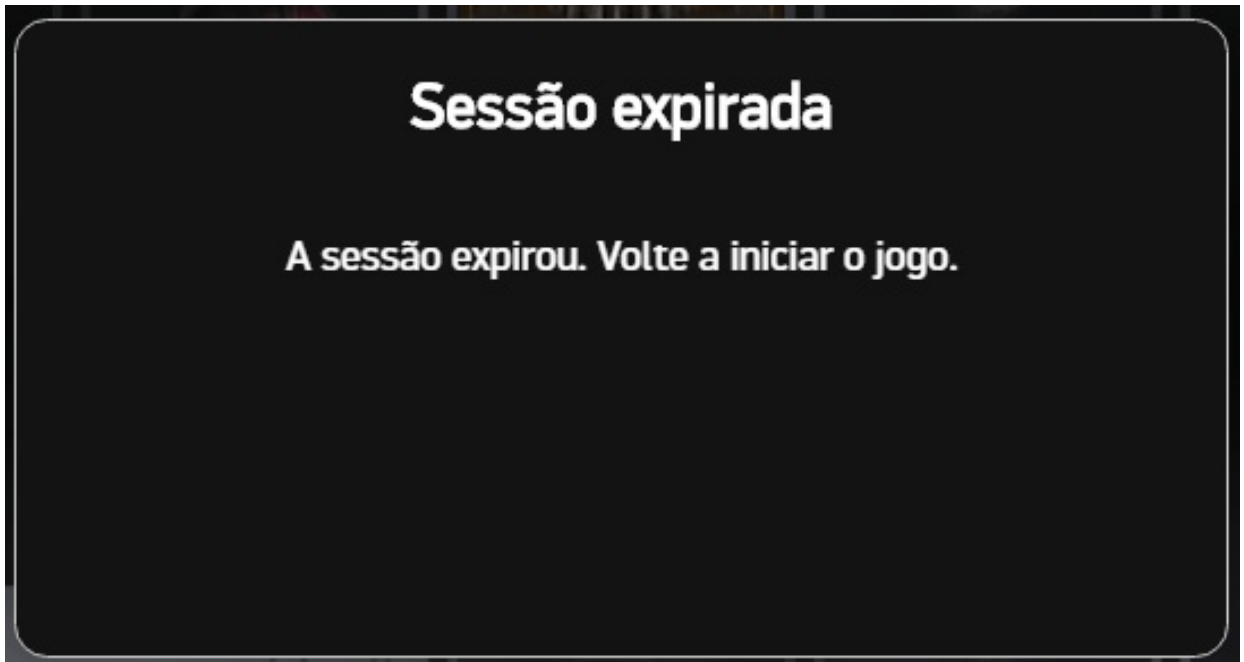
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

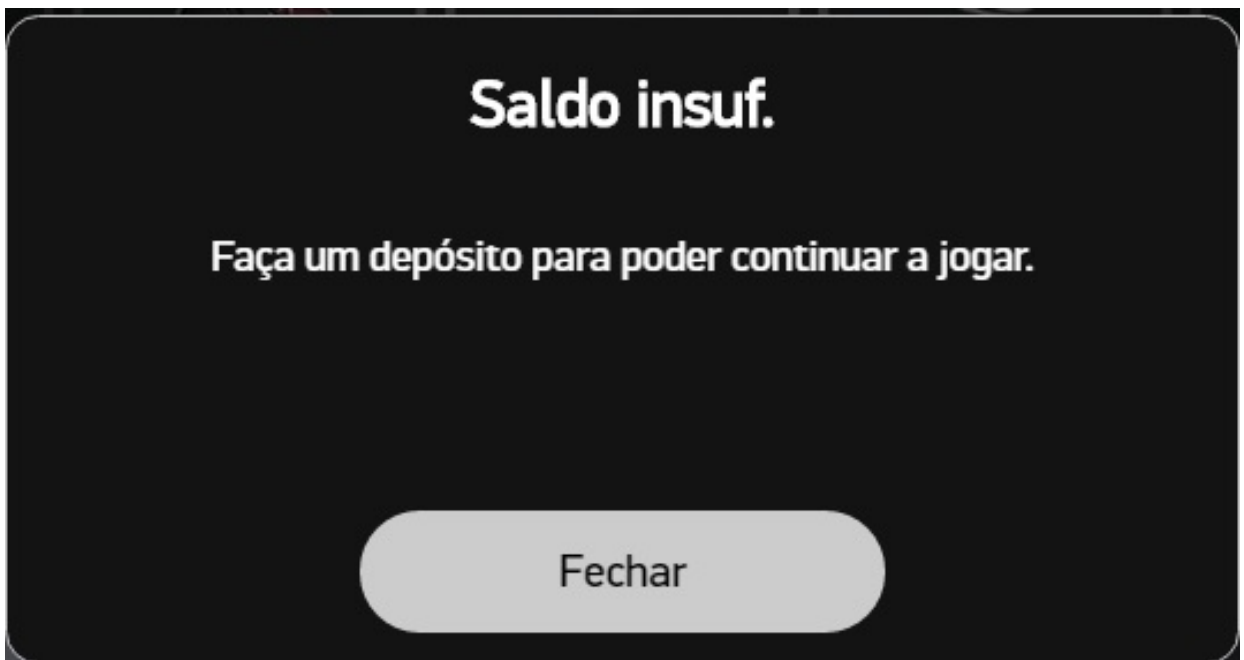
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico.

São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

| VERSÃO | QUANDO | O QUÊ |
|--------|------------|------------------|
| 1.0 | 2019-07-08 | Primeira versão. |