

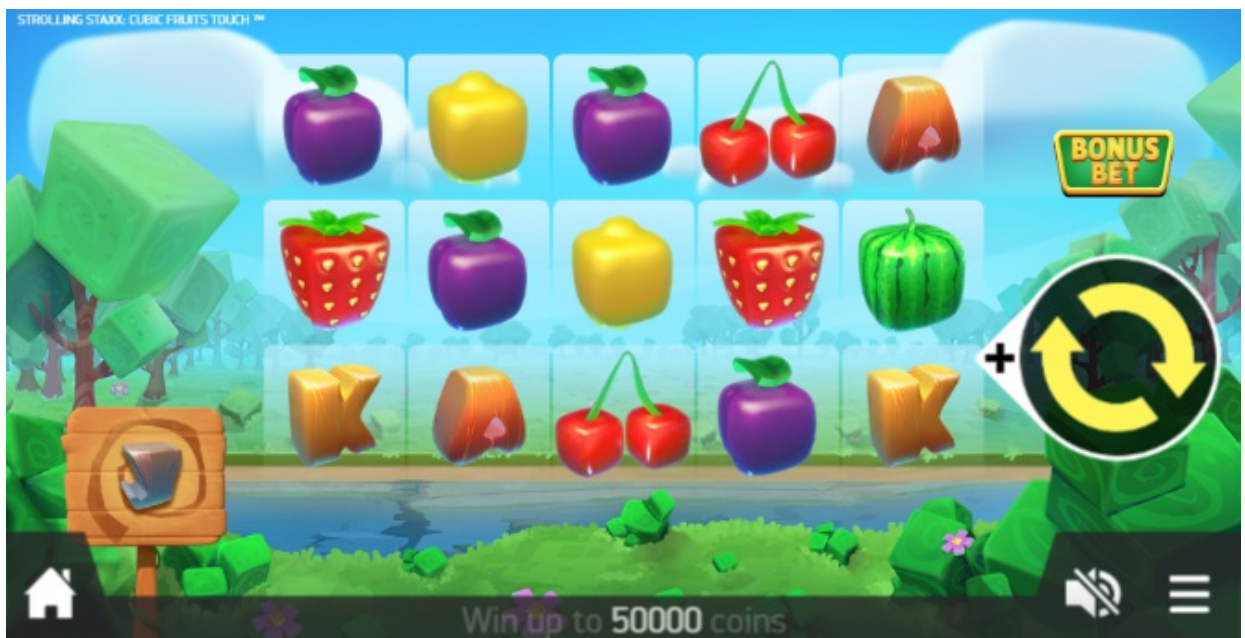
# STROLLING STAXX: CUBIC FRUITS TOUCH™

Tipo de jogo: Touch Game

Retorno para o jogador: 95.95%-95.98%

Bem-vindo(a) ao mundo da Strolling Staxx: Cubic Fruits Touch™! O último lançamento da NetEnt™ é uma slot de vídeo com 5 carretéis e 3 linhas focada em símbolos Colossal. Qualquer símbolo pode surgir como um Colossal ou uma pilha e ativar as Repetições de volta Strolling Staxx.

Strolling Staxx: Cubic Fruits Touch™ apresenta também a Aposta Bónus que concede aos jogadores a Oportunidade Adicional de aterrarem mais símbolos Colossal nos carretéis para mais Repetições de volta Strolling Staxx.



Versão da ficha de jogo: 0.0

Data: 2018-10-31

**NETENT**

## ACERCA DE STROLLING STAXX: CUBIC FRUITS TOUCH™

### INFORMAÇÕES GERAIS

|                                       |   |
|---------------------------------------|---|
| Tipo de jogo                          | Touch Game  |
| Tipo de carretel                      | Girar carretéis   |
| Carretéis, Linhas                     | 5 carretéis, 3 filas, 10 linhas de aposta (fixo)                          |
| Níveis de aposta predefinidos         | 1 - 10  |
| Valores de ficha predefinidos (€)     | 0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2                                     |
| Aposta mín./máx. predefinida (€)      | 0.1 / 300   |
| Valores de rondas grátis predefinidos | Nível de aposta 1, 10 linhas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.1) |

### FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Substituições Wild
- Símbolos Colossal
- Aposta Bónus com Oportunidade Adicional
- Repetições de volta Strolling Staxx

### PRÉMIO

|                         |   |
|-------------------------|---|
| Retorno para o jogador  | 95.95%-95.98%                                       |
| Prémio máx. predefinido | €10 000 / 5 000 fichas – numa única linha de aposta |
| Frequência de ganhos    | 16.9%-17.3%   |

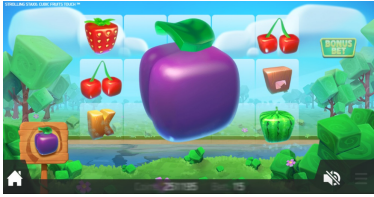
### JOGO RESPONSÁVEL

|                    |  |
|--------------------|--|
| Limites do jogador | <ul style="list-style-type: none"> <li>• O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos.</li> <li>• Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito).</li> <li>• (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.</li> </ul> |
| Outro              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jogar por diversão</li> <li>• Valores de ficha variáveis</li> <li>• Níveis de aposta variáveis</li> <li>• Modo G4</li> </ul>  |

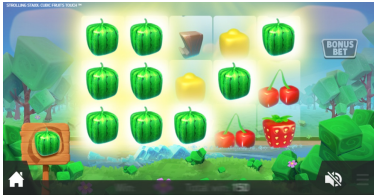
### INFORMAÇÕES TÉCNICAS

|                                  |  |
|----------------------------------|--|
| ID do jogo                       | strollingstaxx_mobile_html (carteira básica)<br>strollingstaxx_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)  |
| Sistemas de Operação Compatíveis | iOS<br>Android<br>Windows  |
| Resolução de apresentação        | 960 x 600  |
| Proporção                        | 16:10  |
| Tecnologia                       | HTML5  |
| Alocação                         | Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule. |

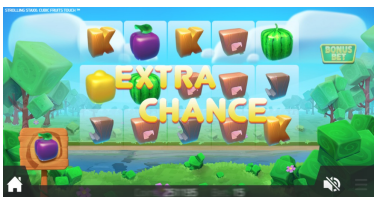
## CONCEÇÃO DO JOGO



Símbolos Colossal



Repetições de volta Strolling Staxx com símbolos conectados



Oportunidade Adicional com  
Aposta Bónus ativada



Funcionalidade Oportunidade  
Adicional

### Símbolos Colossal

Qualquer símbolo pode surgir nos carretéis como um símbolo único, símbolo Colossal 2x3 ou 3x3. Os símbolos Colossal podem aterrar nos carretéis total ou parcialmente.

### Repetições de volta Strolling Staxx

As Repetições de volta Strolling Staxx são ativadas se um ou mais carretéis ficar(em) coberto(s) com o mesmo símbolo, criando uma pilha de símbolos.

Durante as Repetições de volta Strolling Staxx todas as pilhas de símbolos e símbolos conectados movem-se um carretel para a esquerda em cada volta até todas as pilhas desaparecerem do carretel mais à esquerda. Um símbolo está conectado à pilha se for o mesmo símbolo que a pilha e está adjacente a uma pilha ou aterra num carretel adjacente a outro símbolo conectado.

Se durante as Repetições de volta Strolling Staxx aparecerem mais pilhas de símbolos nos carretéis, as Repetições de volta Strolling Staxx são reativadas.

### Aposta Bónus e Oportunidade Adicional

Se a Aposta Bónus for ativada, o jogo é jogado com 15 moedas por nível de aposta.

A Oportunidade Adicional pode ser ativada enquanto estiver a jogar com a Aposta Bónus, quando as Repetições de volta Strolling Staxx são ativadas, mas não com um símbolo Colossal 3x3.

Durante a Oportunidade Adicional, a sobreposição de símbolos Colossal 3x3 pode aterrar total ou parcialmente nos carretéis.

## PRÉMIO

### Resumo de prémios

#### RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Sem Aposta Bónus:
- Total: 95,98%
- Jogo principal: 27,3%
- Repetições de volta Strolling Staxx: 68,7%
- Com Aposta Bónus:
- Total: 95,95%
- Jogo principal: 18,2%
- Repetições de volta Strolling Staxx: 77,7%

#### FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Sem Aposta Bónus:
- Total: 16,9%
- Repetições de volta Strolling Staxx: 4,6%
- Com Aposta Bónus:
- Total: 17,3%
- Repetições de volta Strolling Staxx: 4,6%

#### PRÉMIO MÁXIMO

- Strolling Staxx Respin: €10 000 / 5 000 fichas -
- Strolling Staxx Respin: €100 000 / 50 000 fichas - max win in feature
- Jogo Principal: €10 000 / 5 000 fichas - numa única linha de aposta
- Jogo Principal: €100 000 / 50 000 fichas - max coincidente win

---



**Nota:** O prémio máximo de uma ronda de jogo pode ser superior à vitória coincidente máxima, visto que uma ronda de jogo pode incluir várias voltas.

---

## Tabela de prémios



| PAYTABLE  |       |
|---|-------|
|  | 5 500 |
|   | 4 100 |
|   | 3 25  |
|  | 5 500 |
|   | 4 100 |
|   | 3 25  |

Página da Tabela de Prémios 1

| PAYTABLE  |       |
|---|-------|
|   | 5 150 |
|   | 4 70  |
|   | 3 20  |
|  | 5 120 |
|   | 4 60  |
|   | 3 20  |

Página da Tabela de Prémios 2

### PAYTABLE

|   |       |
|---|-------|
|  | 5 100 |
|   | 4 50  |
|   | 3 15  |
|  | 5 100 |
|   | 4 50  |
|   | 3 15  |

Navigation icons: Settings, Refresh, 1x, Paytable, Help, Auto, Back

Página da Tabela de Prémios 3

### PAYTABLE

|   |      |
|---|------|
|   | 5 50 |
|   | 4 20 |
|   | 3 10 |
|  | 5 50 |
|   | 4 20 |
|   | 3 10 |

Navigation icons: Settings, Refresh, 1x, Paytable, Help, Auto, Back

Página da Tabela de Prémios 4

### PAYTABLE

|   |      |
|---|------|
|  | 5 30 |
|   | 4 10 |
|   | 3 5  |
|  | 5 30 |
|   | 4 10 |
|   | 3 5  |

Navigation icons: Settings, Refresh, 1x, Paytable, Help, Auto, Back

Página da Tabela de Prémios 5

## INFORMAÇÕES ADICIONAIS

### Aleatorização

#### Gerador de números aleatórios (RNG)

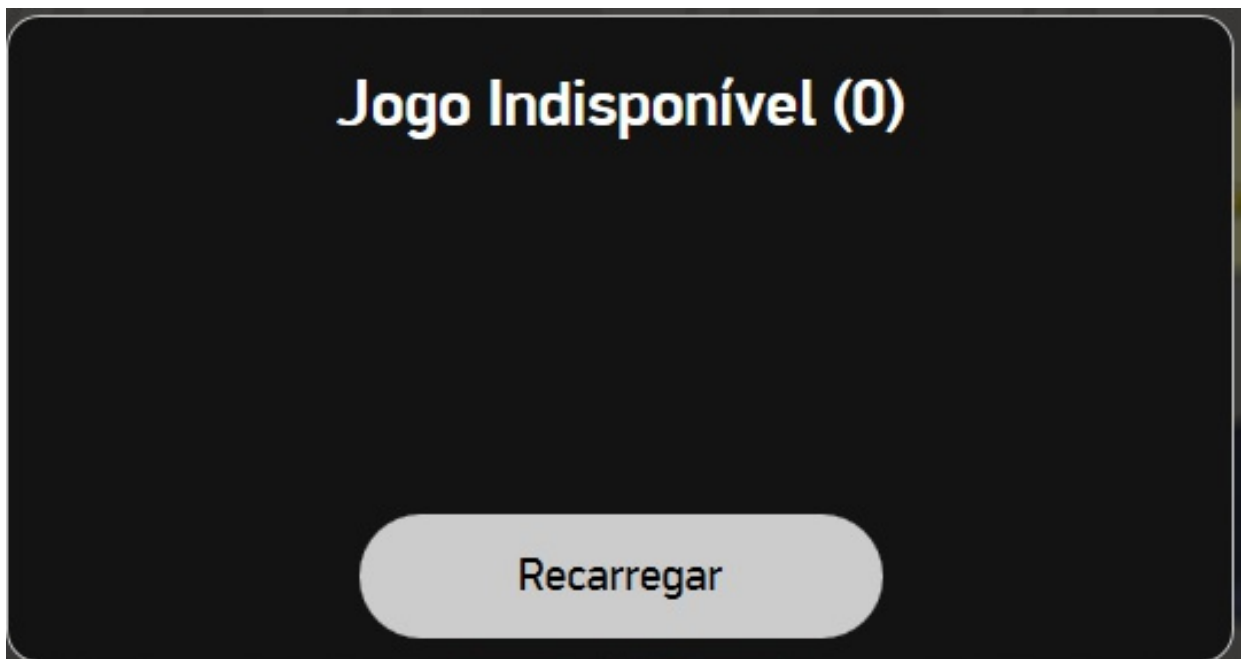
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

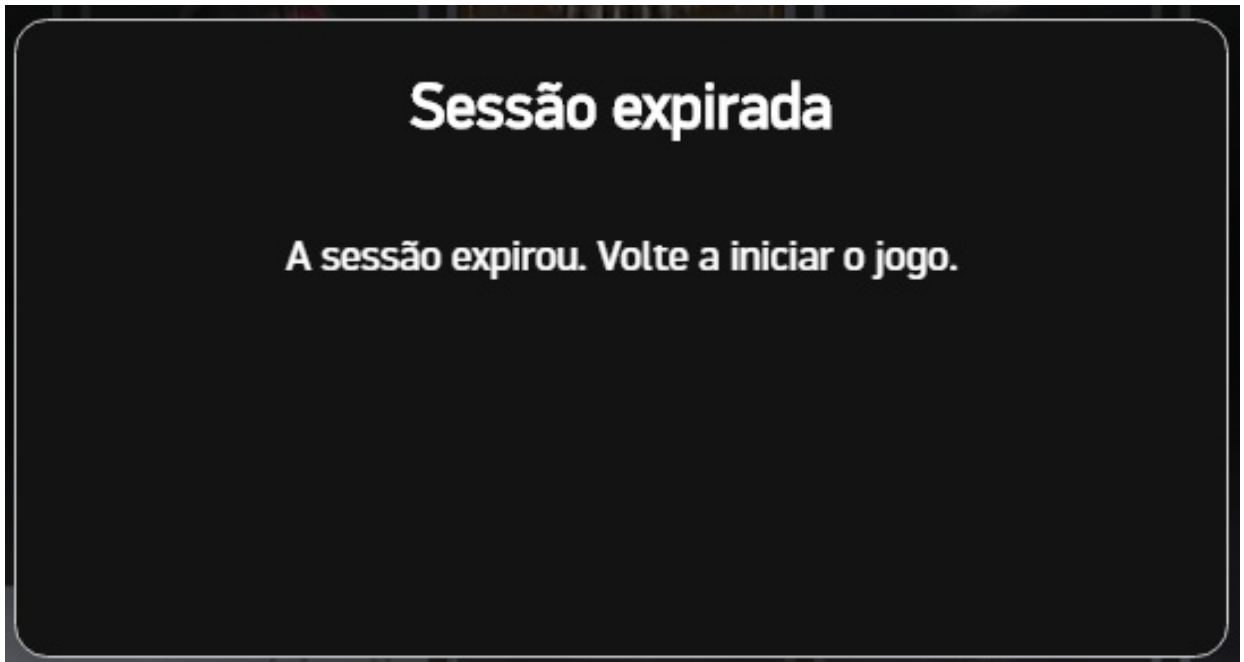
#### Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

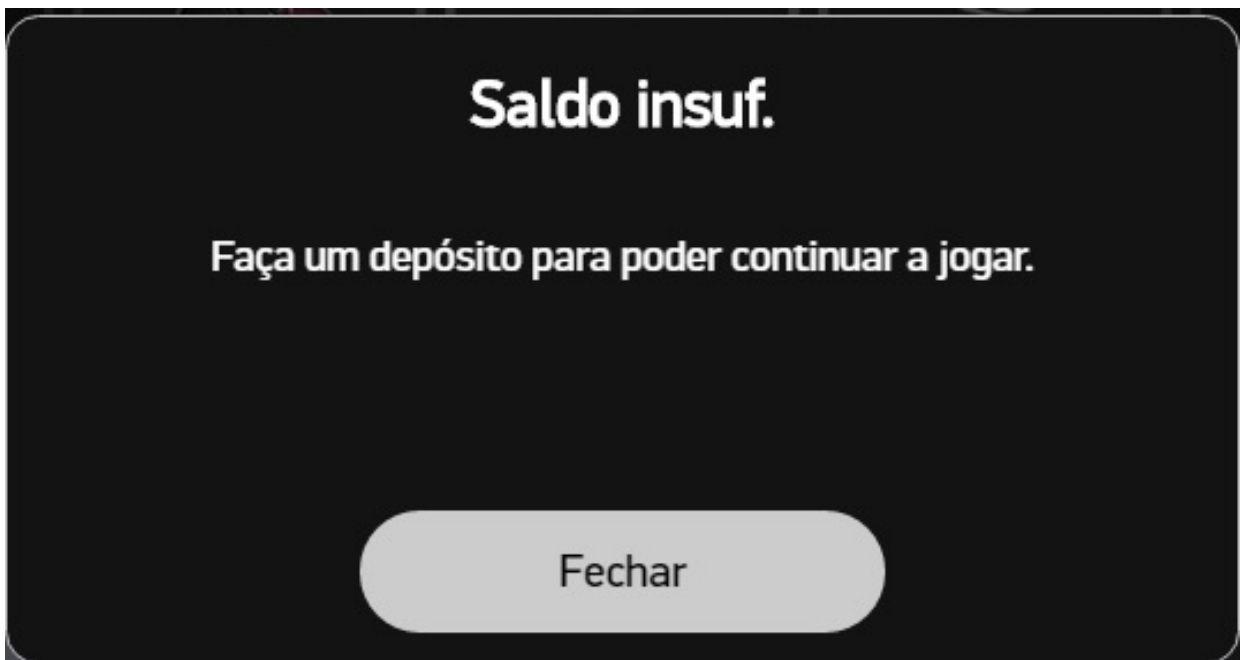
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico.

São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

### Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.



Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

## **Simulação de jogo**

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>

## HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

| VERSÃO | QUANDO | O QUÊ |
|--------|--------|-------|
|--------|--------|-------|