

# WILLY'S HOT CHILLIES TOUCH™

ゲームタイプ: タッチゲーム

返還率: 96.00%

NetEnt™ から、新しいスパシーなゲーム、ウィリーのホットチリーズタッチ™ にプレイヤーをご招待します。この5リール3列のビデオスロットゲームには、マルチプライヤーワイルド絵柄、ボーナス絵柄、そしてウィリーのホットウィール、4種類の賞が出るファイアポインターを特徴とします。

ゲームをプレイし、運試しをして、1列目のリールにマルチプライヤーワイルドが組み合わさったボーナス絵柄を出して、ウィリーのホットウィールフィーチャーを発動させましょう。

ウィリーのホットウィールフィーチャーでは、熱が上昇し、どの賞が獲得されたかを示すファイアポインターが付いた水平ホイールが回転します。賞には、コインウィン、+3回スピン、エクストラ絵柄、そして賞金をスパイスアップして増やすチリマルチプライヤーが含まれます。



ゲームシートバージョン: 0.0

日付: 2021-05-25

**NETENT**

## について WILLY'S HOT CHILLIES TOUCH™

総合情報	
ゲームタイプ	タッチゲーム
リールタイプ	回転中のリール
リール、ライン	5 リール, 3 横列, 20 ベットライン (固定)
デフォルトベットレベル	1 - 10
デフォルトコインの種類 (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
デフォルト最小・最大ベット額(€)	0.2 / 400
最小フリーラウンド値 (自分の現在のフリーラウンド値をご確認ください)	ベットレベル 1, 20 ベットライン, €0.01 コインの種類 (費用 €0.2)
ゲームの特徴	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ウィリーのホットホイール</li> <li>• マルチプライヤーワイルド</li> <li>• チリマルチプライヤー</li> <li>• ファイアポインター</li> <li>• エクストラ絵柄</li> <li>• +3 スピン絵柄</li> </ul>
ペイアウト	
返還率	96.00%
当たり回数	20.80%
信頼の厚いゲーミング	
プレイヤー制限	<ul style="list-style-type: none"> <li>• プレイヤーとカジノオペレーターは以下のプレイ限度を設定することができます：1セッション、1日、1週、1月あたりのベット額と損失額です。一定時間すべてのプレイをブロックします。セッションのプレイ時間を分単位で制限します。</li> <li>• プレイヤー口座の資金を使った実際のプレイは制限されています。（例：クレジットでのプレイ不可）。</li> <li>• （イタリアの法が適用される地域のみ）プレイヤーが初めにウォレットに持てる金額は最大 1,000 €となっています。各ゲームはユーザーセッション仕様となっていますので、プレイヤーのウォレットがこの限度をプレイ中に超過することもあります。</li> </ul>
その他	<ul style="list-style-type: none"> <li>• お楽しみプレイ</li> <li>• 可変コイン種類</li> <li>• 可変ベットレベル</li> <li>• G4モード</li> </ul>
技術情報	
ゲームID	willyshotchillies_mobile_html (基本ウォレット) willyshotchillies_mobile_html_sw (シームレスウォレット)
対応OS	iOS Android
画面解像度	960 x 600
アスペクト比	16:10
テクノロジー	HTML5
導入	CasinoModuleゲームの起動についての情報は、CasinoModuleのヘルプをご参照ください。

## ゲームデザイン



マルチプレイヤー ワイルド絵柄

### マルチプレイヤー ワイルド絵柄

マルチプレイヤーワイルド絵柄のスタックは、リール全体をカバーするために拡張することができます。マルチプレイヤーワイルド絵柄はボーナス絵柄以外の全ての絵柄に代用されます。



ウィリーのホットホイール

### ウィリーのホットホイールとファイヤーポインター

リール1にボーナス絵柄が出て、同時にリール2、3、4、5全体をカバーするマルチプレイヤーワイルド絵柄から成る1つまたは複数のスタックが出ると、ウィリーのホットホイールがアクティブになります。マルチプレイヤーワイルドの絵柄で覆われているリールは、ファイヤーポインターに変わり、各ファイヤーポインターは、ウィリーのホットホイールに表示されている賞のいずれかに止まります。コインウィン、+ 3回スピン絵柄、エクストラ絵柄またはチリマルチプレイヤー絵柄。



ボーナス絵柄

### ボーナス絵柄

リール1にボーナス絵柄が出て、同時にリール全体をカバーするマルチプレイヤーワイルド絵柄から成る1つまたは複数のスタックとの組み合わせが出ると、ウィリーのホットホイールフィーチャーがアクティブになります。



ファイヤーポインター

### ファイヤーポインター

ファイヤーポインターは、コインウィン、+ 3回スピン、エクストラ絵柄、またはチリマルチプレイヤーのいずれかに止まり、ファイヤーポインターに残っているスピン残数を表示します。



+3スピン

### +3 スピン絵柄

この絵柄にファイアーポインターが出ると3回分のウィリーのホットホイールスピンの追加されます。



エクストラ絵柄

### エクストラ絵柄

リールの1つを、この絵柄に出たファイアーポインターと同じスピン回数のファイアーポインターに変えます。すべてのリールがファイアーポインターの場合、この絵柄にファイアーポインターが出ると、3回分のウィリーのホットホイールが追加されます。



チリマルチプライヤー

### チリマルチプライヤー絵柄

ウィリーのホットホイールフィーチャーが終了するまで、ウィリーのホットホイールにチリマルチプライヤーが出るたびに、チリマルチプライヤーの値が1ずつ増加します。

## ペイアウト

### 払い戻し集計

#### ゲームの返還率 (RTP)

- 合計: 96.00%
- メインゲーム: 64.83%
- ウィリーのホットホイール: 31.16%
- ワイルド絵柄のスタック: 54.43%

#### 当たり回数

- 合計: 20.79%
- ウィリーのホットホイール: 0.6993% (143回に1回)
- ワイルド絵柄のスタック: 29.00% (3回に1回)

#### 勝利情報

賞金額	発生	1万ラウンドにおいて、発生 (およそ)	デフォルト最大ベット額 (400 €) と一致する現金額
250 回以上のベット	9,145スピンごとに1回	110 回	€ 100,000
625 回以上のベット	482,000スピンごとに1回	2 回	€ 250,000
1,250 回以上のベット	151,700,000スピンごとに1回	<1 回	€ 500,000
2,500 回以上のベット	84,400,000,000スピンごとに1回	<1 回	€ 1,000,000
5,000 回以上のベット	0スピンごとに1回	0 回	€ 2,000,000
12,500 回以上のベット	0スピンごとに1回	0 回	€ 5,000,000

**注意:** 337億ゲームラウンドのシミュレーション中に獲得した値です。

## 追加情報

### ランダム抽出

#### 乱数生成 (RNG)

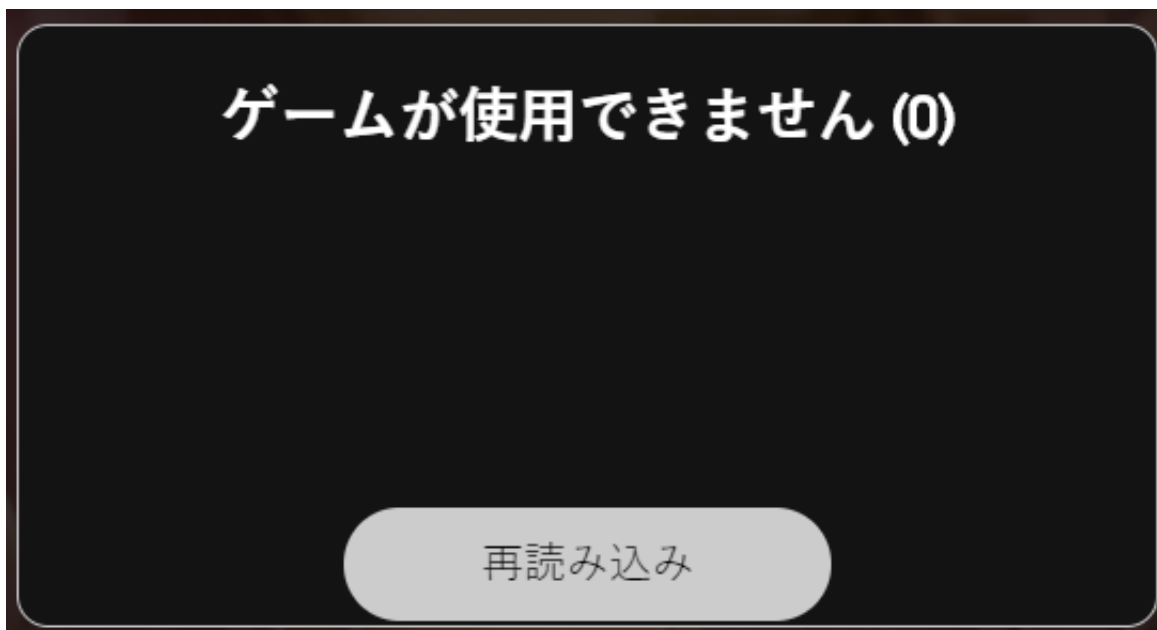
乱数生成 (RNG) にはFortunaというアルゴリズムを用いています。Fortunaは、Bruce Schneier氏とNiels Ferguson氏によって考案されたセキュアな暗号化での疑似乱数生成 (PRNG) アルゴリズムです。詳細については「乱数生成」のドキュメントをご参照ください。

乱数生成とその実装については、第三者検証機関が広く普及している業界基準に基づいてランダム性のテストを行い、承認・認定を行っています。

#### 不具合の取り扱い

プレイヤーが不適切なセッション (例: アクションが無い、システムのリスタート) を利用してゲームへのアクセスを試みた場合、エラーメッセージがゲーム中に表示されます。なお、その後再ログインしてゲームプレイを再開することができます。ゲームの状態は常に保存が行われます。これにより、中断した部分から正確にゲームプレイを再開できます。

HTTPエラー、ネットワークのタイムアウト、サーバーエラーが発生した場合は、「技術的エラー」というメッセージが表示されます。なお、ゲームがプレイ可能状態に復帰しプレイヤーがゲームの再読み込みを行うまで、ゲームは「プレイ不可」の状態となります。



セッションタイムアウトが発生した場合、「セッションタイムアウト」というメッセージが表示されます。なお、プレイヤーがゲームの再読み込みを行うまで、ゲームは「プレイ不可」の状態となります。



# セッション タイムアウト

セッションがタイムアウトしました。ゲームを再読み込みしてください。

資金切れとなった場合、「資金切れ」というメッセージが表示されます。なお、プレイヤーがゲームの再読み込みを行うまで、ゲームは「プレイ不可」の状態となります。

# お金が不足しています

プレイを続行するにはベット額を下げてください。

閉じる

(イタリアの法が適用される地域のみ) 不具合の取り扱いにおける詳細については、ゲーミングプラットフォーム (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) ドキュメントの「セクション3.2.1」でも解説されています。このドキュメントではプレイヤーに対する残高払い戻し決済およびその技術的工程の通知の詳細について記載されています。

セッションタイムアウトおよび不具合については、ゲームルールを介してプレイヤーに詳細をお伝えします。特に、「ゲーミング ハードウェア/ソフトウェアに不具合が生じた場合、これに関連するゲームのベットとペイアウトは無効となり、関連するベットは全て払い戻される」ということをプレイヤーにお伝えします。

## プレイヤーへのお知らせ

継続プレイ中、プレイヤーには1時間ごとに応答する必要があるメッセージが送られます：このメッセージに応答しないとプレイを続行することはできません。なお、このメッセージにはそれまでのゲームプレイでのベット額と賞金額の詳細が含まれています。

また、ゲーム内ではゲームセッションの履歴とゲームルールをいつでもご確認いただけます。

## ゲームシミュレーション

著作権 © 2021 NetEnt Product Services Ltd. 本ドキュメントとその内容は国際著作権法の保護下にあります。許可を受けずに公開、複写、貸与、複製を行うことは法律で固く禁じられています。

本ゲームの体験版は<http://www.netent.com/games/>でご利用いただけます



## ドキュメントバージョン履歴

バージョン	いつ	何が
-------	----	----