

WILLY'S HOT CHILLIES TOUCH™

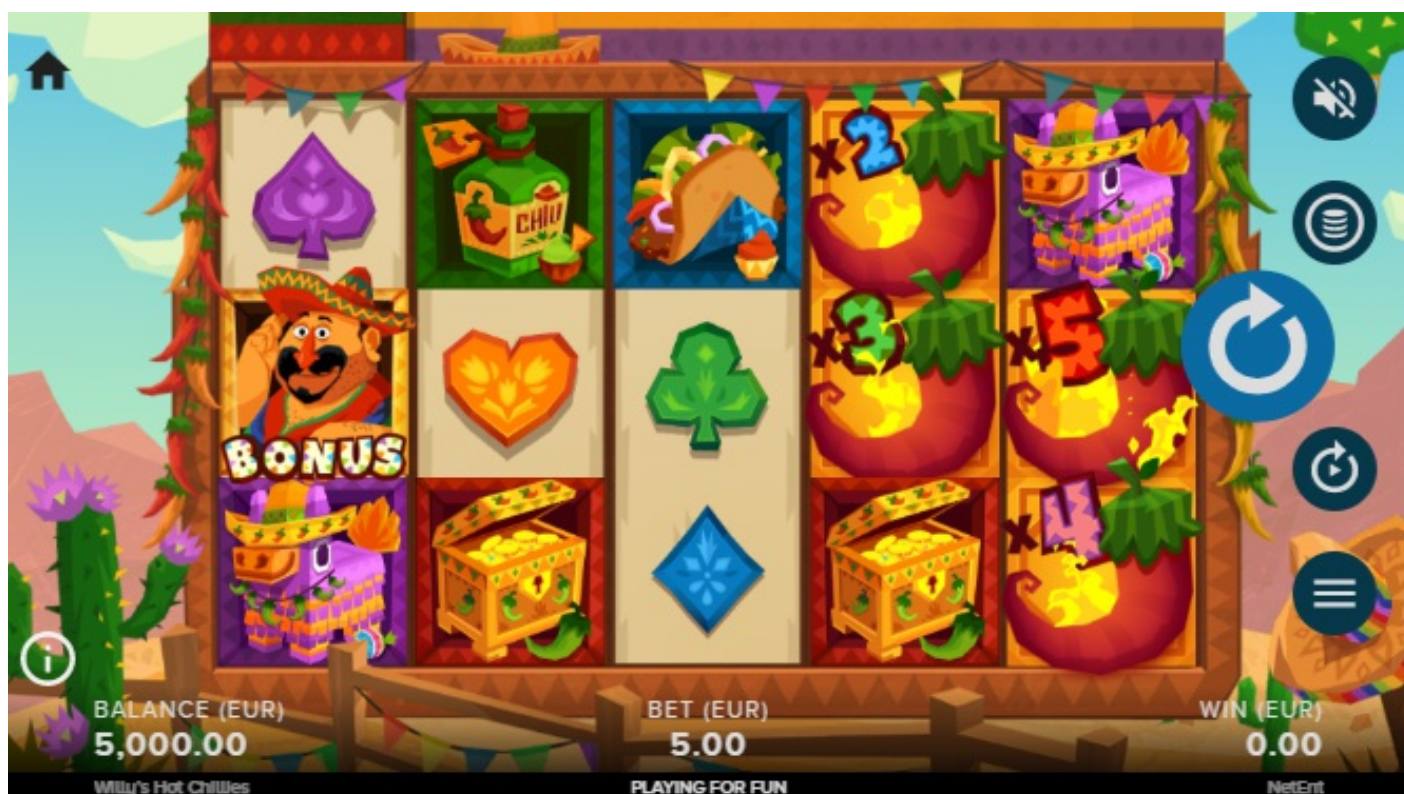
Typ hry: Touch Game

Návratnost hráči: 96.00%

NetEnt™ hráče zve, aby se připojili k Willymu v nové pikantní hře Willy's Hot Chillies Touch™. V tomto video automatu s 5 válci a 3 řádky se nachází symbol Multiplier Wild, symbol Bonus a kolo Willy's Hot Wheel s ukazateli Fire Pointer a čtyřmi různými odměnami.

Pusťte se do hraní a zkuste své štěstí při získání symbolu Bonus na prvním válci v kombinaci se symboly Multiplier Wild, čímž se vám spustí funkce Willy's Hot Wheel.

Ve funkci Willy's Hot Wheel zatopí hra pod kotlem, horizontální kolo se roztočí a ukazatele Fire Pointer vám sdělí, které z odměn obdržíte. Odměnami může být peněžní výhra, +3 roztočení, symbol Extra a násobitel Chillie Multiplier, který okoření vaše výhry.



Karta hry Verze: 0.0

Datum: 2020-06-29

NETENT

INFORMACE WILLY'S HOT CHILLIES TOUCH™

VŠEOBECNÉ INFORMACE

Typ hry	Touch Game
Typ válců	Točení válců
Válce, řady	5 válců(ù), 3 řádky(ù), 20 sázkové øady (fixní)
Standardní úrovně sázky	1 - 10
Standardní hodnoty mince (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
Standardní minimální/maximální sázka (€)	0.2 / 400
Standardní hodnoty kola zdarma	Úroveň sázky 1, 20 sázkové øady, €0.01 hodnota mince (cena €0.2)

HERNÍ FUNKCE

- Willy's Hot Wheel
- Symboly Multiplier Wild
- Chillie Multiplier
- Ukazatele Fire Pointer
- Symbol Extra
- Symbol +3 Spins

VÝHRY

Návratnost hráči	96.00%
Frekvence výher	20.80%

ZODPOVĚDNÉ HRANÍ

Herní limity	<ul style="list-style-type: none"> • Hráè a provozovatel kasina mohou nastavit následující herní limity: Sázka a výhra na relaci, den, týden nebo měsíc. Blokování všech her po urèité èasové období. Omezení délky herní relace na urèený poèet minut. • Hraní o skuteènè peníze je omezeno množstvím prostøedkù na užívatelovì úètu (tj. nelze hrát na dluh). • (Pouze italská jurisdikce) Hráè nemùže mít na zaèátku v penìženke víc než 1000 €. Jelikož je každá hra užívatelskou relací, mùže èástka v penìženke bìhem hry tento limit pøekroèit.
Ostatní	<ul style="list-style-type: none"> • Hra pro zábavu • Možnost úpravy hodnoty mince • Možnost úpravy úrovnì sázky • Režim G4

TECHNICKÉ INFORMACE

ID hry	willyshotchillies_mobile_html (základní penìženka) willyshotchillies_mobile_html_sw (univerzální penìženky)
Kompatibilní operační systémy	iOS Android
Rozlišení obrazu	960 x 600
Poměr stran	16:10
Technologie	HTML5
Nasazení	Informace o spuštění her pro CasinoModule najdete v nápovědě ke CasinoModule.

DESIGN HRY



Symboly Multiplier Wild

Symboly Multiplier Wild

Sady symbolů Multiplier Wild se mohou roztáhnout a pokrýt celý válec. Symboly Multiplier Wild nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus.



Willy's Hot Wheel

Kolo Willy's Hot Wheel a ukazatele Fire Pointer

Když se na válci 1 objeví symbol Bonus a alespoň jeden z válců 2, 3, 4 nebo 5 celý pokryje sada symbolů Multiplier Wild, spustí se funkce Willy's Hot Wheel. Válce pokryté symboly Multiplier Wild se přemění na ukazatele Fire Pointer a každý z ukazatelů Fire Pointer se může zastavit na některé z odměn zobrazených na kole Willy's Hot Wheel. Těmi jsou peněžní výhra, symbol +3 Spins, symbol Extra a symbol Chillie Multiplier.



Bonusový symbol

Symbol Bonus

Když se na válci 1 objeví symbol Bonus a zároveň alespoň jedna sada symbolů Multiplier Wild pokrývá celý svůj válec, spustí se funkce Willy's Hot Wheel.



Ukazatel Fire Pointer

Ukazatele Fire Pointer

Ukazatel Fire Pointer se může zastavit na peněžní výhře, symbolu +3 Spins, symbolu Extra nebo symbolu Chillie Multiplier a zobrazuje počet roztočení, která pro daný Fire Pointer zbývají.



+3 Spins

Symbol +3 Spins

Na ukazatel Fire Pointer, který se na tomto symbolu zastavil, přidá 3 roztočení Willy's Hot Wheel.



Symbol Extra

Symbol Extra

Přemění jeden z válců na ukazatel Fire Pointer se stejným počtem roztočení jako Fire Pointer, který se na tomto symbolu zastavil. Pokud se již všechny válce přeměnily na ukazatele Fire Pointer, přidá symbol Extra 3 roztočení Willy's Hot Wheel na ukazatel Fire Pointer, jenž se na něm zastavil.



Chillie Multiplier

Symbol Chillie Multiplier

Kdykoliv se na kole Willy's Hot Wheel objeví Chillie Multiplier, hodnota Chillie Multiplier se až do konce funkce Willy's Hot Wheel zvýší o 1.

VÝHRY

Shrnutí výher

NÁVRATNOST HRÁČI (RTP)

- Celkem: 96,00%
- Hlavní hra: 64,83%
- Willy's Hot Wheel: 31,16%
- Sada symbolů Wild: 54,43%

FREKVENCE VÝHER





- Celkem: 20,79%
- Willy's Hot Wheel: 0,6993% (1 ze 143)
- Sada symbolů Wild: 29,00% (1 ze 3)

INFORMACE O VÝHĚ

VÝŠE VÝHRY	VÝSKYT	V 1 MILIONU HERNÍCH KOL SE VYSKYTNE ZHRUBA	ODPOVÍDAJÍCÍ HODNOTA VÝHRY PŘI STANDARDNÍ MAXIMÁLNÍ VÝŠI SÁZKY (400 €)
250násobek sázky nebo více	Jednou za 9,145 roztočení	110x	100,000 €
625násobek sázky nebo více	Jednou za 482,000 roztočení	2x	250,000 €
1,250násobek sázky nebo více	Jednou za 151,700,000 roztočení	<1x	500,000 €
2,500násobek sázky nebo více	Jednou za 84,400,000,000 roztočení	<1x	1,000,000 €
5,000násobek sázky nebo více	Jednou za 0 roztočení	0x	2,000,000 €
12,500násobek sázky nebo více	Jednou za 0 roztočení	0x	5,000,000 €

Poznámka: Hodnoty pocházejí ze simulace 337 miliard herních kol.

Tabulka výplat

	5 15.00 EUR 4 10.00 EUR 3 5.00 EUR		5 10.00 EUR 4 6.25 EUR 3 3.75 EUR
	5 5.00 EUR 4 3.75 EUR 3 2.50 EUR		5 5.00 EUR 4 3.75 EUR 3 2.50 EUR

Tabulka výplat 1

	5 2.50 EUR 4 1.25 EUR 3 0.75 EUR		5 2.50 EUR 4 1.25 EUR 3 0.75 EUR
	5 2.50 EUR 4 1.25 EUR 3 0.75 EUR		5 2.50 EUR 4 1.25 EUR 3 0.75 EUR

Tabulka výplat 2

DALŠÍ INFORMACE

Randomizace

Generátor náhodných čísel (RNG)

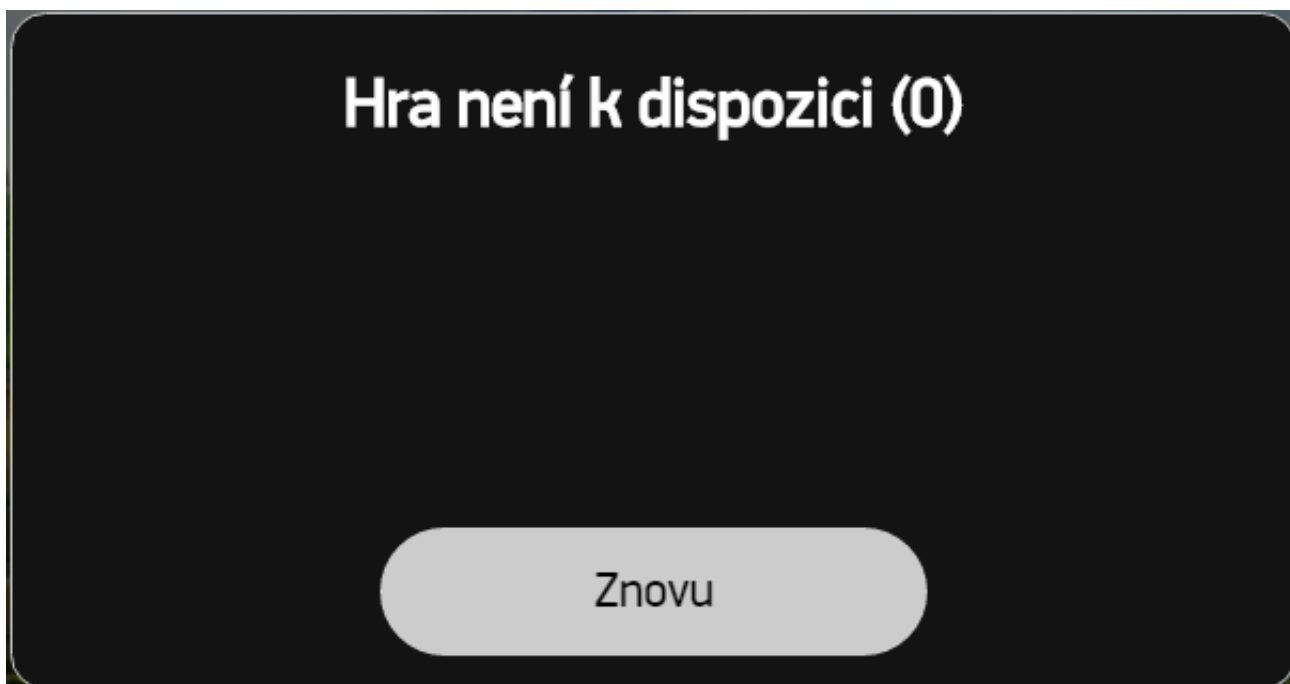
Algoritmem použitým pro generování náhodných čísel (RNG) je Fortuna, kryptograficky zabezpečený generátor pseudonáhodných čísel (PRNG) vytvořený Bruce Schneierem a Nielsem Fergusonem. Podrobnější informace najdete v dokumentu Generování náhodných čísel.

Testování generátoru náhodných čísel včetně jeho implementace a schválení/certifikace náhodnosti výsledků v souladu s obecnými standardy odvětví proběhly v akreditované, nezávislé, externí testovací laboratoři.

Postupy při výskytu chyby

Pokud se hráč pokusí komunikovat s hrou prostřednictvím zneplatněné relace (například kvůli neaktivitě nebo restartování systému), zobrazí se ve hře hlášení o chybě. Uživatel se může poté přihlásit znovu a pokračovat v hraní. Stav hry je pokaždé ukládán, aby mohl uživatel pokračovat v hraní přesně tam, kde skončil.

V případě chyby HTTP, vypršení časového limitu sítě nebo chybě serveru se uživateli zobrazí zpráva o „technické chybě“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte poté, co bude hra opět k dispozici.



Vyprší-li časový limit relace, objeví se uživateli zpráva o „vypršení časového limitu relace“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.

Relace vypršela

Vypršel stanovený čas Vaší relace. Restartujte hru.

Jestliže nastane „vyčerpání prostředků“, objeví se uživateli zpráva o „vyčerpání prostředků“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.

Neodstatek peněz

Vložte si na účet více peněz, ať můžete pokračovat ve hře.

Zavřít

(Pouze italská jurisdikce) Podrobnější informace o postupech při výskytu chyby jsou také popsány v sekci 3.2.1 dokumentu Herní platforma (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Ten obsahuje podrobnosti o tom, jakým způsobem je uživatel informován o výplatách zůstatku a technickém procesu.

Informace o vypršení časového limitu relace a provozních chybách jsou hráči k dispozici v pravidlech hry. Konkrétně je v nich uvedeno: „V případě selhání herního hardwaru/software jsou všechny ovlivněné sázky a výplaty prohlášeny za neplatné a veškeré ovlivněné sázky se navrátí hráčům.“

Informace pro hráče

Po každé hodině souvislého hraní se uživateli objeví okno, které vyžaduje jeho reakci: uživatel nemůže pokračovat v hraní, dokud nezareaguje na zprávu, která jej informuje o celkové výši sázek a výher z aktuální herní relace.

Uživatel si může také přímo ze hry kdykoliv otevřít historii své herní relace a pravidla hry.

Simulace hry

Ukázková verze hry je k dispozici na adrese <http://www.netent.com/games/>.

HISTORIE VERZÍ DOKUMENTU

VERZE

KDY

CO