

WILLY'S HOT CHILLIES™

游戏类型: 视频老虎机游戏

玩家回报率: 96.00%

NetEnt™ 邀请玩家与威利一起畅玩无比刺激的新游戏“威利的火热辣椒™”。这款 5 卷轴、3 行的视频老虎机拥有乘数百搭符号、奖励符号以及威利的火热转盘和火指针（提供四个不同的奖项）。

玩游戏，看您能不能幸运地在第一个卷轴上获得奖励符号并组合乘数百搭符号，以激活威利的火热转盘特色游戏。

在威利的火热转盘特色游戏中，热度不断增加，水平转盘旋转，火指针将指示获得哪些奖项。奖项包括游戏币奖、+3 次旋转、额外符号和能够增加奖金的辣椒乘数。



游戏表版本: 0.0
日期: 2021-05-25

NETENT

关于 WILLY'S HOT CHILLIES™

一般信息	
游戏类型	视频老虎机游戏
卷轴类型	旋转卷轴
卷轴, 线	5 卷轴, 3 行, 20 投注线 (固定)
默认的赌注等级	1 - 10
默认币值 (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
默认最小/最大赌注 (€)	0.2 / 400
最小免费回合值 (请检查您当前的免费回合值)	赌注等级 1, 20 投注线, €0.01 币值 (成本 €0.2)
游戏特色	
	<ul style="list-style-type: none"> • 威利的火热转盘 • 乘数百搭符号 • 辣椒乘数 • 火指针 • 额外符号 • +3 次旋转符号
赔付	
玩家回报率	96.00%
中奖频率	20.80%
负责任博彩	
玩家限制	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家和娱乐场经营者可以设置以下游戏限制：每次会话、每日、每周或每月的投注和损失。在指定的时间段内阻止所有游戏。以分钟为单位限制会话游戏时长。 • 真钱游戏受到玩家帐户资金的限制（即不能借贷玩游戏）。 • （仅限意大利）玩家钱包中最初最多可有 1,000 欧元。由于每局游戏都是一个用户会话，因此玩家的钱包在游戏过程中可能超过此限制。
其他	<ul style="list-style-type: none"> • 玩娱乐局 • 可变的硬币值 • 可变的赌注等级 • G4 模式
技术信息	
游戏编号	willyshotchillies_not_mobile (基本钱包) willyshotchillies_not_mobile_sw (无缝钱包)
显示分辨率	1280 x 720
宽高比	16:9
技术	HTML5
部署	有关启动 CasinoModule 游戏的信息，请参阅 CasinoModule 帮助。

游戏设计



乘数百搭符号

乘数百搭符号

乘数百搭符号堆叠可扩展以覆盖整个卷轴。乘数百搭符号可替代除奖励符号之外的所有符号。



威利的火热转盘

威利的火热转盘和火指针

出现在卷轴 1 上的一个奖励符号以及覆盖整个卷轴 2、3、4 或 5 的一个或多个乘数百搭符号堆叠将激活威利的火热转盘特色游戏。被乘数百搭符号覆盖的卷轴将变成火指针，每个火指针可停在威利的火热转盘显示的任何奖项上。游戏币奖、+3 次旋转符号、额外符号或辣椒乘数符号。



奖励符号

奖励符号

出现在卷轴 1 上的一个奖励符号以及覆盖整个卷轴的一个或多个乘数百搭符号堆叠将激活威利的火热转盘特色游戏。



火指针

火指针

火指针可停在游戏币奖、+3 次旋转、额外符号或辣椒乘数上，并在火指针上显示剩余的旋转次数。



+3 次旋转

+3 次旋转符号

为停在此符号上的火指针添加 3 次威利的火热转盘旋转。



额外符号

额外符号

将一个卷轴变成火指针，并具有与停在此符号上的火指针上的相同旋转次数。如果所有卷轴均为火指针，额外符号为停在此符号上的火指针添加 3 次威利的火热转盘旋转。



辣椒乘数

辣椒乘数符号

每当威利的火热转盘上出现一个辣椒乘数时，辣椒乘数的值就会加 1，直到威利的火热转盘特色游戏结束。

赔付

赔付摘要

游戏玩家回报率 (RTP)

- 总计：96.00%
- 主游戏：64.83%
- 威利的火热转盘：31.16%
- 百搭符号堆叠：54.43%

中奖频率





- 总计：20.79%
- 威利的火热转盘：0.6993% (1/143)
- 百搭符号堆叠：29.00% (1/3)

赢奖信息

赢奖额	出现	在 1 万次游戏回合中, 将出现大约	默认最大投注额对应的现金价值 (€ 400)
250 倍投注或更多	每 9,145 次旋转一次	110 次	€ 100,000
625 倍投注或更多	每 482,000 次旋转一次	2 次	€ 250,000
1,250 倍投注或更多	每 151,700,000 次旋转一次	<1 次	€ 500,000
2,500 倍投注或更多	每 84,400,000,000 次旋转一次	<1 次	€ 1,000,000
5,000 倍投注或更多	每 0 次旋转一次	0 次	€ 2,000,000
12,500 倍投注或更多	每 0 次旋转一次	0 次	€ 5,000,000

备注: 模拟 337 亿次游戏回合期间获得的值。

赔率表

	<p>5 15.00 EUR</p> <p>4 10.00 EUR</p> <p>3 5.00 EUR</p>		<p>5 10.00 EUR</p> <p>4 6.25 EUR</p> <p>3 3.75 EUR</p>
	<p>5 5.00 EUR</p> <p>4 3.75 EUR</p> <p>3 2.50 EUR</p>		<p>5 5.00 EUR</p> <p>4 3.75 EUR</p> <p>3 2.50 EUR</p>

赔率表页面 1

	<p>5 2.50 EUR</p> <p>4 1.25 EUR</p> <p>3 0.75 EUR</p>		<p>5 2.50 EUR</p> <p>4 1.25 EUR</p> <p>3 0.75 EUR</p>
	<p>5 2.50 EUR</p> <p>4 1.25 EUR</p> <p>3 0.75 EUR</p>		<p>5 2.50 EUR</p> <p>4 1.25 EUR</p> <p>3 0.75 EUR</p>

赔率表页面 2

附加信息

随机化

随机数生成器 (RNG)

用于随机数生成 (RNG) 的算法是 Fortuna, 这是一种由 Bruce Schneier 和 Niels Ferguson 设计的加密安全伪随机数生成器 (PRNG)。

有关更多信息, 请参阅随机数生成文档。

随机数生成器及其实施已由经认证的独立第三方测试设施根据行业现行标准进行了随机性测试以及批准/认证。

故障管理

如果玩家尝试使用无效会话访问游戏 (如由于不活动或系统重启), 游戏中会显示错误消息。

然后玩家可以再次登录并恢复游戏。

游戏状态始终存储, 以便玩家从中断处继续游戏。

如出现 HTTP 错误、网络超时或服务器错误, 将向玩家显示“技术错误”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家在游戏可用时重新加载游戏。



如果会话超时, 将向玩家显示“会话超时”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家重新加载游戏。



在“资金不足”的情况下, 将向玩家显示“资金不足”消息, 游戏将保持“不可用”状态, 直到玩家重新加载游戏。



(仅限意大利) 有关故障管理的更多信息，请参阅游戏平台 (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 文档的第 3.2.1 节。

本文档详细介绍了玩家如何得知余额退回以及技术流程。

关于会话超时和故障的信息通过游戏规则提供给玩家。

具体而言，玩家被告知“游戏硬件/软件发生故障的情况下，所有受影响的游戏赌注和奖励均将作废处理，且所有受影响的赌注将被退还。”

给玩家的信息

玩家每连续玩一小时就会收到一条要求响应的消息：

除非他们响应这条消息，否则他们无法继续游戏。消息为他们显示了目前为止游戏期间的赌注金额和赢得的奖金。

玩家还可以随时在游戏中访问他们的游戏会话历史和游戏规则。

游戏模拟

有关游戏的演示版本，请访问 <http://www.netent.com/games/>

文档版本历史

版本	何时	什么
----	----	----