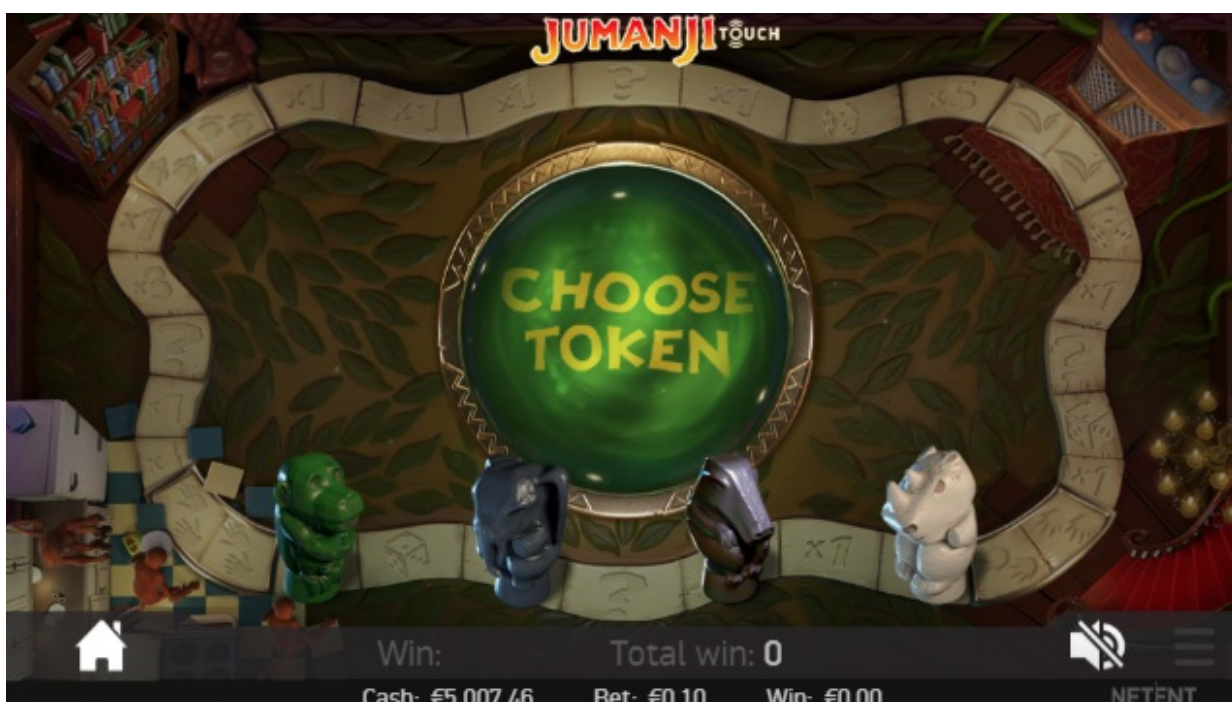


# JUMANJI TOUCH®

Tipo de jogo: Touch Game

Retorno para o jogador: 96.33%

Jumanji Touch® é o jogo mais recente da marca NetEnt™, baseado no filme original Jumanji de 1995. A NetEnt™ dá o seu toque pessoal ao universo Jumanji transformando as calamidades que se abatem sobre Alan em funcionalidades com mecanismos do tipo slot. A funcionalidade Board Game é única e de entre as primeiras do seu género uma vez que combina elementos de jogos de tabuleiro e funcionalidades Free Spins. Jumanji® é uma slot de vídeo com 5 carretéis e 4 funcionalidades aleatórias, um Board Game com 4 Free Spins diferentes, uma Mystery Feature, prémios em moeda e lançamentos de dados adicionais. Os 5 carretéis estão numa forma geométrica onde os carretéis são 3, 4, 5, 4, 3 símbolos acima, da esquerda para a direita.



Versão da ficha de jogo: 1.1

Data: 2018-05-02

**NETENT**

## ACERCA DE JUMANJI TOUCH

### INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Touch Game
Tipo de carretel	Girar carretéis
Carretéis, Linhas	5 carretéis, 3,4,5,4,3 filas, 36 linhas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 10
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.1 / 200
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, 36 linhas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.1)

### FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Sticky Vines
- Monsoon Wilds
- Monkey Mayhem
- Wild Stampede
- Board Game
- Vines Free Spins
- Monsoon Free Spins
- Monkey Free Spins
- Stampede Free Spins
- Mystery Feature

### PRÊMIO

Retorno para o jogador	96.33%
Prémio máx. predefinido	€2 800 / 1 400 fichas – numa única linha de aposta
Frequência de ganhos	24.6%

### JOGO RESPONSÁVEL

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos.</li> <li>• Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito).</li> <li>• (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.</li> </ul>
Outro	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jogar por diversão</li> <li>• Valores de ficha variáveis</li> <li>• Níveis de aposta variáveis</li> <li>• Modo G4</li> </ul>

### INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	jumanji_mobile_html (carteira básica) jumanji_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android Windows
Resolução de apresentação	960 x 540
Proporção	16:9
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.

## CONCEÇÃO DO JOGO



### Sticky Vines

Durante a funcionalidade Sticky Vines, todos os símbolos que façam parte de um prémio e todos os Wilds da volta inicial (mesmo que não façam parte de um prémio) aderem aos carretéis e todos os outros símbolos giram de novo.



### Monsoon Wilds

Se a funcionalidade Monsoon Wilds for ativada, um ou dois carretéis ficarão totalmente cobertos por Wilds enquanto os carretéis giram.



### Monkey Mayhem

Se a funcionalidade Monkey Mayhem for ativada, quaisquer prémios potenciais são concedidos assim que os carretéis pararem. De seguida, todos os símbolos são baralhados aleatoriamente para criar um prémio garantido.



### Wild Stampede

Se a funcionalidade Wild Stampede for ativada, rinocerontes aparecerão em debandada por todo o ecrã enquanto os carretéis giram, adicionando 4-9 Wilds.



## Board Game

O jogador movimentava a ficha no tabuleiro lançando os dois dados de seis faces. Probabilidades incríveis para o lançamento de dados! Cada funcionalidade Free Spin está localizada em cada canto do jogo de tabuleiro. Quando a ficha aterra numa das duas localizações diante de uma funcionalidade, essa funcionalidade será ativada. As funcionalidades Free Spin correspondem às funcionalidades do jogo principal (Sticky Vines e Vines Free Spins).



## Mystery Feature

Quando a ficha aterra na localização Mystery Feature, um carrossel de funcionalidades Free Spins, prémios em moeda (x2 - x10 aposta) e 2 lançamentos de dados adicionais aparecem dentro do círculo Jumanji®. Ao jogador é concedido o prémio onde o carrossel parar.

## PRÉMIO

### Resumo de prémios

#### RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total RTP (Retorno por jogador): 96,33%
- RTP de Jogo Base: 52,5%
- Monkey Mayhem: 3,4%
- Wild Stampede: 5,4%
- Monsoon Wilds: 5,8%
- Sticky Vines: 4,1%
- RTP de Board Game: 25,1%
- Monkey Free Spins: 5,0%
- Stampede Free Spins: 5,0%
- Monsoon Free Spins: 4,9%
- Vines Free Spins: 6,6%
- Prémios em moeda: 3,9%

#### FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Total de frequência de ganhos: 24,6 %
- Monkey Mayhem: 0,46% (1 em 217)
- Wild Stampede: 0,42% (1 em 239)
- Monsoon Wilds: 0,50% (1 em 199)
- Sticky Vines: 0,42% (1 em 239)
- Frequência de ganhos no Board Game: 0,49% (1 em 204)

#### PRÉMIO MÁXIMO

- Jogo Principal: €2 800 / 1 400 fichas - numa única linha de aposta
- Jogo Principal: €100 800 / 50 400 fichas - max coincidente win
- Bonus Game: €100 800 / 50 400 fichas - max win in feature
- Random features: €100 800 / 50 400 fichas - max win in feature

---





**Nota:** O prémio máximo de uma ronda de jogo pode ser superior à vitória coincidente máxima, visto que uma ronda de jogo pode incluir várias voltas.








---

## Tabela de prémios

**PAYTABLE**

**SYMBOL PAYOUT VALUES**





	5 4 3	140 20 6		5 4 3	50 15 5
	5 4 3	30 10 4		5 4 3	25 8 3















Cash: €5,000.00    Bet: €0.10    Win: €0.00    NETENT

Página da Tabela de Prémios 1

**PAYTABLE**

	5 4 3	10 4 2		5 4 3	9 4 2
	5 4 3	8 3 2		5 4 3	7 3 2

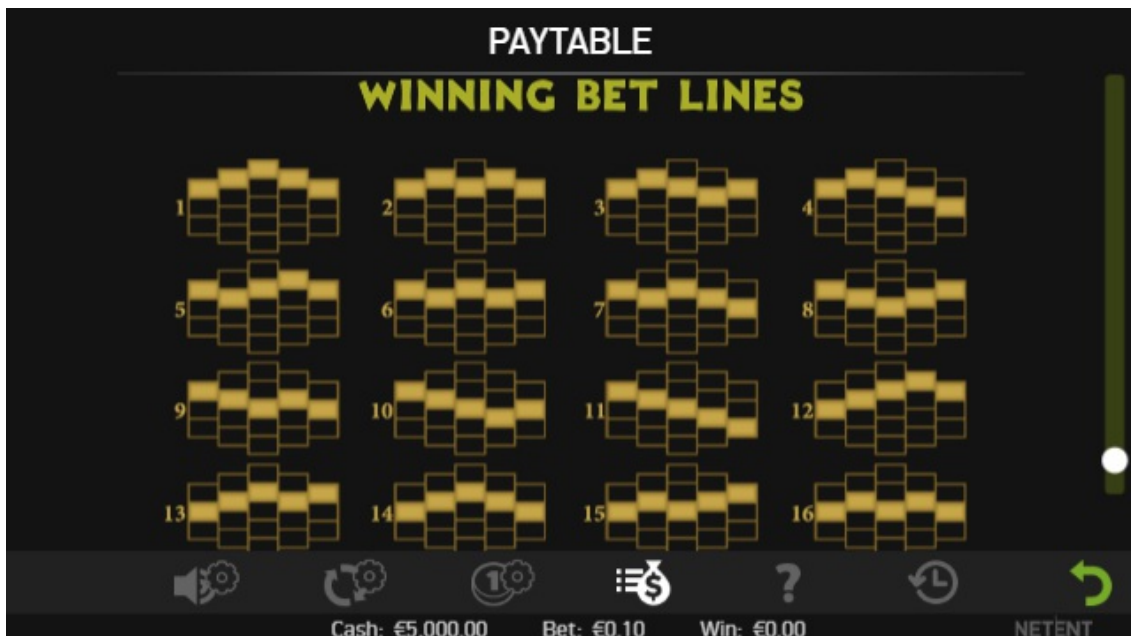
Cash: €5,000.00    Bet: €0.10    Win: €0.00    NETENT

Página da Tabela de Prémios 2





Página da Tabela de Prémios 3



Página da Tabela de Prémios 4

### PAYTABLE

17		18		19		20	
21		22		23		24	
25		26		27		28	
29		30		31		32	
33		34		35		36	

Cash: €5,000.00    Bet: €0.10    Win: €0.00    NETENT

Página da Tabela de Prémios 5



## INFORMAÇÕES ADICIONAIS

### Aleatorização

#### Gerador de números aleatórios (RNG)

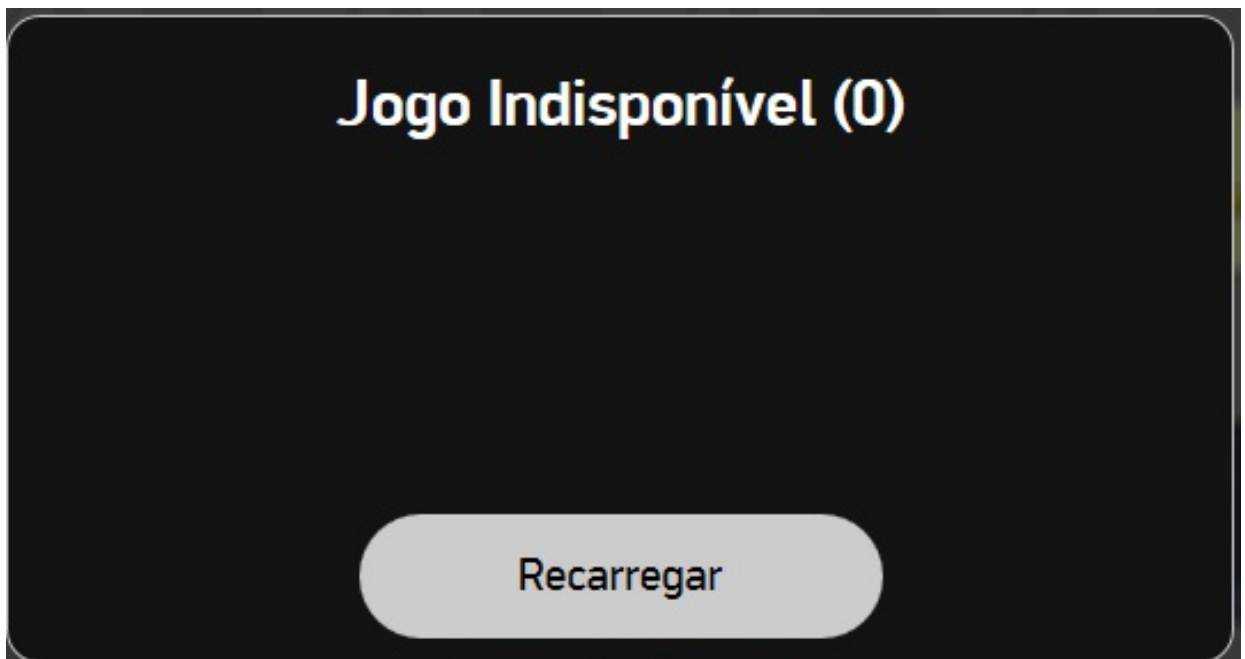
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

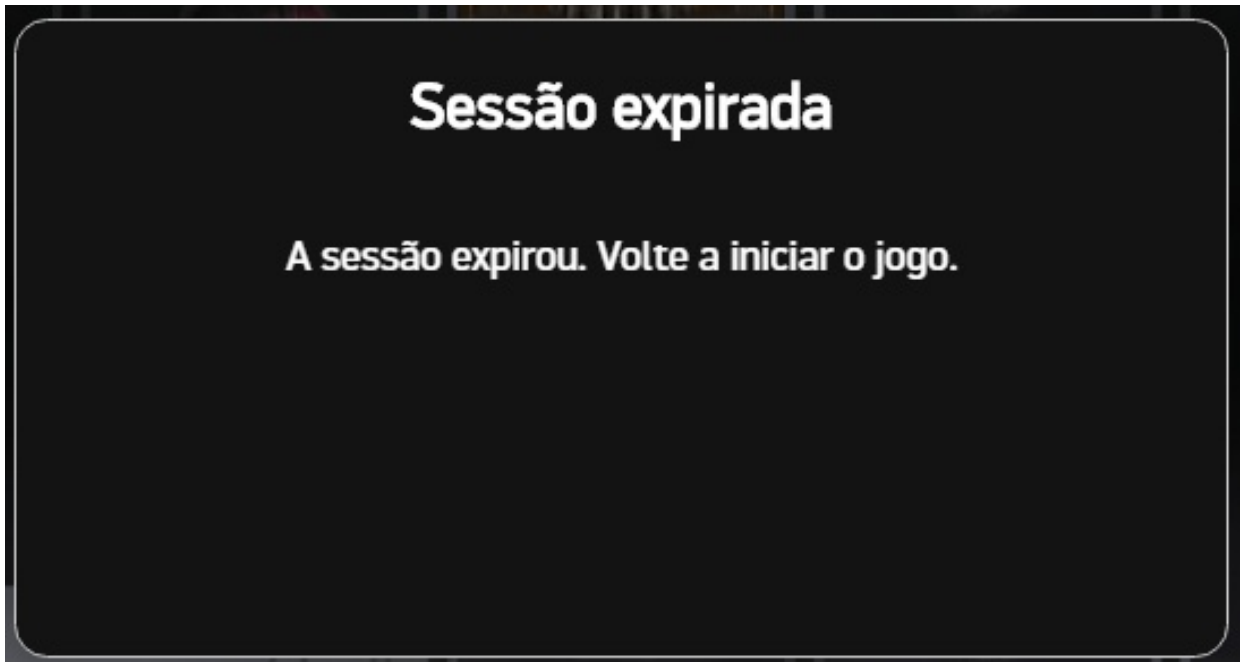
#### Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

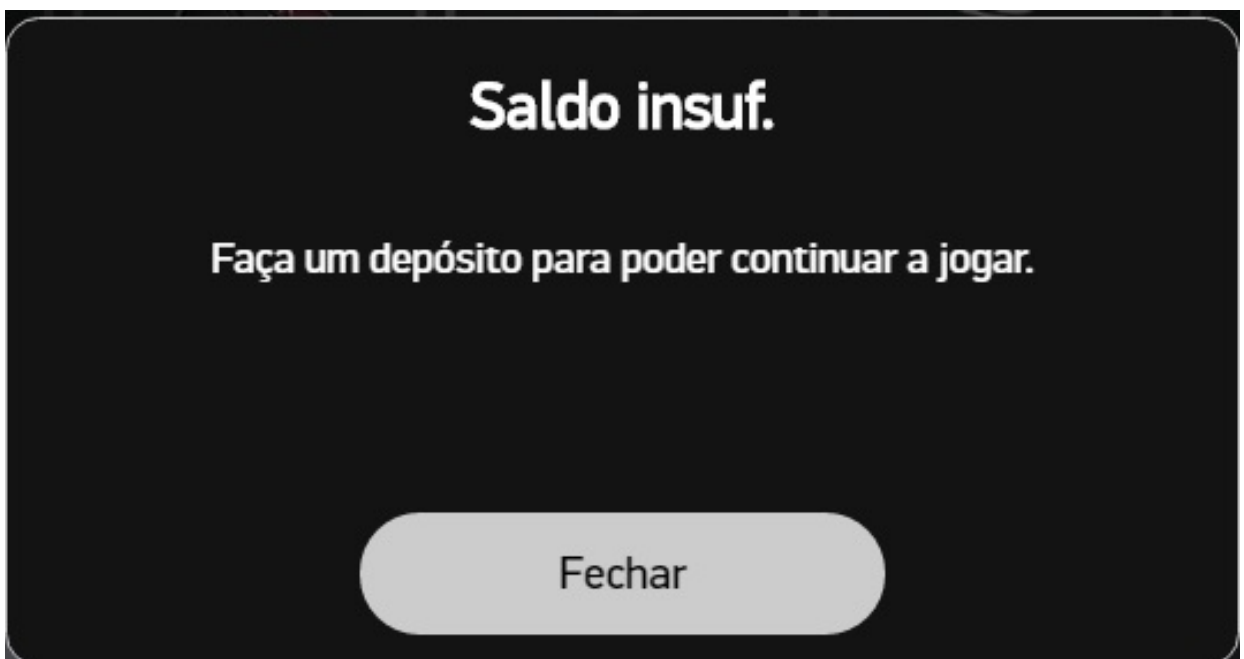
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico.

São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

### Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

## **Simulação de jogo**

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>

## HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.1	2018-05-02	Tabela de prémios.
1.0	2018-05-01	Primeira versão.